Sujet de PROJET - Angular - L3 ISFATES 2023

- m Date de rendu : 05/01/2024 à 23h59m59s
- Somme de travail : 3 personnes maximum / 2 personnes acceptées

Intitule	2
○ Consignes	3
🔁 Travail à réaliser	3
Contraintes techniques	4
→ Bonus	4
Retard	4
🛱 Groupe de 2	5
∕ Rendu	6
? Questions	6
Annexe	7
Liste non exhaustive de sujets	7
Information Complémentaire	8
Feuille de notation	9



Il vous est demandé de réaliser une application web mobile sur une thématique de votre choix.

Une liste est proposée à la fin de ce document dans le cas où vous n'auriez pas d'idées. (Voir annexe)

Consignes

Travail à réaliser

Votre application doit pouvoir être utilisable depuis :

- 1. Un téléphone mobile (Je testerai via le navigateur chrome de mon smartphone)
- 2. Un navigateur web sur ordinateur (Je testerai via Chrome et Firefox)

L'adaptabilité de votre site entre une version mobile et une version PC représente la part la plus importante de la notation.

Vous devrez mettre en place :

- 3. Une page d'accueil présentant de manière générale le sujet de votre choix
- 4. **3 pages (web)** d'informations <u>DÉTAILLÉES</u> sur le sujet que vous avez choisi de présenter. Chaque page devra présenter <u>au moins un élément riche</u> (Formulaire / Graphique / Carrousel / Pop Up)
- 5. **Une page de contact** avec vos informations (Afin que le projet puisse être présenté à des potentiels recruteurs)
- 6. Un menu permettant de naviguer entre les différentes pages

Votre application devra respecter les préceptes du responsive design.

Vous serez également noté sur :

- 7. le respect du sujet,
- 8. la **clarté du code** (Commentaire / Documentation / Nom de fonction compréhensible...),

Contraintes techniques

L'application doit impérativement être réalisée à l'aide d'Angular

Vous pourrez choisir la librairie graphique que vous souhaitez (Angular Material, Bootstrap ...)! Vous êtes totalement libre concernant cette partie.

Vous pouvez même ne pas utiliser de librairie graphique si vous le désirez.

<u>Conseil:</u> Ne pas utiliser de librairie graphique (type Angular Material ou Bootstrap) vous obligera à rendre responsive de nombreux composants. Vous perdrez donc plus de temps à écrire du code CSS ou SCSS ou SASS.

+ Bonus

Des bonus seront attribués aux étudiants ayant :

- Fait un effort concernant le design de l'application (Application pas seulement responsive mais aussi esthétique, en rapport avec leur sujet) (0,5 pts)
- Ajouté des principes d'accessibilité dans leur site (0,5 pts)
- Conteneurisé l'application avec Docker (0,5 pts)
- Réalisé une application complexe avec stockage d'informations, base de données et formulaires de saisie (2 pts)

Vous pouvez avoir jusqu'à 3,5 points bonus.

Retard

Vous aurez des pénalités si vous me rendez le projet avec du retard.

1 Jour	2 Jours	3 Jours
3	4	13

Les points sont cumulables, le deuxième jour vous aurez déjà perdu 7 points et serez donc noté uniquement sur 13 (sans compter les bonus).

A partir du troisième jour vous n'aurez donc plus que les bonus pour tenter d'avoir des points.

☆ Groupe de 2

Pour que la charge de travail soit équitable entre les étudiants, les groupes de deux personnes <u>n'auront pas</u> 3 pages à réaliser mais seulement deux (voir <u>marchanteres auront pas</u> 3 pages à réaliser - 4. 3 pages (web) d'informations <u>DÉTAILLÉES</u>).

A Rendu

Vous pourrez déposer le projet sous arche ou me l'envoyer par email à mon adresse marc.petitdemange57@gmail.com.

Si vous avez besoin d'expliquer des choix ou de détailler certains points n'hésitez pas à me rendre aussi un document explicatif. Je ne vous demande pas de rapport, cependant pensez que celui qui vous corrige est aussi celui qui vous note

Output

Description de détailler certains points n'hésitez pas à me rendre aussi un document explicatif. Je ne vous demande pas de rapport, cependant pensez que celui qui vous corrige est aussi celui qui vous note

? Questions

Si vous avez des questions n'hésitez pas ! Pour rappel mes coordonnées se trouvent dans la première diapositive du cours ! ②

Annexe

- 1. Liste non exhaustive de sujets
- → Site de présentation des lieux touristiques du Grand Est
- → Site de présentation de l'ISFATES
- → Site explicatif concernant l'accessibilité
- → Site de présentation d'une ou de plusieurs activité(s) sportive(s) (détaillée)
- → Site de présentation d'une ou plusieurs de vos application(s) favorite(s) (Youtube / Snapchat / Github / Facebook)
- → Site de présentation de la vie d'un ou plusieurs étudiant(s) de L3 ISFATES
- → Site de présentation d'un coiffeur ou autre artisan
- → Site de quizz type "quel personnage es-tu ?" ou "action vérité" avec plusieurs catégories (Disney / Star Wars / Rick & Morty/...)
- → Site de présentation de maladies type OMS
- \rightarrow Site journalistique avec plusieurs catégories (Faits divers / Sport / Santé / Économie)
- \rightarrow Site de type FAN BASE sur un sujet de votre choix (Harry Potter / Lord of The Ring / Kaamelott...)
- → Site de présentation de la mission d'une association caritative
- → Site de présentation de votre association (Étudiante / Sportive / Culturelle...)

2. Information Complémentaire

La liste mentionnée ci-dessus n'est bien évidemment pas exhaustive. Vous pouvez venir me proposer d'autres sujets que je validerai ou non. La validation dépendra alors de la charge de travail. En d'autres termes, si votre projet est **trop conséquent** ou **trop peu conséquent**, je ne l'accepterai pas et vous demanderai de me faire une autre proposition.

Vous l'aurez peut être remarqué mais les sujets mentionnés ci dessus sont des exemples de besoins potentiels. Vous allez certainement passer beaucoup de temps à la réalisation de ce projet. L'idée est que votre travail soit utile et que l'on puisse le proposer ensuite à quelqu'un qui en ait l'utilité. Je vous invite donc fortement à vous renseigner auprès d'une Association, de vos Amis, de votre Famille etc... si vous souhaitez trouver d'autres sujets.

3. Feuille de notation

Par soucis de transparence vis à vis de vous, voici ma feuille de notation (elle est susceptible de bouger mais ne devrait pas changer énormément si tout va bien) :

PS: Je me réserve le droit de revoir le barème afin d'uniformiser les notes en fonction de vos rendus.

Notation princ	cipale	
Libellé de la consigne	Points élèves	Points maximum
La page d'accueil est réalisée et fonctionnelle		1
La page d'accueil est responsive et peut être utilisée sur mobile		1
La page d'accueil est responsive et peut être utilisée sur PC		1
La page de contact est réalisée et fonctionnelle		1
La page de contact est responsive et peut être utilisée sur mobile		1
La page de contact est responsive et peut être utilisée sur PC		1
La page de détail n°1 est réalisée et fonctionnelle		0,5
La page de détail n°1 est responsive et peut être utilisée sur mobile		0,5

La page de détail n°1 est responsive et peut être utilisée sur PC	0,5
Le ou les composant(s) riche de la page de détail n°1 est fonctionnel et responsive	0,5
La page de détail n°2 est réalisée et fonctionnelle	0,5
La page de détail n°2 est responsive et peut être utilisée sur mobile	0,5
La page de détail n°2 est responsive et peut être utilisée sur PC	0,5
Le ou les composant(s) riche de la page de détail n°2 est fonctionnel et responsive	0,5
La page de détail n°3 est réalisée et fonctionnelle	0,5
La page de détail n°3 est responsive et peut être utilisée sur mobile	0,5
La page de détail n°3 est responsive et peut être utilisée sur PC	0,5
Le ou les composant(s) riche de la page de détail n°3 est fonctionnel et responsive	0,5
Le menu est réalisée et fonctionnel	1
Le menu est responsive et peut être utilisé sur mobile	1
Le menu est responsive et peut être utilisé sur PC	1
Le mena est responsive et peut ette utilise sui FO	!

Respect du sujet		1
Les informations sur le site sont suffisamment détaillées		2
Total notation principale	0	20
Bonus	O .	20
Effort concernant le design de l'application (Application pas seulement responsive mais aussi esthétique, en rapport avec leur sujet)		0,5
L'application utilise des principes d'accessibilité		0,5
L'application utilise des principes d'accessibilité L'application est conteneurisée avec Docker		0,5
L'application est conteneurisée avec Docker Application complexe avec stockage d'informations, base de données et formulaires de		0,5

o e	
le	
0	2
0	3,
_	23,5