

Histoire et impact des jeux vidéo

Les jeux vidéo sont apparus dans les années 1970, avec des titres emblématiques comme Pong (1972) ou Space Invaders (1978).

A l'origine simples divertissements, ils ont rapidement évolué vers des formes plus complexes et immersives.

Dans les années 1990, l'arrivée de consoles comme la PlayStation ou la Nintendo 64 a marqué une nouvelle ère, avec l'essor de la 3D et des jeux narratifs. Des titres comme Final Fantasy VII ou The Legend of Zelda: Ocarina of Time sont devenus cultes.

Aujourd'hui, les jeux vidéo touchent un large public, allant du joueur occasionnel au joueur professionnel.

Des genres variés existent : jeux de rôle (RPG), FPS (First Person Shooter), MOBA, jeux de stratégie, etc.

Le e-sport, ou sport électronique, a pris une grande place dans l'univers vidéoludique.

Des compétitions mondiales comme The International (Dota 2) ou League of Legends World Championship attirent des millions de spectateurs.

Au-delà du divertissement, les jeux vidéo sont aussi utilisés dans des contextes éducatifs, thérapeutiques et même militaires.

Ils peuvent développer des compétences telles que la coordination oeil-main, la résolution de problèmes ou le travail d'équipe.