

Folha Resumo de Python

inteiros, reais, lógicos, cadeias

Tipos Base

int 783 0 -192
float 9.23 0.0 -1.7e-6
bool True False
str "Um\nDois" 'Pa\mim'
 ↑ cadeia imutável, sequência ordenada de letras
 ↑ nova linha
 ↑ escapado
 ↑ multilinha
 ↑ tabulação

Tipos Containers

▪ sequência ordenada, índices rápidos, valores repetíveis
list [1,5,9] ["x",11,8.9] ["texto"] []
tuple (1,5,9) 11,"y",7.4 ("texto",) ()
 ↑ imutável
 Expressão separada por vírgulas
 como sequência ordenada de caracteres
 ▪ sem ordem anterior, chave única, índices rápidos ; chaves = tipos base ou tuplas
dict {"chave": "valor"} {}
 dicionário {1: "um", 3: "três", 2: "dois", 3.14: "π"}
 associações chave/valor
set {"key1", "key2"} {1,9,3,0} set()

para variáveis, funções, módulos, classes... nomes

Identificadores

a..zA..Z seguidos de **a..zA..Z_0..9**
 ▪ acentos permitidos mas melhor evitar
 ▪ proibido usar palavras reservadas python
 ▪ distingue minúsculas/MAIÚSCULAS
 © a toto x7 y_max BigOne
 ® 8y and

Atribuição de Variáveis

x = 1.2+8+sin(0)
 ↑ valor ou expressão calculada
 nome de variável (identificador)
y,z,r = 9.2, -7.6, "bad"
 nome de variável container com vários valores (aqui uma tupla)
x+=3 ← somar
 subtrair → **x-=2**
x=None <indefinido> valor constante

tipo (expressão)

Conversões

int ("15") podemos especificar a base no 2º parâmetro
int (15.56) trunca a parte decimal (**round**(15.56) para arredondar)
float ("-11.24e8")
str (78.3) e a representação literal → **repr** ("Texto")
 ver o verso para descobrir como formatar cadeias
bool → use comparadores (com ==, !=, <, >, ...), resultado lógico
list ("abc") use cada elemento de uma sequência → ['a', 'b', 'c']
dict ([(3, "três"), (1, "um")]) use cada elemento de uma sequência → {1: 'um', 3: 'três'}
set (["um", "dois"]) use cada elemento de uma sequência → {'um', 'dois'}
":".join (['toto', '12', 'pswd']) → 'toto:12:pswd'
 unir cadeias sequência de cadeias
"palavras e espaços".split() → ['palavras', 'e', 'espaços']
"1,4,8,2".split(",") → ['1', '4', '8', '2']
 separar cadeias

índices negativos	-6	-5	-4	-3	-2	-1
índices positivos	0	1	2	3	4	5
lst =	[11,	67,	"abc",	3.14,	42,	1968]
corte positivo	0	1	2	3	4	5
corte negativo	-6	-5	-4	-3	-2	-1

lst[: -1] → [11, 67, "abc", 3.14, 42]
lst[1: -1] → [67, "abc", 3.14, 42]
lst[: : 2] → [11, "abc", 42]
lst[:] → [11, 67, "abc", 3.14, 42, 1968]

Omitindo o parâmetro de corte → de principio / até o fim.

Em sequências mutáveis, pode-se eliminar elementos com **del lst[3:5]** modificar com designação **lst[1:4] = ['hop', 9]**

para listas, tuplas, cadeias, ...

Índices de sequências

len (lst) → 6
 acesso individual aos valores [índice]
lst[1] → 67 **lst**[0] → 11 primeiro valor
lst[-2] → 42 **lst**[-1] → 1968 último valor
 acesso a sub-sequências via [início corte: fim corte: passos]

lst[1:3] → [67, "abc"]
lst[-3: -1] → [3.14, 42]
lst[: 3] → [11, 67, "abc"]
lst[4:] → [42, 1968]

Lógica Booleana

Comparadores: < > <= >= == !=
 ≤ ≥ = ≠
a and b 'e' lógico
 ambos simultaneamente
a or b 'ou' lógico
 um, outro, ou ambos
not a 'não' lógico
True valor constante verdadeiro
False valor constante falso

Bloco de Sentenças

sentença mãe:
 ↳ bloco de sentenças 1...
 ↳ sentença mãe:
 ↳ bloco de sentenças 2...
 ↳ sentença depois o bloco 1

bloco de sentenças que

Sentenças Condicionais

só será executado se a condição é verdadeira

if expressão lógica:
 ↳ bloco de sentenças
 pode ter vários elif, elif... e só um else ao final,
 exemplo:

if x==42:
 # só se a expressão lógica x==42 é verdadeira
print ("Realmente verdadeira")
elif x>0:
 # se não, se a expressão lógica x>0 é verdadeira
print ("Somos positivos")
elif estamosProntos:
 # se não, se a variável lógica é verdadeira
print ("Sim, estamos prontos")
else:
 # nos demais casos
print ("Todo o anterior não foi")

📏 números reais... valores aproximados!

Operadores: + - * / // % **
 × ÷ ↑ ↑ a^b
 ÷ inteiros resto de ÷
(1+5.3)*2 → 12.6
abs (-3.2) → 3.2
round (3.57, 1) → 3.6

ângulos em radianos

Matemáticas

from math import sin, pi...
sin (pi/4) → 0.707...
cos (2*pi/3) → -0.4999...
acos (0.5) → 1.0471...
sqrt (81) → 9.0
log (e**2) → 2.0 etc. (cf doc)

bloco de sentenças repetido enquanto a condição é certa

Sentença Loop Condicional

while expressão lógica:

→ bloco de sentenças

s = 0
i = 1 } inicializações antes do laço

Condição com pelo menos um valor variável (aqui **i**)

while i <= 100:

sentenças executam-se enquanto $i \leq 100$

s = s + i2**
i = i + 1 } alteramos o valor condicional

$$S = \sum_{i=1}^{i=100} i^2$$

print("suma:", s) } resultado depois do laço

bloco de sentenças executadas para cada item de um contenedor ou iterador

Sentença Loop Iterador

for variável **in** sequência:

→ bloco de sentenças

verifique os valores da sequência

s = "um texto" } inicializamos antes do laço
cnt = 0 } variável do laço, valor manejado pela sentença **for**

for c in s:

if c == "t":

cnt = cnt + 1

Conte a quantidade de letras **t** na cadeia

print("encontramos", cnt, "t")

loop de um dict/set = loop a sequência de chaves
use cortes para verificar uma subsequência

Verifique os índices de uma sequência

□ modificar o item no índice

□ acessar itens em volta do índice (antes/depois)

lst = [11, 18, 9, 12, 23, 4, 17]

perdidos = []

for idx in range(len(lst)):

val = lst[idx]

if val > 15:

perdidos.append(val)

lst[idx] = 15

Limita os valores maiores a 15, guarda os valores perdidos.

print("modif:", lst, "-perd:", perdidos)

Verificar simultaneamente os índices e valores de uma sequência:

for idx, val in enumerate(lst):

Entrada / Saída

print("v=", 3, "cm :", x, " ", y+4)

itens a escrever: valores literais, variáveis, expressões

parâmetros de **print**:

□ **sep=" "** (separador de itens, por padrão espaço)

□ **end="\n"** (caractere final, por padrão nova linha)

□ **file=f** (escrever arquivo, por padrão saída standard)

s = input("Instruções: ")

□ **input** sempre retorna uma cadeia, converter ao tipo requerido (revisar Conversões ao verso).

len(c) → contagem de itens

Operações sobre Containers

min(c) **max(c)** **sum(c)**

Nota: Para dicionários e conjuntos, estas operações usam as chaves.

sorted(c) → cópia ordenada

valor in c → lógico, operador de presença **in** (ausência **not in**)

enumerate(c) → iterador sobre (índice, valor)

Especial para containers de sequências (listas, tuplas, cadeias):

reversed(c) → iterador reverso **c*5** → duplicados **c+c2** → concatenar

c.index(val) → posição **c.count(val)** → conta ocorrências

✎ modificar lista original

Operações sobre Listas

lst.append(item)

adicionar item ao final

lst.extend(seq)

adicionar sequência de itens ao final

lst.insert(idx, val)

adicionar item ao índice

lst.remove(val)

elimina primeiro item com valor

lst.pop(idx)

elimina item do índice e retorna seu valor

lst.sort() **lst.reverse()**

ordena / reverte a lista original

Operações em Dicionários

d[chave]=valor **d.clear()**

d[chave]→valor **del d[chave]**

d.update(d2) } atualiza/adiciona

associações

d.keys() } ver chaves, valores

d.values() } e associações

d.items()

d.pop(chave)

Operações em Conjuntos

Operadores:

| → união (barra vertical)

& → interseção

- ^ → diferença/diferença simétrica

< <= > >= → relações de inclusão

s.update(s2) **s.add(chave)**

s.remove(chave)

s.discard(chave)

gravar dados no disco, reter os dados

Arquivos

f = open("doc.txt", "w", encoding="utf8")

variável para operações

nome do arquivo (+caminho...)

modo de abertura

□ 'r' ler
□ 'w' escrever
□ 'a' adicionar...

codificação de caracteres em arquivo de texto:
utf8 ascii latin1 ...

consulte funções nos módulos **os** e **os.path**

f.write("oi!")

✎ arquivo de texto → lê / escreve só textos, converte de/para tipo requerido.

f.close() ✎ não esqueça fechar o arquivo no final

Fechado automático usando: **with open(...) as f:**

Bem comum: loop para ler as linhas de um arquivo de textos

for linha in f:

→ # bloco que processa cada linha

Cadeia vazia se fim de arquivo

s = f.read(4) se n. de caracteres não especificado, ler todo o arquivo

s = f.readline() ler a próxima linha

nome da função (identificador)

Definir Funções

parâmetros nomeados
def nomefunc(p_x, p_y, p_z):

"""documentação"""

→ # bloco de sentenças, calcula result., etc.

return res ← valor resultado.

✎ parâmetros e variáveis desse bloco se não ha resultado, então retorna: **return None**
Só existem dentro do bloco e durante a chamada à função ("caixa preta")

Invocar Funções

r = nomefunc(3, i+2, 2*i)

um argumento por parâmetro

obter o valor de retorno (se necessário)

Formatação de Cadeias

diretivas de formatação

valores a formatar

"model {} {} {}".format(x, y, r) → **str**
"{seleção:formatação!conversão}"

□ Seleção:

2

x

0 nome

4 [chave]

0 [2]

□ Formatação:

enchimento **tabulação** **signo** **largura mín.** **precisão-largura máx** **tipo**

<> ^ = + - espaço

0 ao inicio para preencher com 0

inteiros: **b** binário, **c** caractere, **d** decimal (padrão), **o** octal, **x** or **X** hexa

reais: **e** or **E** exponencial, **f** ou **F** ponto fixo, **g** ou **G** geral (padrão),

% percentagem

cadeia: **s** ...

□ Conversão: **s** (texto legível) ou **r** (representação literal)