

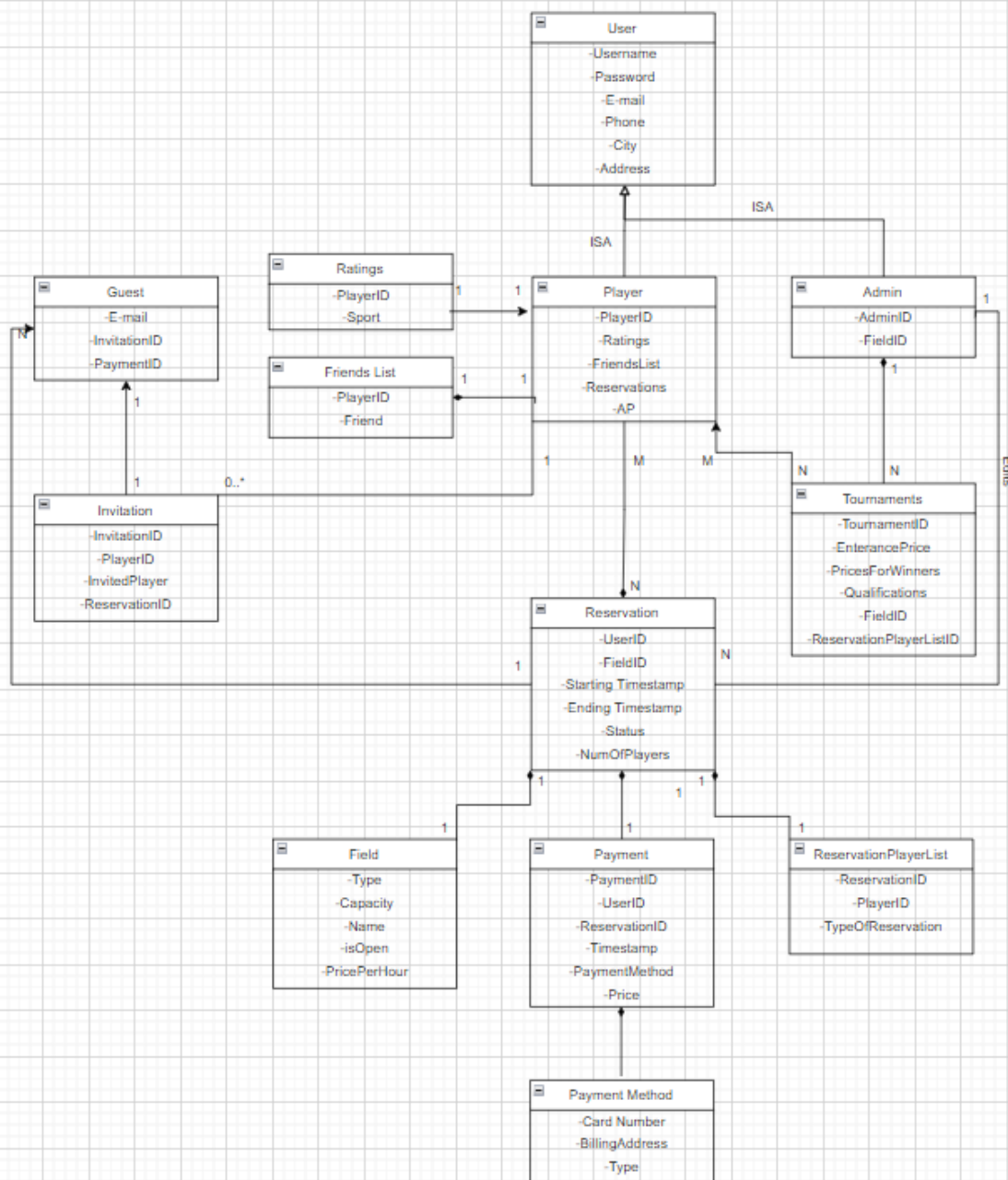
# DOMAIN MODEL



## Πίνακας περιεχομένων

Diagram .....	2
Σχόλια .....	3
Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν .....	4

## Diagram



---

## Σχόλια

---

### User

Οντότητα που περιλαμβάνει βασικές πληροφορίες των χρηστών. Οι Guests, οι Players και οι Admins είναι όλοι Users.

### Guest

Οντότητα που περιλαμβάνει τον κωδικό πρόσκλησης και την κράτηση ενός χρήστη χωρίς λογαριασμό. Δυνατότητα συμμετοχής σε κράτηση.

### Player

Περιλαμβάνει πληροφορίες του παίκτη πέρα από τις βασικές όπως ονοματεπώνυμο, username, email, κωδικό, τηλέφωνο, διεύθυνση, πόλη, ηλικία, ύψος κλπ. Δυνατότητα πραγματοποίησης κράτησης, συμμετοχής σε τουρνουά, πρόσκλησης παικτών σε κρατήσεις, εύρεσης φίλων και λοιπά.

### Admin

Περιέχουν πληροφορίες σχετικά με το ποιες εγκαταστάσεις έχει ο διαχειριστής, πόσα και ποια γήπεδα, έχει την δυνατότητα επεξεργασίας κρατήσεων, υπολογισμού κέρδους, καθορισμού ημερών λειτουργίας των εγκαταστάσεων, προσθήκης τουρνουά και επεξεργασίας δικαιωμάτων των παικτών.

### Invitation

Οντότητα που περιέχει πληροφορίες σχετικά με το ποιος χρήστης προσκαλεί ποιόν σε παιχνίδι / κράτηση γηπέδου.

### Tournaments

Τα τουρνουά σαν οντότητα περιέχουν πληροφορίες σχετικά με το σε ποια αθλήματα διεξάγονται τουρνουά, πόσα άτομα παίρνουν μέρος, τα έπαθλα των νικητών, τα κόστη συμμετοχής και με βάση αυτά καθορίζονται και τα έπαθλα Athlete Points(AP) των συμμετεχόντων.

### Reservation

Περιέχουν όλες τις πληροφορίες των κρατήσεων, ποιος έχει κάνει την κράτηση, σε ποιες εγκαταστάσεις, για ποιο άθλημα, για πόσα άτομα είναι η κράτηση, και σαν οντότητα χρησιμεύει για τον υπολογισμό AP των παικτών, στις αξιολογήσεις τους, τις πληρωμές, και τις προσκλήσεις ατόμων σε παιχνίδια.

### Field

Πληροφορίες για τα γήπεδα, όπως κόστος ανά ώρα, σε τι άθλημα αντιστοιχούν, χωρητικότητα και αν είναι ανοιχτό ή όχι.

## Payment

Οντότητα που περιλαμβάνει τα στοιχεία χρέωσης των παικτών, τις μεθόδους πληρωμής τους, και συμμετέχει στην διαδικασία χρέωσης λόγω ακύρωσης κράτησης.

## ReservationPlayerList

Οντότητα που περιλαμβάνει τα άτομα που είναι διαθέσιμα μέχρι στιγμής για μια κράτηση που έχει ήδη γίνει και ο αριθμός των ατόμων έχει δηλωθεί. Στόχος είναι να συμπληρωθούν τόσα άτομα όσα στην αρχική δήλωση. Αυτά μπορεί να είναι players ή ακόμα και guests.

## Ratings

Οντότητα που περιλαμβάνει τις αξιολογήσεις των αθλητών και σε ποιο άθλημα γίνεται η αξιολόγηση

## Friends List

Οντότητα που περιλαμβάνει όλους τους παίκτες που είναι φίλοι με τον παίκτη

---

### *Μέρος Ε-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν*

---

#### [i. Microsoft Word](#)

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

#### [ii. Unsplash](#)

Σκοπός: Προσθήκη background

#### [iii. Wix](#)

Σκοπός: Δημιουργία του logo

#### [iv. Draw.io](#)

Σκοπός: δημιουργία Diagram