

FEASIBILITY STUDY



Orgathlon

The only lost match is the one that was not given

Πίνακας περιεχομένων

Μέρος Α-Τεχνική Σκοπιμότητα	2
Μέρος Β-Λειτουργική Σκοπιμότητα	2
Μέρος Γ-Οικονομική Σκοπιμότητα	2
Μέρος Δ-Νομική Σκοπιμότητα	3
Μέρος Ε-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν	4

Θα ήταν εύλογο να μελετήσουμε και ύστερα να αναλύσουμε αν το project μας με βάση τον σχεδιασμό του θα οδηγούσε σε επιτυχία. Αυτό μπορεί να επιτευχθεί μέσω της πρόβλεψης ορισμένων συνθηκών οι οποίες είναι οι εξής:

Μέρος Α-Τεχνική Σκοπιμότητα

Συνίσταται ώστε να γνωρίζουμε εάν ο εκάστοτε πελάτης διαθέτει τους τεχνικούς πόρους και την τεχνογνωσία για να ανταποκριθεί στις απαιτήσεις του έργου. Τα μέλη της ομάδας μας διαθέτουν κατάλληλη τεχνογνωσία πάνω σε βασικές έννοιες του project management και της τεχνικής scrum, στον οντοκεντρικό προγραμματισμό, ξέρουν να χειρίζονται την γλώσσα python, να φτιάχνουν Βάσεις Δεδομένων με χρήση MySql και να φτιάχνουν γραφικά περιβάλλοντα χρησιμοποιώντας βιβλιοθήκες της Python(βλ. PyQt5,tkinter).

Μέρος Β-Λειτουργική Σκοπιμότητα

Η επιχειρησιακή σκοπιμότητα αναφέρεται στο πόσο καλά το έργο μας ταιριάζει με τον προγραμματισμό, τους πόρους, τους στρατηγικούς στόχους και τους επιχειρηματικούς στόχους της εκάστοτε εταιρείας. Συγκεκριμένα για την συγκρότηση της ομάδας μας έχουν ληφθεί σαν παράμετροι αξιολόγησης οι στόχοι και αξίες των μελών, τα προσωπικά κίνητρα, οι απαιτήσεις τους(βλ. οικονομικές) και το γνωστικό τους επίπεδο.

Μέρος Γ-Οικονομική Σκοπιμότητα

Θα χρειαστεί να κάνουμε μια αξιολόγηση των οικονομικών παραγόντων του έργου μας για να προσδιορίσουμε την οικονομική του βιωσιμότητα. Μια ανάλυση κόστους-οφέλους για να συγκρίνουμε το οικονομικό κόστος με τα προβλεπόμενα οφέλη. Συγκεκριμένα διαθέτουμε την κατάλληλη χρηματοδότηση από τους εργοδότες μας που καλύπτουν τα άμεσα και τα έμμεσα κόστη της εργασίας μας όπως τα μεταφορικά για τις συναντήσεις της ομάδας μας, την απόκτηση των κατάλληλων προγραμματιστικών μας εργαλείων σε περίπτωση που χρειαστούν, πιθανές βλάβες στον εξοπλισμό κλπ. που καθιστούν το έργο μας οικονομικά βιώσιμο.

Εάν συμβεί κάτι το μη αναμενόμενο όπως η έλλειψη χρηματοδότησης η λανθασμένη οικονομική προσέγγιση , θα ήταν εύλογο η ομάδα μας να αναζητήσει κατάλληλους επενδυτές οι οποίοι θα αναγνωρίσουν τα μακροπρόθεσμα οφέλη του project μας και είναι πρόθυμοι να καλύψουν τα επιπλέον έξοδα που πιθανόν θα προκύψουν από την αναζήτηση χώρου εργασίας ,αγορά εξοπλισμού και λογισμικού. Επίσης θα ήταν ιδανικό να μπορέσει η εφαρμογή μας να προταθεί σε όλα τα καταστήματα που ασχολούνται αποκλειστικά με αθλητικές εγκαταστάσεις μέσω ανθρώπων που ασχολούνται με την προώθηση οπότε θα χρειαστούμε σίγουρα έναν επιπλέον κεφάλαιο για την πρόσληψή τους. Καθώς ο ανταγωνισμός κλιμακώνεται είναι αναγκαίο να πείσουμε ότι η εφαρμογή μας θα κάνει την διαφορά σε σχέση με τους ανταγωνιστές μας έτσι παρόλο τα επιπλέον οικονομικά έξοδα θα καταφέρουμε να αυξήσουμε τις πωλήσεις.

Μέρος Δ-Νομική Σκοπιμότητα

Το έργο μας πρέπει να πληροί τις νομικές απαιτήσεις. Αυτό περιλαμβάνει νόμους και κανονισμούς που ισχύουν για όλες τις δραστηριότητες και τα παραδοτέα στο πεδίο εφαρμογής του έργου μας. Είμαστε υπεύθυνοι για την σωστή διαχείριση των στοιχείων που μας παρέχει με την συγκατάθεση του ο χρήστης της εφαρμογής μας. Τυχόν διαρροή δεδομένων είναι πιθανό να οδηγήσει τόσο εμάς όσο και την εταιρία μας ενώπιον του δικαστηρίου. Για αυτό το λόγο χρειάζεται η γνώση back-end security έτσι ώστε να μπορούμε να αντιμετωπίσουμε πιθανές παραβιάσεις και κενά ασφαλείας που είναι πιθανόν να προκύψουν. Τα πιο σημαντικά σημεία που πρέπει να έχει η ασφάλεια της εφαρμογής μας είναι:

- i. Ο χρήστης θα πρέπει να εισάγει διαπιστευτήρια τα οποία πληρούν τις προδιαγραφές έτσι ώστε να υπάρχει η μέγιστη ασφάλεια. Θα είναι αναγκαίο η ενημέρωση κωδικού σε τακτά χρονικά διαστήματα.
- ii. Encrypt data:Θα πρέπει να υπάρχει σωστή κρυπτογράφηση στην βάση που θα αποθηκεύονται τα δεδομένα του χρήστη έτσι ώστε οποιοδήποτε επιτιθέμενος να μην μπορεί να υποκλέψει μέρος ή και να αλλάξει τα δεδομένα που βρίσκονται μέσα σε αυτήν.
- iii. PUF generator: Κατάλληλη χρήση συναρτήσης κατακερματισμού η οποία θα παράγει τυχαία και μη αναμενόμενα αποτελέσματα με αποτέλεσμα ο επιτιθέμενος να μην γνωρίζει τον τρόπο που λειτουργεί η εφαρμογή μας καθώς και κόμματί του υλικού και λογισμικού που χρησιμοποιεί ο server.

Μέρος Ε-Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν

i. [Microsoft Word](#)

Σκοπός: Σύνταξη των κειμένων

ii. [Unsplash](#)

Σκοπός: Προσθήκη background

iii. [Wix](#)

Σκοπός: Δημιουργία του logo