

CFM 00 BTK obligation m l'obéissance

```
class TireAuFlanc(Plouc):
    def __init__(self, age, nationalite, QI):
        Plouc.__init__(self, age, nationalite, QI)
    def executer(self):
        Plouc.executer(self)
        if self.QI > 5:
            Militaire.deserter(self)
            print("et merde")
    def partirEnManoeuvre(self):
        if (self.QI < 5):
            print("vivement le bar")
        else:
            print("vivement la bibliotheque")
```

```
unRegiment = []
unRegiment.append(Abruti(20, "Belge", 1))
unRegiment.append(Abruti(23, "Français", 8))
unRegiment.append(TireAuFlanc(20, "Italien", 1))
unRegiment.append(TireAuFlanc(25, "Italien", 8))
unRegiment.append(Colonel(50, "Belge", 2, unRegiment))
unRegiment.append(General(60, "Français", 2, unRegiment[4]))
```

```
i=0
while (i < 6):
    unRegiment[i].partirEnManoeuvre()
    i+=1
```