

## Prueba - Ciclo Asistencia en Ruta

- Para realizar esta prueba debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente al módulo.
- Una vez terminada la prueba, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el `.zip` en el LMS.
- Puntaje total: **10 puntos**.
- Desarrollo prueba:
  - La prueba se debe desarrollar de manera Individual.

### Capítulos

- Visión de Producto.
- Historias de Usuario.
- Refinamiento de Historias de Usuario.

### Descripción

Producto de la crisis social, sanitaria y económica, muchas personas han optado por utilizar sus bicicletas como medio de transporte. Un medio que sin duda es saludable y amigable con el medio ambiente. Sin embargo, al igual que los autos, no están libres de mantenciones y “quedar en panne” por algún pinchazo o rotura de cadena. Si esto último ocurre, quedan pocas opciones con sus respectivas dificultades: caminar, pedir un transporte o cruzar los dedos para que se permita en el transporte público trasladar esta bicicleta dañada.

Por lo anterior, a usted se le ocurre diseñar una app para conectar usuarios de bicicleta con talleres o mecánicos que estén dispuestos a asistirlos en ruta, es decir, ir a rescatarlos donde se ubiquen, reparando in situ la falla y si no es posible, haciéndose cargo del traslado de la bicicleta y su posterior reparación.

### Requerimientos

1. Considerando que usted necesita conformar un equipo de trabajo para este proyecto: **(1 Punto)**
  - ¿Qué perfiles y aptitudes requiere?
  - Pensando en Scrum ¿Qué roles asumirán en su equipo de trabajo?
  - Pensando en Scrum, si un amigo cercano se ofrece a financiar su proyecto ¿Cuál sería su rol?

2. Elabore Product Vision Board del caso y User History Map, representando el MVP y Product Backlog. **(2 Puntos)**
  - Utilice herramientas de representación gráfica como Miró o Mural.
3. Identifique y escriba las Historias de Usuario asociadas utilizando modelo INVEST y SMART. **(2 Puntos)**
  - Utilice herramientas de gestión de tareas como trello o asana.
4. Elabore Product Backlog. **(2 Puntos)**
  - Utilice herramientas de gestión de tareas como trello o asana.
5. Aplicando Scrum Planning Póker, estime cada una de las historias de usuario del product backlog. **(1 Punto)**
  - Considere la historia de usuario Login como pivote con Story Point = 3.
  - Utilice herramientas de gestión de tareas como trello o asana.
6. Priorice el backlog de acuerdo a las entregas que aportan más valor al negocio. **(1 Punto)**
  - Utilice herramientas de gestión de tareas como trello o asana.
7. Realice el refinamiento de 1 historia de usuario. **(1 Punto)**
  - Utilice herramientas de gestión de tareas como trello o asana.