

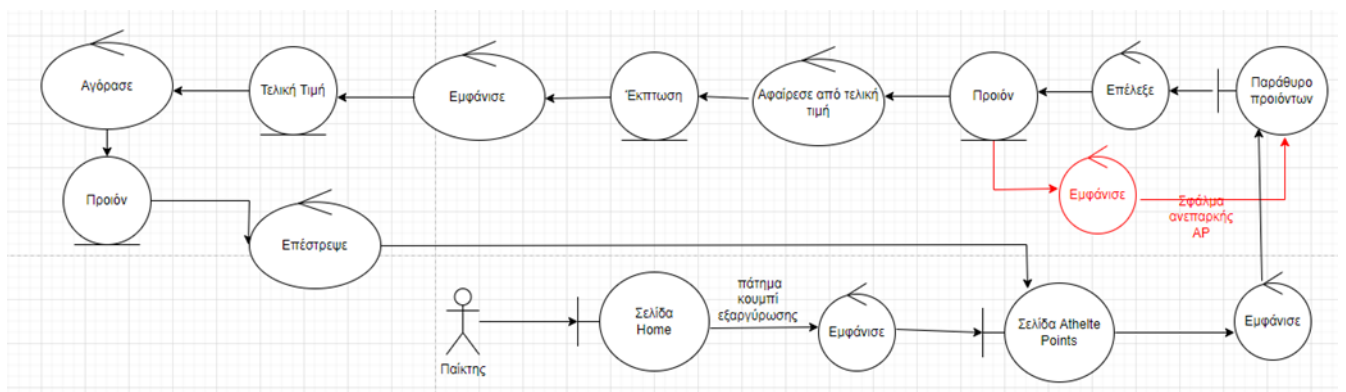
ROBUSTNESS DIAGRAMS



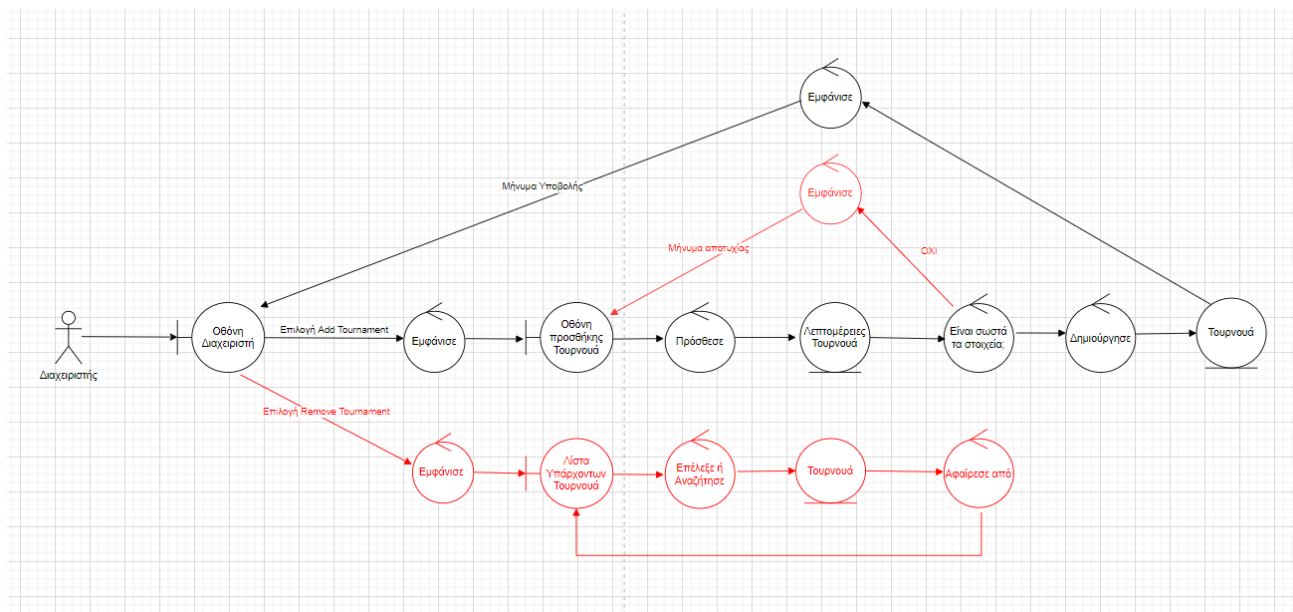
Περιεχόμενα

ROBUSTNESS DIAGRAMS	1
See Athlete Points	2
EDIT TOURNAMENTS	3
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΚΡΑΤΗΣΕΩΝ ADMIN.....	3
Add Payment Method.....	4
Choose Payment Method	4
Edit Players Rights	5
See Friends List	5
Find Players	6
GUEST.....	6
Edit Players Right	7
CHAT.....	7
SIGN UP	8
EDIT PROFILE	8
Login.....	9

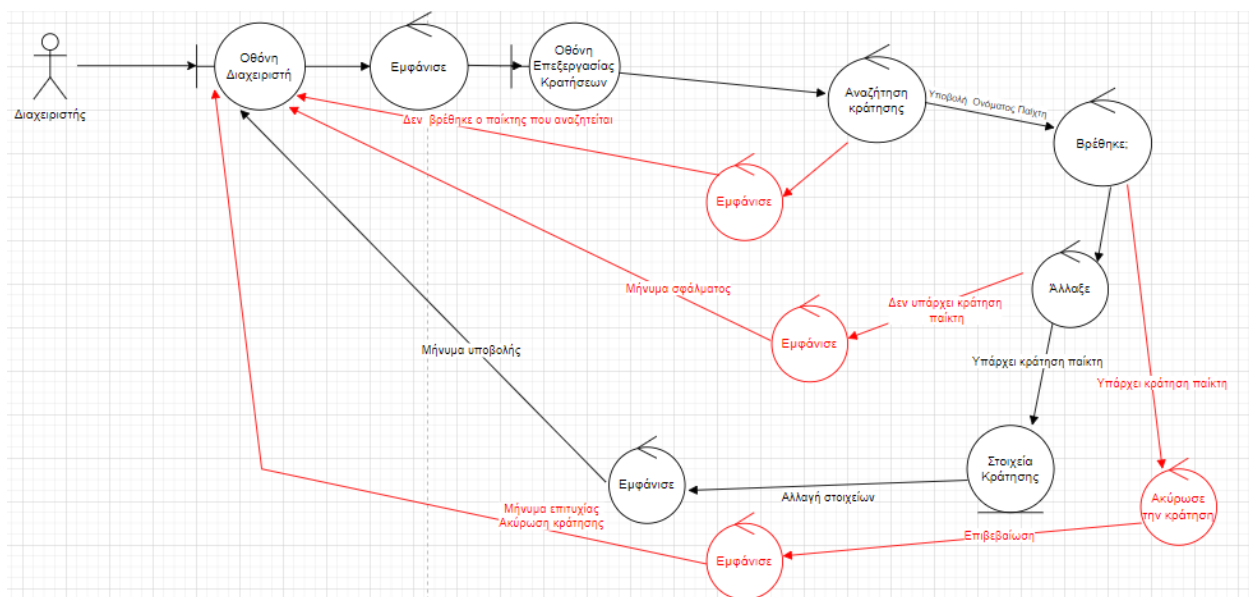
See Athlete Points



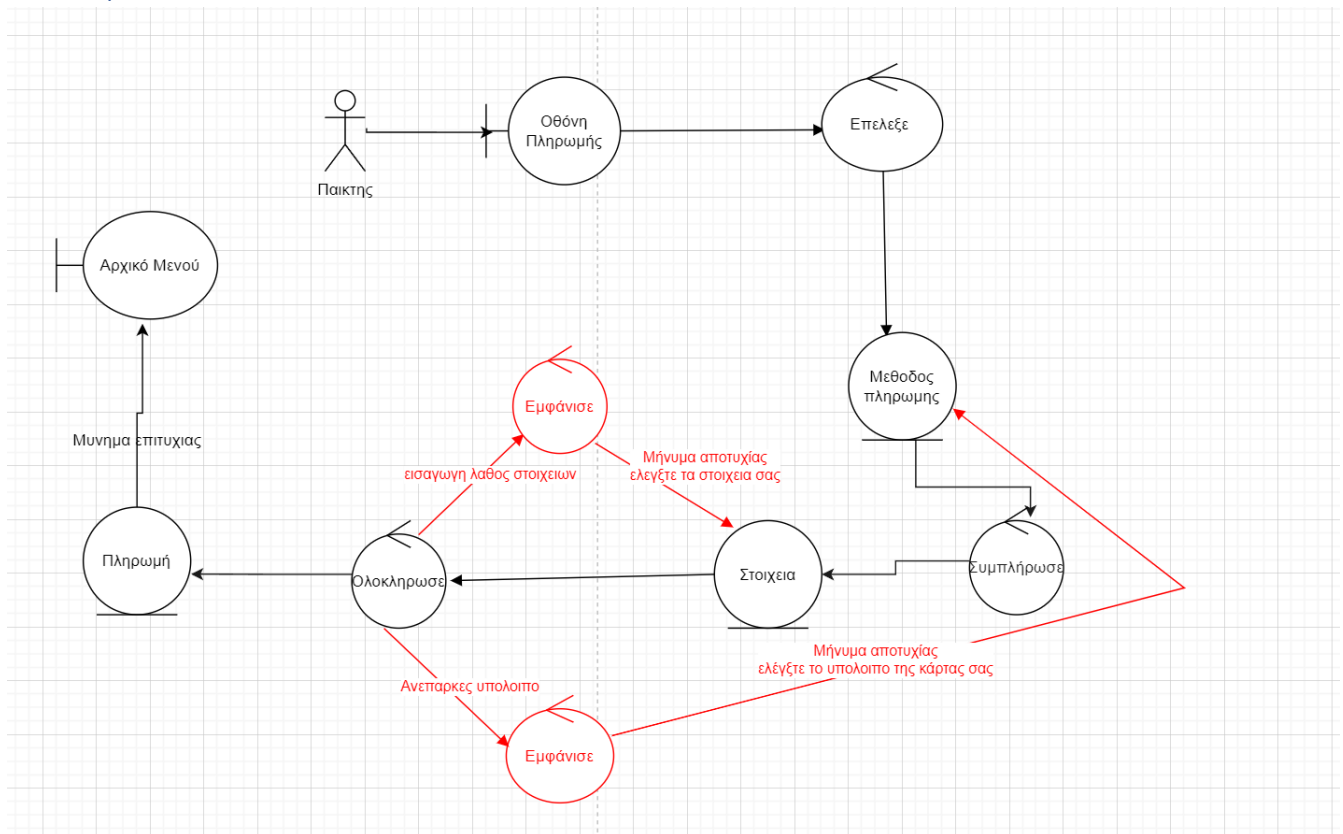
EDIT TOURNAMENTS



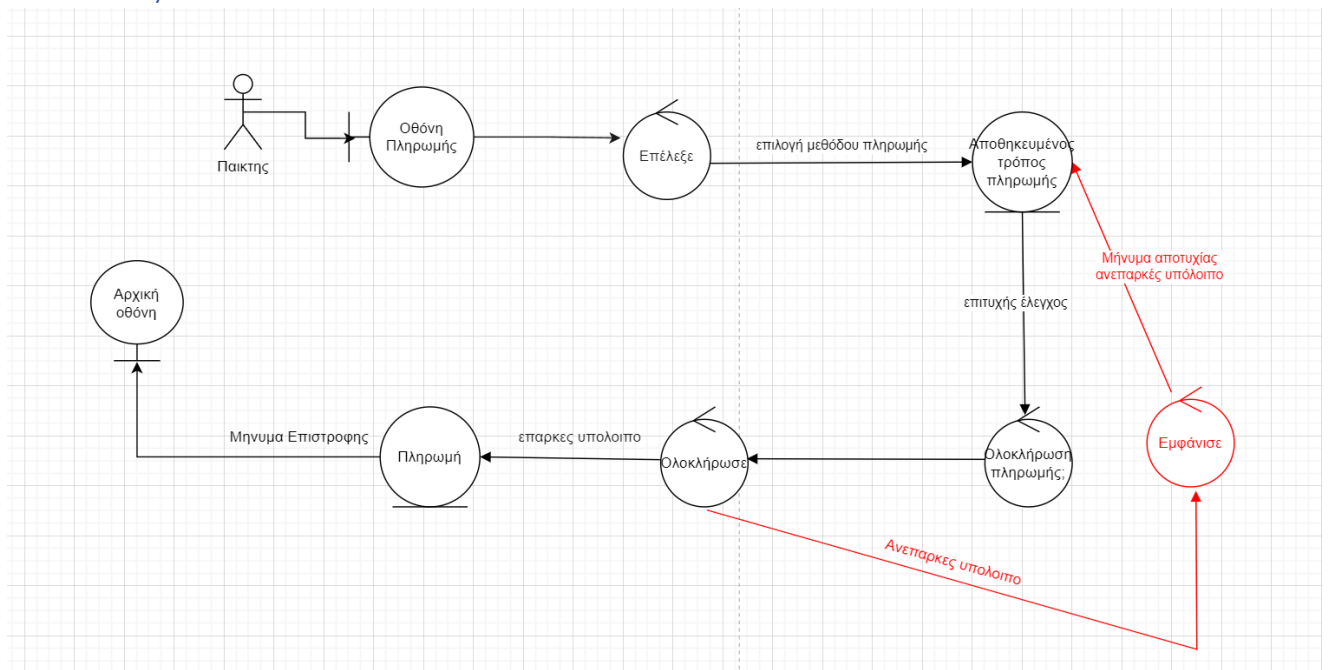
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΚΡΑΤΗΣΕΩΝ ADMIN



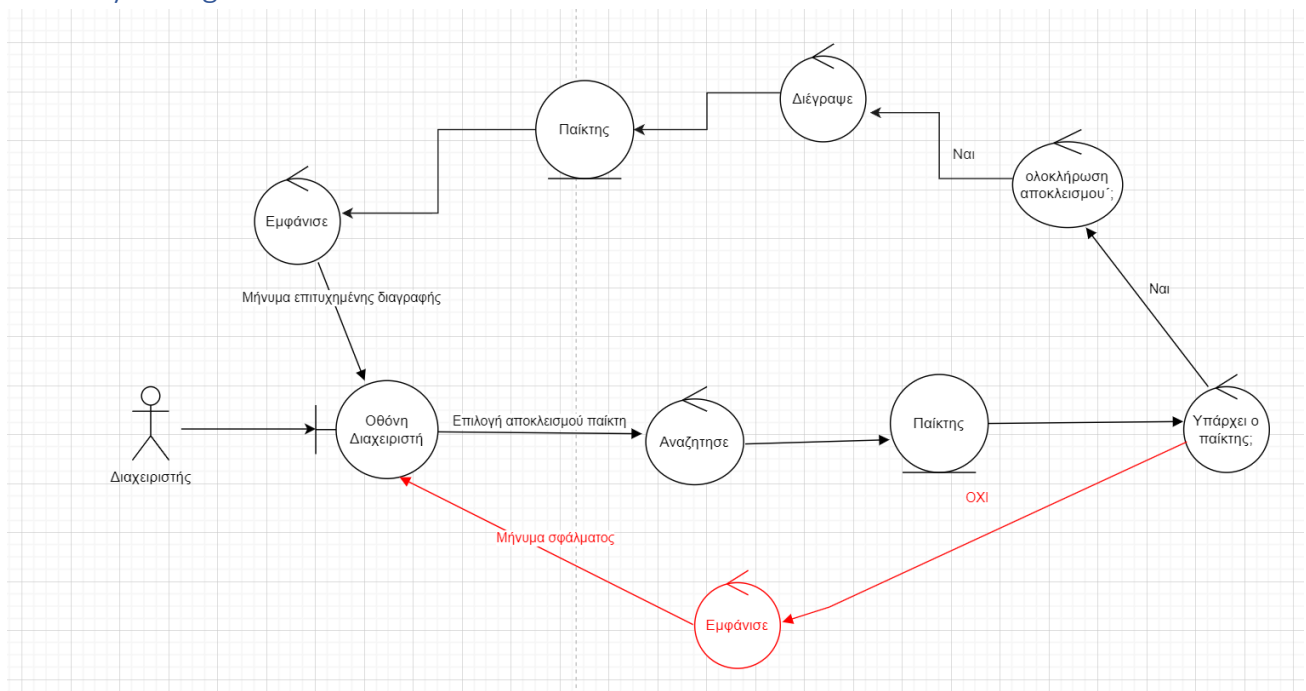
Add Payment Method



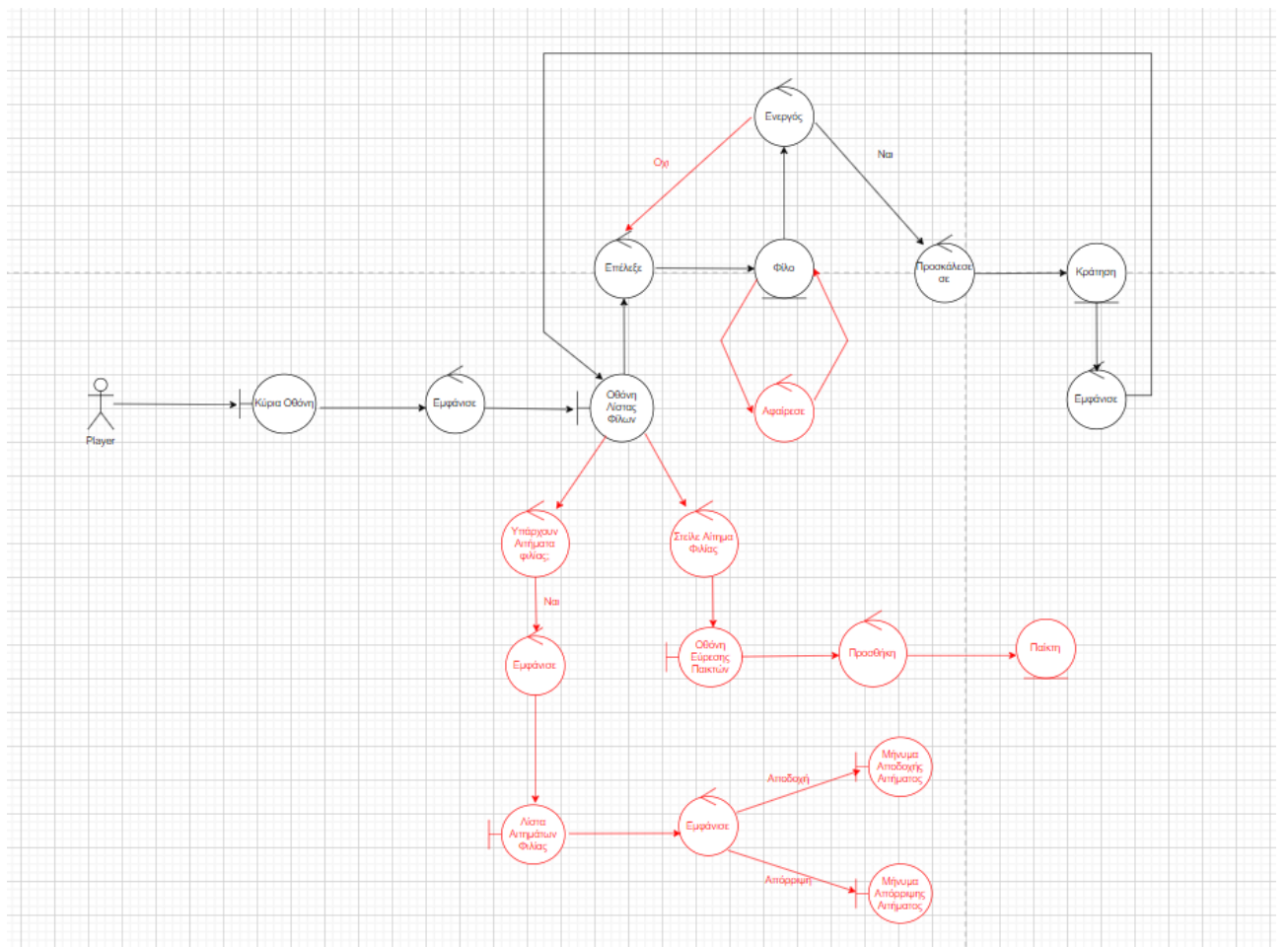
Choose Payment Method



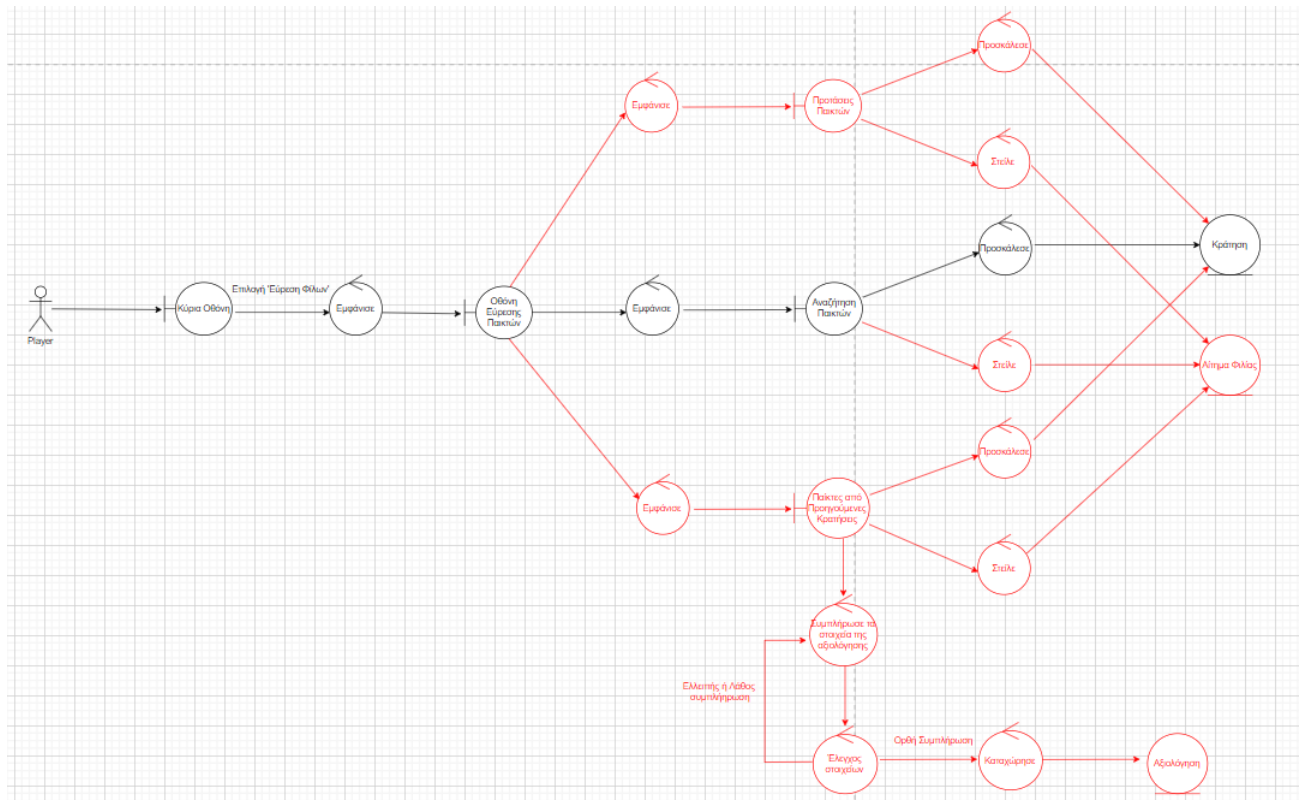
Edit Players Rights



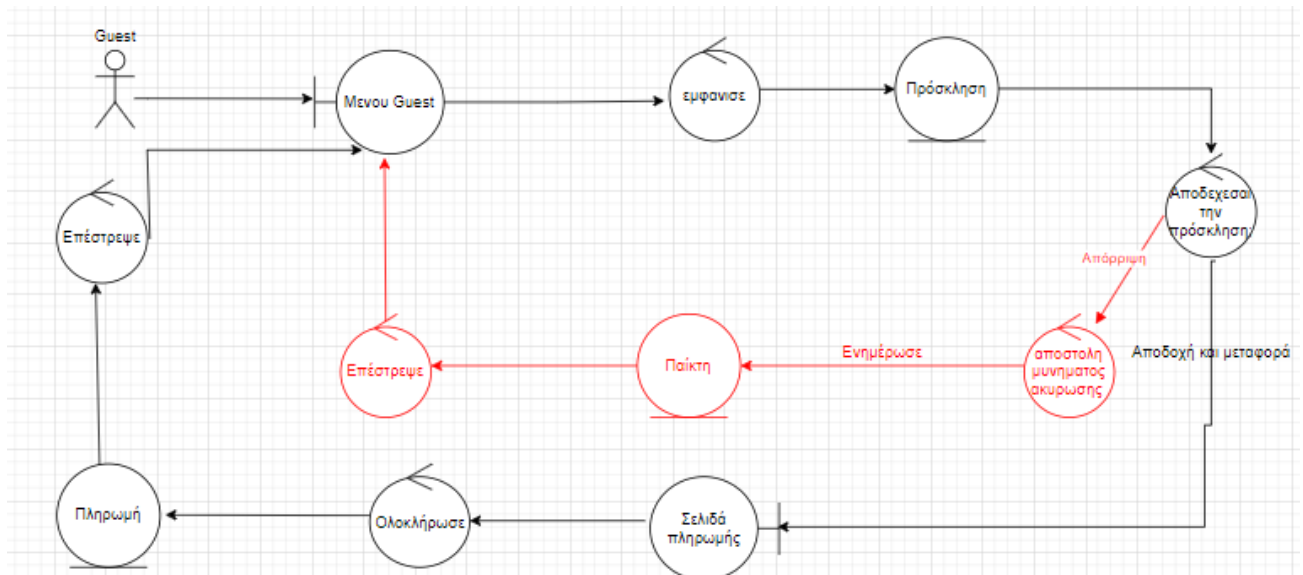
See Friends List



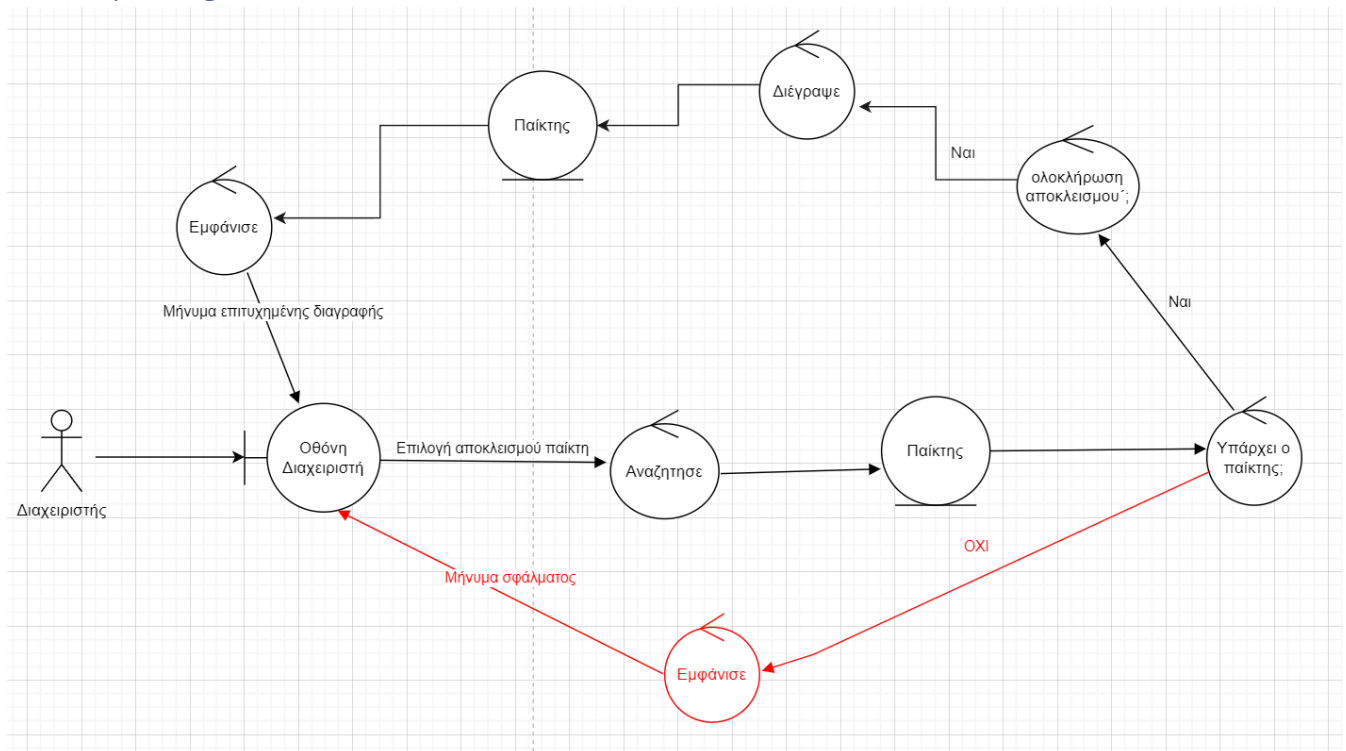
Find Players



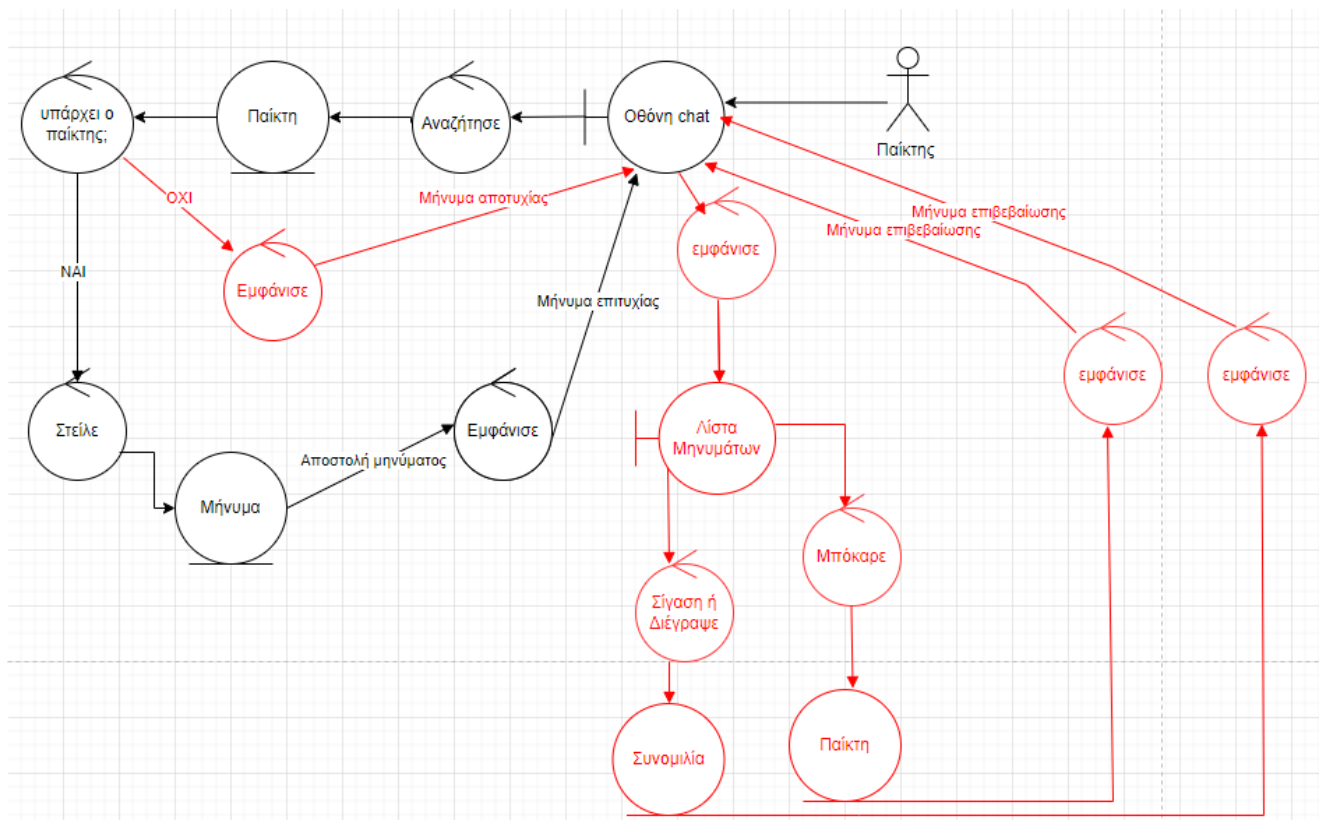
GUEST



Edit Players Right



CHAT



```

graph LR
    User((Χρήστης)) --> Login((Σελίδα Login))
    Login -- "Επιτυχής Πλήρης  
Επιστροφή και  
Πλήρης Σφάλματος και Επιστροφή" --> Login
    Login -- "Δίνω η/δ  
κοινητήρι  
η/δ" --> Process((Επεξεργασία))
    Process --> Request((Αίτηση))
    Request --> Display((Εμφάνιση))
    Display --> Page((Σελίδα αιτών η/δ))
    Page -- "σταλμένη  
αποκρίση" --> Answer((Απάντηση))
    Answer --> Data((Στοιχεία))
    Data -- "Δεξιά Στοιχεία" --> Store((Αποθήκευση))
    Store --> Item((Στοιχεία))
    Item --> Display
    Display -- "Νέος Στοιχείο" --> Display
    Display -- "Πλήρης Σφάλματος και Επιστροφή" --> Login
  
```

```
graph TD
    Actor[Παίκτης] --> UC1((Σελίδα Edit Profile))
    UC1 -- "Αλλαγή οποιαδήποτε αθλητικής προτίμησης ή ήδη καταχωρημένων προσωπικών στοιχείων του χρήστη" --> UC2((Αλλαξε))
    UC2 --> UC3((Αιτήμα))
    UC3 --> UC4((Έλεγχε))
    UC4 -- "Τηρεί τις προϋποθέσεις" --> UC5((Αποθήκευσε))
    UC5 --> UC6((Στοιχεία Αλλαγών))
    UC6 --> UC7((Επέστρεψε))
    UC7 -- "Μήνυμα Επιτυχίας" --> UC1
    UC4 -- "Δεν τηρεί τις προϋποθέσεις" --> UC8((Επέστρεψε))
    UC8 -- "Μήνυμα Αποτυχίας" --> UC1
```

The diagram illustrates the 'Edit Profile' use case. It begins with an actor, 'Παίκτης' (Player), who interacts with the 'Σελίδα Edit Profile' (Edit Profile Page) use case. The player triggers the 'Αλλαγή οποιαδήποτε αθλητικής προτίμησης ή ήδη καταχωρημένων προσωπικών στοιχείων του χρήστη' (Change any sports preference or already registered personal data of the user) use case. This leads to the 'Αλλαξε' (Change) use case, which then triggers the 'Αιτήμα' (Request) use case. The 'Αιτήμα' use case leads to the 'Έλεγχε' (Check) use case. The 'Έλεγχε' use case has two possible outcomes: if it 'Τηρεί τις προϋποθέσεις' (Meets the conditions), it triggers the 'Αποθήκευσε' (Save) use case, which leads to the 'Στοιχεία Αλλαγών' (Change Data) use case, and finally to the 'Επέστρεψε' (Return) use case. The 'Επέστρεψε' use case then sends a 'Μήνυμα Επιτυχίας' (Success Message) back to the 'Σελίδα Edit Profile' use case. Alternatively, if the 'Έλεγχε' use case 'Δεν τηρεί τις προϋποθέσεις' (Does not meet the conditions), it triggers the 'Επέστρεψε' (Return) use case, which sends a 'Μήνυμα Αποτυχίας' (Failure Message) back to the 'Σελίδα Edit Profile' use case.

[illegible]

Microsoft Word: Σύνταξη των κειμένων

9