

Imię i nazwisko	Data	Godzina
Mateusz Grzesiuk	24.11.2020r.	13:15

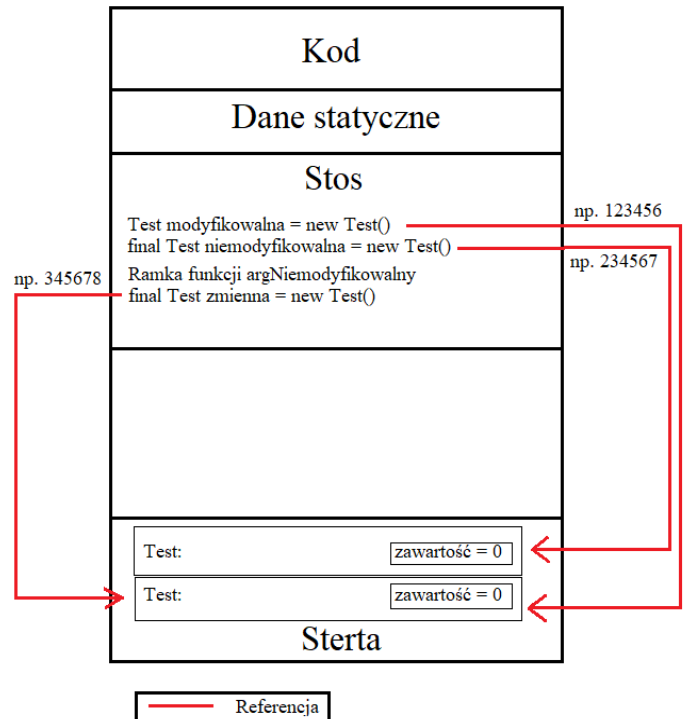
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
nr listy: 7 zrobione	V	V								
nr listy: 8 zrobione	V	V								

Lista 8

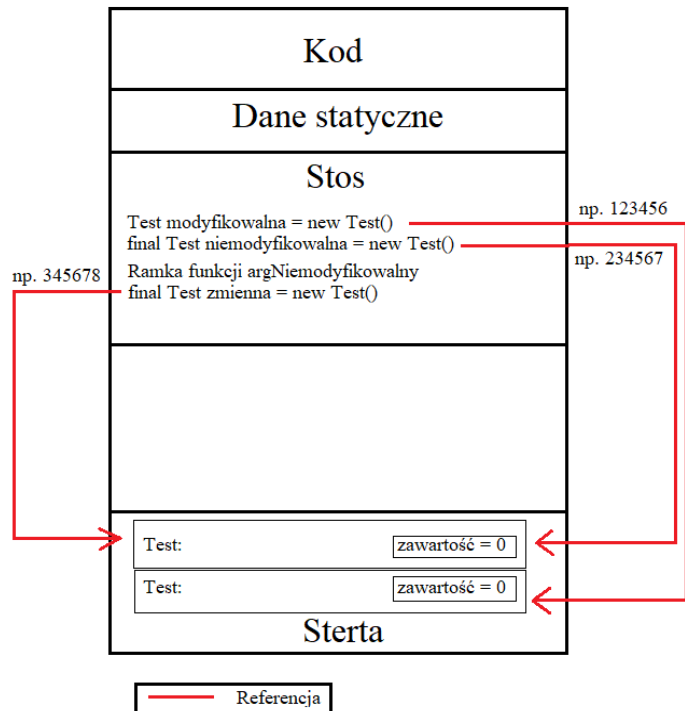
Zadanie 2

Program nie skompiluje się ponieważ metoda „static void argNiemodyfikowalny(final Test zmienna)” próbuje przypisać nową wartość przyjmowanemu przez siebie argumentowi, który zadeklarowany jest jako „final”. Argument „zmienna” przechowuje jednak jedynie referencję do pewnego obiektu, a więc mimo, iż nie jesteśmy w stanie zmienić wartości samej referencji, to możemy zmienić stan obiektu do którego się ona odwołuje. Aby naprawić kod programu, należy usunąć „zmienna = null” z wcześniej wspomnianej metody.

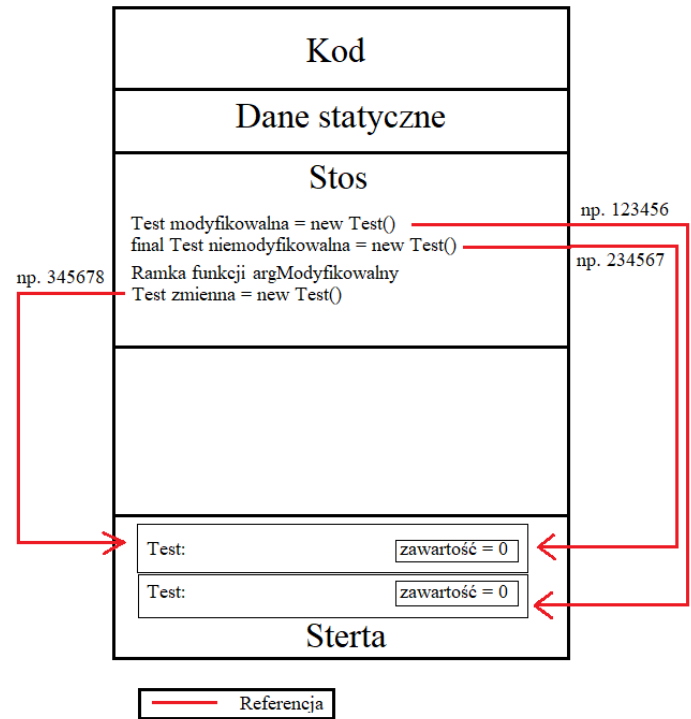
- a) Wyświetli 1 – argument użytej metody jest zadeklarowany jako „final”, więc nie można mu przypisać null, nadal można jednak zmienić stan obiektu do którego odwołuje się referencja, gdyż nie zmieni to wartości oryginalnej referencji. Referencja podana jako argument, będzie się odnosić do obiektu, któremu skutecznie ustawimy wartość zmiennej „zawartość” na 1. Kopiowana jest jedynie referencja, nie obiekt.



- b) Wyświetli 1 – argument użytej metody jest zadeklarowany jako „final”, więc nie można mu przypisać null, nadal można jednak zmienić stan obiektu do którego odwołuje się referencja, gdyż nie zmieni to wartości oryginalnej referencji, nawet jeśli i ona była zadeklarowana jako „final”. Referencja podana jako argument, będzie się odnosić do obiektu, któremu skutecznie ustawimy wartość zmiennej „zawartość” na 1. Kopiowana jest jedynie referencja, nie obiekt.



- c) Wyświetli 1 – argument użytej metody nie jest zadeklarowany jako „final”, więc można mu przypisać null, nie zmieni to jednak wartości oryginalnej referencji, przez co można się później odwołać za jej pomocą do obiektu, któremu skutecznie ustawimy wartość zmiennej „zawartość” na 1. Kopiowana jest jedynie referencja, nie obiekt.



- d) Wyświetli 1 – argument użytej metody nie jest zadeklarowany jako „final”, więc można mu przypisać null, nie zmieni to jednak wartości oryginalnej referencji, przez co można się później odwołać za jej pomocą do obiektu, któremu skutecznie ustawimy wartość zmiennej „zawartość” na 1. Kopiowana jest jedynie referencja, nie obiekt. Dzięki temu metoda zadziała, pomimo że jako argument podajemy do niej obiekt zadeklarowany jako „final”.

