



Περιεχόμενα

EDIT TOURNAMENTS	2
Choose Payment Method	2
Add Payment Method.....	3
Guest	3
Edit Courts.....	4
Tournament	4
EDIT RESERVATION ADMIN.....	5
Find Players	5
SEE ATHLETE POINTS.....	6
EDIT PROFILE	6
CHAT	7
SEE FRIEND LIST	8
RESERVATION PLAYER.....	8
EDIT PLAYER RIGHTS	9

```

graph LR
    Actor[Διαχειριστής] --> Start(( ))
    Start --> ScreenAdmin((Οθόνη Διαχειριστή))
    ScreenAdmin -- "Επιλογή Add Tournament" --> DisplayAdd((Εμφάνιση))
    DisplayAdd --> ScreenAdd((Οθόνη προσθήκης Τουρνουά))
    ScreenAdd --> Add((Πρόσθεσε))
    Add --> Details((Λεπτομέρειες Τουρνουά))
    Details --> Confirm((Είναι σωστά τα στοιχεία;))
    Confirm -- "Οχι" --> DisplayAdd
    Confirm -- "Οχι" --> ConfirmNext((Διμορφίση))
    ConfirmNext --> TournamentAdd((Τουρνουά))
    ScreenAdmin -- "Επιλογή Remove Tournament" --> DisplayRemove((Εμφάνιση))
    DisplayRemove --> ListExist((Λίστα Υπάρχοντων Τουρνουά))
    ListExist --> Select((Επέλεξε ή Αναζήτησε))
    Select --> TournamentRemove((Τουρνουά))
    TournamentRemove --> RemoveFrom((Αφαιρέσε από))
    RemoveFrom --> ListExist
    TournamentAdd --> DisplayTop((Εμφάνιση))
    DisplayTop -- "Μήνυμα Υποβολής" --> ScreenAdmin
    
```

```

graph TD
    Player[Παίκτης] --> PaymentScreen((Οθόνη Πληρωμής))
    PaymentScreen --> Selected((Επέλεξε))
    Selected -- "επιλογή μεθόδου πληρωμής" --> SavedPaymentMethod((Αποθηκευμένος τρόπος πληρωμής))
    SavedPaymentMethod -- "επιτυχής έλεγχος" --> PaymentCompletion((Ολοκλήρωση πληρωμής))
    PaymentCompletion -- "επαρκές υπόλοιπο" --> Completion((Ολοκλήρωση))
    Completion -- "Μηνυμα Επιστροφής" --> Payment((Πληρωμή))
    Payment -- "Μηνυμα Επιστροφής" --> MainScreen((Αρχική οθόνη))
    Completion -- "Ανεπαρκές υπόλοιπο" --> Display((Εμφάνιση))
    Display -- "Μήνυμα αποτυχίας ανεπαρκές υπόλοιπο" --> SavedPaymentMethod

```

```

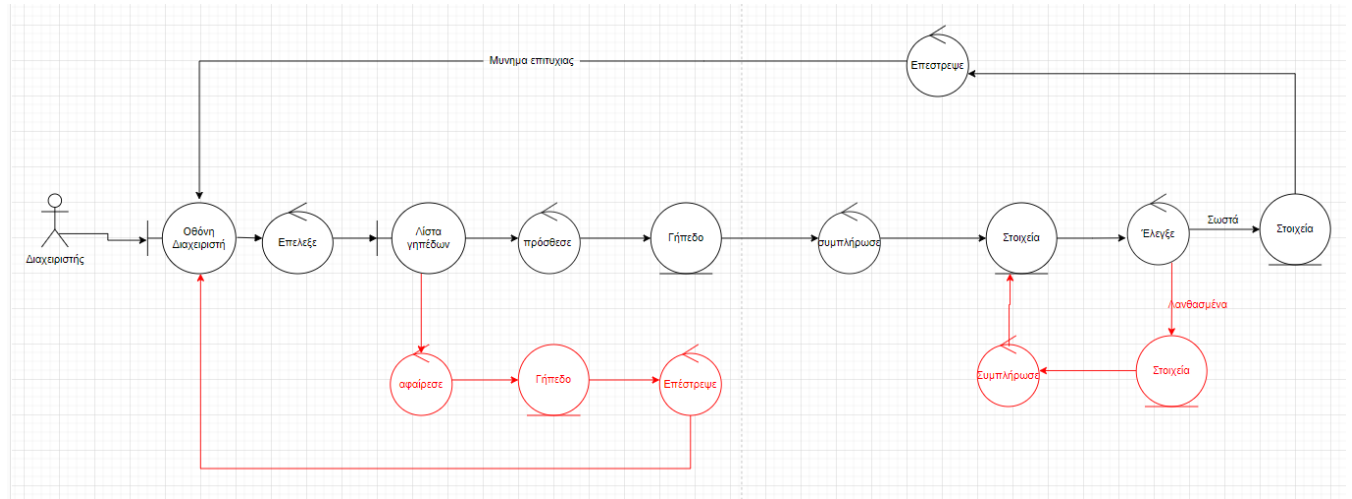
graph TD
    Player[Παικτης] --> Screen1((Οθόνη Πληρωμής))
    Screen1 --> Screen2((Επέλεξε))
    Screen2 --> Screen3((Μεθοδος πληρωμής))
    Screen3 --> Screen4((Συμπλήρωσε))
    Screen4 --> Screen5((Στοιχεια))
    Screen5 --> Screen6((Ολοκληρωσε))
    Screen6 --> Screen7((Πληρωμη))
    Screen7 --> Menu((Αρχικό Μενού))
    Screen4 -- "Μήνυμα αποτυχίας  
ελέγξτε τα στοιχεια σας" --> Display1((Εμφάνισε))
    Display1 -- "εισαγωγή λανθός στοιχειων" --> Screen6
    Screen5 -- "Μήνυμα αποτυχίας  
ελέγξτε το υπολοιπο της κάρτας σας" --> Display2((Εμφάνισε))
    Display2 -- "Ανεπαρκές υπολοιπο" --> Screen6
    
```

```

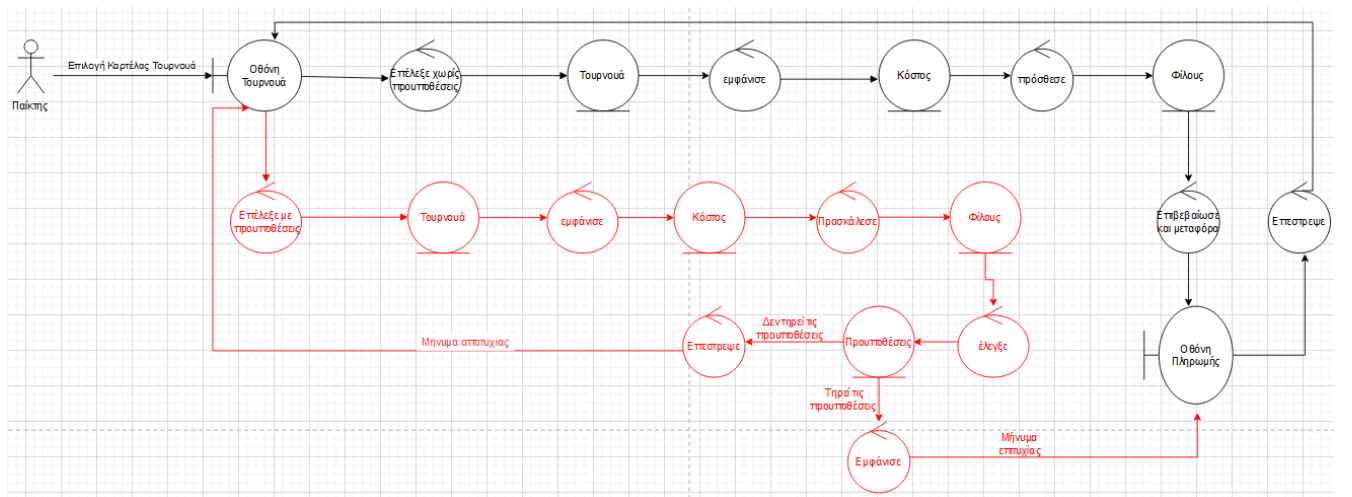
graph TD
    Guest((Guest)) --> MenuGuest((Μενου Guest))
    MenuGuest --> Display((εμφανισε))
    Display --> Invitation((Πρόσκληση))
    Invitation --> AcceptInvitation((Αποδεχεται την πρόσκληση))
    AcceptInvitation -- "Απόρριψη" --> CancelMessage((αποστολή μηνύματος ακύρωσης))
    CancelMessage -- "Ενημέρωση" --> Player((Παίκτη))
    Player --> Return1((Επέστρεψε))
    Return1 --> MenuGuest
    AcceptInvitation -- "Αποδοχή και μεταφορά" --> PagePayment((Σελίδα πληρωμής))
    PagePayment --> Completion((Ολοκλήρωση))
    Completion --> Payment((Πληρωμή))
    Payment --> Return2((Επέστρεψε))
    Return2 --> MenuGuest

```

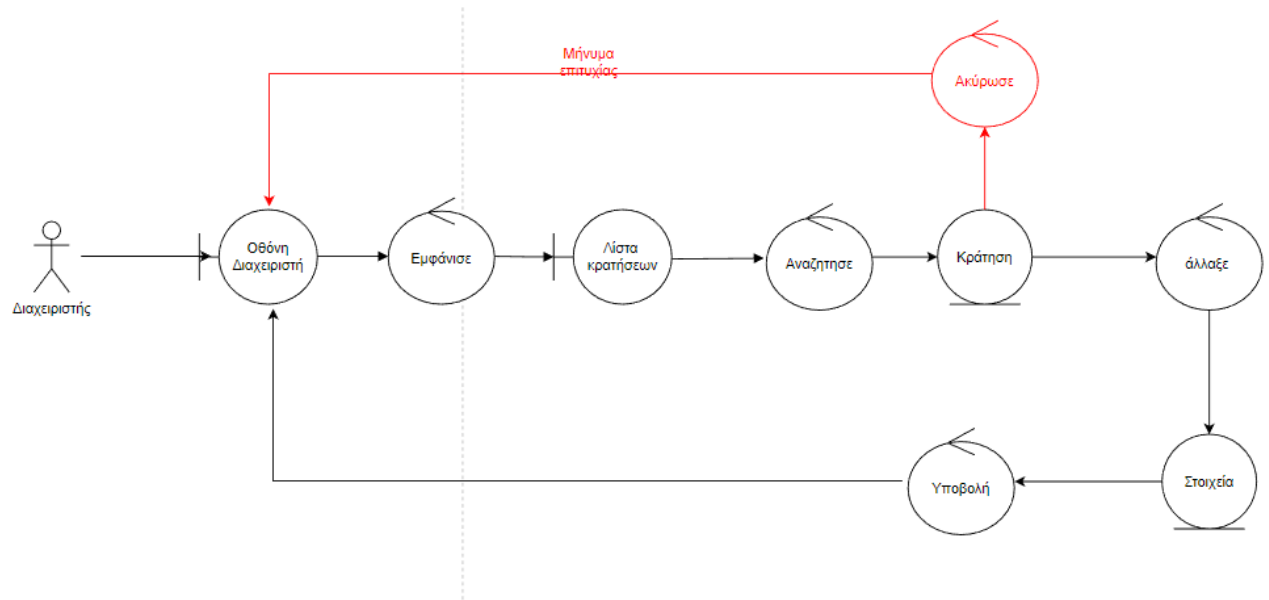
Edit Courts



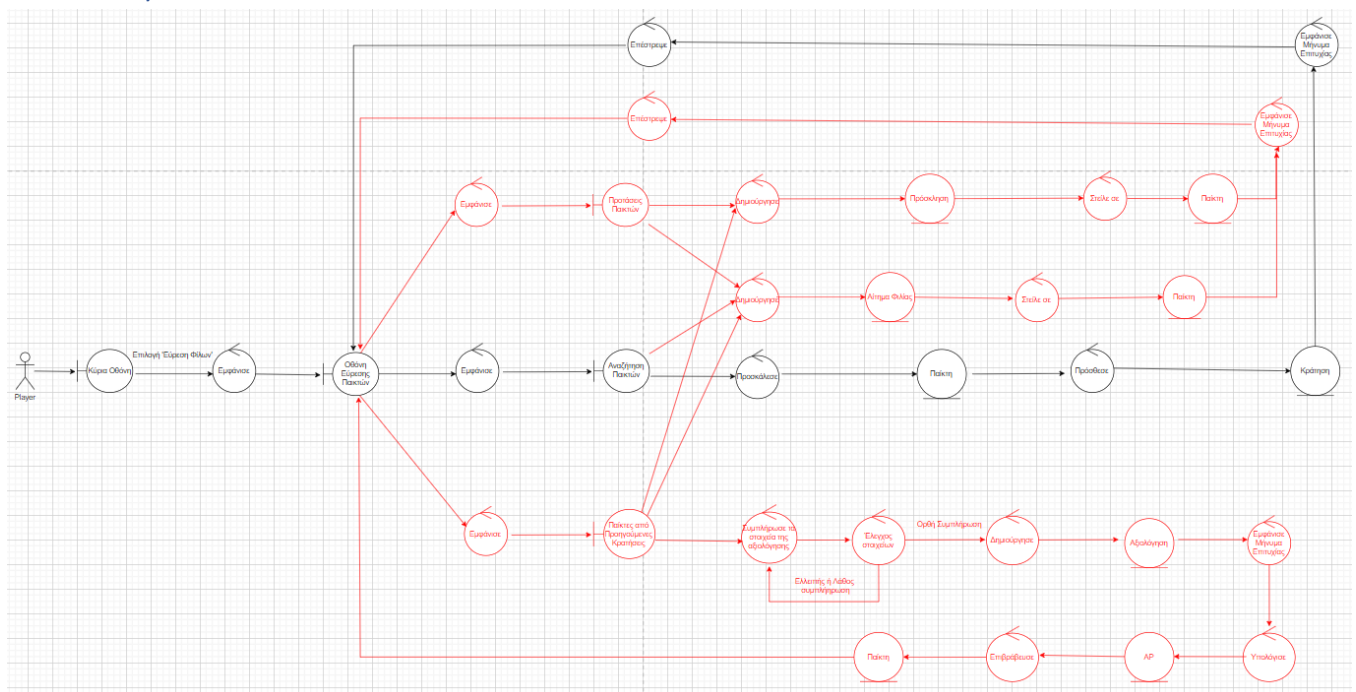
Tournament



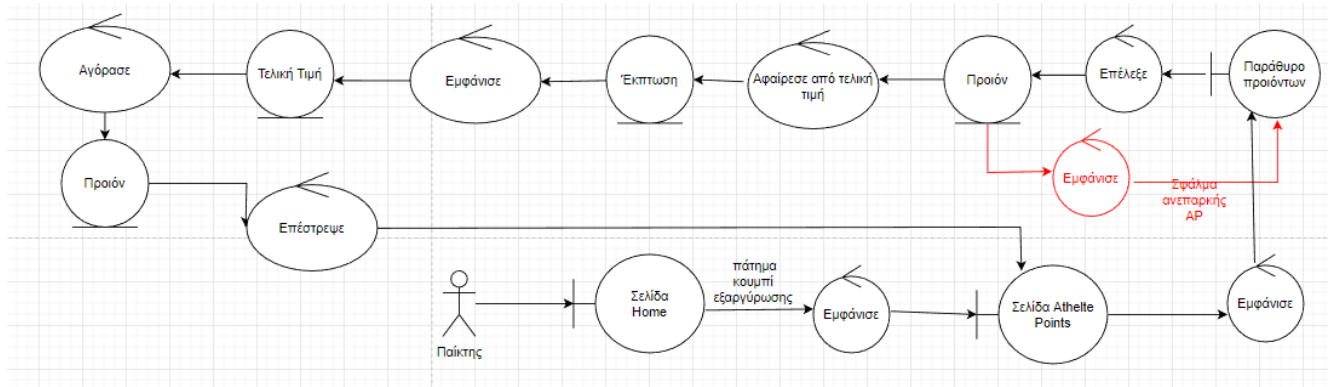
EDIT RESERVATION ADMIN



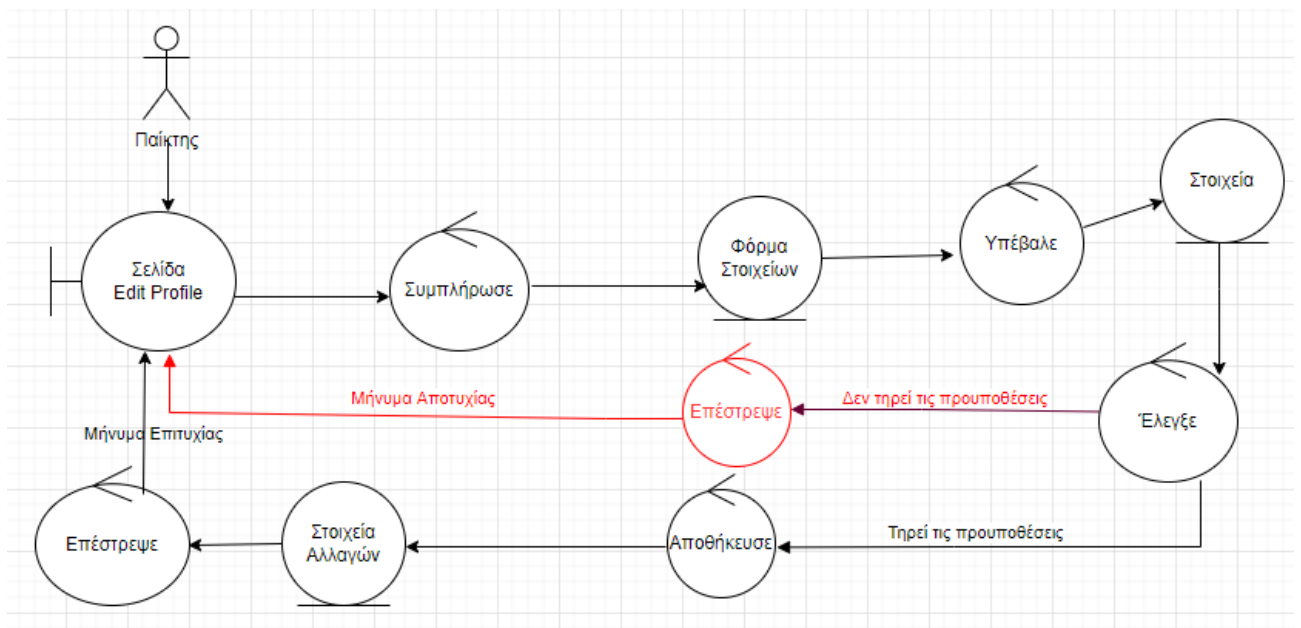
Find Players



SEE ATHLETE POINTS



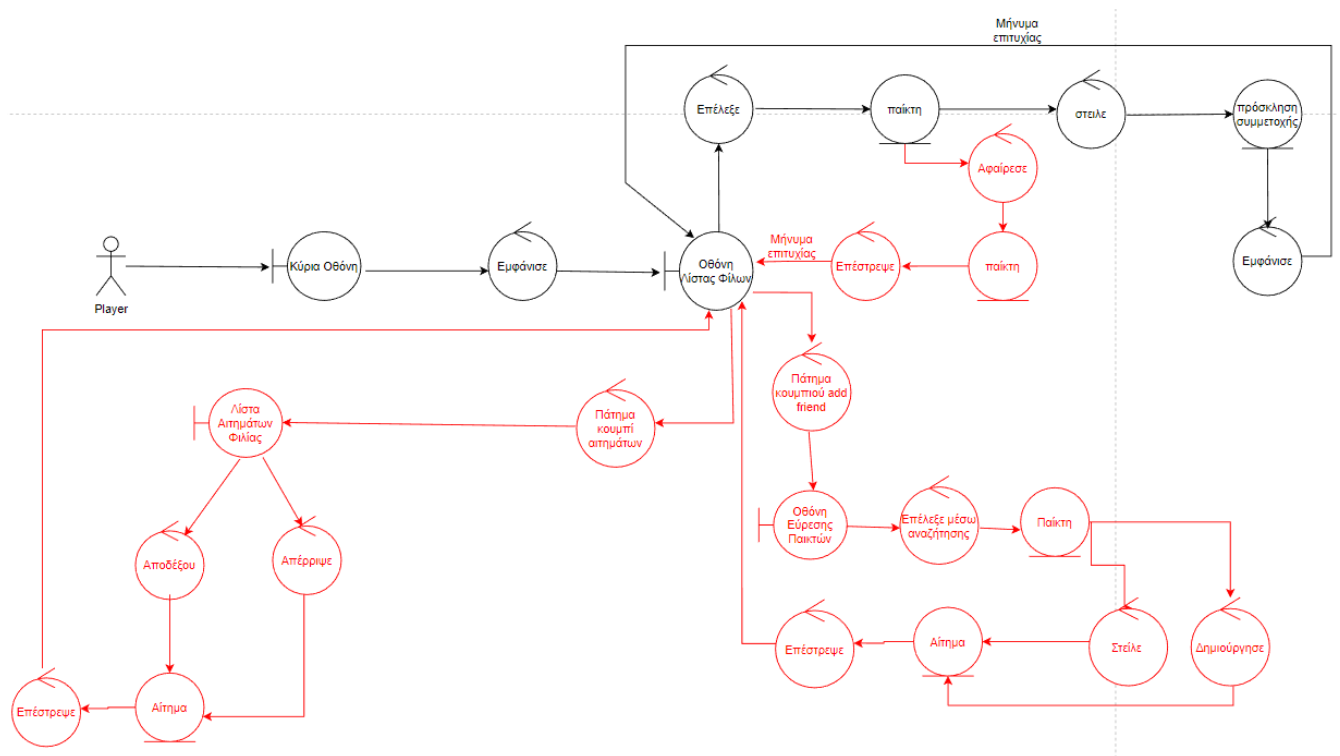
EDIT PROFILE



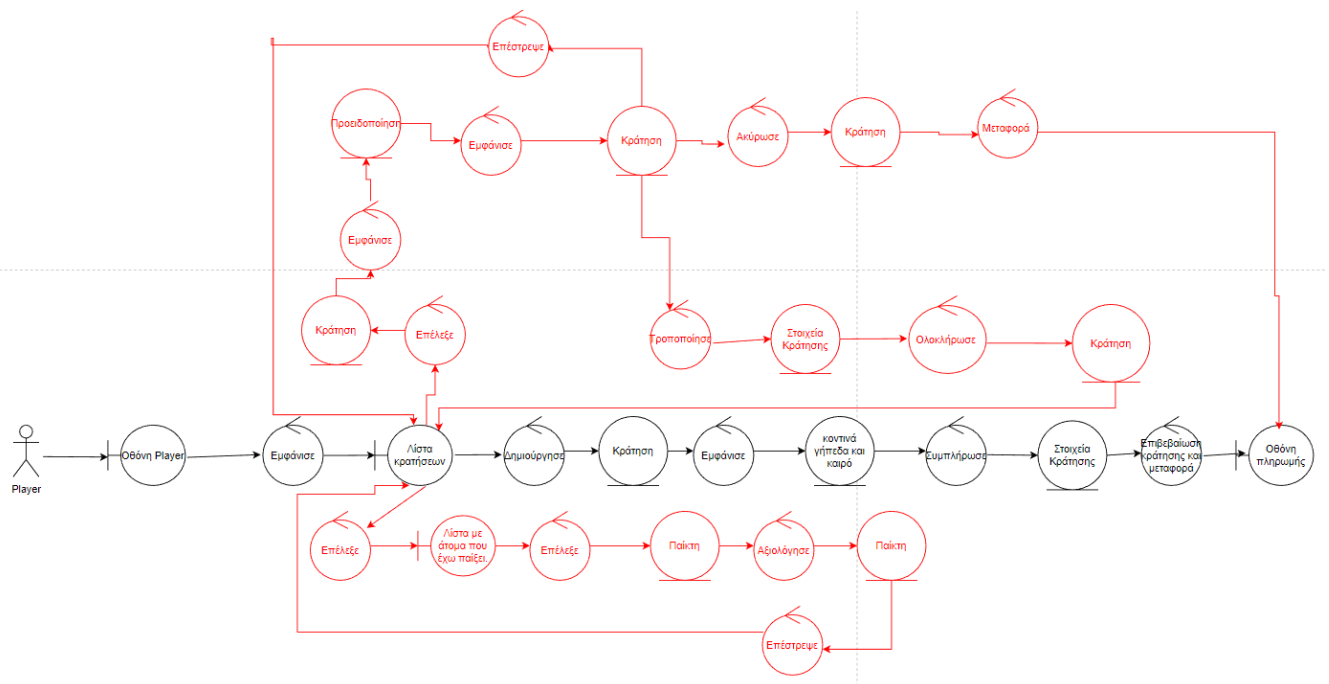
```

graph TD
    Player((Παίκτης)) --> ChatScreen((Οθόνη chat))
    ChatScreen --> Searched((Αναζήτησε))
    Searched --> Player2((Παίκτη))
    Player2 --> Send((Στείλε))
    Send --> Create((Δημιουργήσε))
    Create --> Message((Μήνυμα))
    Message -- "Αποστολή μηνύματος" --> Display1((Εμφάνισε))
    Display1 -- "Μήνυμα επιτυχίας" --> ChatScreen
    ChatScreen --> Display2((εμφάνισε))
    Display2 -- "Μήνυμα επιβεβαίωσης" --> ChatScreen
    Display2 -- "Μήνυμα επιβεβαίωσης" --> Display3((εμφάνισε))
    Display2 -- "Μήνυμα επιβεβαίωσης" --> Display4((εμφάνισε))
    Display3 --> ListMessages((Λίστα Μηνυμάτων))
    ListMessages --> MuteDelete((Σίγαση ή Διέγραψε))
    MuteDelete --> Conversation((Συνομιλία))
    ListMessages --> Blocked((Μπόκαρε))
    Blocked --> Player3((Παίκτη))
    Player3 --> Display3
    Player3 --> Display4
  
```

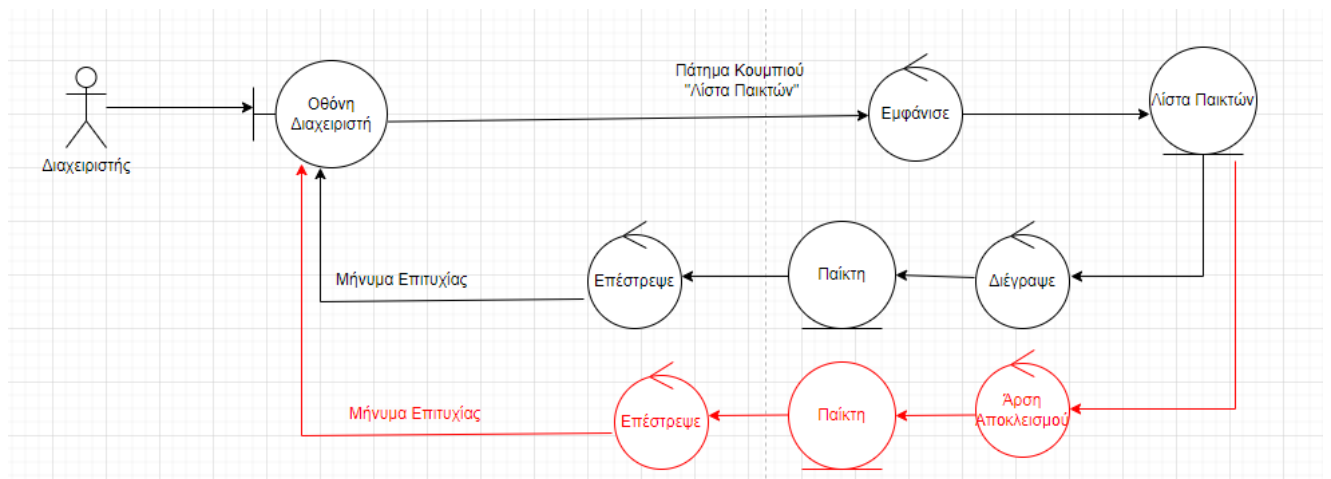
SEE FRIEND LIST



RESERVATION PLAYER



EDIT PLAYER RIGHTS



Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν

i. Microsoft Word

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

ii. Wix

Σκοπός: Δημιουργία του logo

iii. Draw.io

Σκοπός: δημιουργία Diagram