Esame di Sistemi Operativi del 30 Luglio 2010 - Tempo a disposizione 2 ore -PROVA PRATICA-

Il file **bus.txt** rappresenta in formato testuale la disposizione dei passeggeri su un autobus di linea, i cui posti a sedere (in numero di 48) sono disposti in 4 gruppi separati da un corridoio centrale (come riportato nella figura sottostante).

Nella codifica utilizzata:

- il carattere ' 'indica un *posto libero*
- il carattere '*' indica un *posto occupato* da un passeggero

Infine, uno spazio bianco ' 'separa ciascuna fila da quella successiva.

Si supponga una numerazione dei posti da sinistra verso destra in senso crescente, ovvero:

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 ... 36
37 38 39 40 ... 48
```

Il file **passeggeri.txt** fornisce informazioni sullo stato dei passeggeri presenti sull'autobus. In particolare indica per ciascun passeggero se questi è munito di biglietto ed a quale fermata termina la sua corsa. Ciascuna riga del file **passeggeri.txt** indica:

- sulla *prima colonna il passeggero* (identificato mediante il numero del posto che occupa)
- sulla *seconda colonna* '**si**' o '**no**' a segnalare se è munito o meno del biglietto
- sulla *terza colonna* il numero di *fermata* alla quale il passeggero dovrà scendere

Ad esempio un file come il seguente:

```
1 si 2
2 si 3
3 no 3
5 si 6
9 no 7
11 si 3
12 no 3
13 si 7
14 no 6
```

indica che:

- ✓ il passeggero seduto al posto numero 1 è munito di biglietto e scende alla fermata numero 2
- √ il passeggero seduto al posto numero 2 è munito di biglietto e scende alla fermata numero 3
- ✓ il passeggero seduto al posto numero 3 <u>non</u> è munito di biglietto e scende alla fermata numero 3
- ✓ il passeggero seduto al posto numero 5 è munito di biglietto e scende alla fermata numero 6
- ✓ e così via...

Si scriva uno script **controllore.pl** che prende da *linea di comando* il numero di fermata alla quale sale il controllore ed effettua il controllo dei biglietti. Lo script deve:

- <u>stampare a video</u> l'elenco dei passeggeri *furbi*, ovvero quelli che pur <u>non</u> essendo muniti di biglietto <u>non</u> sono stati multati dal controllore, perché scesi ad una fermata precedente o uguale a quella a cui il controllore è salito
- <u>creare un file</u> contenente la nuova configurazione del bus, usando i seguenti simboli:
 - o '*' se il *posto è occupato* da un *passeggero in regola* col biglietto
 - '_' se il *posto è vuoto* (perché mai occupato o perché il passeggero che lo occupava è sceso ad una fermata precedente o uguale a quella a cui il controllore è salito)
 - o '**x**' se il posto è occupato da un *passeggero* <u>non</u> in regola col biglietto, e che pertanto viene *multato*

Ad esempio l'invocazione dello programma :

> perl controllore.pl 4

stampa a video:

Passeggeri furbi: 3 12

e crea un file contenente la seguente rappresentazione:

Considerando la disposizione iniziale dell'autobus e le informazioni relative allo stato dei passeggeri fornite, si può facilmente verificare che i posti numero 1,2,11,12 sono stati rimpiazzati dal carattere '_' perché i passeggeri sono scesi a fermate precedenti alla numero 4 (quella alla quale è salito il controllore), mentre i posti numero 9 e 14 sono stati contrassegnati da una 'x' (perchè i passeggeri viaggiavano senza biglietto quando il controllore è salito).