

## PROJECT PLAN



### Πίνακας περιεχομένων

<b>Μέρος Α-Μέλη Ομάδας</b> .....	2
<b>Μέρος Β- Διάγραμμα Gantt</b> .....	2
<b>Μέρος Γ- Διάγραμμα Pertt</b> .....	3
<b>Μέρος Δ-Ανάθεση Ρόλων Σε Ανθρώπινο Δυναμικό</b> .....	4
<b>Μέρος Ε-Εκτίμηση Κόστους</b> .....	5
Άμεσα κόστη.....	5
Έμμεσα κόστη.....	5
<b>Μέρος ΣΤ-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν</b> .....	6

## Μέρος Α- Μέλη Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος	Ιδρυματικό E-mail
Μπότσας Γεώργιος	1070929	4ο	up1070929@upnet.gr
Σεργιάννης Παρασκευάς - Βασίλειος	1067467	4ο	up1067467@upnet.gr
Φίλιας Γεώργιος	1067468	4ο	up1067468@upnet.gr
Σπεντζάρης Παναγιώτης	1071110	4ο	up1071110@upnet.gr

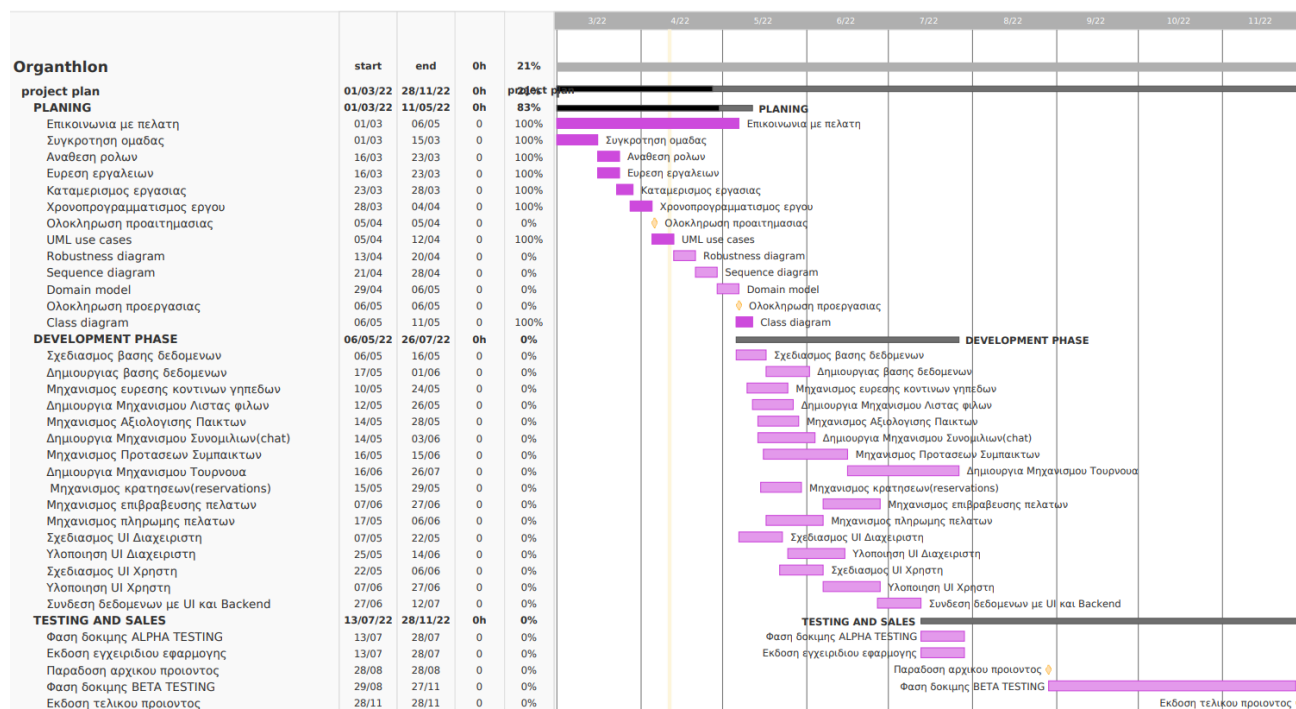
## Μέρος Β- Διάγραμμα Gantt

Στο διάγραμμα Gantt ομαδοποιήσαμε τις διεργασίες σε τρεις ευρύτερες για την ευκολία ανάθεσης των ρόλων στα μέλη της ομάδας καθώς και για την εύστοχη κοστολόγηση του έργου. Οι εν λόγω διεργασίες είναι:

- Planning
- Development phase
- Testing and sales

teamgantt  
Created with Free Edition

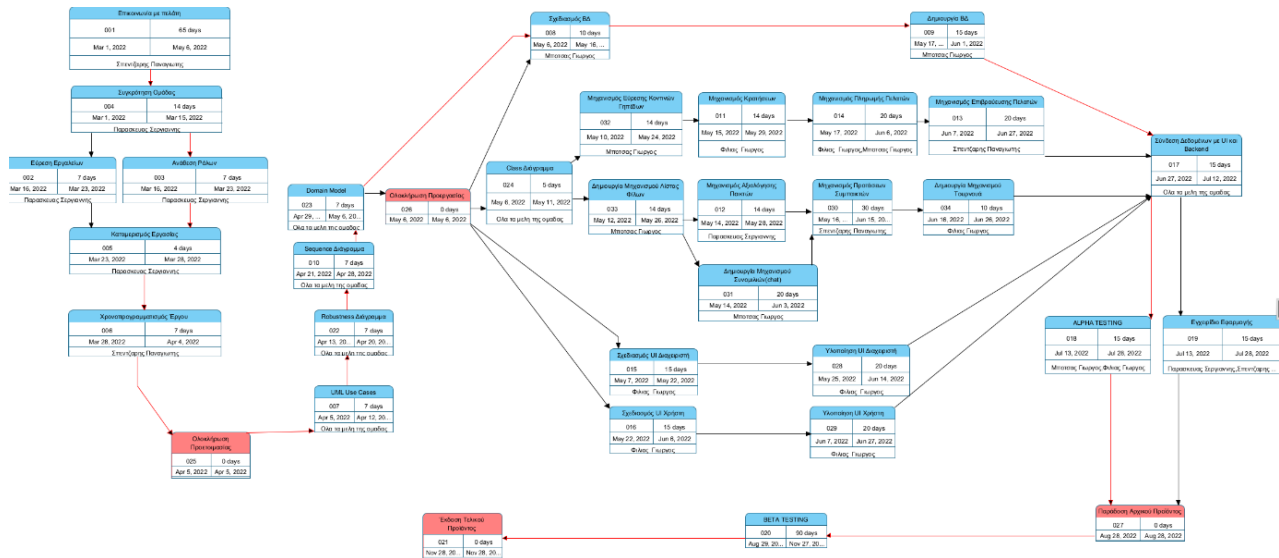
Printed: Apr 11, 2022



Zoom in for better view

## Μέρος Γ-Διάγραμμα Pertt

- Στο διάγραμμα Pertt ακολουθήθηκε το ίδιο μοντέλο ομαδοποίησης των διεργασιών σε ευρύτερες με αυτό του διαγράμματος Gantt
- Με κόκκινα βελάνια αναγράφεται το κρίσιμο μονοπάτι του διαγράμματος.



Zoom in for better view

## Μέρος Δ- Ανάθεση Ρόλων Σε Ανθρώπινο Δυναμικό

Για την ανάθεση των ρόλων στην ομάδα μας, θα πρέπει πρώτα να τους θέσουμε. Αρχικά έχοντας επιλέξει σαν μέθοδο διαχείρισης πρότζεκτ το Scrum ένας εμφανής ρόλος είναι αυτός του Scrum Master, τον οποίο θα αναλάβει ο Παρασκευάς Σεργιάννης ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για την οργάνωση της ομάδας και τις συναντήσεις που θα γίνονται για την εκπόνηση της εργασίας. Ύστερα διακρίνουμε τους ρόλους σε τέσσερις κατηγορίες που είναι οι εξής:

Backend Developer	Υπεύθυνος για την δημιουργία της βάσης δεδομένων για την υλοποίηση της εργασίας
Frontend Developer	Ο ρόλος του είναι να δημιουργήσει τις γραφικές διεπαφες για τον χρήστη και τους admins
Project Manager	Ο ρόλος αυτός αναφέρεται στο άτομο που θα είναι υπεύθυνο για την επίβλεψη του project και είναι ιδιαίτερα σημαντικός
Editor	i. Τον ρόλο αυτόν τον κατέχουν όλα τα μέλη της ομάδας.

Παρακάτω δίνονται δυο πίνακες στους οποίους παρουσιάζονται οι εν λόγω αναθέσεις των ευρύτερων tasks στα μέλη της ομάδας καθώς και ο ρόλος κάθε μέλους στην εργασία:

Απασχόληση ομάδας με Εργασίες				
	Δεν έχει αρχίσει ΕΝΕΡΓΗ	Σε εξέλιξη ΕΝΕΡΓΗ	Εκπρόθεσμα ΑΝΕΝΕΡΓΟ	Ολοκληρώθηκε ΕΝΕΡΓΗ
	Planing	Development Phase	Testing and sales	Συνολικές Εργάσιμες μέρες
Μπότσας Γιώργος	33	108	15	156
Παρασκευάς Σεργιάννης	58	29	15	102
Φίλιας Γιώργος	33	114	15	162
Σπεντζάρης Παναγιώτης	105	65	15	185

Σημείωση: Οι αριθμοί στις στήλες planning, Development Phase, Testing and sales αναφέρονται στις εργάσιμες μέρες κάθε μέλους με το αντίστοιχο task και προέρχονται από το διάγραμμα Pert.

## Λιστα Ρόλων Ομαδας

Δεδομένα Σχεδίου:

ΟΝΟΜΑ	ΤΙΤΛΟΣ
ΜΠΟΤΣΑΣ ΓΙΩΡΓΟΣ	BACKEND DEVELOPER,EDITOR
ΣΠΕΝΤΖΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ	PROJECT MANAGER,EDITOR
ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣ ΣΕΡΓΙΑΝΗΣ	SCRUM MASTER,EDITOR
ΦΙΛΙΑΣ ΓΙΩΡΓΟΣ	FRONTEND DEVELOPER,EDITOR

---

## Μέρος Ε- Εκτίμηση Κόστους

---

Διαχωρίζουμε τα κόστη του project σε δυο κατηγορίες .Τα **άμεσα** κόστη και τα **έμμεσα**.

Άμεσο κόστος θα θεωρηθεί ο μισθός του κάθε μέλους της ομάδας και θα υπολογιστεί μέσω της ανάλογης ενασχόλησης του με το εν λόγω project ενώ έμμεσα κόστη θα θεωρηθούν λειτουργικά ζητήματα όπως είναι η αγορά domain για την εργασία μας, ενοικίαση server καθώς και η προώθηση και διαφήμιση του έργου.

### 4.1) Άμεσα κόστη

Για τον υπολογισμό των μισθών του κάθε μέλους της ομάδας θα πάρουμε ως δεδομένο ότι ο κάθε εργαζόμενος δουλεύει 8 ώρες την μέρα και θα αμείβεται με δέκα ευρώ την ώρα .Από αυτά τα δεδομένα μπορούμε να φτιάξουμε τον τύπο (εργάσιμες μέρες)\*8\*10/1ωρα.Ετσι αξιοποιώντας τον πίνακα Απασχόλησης της ομάδας με εργασίες(βλ. σελίδα 4)στον οποίο αναγράφεται η ενασχόληση του κάθε εργαζομένου με τα tasks που έχουμε θέσει προκύπτει:

- Μπότσας Γιώργος :Θα έχει εργαστεί στα Planning,Development phase και Testing and sales συνολικά **156** εργάσιμες μέρες .Άρα θα πρέπει να πληρωθεί **12,480€**
- Παρασκευάς-Βασίλειος Σεργιάννης: Θα έχει εργαστεί στα Planning,Development phase και Testing and sales συνολικά **102** εργάσιμες μέρες .Άρα θα πρέπει να πληρωθεί **8,160€**
- Φίλιας Γιώργος :Θα έχει εργαστεί στα Planning,Development phase και Testing and sales συνολικά **162** εργάσιμες μέρες .Άρα θα πρέπει να πληρωθεί **12,960€**
- Σπεντζάρης Παναγιώτης :Θα έχει εργαστεί στα Planning,Development phase και Testing and sales συνολικά **185** εργάσιμες μέρες .Άρα θα πρέπει να πληρωθεί **14,800€**

Άρα τα συνολικά κόστη μίσθωσης των εργαζομένων είναι το άθροισμα των παραπάνω μισθών το οποίο ισούται με **48,400€**.

### 4.2) Έμμεσα κόστη

Σημαντική κίνηση για την επιτυχία της εφαρμογής είναι η διαφήμιση της, ένα εκτιμώμενο κόστος για διαφήμιση στο Facebook θα ήταν 350€.Επίσης σημαντική είναι και η ενοικίαση ενός server για το hosting της εφαρμογής το οποίο θα στοίχιζε 6 ευρώ τον μήνα για ενοικίαση από το site Top Host άρα  $6*12\text{μήνες}=72\text{€}$  τον χρόνο .Έτσι το συνολικό κόστος λαμβάνοντας υπόψιν τα άμεσα και τα έμμεσα κόστη  $48,400+350+72$  θα ισούται με 48,822€.

---

### *Μέρος ΣΤ-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν*

---

- i. [Microsoft Word](#)  
Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων
- ii. [Unsplash](#)  
Σκοπός: Προσθήκη background
- iii. [Wix](#)  
Σκοπός: Δημιουργία του logo
- iv. [Excel](#)  
Σκοπός: Δημιουργία του πίνακα ανάθεσης ρόλων σε ανθρώπινο δυναμικό.
- v. [teamgantt](#)  
Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος GANTT.
- vi. [Visual Paradigm](#)  
Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος PERT.