

#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ имени Н.Э.БАУМАНА

(национальный исследовательский университет)»

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: Теоретическая информатика и компьютерные технологии

# Лабораторная работа № 1

Раскрутка самоприменимого компилятора

Вариант 2

Работу выполнил

студент группы ИУ9-61

Бакланова А.Д.

## Цель работы:

Целью данной работы является ознакомление с раскруткой самоприменимых компиляторов на примере модельного компилятора.

### Исходные данные:

В качестве модельного выберем компилятор BeRo Tiny Pascal, разработанный Бенжамином Рузо (Benjamin Rosseaux) [1]. Входным языком компилятора является язык Pascal, совместимый с диалектами Delphi 7 и FreePascal ≥ 3.0, а целевым языком — исполнимый код Win32.

Исходный текст компилятора составлен на языке Pascal, совместимом с подмножеством диалектов Delphi 7 и FreePascal ≥ 3.0, при этом сам реализован на этом подмножестве. Тем самым, компилятор является самоприменимым.

Исходные данные для выполнения лабораторной работы в операционной системе Windows представлены следующим набором файлов:

btpc.pas — исходный текст компилятора BeRo Tiny Pascal;

**btpc.exe** — бинарная версия компилятора, полученная путём раскрутки;

hello.pas — программа, предназначенная для проверки работоспособности компилятора.

# Индивидуальный вариант:

2 **Р5:** не разрешать комментариям, начинающимся с (\*, заканчиваться на }, а комметариям, начинающимся с {, заканчиваться на \*).

**BeRo Tiny Pascal:** Разрешать комментариям, начинающимся с (\*, заканчиваться на }, а комметариям, начинающимся с {, заканчиваться на \*).

## Задание:

Выполнение лабораторной работы заключается в осуществлении одного шага раскрутки самоприменимого компилятора BeRo Tiny Pascal и состоит из нескольких этапов:

- 1. добавление во входной язык компилятора **btpc** новых возможностей (см. таблицу 1) путём редактирования его исходного текста, в результате чего должен получиться файл **btpc2.pas** (следует сначала скопировать **btpc.pas** в **btpc2.pas** (на Linux: **btpc64.pas** в **btpc64-2.pas**), а потом вносить в него правки);
- 2. компиляция **btpc2.pas**, в результате которой должен получиться файл **btpc2.exe**;

- 3. проверка работоспособности **btpc2.exe** на небольшой программе, в которой обязательно должны использоваться новые возможности языка;
- 4. внесение изменений в **btpc2.pas**, связанных с использованием новых возможностей языка, и сохранение новой версии исходного текста компилятора в файле **btpc3.pas**;
- 5. завершение шага раскрутки путём компиляции **btpc3.pas** с помощью полученного на этапе 2 файла **btpc2.exe**;
- 6. разница между файлами **btpc.pas** и **btpc2.pas** (отображаемая командой **fc** btpc.pas btpc2.pas, на Linux: diff -u btpc64.pas btpc64-2.pas) должна демонстрировать изменения, внесённые в логику работы компилятора;
- 7. разница между файлами **btpc2.pas** и **btpc3.pas** (отображаемая командой **fc** btpc2.pas btpc3.pas, на Linux: diff -u btpc64-2.pas btpc64-3.pas) должна демонстрировать новые возможности языка.

## Реализация:

На листингах 1 и 2 представлено добавление во входной язык компилятора новой возможности

```
754 end else if CurrentChar='(' then begin
755
     ReadChar;
     if CurrentChar='*' then begin
756
      ReadChar;
757
758 J
      LastChar:='-';
      while (CurrentChar<>#0) and not (((CurrentChar=')') and (LastChar='*'))
759
   or (LastChar='}')) do begin
760
       LastChar:=CurrentChar;
761
       ReadChar;
      end;
762
      ReadChar:
763
764
      GetSymbol;
```

Листинг 1 - при начале комментария с символов '(\*' разрешено закрывать его символом '}' или '\*)'

Листинг 2 - при начале комментария с символа '{' разрешено закрывать его символами '\*)' или '}'

## Тестирование

Чтобы проверить работоспособность нового компилятора, написан тест продемонстрированный в Листинге 3.

```
program Hello;

begin
   WriteLn('Hello, student!');

{ ---- *)
   WriteLn('Work plz plz!');
   { }
   (* -----}
end.|
```

Листинг 3 - тест для компилятора

При запуске программы с помощью btpc3.pas программа работает правильно.

```
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform:~/Downloads/lab1-2$ ./btpc64-2 <h
ello2.pas> hello3
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform:~/Downloads/lab1-2$ chmod +x hell
o3
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform:~/Downloads/lab1-2$ ./hello3
Hello, student!
Work plz plz!
```

Далее создаем btpc3.pas и проверяем, что этот файл можно скомпилировать с помощью btpc2.exe

При наличии синтаксической ошибки в коде компилятор в стандартный вывод записывает вместо двоичного кода сообщение об ошибке. Признаком того, что компиляция прошла неудачно является малый размер целевого файла (в данном примере hello.exe) — менее 100 байт. Для того, чтобы посмотреть размер файла, можно выполнить команду *ls -l* 

Размер файла нормальный, ошибки нет.

Также, на втором этапе раскрутки пришлось исправлять некоторые комментарии, иначе компилятор не раскручивался из-за нововведений. Разница между btpc64-2.pas и btpc64-3.pas приведена ниже с помощью команды diff -u

```
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform: ~/Downloads/lab1-2
                                                                             File Edit View Search Terminal Help
procedure OCNegDWordPtrESP;
 EmitByte($48); EmitByte($f7); EmitByte($1c); EmitByte($24); (* NEG DWORD PTR [
+ EmitByte($48); EmitByte($f7); EmitByte($1c); EmitByte($24); (* NEG DWORD PTR {
 LastOutputCodeValue:=locNegDWordPtrESP;
end:
procedure OCMovEAXDWordPtrESP;
 EmitByte($48); EmitByte($8b); EmitByte($04); EmitByte($24); (* MOV EAX, DWORD P
TR [ESP] *)
+ EmitByte($48); EmitByte($8b); EmitByte($04); EmitByte($24); (* MOV EAX,DWORD P
TR {ESP} *)
 LastOutputCodeValue:=locMovEAXDWordPtrESP;
end;
@@ -2506,7 +2502,7 @@
  case Opcode of
   OPAdd:begin
    OCPopEAX;
     EmitByte($48); EmitByte($01); EmitByte($04); EmitByte($24); (* ADD DWORD PT
 [ESP],EAX *)
     EmitByte($48); EmitByte($01); EmitByte($04); EmitByte($24); (* ADD DWORD PT
 {ESP},EAX *)
    LastOutputCodeValue:=locNone;
   end;
```

### Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы, был получен опыт раскрутки самоприменимых компиляторов, возможность добавлять в компилятор дополнительные возможности.