

# Tarea 2

Programación y algoritmos

Pablo Antonio Stack Sánchez

26/08/19

## Problema (1)

$$\textcircled{1} *y = *x \wedge *y$$

$$\textcircled{2} *x = *x \wedge *y$$

$$\textcircled{3} *y = *x \wedge *y$$

Sustituyendo  $\textcircled{2}$  en  $\textcircled{1}$

$$*y = (*x \wedge \cancel{*y \wedge *y})$$

$$\underline{*y = *x}$$

Sustituyendo  $\textcircled{2}$  en  $\textcircled{3}$

$$*x = (*x \wedge \cancel{*x}) \wedge *y$$

$$\underline{*x = *y}$$

## Problema (2)

# define xorswap(x,y)  $((x) = (x) \wedge (y), (y) = (x) \wedge (y), (x) = (x) \wedge (y))$

No funcionaria con flotantes, Xor solo funciona con enteros.

Para que funcione con otros tipos de datos se puede hacer

# define swap(a,b)  $((x) = (x) + (y), (y) = (x) - (y), (x) = (x) - (y))$

~~Ver tarea 2 - Pa.C~~ ver tarea 2 - Pa.C

tabla de verdad Xor

x	y	xor
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

### Problema ③

```

int i = 0
do {
    i += 2;
    if (i % 7 == 0) {
        continue;
    }
    printf("%d", ++i);
} while (i < 98);

```

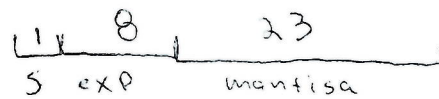
Ver tarea2 - P3.C

### Problema ④

```

Unsigned int cast;
Unsigned int mascara = 255;
Float F = n;
cast = (* (unsigned int *) &F);
cast = cast >> 23;
printf("%u", (cast & mascara) - 127);
return 0;

```



$$e = K - (2^{q-1} - 1)$$

$$e = K - 127$$

Ver tarea2 - P4.C