NON SPEGNERE IL PC A FINE ESAME

Corso di Sistemi Operativi e Reti Modulo Reti

Prova di laboratorio FEBBRAIO 2019

Durata Prova 60 minuti

ISTRUZIONI

Lo svolgimento della prova consiste nello sviluppo e simulazione di una rete locale (Firewalling + Routing + Configurazione) facendo uso di Netkit.

I file aggiuntivi modificati all'interno del file system delle macchine virtuali devono essere posti in una sottodirectory del progetto nella posizione in cui si troverebbero nel file system virtuale.

Esempio (NETKIT):

Se nel mio progetto c'è una macchina virtuale chiamata zeus, nel cui file system ho modificato il file /etc/network/interfaces, la directory del progetto dovrà contenere tale file nel path relativo zeus/etc/network/interfaces.

Creare una cartella **CognomeNomeMatricola** contentente il vostro progetto direttamente sul desktop del computer di laboratorio

Non è consentito l'uso di alcun tipo di materiale (appunti, esempi, libri, calcolatrice, dati trasferiti tramite USB)

N.B. Per il superamento della prova è necessario completare correttamente i primi 2 punti specificati all'interno della sezione [**REQUISITI**].

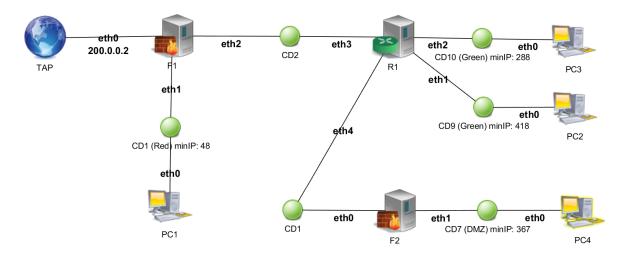
NON SPEGNERE IL PC A FINE ESAME

NON SPEGNERE IL PC A FINE ESAME

Quando finisci NON spegnere il PC.

SALVA SPESSO il tuo lavoro

Si ha a disposizione una rete di classe B (10.0.0.0/8). Si deve progettare/simulare una rete locale seguendo le specifiche riportate nella figura sottostante.



REQUISITI:

- 1. **(5pt)** È richiesto di minimizzare il più possibile lo spreco di indirizzi IP (**annotare sul foglio**, per ogni dominio di collisione, gli indirizzi network, maschera e broadcast)
- 2. **(10pt)** È necessario, in una prima fase, che tutta la rete sia completamente connessa e funzionante e che tutti gli host siano in grado di comunicare con tutti gli altri hosts (Es. I PC in CD1 devono poter raggiungere e pingare i PC di CD6 e viceversa)
- 3. **(1pt)** Scrivere uno script **tap.sh** che consenta la comunicazione verso Internet
- 4. (8pt) Successivamente applicare le seguenti regole di firewalling

NB: Annotare le regole di firewall sul foglio

- a. (Opt) Impostare come politica di default DROP;
- b. (2pt) L'area GREEN può aprire comunicazioni verso tutti
- c. (2pt) L'area RED può aprire nuove comunicazioni solo verso internet
- d. (4pt) L'area DMZ può ricevere nuove comunicazioni solo da Internet e da Green
- 5. **(2pt)** Scrivere il comando per trovare i server di posta elettronica associati al dominio mat.unical.it
- 6. **(2pt)** Scrivere di seguito il comando per catturare i pacchetti icmp che passano attraverso un host ______
- 7. **(2pt)** Scrivere il comando usato per visualizzare in tempo reale il contatore dei pacchetti accettati/droppati dal firewall F1