

TEAM PLAN

Τα μέλη της ομάδας μας:

Σεργιάννης Παρασκευάς - Βασίλειος

AM:1067467

Έτος: 4ο

Email: up1067467@upnet.gr

Σπεντζάρης Παναγιώτης

AM:1071110

Έτος:4ο

Email: up1071110@upnet.gr

Μπότσας Γεώργιος

AM:1070929

Έτος:4ο

Email: up1070929@upnet.gr

Φίλιας Γεώργιος

AM:1067468

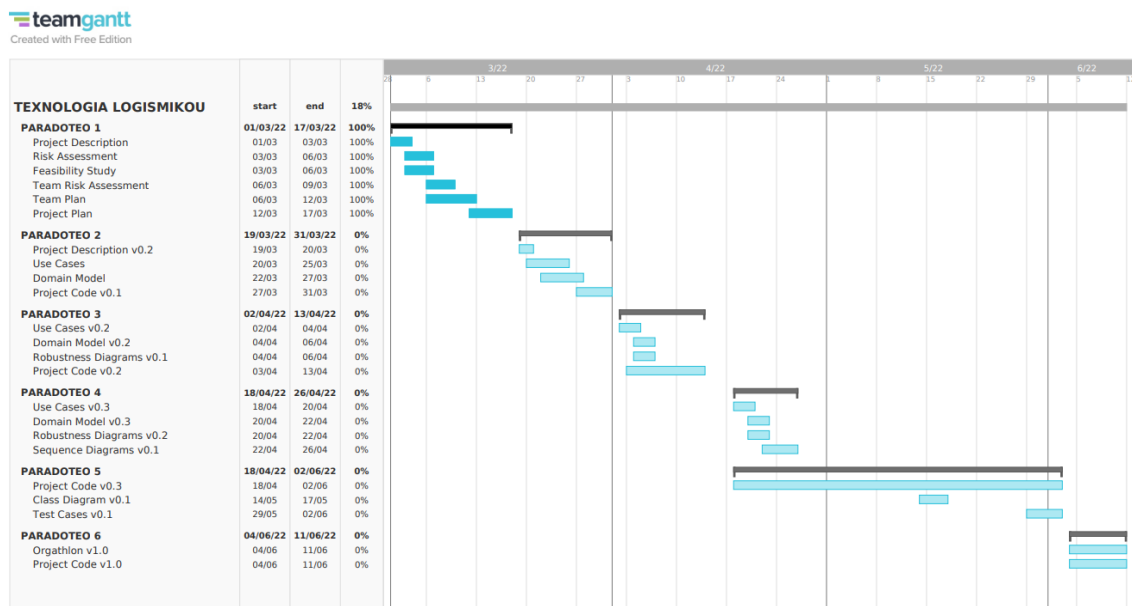
Έτος:4ο

Email: up1067468@upnet.gr

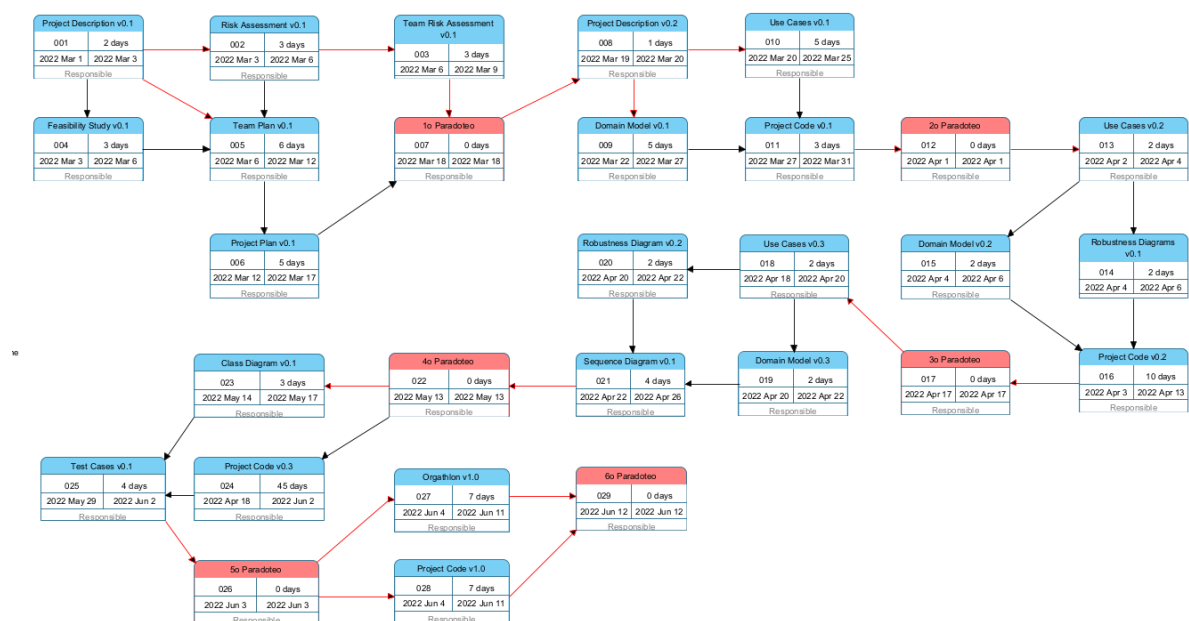
Github Link: <https://github.com/Pspetz/Organthlon>

Παρακάτω φαίνεται ο χρονοπρογραμματισμός της εργασία μας και οι σχετικές εξηγήσεις και παραδοχές για τα διαγράμματα Gantt και Pert:

Gantt Diagram



Pert Diagram



Με βάση το διάγραμμα Pert έχουμε θεωρήσει ότι με κόκκινη σύνδεση των γραμμών υπάρχει αυστηρή εξάρτηση. Δηλαδή δεν γίνεται να ξεκινήσει μια διεργασία πριν ολοκληρωθεί κάποια άλλη πχ(Για να μπορέσουμε να αναλύσουμε τα ρίσκα που προκύπτουν σε ένα πρότζεκτ πρέπει πρώτα να γνωρίζουμε την περιγραφή του πρότζεκτ που έχουμε να υλοποιήσουμε,οπότε είναι ανούσιο να μιλάμε για ρίσκα χωρίς να έχουμε την περιγραφή). Επιπρόσθετα με μαύρα βέλη δείχνουμε ότι μία διεργασία μπορεί να πραγματοποιηθεί ανεξάρτητα από τις άλλες ή και ταυτόχρονα.

Για την υλοποίηση αυτής της εργασίας επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε την μέθοδο Scrum. Η επιλογή αυτής της μεθόδου έγινε διότι η ομάδα μας προτιμά να επικεντρώνεται στην εξελικτική ανάπτυξη των εργασιών έτσι ώστε να υπάρχει τακτική επικοινωνία μεταξύ των μελών και ο ένας να συμβαδίζει με την πρόοδο του άλλου. Οι συναντήσεις της ομάδας δεν θα είναι καθημερινές αλλά θα γίνονται ανά δεύτερη ή τρίτη μέρα ανάλογα με τις απαιτήσεις της εκάστοτε φάσης του project. Επίσης θεωρούμε σημαντικό η ομάδα να παραμένει αναπόσπαστη από εξωτερικούς παράγοντες που μπορεί να την καθυστερήσουν, με σκοπό να είναι το δυνατότερο αποδοτική. Εκεί βρίσκουμε καταλυτική την συμβολή του Scrum Master.

Τα τεχνικά εργαλεία για την υλοποίηση του project είναι το Word για την συγγραφή των τεχνικών μας κειμένων, η υλοποίηση θα γίνει με την αντικειμενοστραφή γλώσσα Python στο προγραμματιστικό περιβάλλον PyCharm (IDE), η Βάση Δεδομένων μας θα γίνει με την χρήση MySQL στο περιβάλλον MySQL Workbench ενώ για το γραφικό κομμάτι (GUI) θα γίνει χρήση της Python βιβλιοθήκης PyQt5 για τη ανάπτυξη του γραφικού περιβάλλοντος διεπαφής της εφαρμογής μας.