Question 2 - Python (/6):

Retrouvez la sortie écran que produit le code Python suivant,

```
class Militaire:
           def_init_(self, age, nationalite, QI):
             self.age = age
             self.nationalite = nationalite
             self.OI = OI
          def deserter(self):
            print("Salut les cocos")
          def executer(self):
            print("A vos ordres chef")
       class Plouc (Militaire):
         def_init_ (self, age, nationalite, QI):
            Militaire. init (self, age, nationalite, QI)
      class Grade (Militaire):
        def_init_(self, age, nationalite, QI):
           Militaire. init (self, age, nationalite, QI)
        def commander(self, unTroufion):
          unTroufion.executer();
     class Colonel(Grade):
       def __init__ (self, age, nationalite, QI, mesTroufions):
         Grade. init (self, age, nationalite, QI)
         self.mesTroufions=mesTroufions
      def partirEnManoeuvre(self):
        i=0
        while (i < 4):
           Grade.commander(self, self.mesTroufions[i])
  class General(Grade):
    def init (self, age, nationalite, QI, monColonel):
      self.monColonel = monColonel
   def partirEnManoeuvre(self):
      Grade.commander(self, self.monColonel)
class Abruti(Plouc):
  def init (self, age, nationalite, QI):
    Plouc. init (self, age, nationalite, QI)
 def partirEnManoeuvre(self):
    if self.age < 21:
      print("C'est super")
   else:
```

if (self.QI > 3):

print ("C'est chiant")

C'est chiant
vivement le bar
vivement la bibliothèque

A versondres chef
Salut les cocos
et merde

A versondres chef

Salut les cocos
et merde

Le code trie les militaires en ponition de leur grade et puis en fonition de leur age et leur QI poin les abrutis et en fonition de leur QI pour les tore au flanc

- * Ce que les Abritis et

Tires au planc dirent

Tires au planc dirent au sémiral

Tires au planc dirent au sémiral

Colonel

au général.