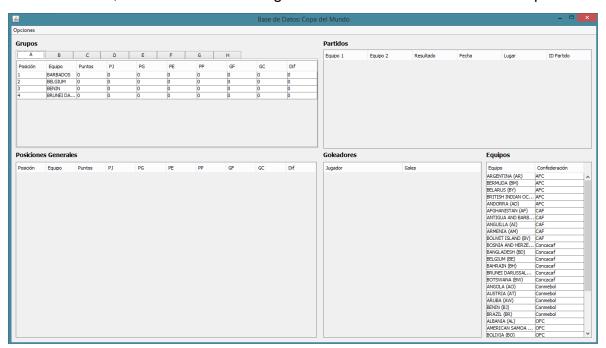
MANUAL DE USUARIO

Manual de Usuario: Campeonato Mundial de Futbol.

En el presente documento se presentará paso a paso como utilizar el programa del Campeonato Mundial de Fútbol, diseñado por los estudiantes Alejandro Schmidt y Kenneth Fernández, para el curso de Bases de Datos I, impartido por el profesor William Mata, en el II semestre del 2017. Se buscaba realizar una interfaz sencilla e intuitiva, de manera que cualquier persona pueda ser capaz de hacer uso de la aplicación, aún sin tener muchos conocimientos respecto al tema en cuestión.

1. Pantalla Principal.

A continuación, se muestra una imagen de como luce la Pantalla Principal:



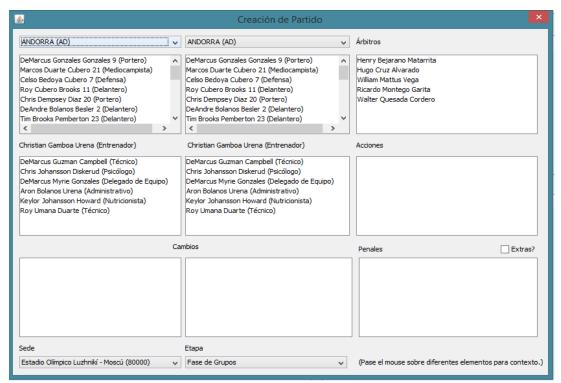
Como se puede observar en la esquina superior izquierda, se encuentran los equipos y los grupos a los cuales pertenece cada uno de ellos. Se puede navegar fácilmente entre las pestañas de grupos para ver las puntuaciones de cada equipo. Justo debajo, se encuentra la tabla de "Posiciones Generales", en la cual se muestra la posición de cada equipo conforme se jueguen los partidos. Actualmente se encuentra vacía pues no se han realizado partidos.

2. Crear Partido.

En la esquina superior derecha encontramos la tabla de partidos, en ella se mostrarán, una vez se agreguen, los partidos jugados, así como su identificador, los equipos que participaron, el resultado, fecha y lugar donde se llevó a cabo el partido. Al presionar el "Click Derecho" sobre esta tabla, se mostrarán las opciones disponibles para los partidos, tal y como se muestra a continuación:



La opción "Crear Partido" permite, intuitivamente, crear un partido, al seleccionar esta opción, se abrirá una ventana como la siguiente:



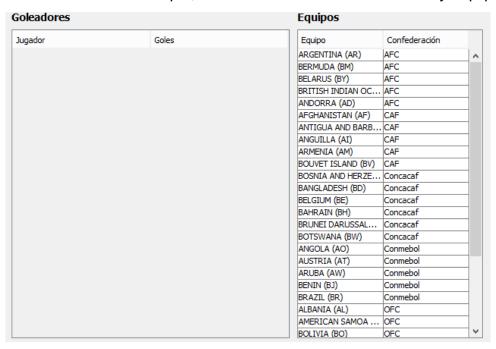
En esta ventana se podrán seleccionar los equipos participantes, así como ingresar los datos del partido que se desea agregar.

Las opciones de "Borrar" y "Modificar" sirven para borrar un partido en caso de error, o modificar el partido, con tal de no eliminarlo por completo.

Las otras dos opciones restantes, son para crear el reporte de un Partido en particular, o de todos al mismo tiempo.

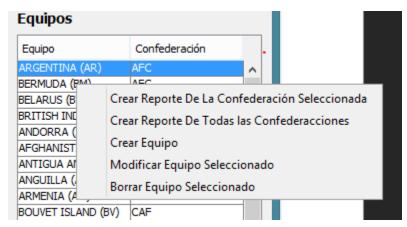
3. Goleadores y Equipos.

Volviendo a la Ventana Principal, tenemos las tablas Goleadores y Equipos



En la primera se muestran los jugadores que han anotado goles, estando arriba el jugador que más goles ha realizado en todos los partidos. Además, también se ofrece la opción de realizar un reporte de los jugadores.

Al lado derecho, en la tabla Equipos, se muestra la lista de todos los equipos participantes, así como la Confederación a la cual pertenecen. En este caso, se ofrece las siguientes opciones:



Tal y como se puede observar, se pueden crear reportes de las confederaciones, ya sea por aparte o juntas. También se presenta la opción de crear, borrar y modificar un equipo, en caso de ser necesario.

4. Opciones.

Finalmente, en la parte superior, en la barra de menú, está el botón de "Opciones":



Este botón ofrece la opción de ver el Diccionario de Datos, el cual mostrará las tablas existentes, así como los atributos de estas.

El Bracket de Eliminación muestra la tabla de eliminación de los equipos, conforme avanza el mundial.

Por último, la opción "Ayuda" desplegará el Manual de Usuario.