3.4 Let 
$$\vec{n} = \begin{bmatrix} n_x \\ n_y \\ n_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n_x & n_y \\ n_y & n_y \\ n_y & n_y \\ n_y & n_y \\ n_y & n_y \\ n_y & n_y \\ n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n_y \\ n_y & n_y & n_y & n$$