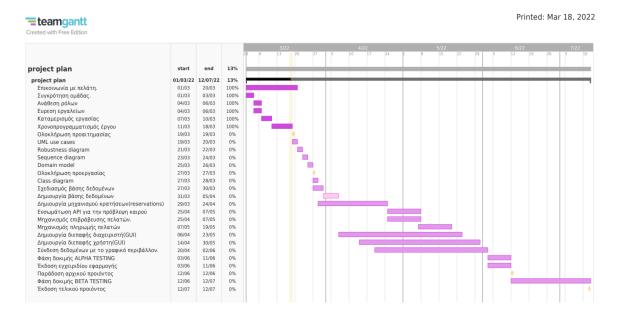
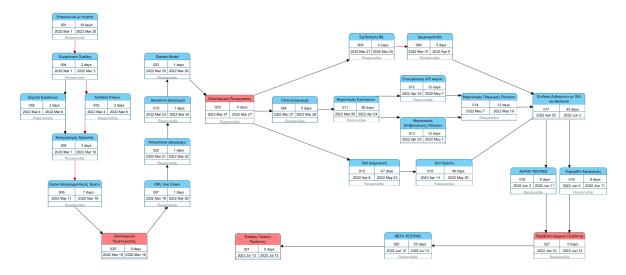
Project-plan

Αρχικά θα πρέπει να ορίσουμε και να περιγράψουμε τα στάδια της εκτέλεσης καθώς και του ελέγχου του project το οποίο έχουμε αναλάβει .Τα εν λόγω στάδια θα υλοποιηθούν μέσω των διαγραμμάτων GANTT και PERT που δίνονται παρακάτω :

GANTT



PERT



Ανάθεση ρόλων

Για την ανάθεση των ρόλων στην ομάδα μας, θα πρέπει αρχικά να τους θέσουμε. Αρχικά έχοντας επιλέξει σαν μέθοδο διαχείρισης πρότζεκτ το Scrum ένας εμφανής ρόλος είναι αυτός του Scrum Master. Στη συνέχεια θα διακρίνουμε τους ρόλους στην προγραμματιστική ομάδα. Κάποιος θα είναι ο προγραμματιστής της βάσης δεδομένων, άλλος αυτός που θα αναλάβει την σύνδεση της βάσης με το gui δηλαδή ο backend developer, και τέλος άλλος ένας που θα ασχοληθεί με το ux (user experience) και το gui κομμάτι της εφαρμογής. Για λόγους ευρύτερης κατανόησης της εργασίας και ενσυναίσθησης μεταξύ των μελών οι ρόλοι αυτοί είναι σταθεροί και θα εναλλάσσονται μεταξύ των μελών σε κάθε sprint cycle. Δηλαδή το κάθε μέλος θα έχει μεταβλητό ρόλο παίρνοντας ο ένας τον ρόλο του άλλου ανά τακτά προκαθορισμένα χρονικά διαστήματα. Τέλος κάποιος ρόλος μπορεί να είναι διπλός και να μοιράζεται από δύο ή περισσότερα άτομα με βάση τις ανάγκες της εργασίας ή ακόμα και να αντικαθίσταται σε περίπτωση που ένα κομμάτι του πρότζεκτ ολοκληρωθεί. Π.χ. ολοκληρώνεται το κομμάτι της βάσης δεδομένων οπότε αυτός που το έχει αναλάβει αναλαμβάνει ρόλο backend ή gui developer.

Εκτίμηση Κόστους

Απασχολόντας 4 άτομα για χρονικό διάστημα περίπου 2 μηνών ένα λογικό κόστος για την συνολική εργασία θα μπορούσε να είναι γύρω στα 4000 ευρώ συναρτήσει του τελικού προϊόντος. Έμμεσα κόστη θα μπορούσαν να προκύψουν από πιθανές βλάβες σε υπολογιστικό υλικό ή από την αγορά κάποιων επί πληρωμή εργαλείων που θα πρόσθεταν ένα επιπλέον κόστος από 500 έως 1000 ευρώ που θα επηρέαζε την τελική τιμή πώλησης.