## **TEAM PLAN**



# Orgathlon

The only lost match is the one that was not given

## Πίνακας περιεχομένων

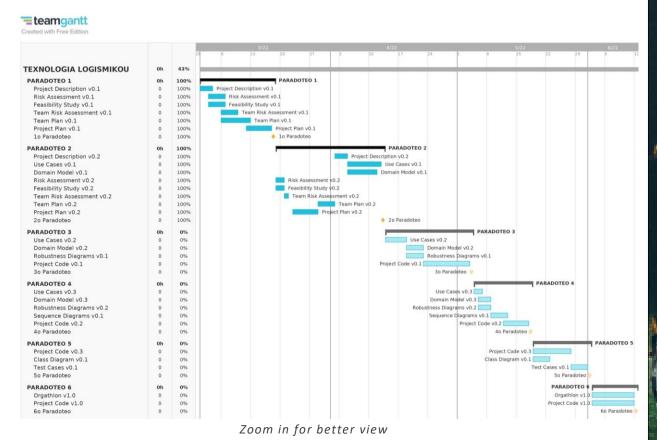
Μέρος Α- Μέλη Ομάδας	2
Μέρος Β- Διάγραμμα Gantt	2
Μέρος Γ- Διάγραμμα Pertt	3
Μέρος Δ-Επιλογή Μεθόδου	4
Λίγα Λόγια για την Scrum	4
Γιατί την επιλέξαμε;	4
Μέρος Ε-Λόγοι Σύστασης της Ομάδας	4
Μέρος ΣΤ-Λειτουργία Ομάδας	5
Μέρος Ζ-Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν	5
Μέρος H-Github	6

#### Μέρος Α- Μέλη Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος	Ιδρυματικό E-mail
Μπότσας Γεώργιος	1070929	40	up1070929@upnet.gr
Σεργιάννης			
Παρασκευάς -	1067467	40	up1067467@upnet.gr
Βασίλειος			
Φίλιας Γεώργιος	1067468	40	up1067468@upnet.gr
Σπεντζάρης	1071110	40	up1071110@upnet.gr
Παναγιώτης			

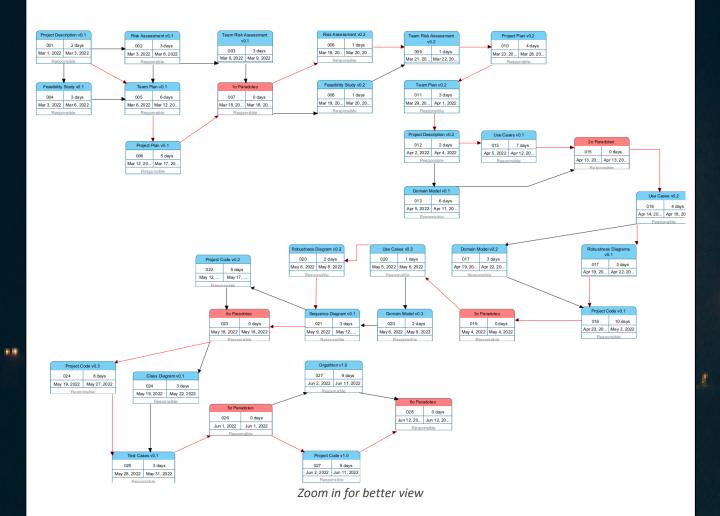
#### Μέρος Β- Διάγραμμα Gantt

Στο παρακάτω διάγραμμα Gantt αναγράφονται οι ημερομηνίες υλοποίησης των ολοκληρωμένων παραδοτέων καθώς και οι προγραμματισμένες για τα επόμενα που δεν έχουν ακόμα ολοκληρωθεί.



#### Μέρος Γ-Διάγραμμα Pertt

- Στο διάγραμμα Pertt ακολουθήθηκε το ίδιο μοντέλο υλοποίησης με αυτό του διαγράμματος Gantt
- Με κόκκινα βέλη αναγράφεται το κρίσιμο μονοπάτι του διαγράμματος
- Με μαύρα βέλη δείχνουμε ότι μία διεργασία μπορεί να πραγματοποιηθεί ανεξάρτητα από τις άλλες ή και ταυτόχρονα



#### Μέρος Δ-Επιλογή Μεθόδου

Για την υλοποίηση αυτής της εργασίας επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε την μέθοδο **Scrum**.

#### Λίγα Λόγια για την Scrum

Η ανάπτυξη στην μέθοδο αυτή γίνεται σε επαναληπτικούς κύκλους εργασίας, οι οποίοι ονομάζονται Sprints. Οι επαναλήψεις δεν πρέπει να διαρκούν περισσότερο από ένα μήνα και εκτελούνται σειριακά χωρίς οποιεσδήποτε χρονικές καθυστερήσεις μεταξύ τους. Στην αρχή κάθε Sprint η ομάδα επιλέγει τα στοιχεία, τα οποία αποτελούν τις απαιτήσεις των πελατών, από μια λίστα στην οποία είναι ταξινομημένες βάση προτεραιότητας (Backlog).

#### Γιατί την επιλέξαμε;

Η επιλογή αυτής της μεθόδου έγινε διότι η ομάδα μας προτιμά να επικεντρώνεται στην εξελικτική ανάπτυξη των εργασιών έτσι ώστε να υπάρχει τακτική επικοινωνία μεταξύ των μελών και ο ένας να συμβαδίζει με την πρόοδο του άλλου. Με αυτόν τον τρόπο το τελικό αποτέλεσμα του έργου θα είναι καρπός ομαδικής εργασίας και όχι ατομικής κάθε μέλους που συνδικάστηκε και δημιούργησε το τελικό αυτό αποτέλεσμα το οποίο στην πλειοψηφία αυτών των περιπτώσεων δεν είναι το αναμενόμενο.

### Μέρος Ε-Λόγοι Σύστασης της Ομάδας

Η ομάδα κατά της αρχική της σύνθεση ήταν 5μελής αλλά στην συνέχεια ένα μέλος αποφάσισε ότι δεν επιθυμεί να ασχοληθεί με το επικείμενο αυτό Project αυτό το εξάμηνο. Το γεγονός αυτό αποσυντόνισε την ομάδα αρχικά λόγω της αναμενόμενης αύξησης των εργασιακών απαιτήσεων που θα έπρεπε κάθε μέλος να ανταποκριθεί. Παρόλαυτα αυτά η ομάδα προσαρμόστηκε γρήγορα στα νέα δεδομένα καθώς τα τρία από τα τέσσερα μέλη της έχουν ξανασυνεργαστεί στο παρελθόν και ένταξαν άμεσα το 4ο μέλος στον τρόπο εργασίας τους και στα παλαιότερα project που έχουν υλοποιήσει σε συνδυασμό με δικές του προτάσεις.

#### Μέρος ΣΤ-Λειτουργία Ομάδας

Οι συναντήσεις της ομάδας δεν θα είναι καθημερινές αλλά θα γίνονται ανά δεύτερη ή τρίτη μέρα ανάλογα με τις απαιτήσεις της εκάστοτε φάσης του project. Επίσης θεωρούμε σημαντικό η ομάδα να παραμένει αναπόσπαστη από εξωτερικούς παράγοντες που μπορεί να την καθυστερήσουν(βλ. κακές κριτικές εξωτερικών ανθρώπων του κοντινού μας περιβάλλοντος για την αρχική μας ιδέα) με σκοπό να είναι το δυνατότερο αποδοτική. Εκεί βρίσκουμε καταλυτική την συμβολή του Scrum Master.

#### Μέρος Ζ- Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

i. Microsoft Word

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

ii. Unsplash

Σκοπός: Προσθήκη background

iii. <u>Wix</u>

Σκοπός: Δημιουργία του logo

iv. teamgantt

Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος GANTT

v. <u>Visual Paradigm</u>

Σκοπός: Δημιουργία του διαγράμματος PERT

vi. sprint.teilar

Σκοπός: Πληροφορίες πάνω στην λειτουργία της μεθόδου Scrum

#### Μέρος H-Github

#### Github Link: <a href="https://github.com/Pspetz/Orgathlon">https://github.com/Pspetz/Orgathlon</a>

#### Screenshots

