# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине "Алгоритмы и структуры данных" Тема: "Рекурсия"

Студентка гр. 7381	 Алясова А.Н
Преполаватель	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург 2018

# Задание.

3. Имеется n городов, пронумерованных от 1 до n. Некоторые пары городов соединены дорогами. Определить, можно ли попасть по этим дорогам из одного заданного города в другой заданный город. Входная информация о дорогах задаётся в виде последовательности пар чисел i и j (i < j и i,  $j \in 1..n$ ), указывающих, что i-й и j-й города соединены дорогами.

## Пояснение задания.

На вход программе подается сначала количество городов, потом количество последовательностей пар чисел (дорог), затем сами последовательности пар чисел i и j (i < j и  $i, j \in 1..n$ ), которые указывают, что i-й и j-й города соединены дорогами, в конце подается два города, между которыми или существует путь или нет.

# Описание алгоритма.

Для определения существования пути между заданными городами мы создаем матрицу смежности и работаем по ней. Предположим, что нам нужно найти путь из города 1, начальный город, в город 2, конечный. Если прямого пути из города 1 в город 2 не существует, мы берем город 1 и просматриваем города, в которые можно попасть из этого города. Когда выбирали город, называем его текущим и рекурсивно идем дальше, принимая текущий город за начальный, а конечный остается прежним. Как только появиться прямой путь из начального города в конечный, завершаем программу и выводим YES. Если же, просмотрев все возможные пути, прямого пути с конечным так и не получилось обнаружить, завершаем программу и выводим NO.

# Описание функций.

- int find\_way(int deep, int first, int second, bool \*\*matr, int city\_count); рекурсивная функция, которая на вход принимает следующие аргументы:
  - 1) int deep требуется для оформления вывода, контролирует количество отступов;
    - 2) int first первый город;
    - 3) int second второй город;
  - 4) bool \*\*matr двумерный массив булевого типа, представляет собой матрицу смежности, которая содержит в себе информацию о известных нам дорогах;
    - 5) int city\_count количество городов;
- int main(); главная функция, в ней содержится основной код программы, функция не принимает аргументов.

# Тестирование.

На вход программе подается количество городов, количество дорог, дороги, два города, между которыми нужно определить существует ли путь или нет, на выход — информация о проверке со всеми рекурсивными вызовами и краткий результат: YES, если путь существует и NO в противном случае. Приведем примеры в табл. 1. Для автоматизации тестирования, был написан bash-скрипт.

Таблица 1 - Тестирование

Входные	Результат
данные	
5	
4	YES
1 2	

# Продолжение таблицы 1

2 3 2 4 4 5 1 5 8 7 1 3 1 4 2 3 5 8 5 6 6 7 7 8 4 5 1 0 YES 1 1 0 YES 1 1 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим			
YES  4 5  1 5  8  7  1 3  1 4  2 3  5 8  5 6  6 7  7 8  4 5  1  0 YES  1 1  4 NO  2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	2 3		
4 5 1 5 8 7 1 3 1 4 2 3 5 8 5 6 6 7 7 8 4 5 1 0 YES 1 1 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	2 4	YES	
8 7 13 14 23 58 56 67 78 45 1 0 YES 11 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 12 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 13 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	4 5	T EIS	
7 13 14 23 58 56 67 78 45 1 0 YES 11 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 12 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 13 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	1 5		
1 3 1 4 2 3 5 8 5 6 6 7 7 8 4 5 1 0 YES 1 1 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	8		
1 4         2 3         5 8         5 6         6 7         7 8         4 5         1 1         4 NO         2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для         1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>         1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	7		
2 3	1 3		
5 8       NO         5 6       67         7 8       45         1       YES         1 1       NO         2       Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для         1 2       того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>         1 3       matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	1 4		
5 8         5 6         6 7         7 8         4 5         1 1         4 NO         2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для         1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>         1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	2 3	NO	
6 7 7 8 4 5  1 0 YES 1 1 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	5 8	NU	
7 8 4 5  1 0 YES 1 1 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	5 6		
1 0 YES 1 1 4 NO 2 Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для 1 2 того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше => matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	67		
1 2	7 8		
0       YES         1 1       NO         2       Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для         1 2       того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>         1 3       matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	4 5		
1 1  4	1		
4       NO         2       Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для         1 2       того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>         1 3       matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	0	YES	
2       Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для         1 2       того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>         1 3       matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	1 1		
1 2 того, чтобы избежать зацикливания, идем дальше => 1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	4	NO	
1 3 matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	2	Matr[1][2] = true => matr[1][2]=false, делаем это для	
	1 2	того,чтобы избежать зацикливания, идем дальше =>	
$1.4 \qquad motr[1][2] = true = \sum_{i=1}^{n} motr[1][2] = folso, motr[1][2]$	1 3	matr[2][3 или 4] = false => возвращаемся в 1, смотрим	
1 4	1 4	matr[1][3] = true => меняем matr[1][3] = false, дальше	
рассматриваем matr[3][2 или 4] = false => дороги не		рассматриваем matr[3][2 или 4] = false => дороги не	
существует => return 0;		существует => return 0;	

# Вывод.

В процессе выполнения лабораторной работы были получены навыки по написанию рекурсивных функций, bash-скриптов и автоматизации тестирования. Работа была написана на языке программирования C++.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

# Содержимое файла main.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;
int find way(int deep, int first, int second, bool **matr, int
city count) {
     for(int i = 0; i < deep; i++)</pre>
           cout << "\t";</pre>
      cout << "->rec with " << first << " " << second << endl;</pre>
      if(matr[first-1][second-1] || first == second) {
           for(int i = 0; i < deep; i++)</pre>
                  cout << "\t";</pre>
                  return 1;
      }
     for(int i = 0; i < city_count; i++) {</pre>
            if(matr[first-1][i-1]) {
                  matr[first-1][i-1] = false;
                  if(find_way(deep+1, i, second, matr, city_count)) {
                        for(int i = 0; i < deep; i++)</pre>
                             cout << "\t";</pre>
                        cout << "<-rec" << endl;</pre>
                        return 1;
                  }
           }
      }
     for(int i = 0; i < deep; i++)
           cout << "\t";
      cout << "<-rec" << endl;</pre>
      return 0;
}
int main(){
      cout << "Введите количество городов: ";
```

```
int city count;
cin >> city_count;
           try {
                   if (city_count == 0)
                           throw "Пустой список.";
           }
           catch (const char * string){
           cout << string << endl;</pre>
           return 0;
           }
bool **matr = new bool *[city_count];
for (int i = 0; i < city_count; i++)</pre>
     matr[i] = new bool [city_count];
cout << "Введите количество дорог: ";
int road count;
cin >> road count;
cout << "Введите дороги:\n";
for (int k = 0; k < road count; k++) {
     int i, j;
     cin >> i >> j;
     try {
         if (i > city_count || i < 1 || j > city_count || j < 1)</pre>
                 throw "Не существует указаного города.";
     }
     catch (const char * string){
           cout << string << endl << "Повторите ввод: ";
           k--;
           continue;
     }
           matr[i-1][j-1] = true;
           matr[j-1][i-1] = true;
}
cout << "Введите начальный и конечный города: " << endl;
```

```
int start, finish;
cin >> start >> finish;

if (find_way(0, start, finish, matr, city_count))
        cout << "YES" << endl;
else
        cout << "NO" << endl;
for(int i = 0; i < city_count; i++)
        free(matr[i]);
free(matr);
return 0;
}</pre>
```

## приложение в

# Содержимое файла Exec.sh

```
g++ ./Sourse/lab1.cpp -o Lab1
echo -e '____\nTest 1:'
cat ./Tests/Test1.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test1.txt
echo -e ''
echo -e '____\nTest 2:'
cat ./Tests/Test2.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test2.txt</pre>
echo -e ''
echo -e ' \nTest 3:'
cat ./Tests/Test3.txt
echo -e '\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test3.txt</pre>
echo -e ''
echo -e '____\nTest 4:'
cat ./Tests/Test4.txt
echo -e '\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test4.txt
echo -e ''
echo -e '\nTest 5:'
cat ./Tests/Test5.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test5.txt</pre>
echo -e ''
echo -e '\nTest 6:'
cat ./Tests/Test6.txt
echo -e ' \nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test6.txt</pre>
echo -e ''
```

```
echo -e '\nTest 7:'
cat ./Tests/Test7.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test7.txt
echo -e ''
echo -e '\nTest 8:'
cat ./Tests/Test8.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test8.txt</pre>
echo -e ''
echo -e '____\nTest 9:'
cat ./Tests/Test9.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test9.txt</pre>
echo -e ''
echo -e '\nTest 10:'
cat ./Tests/Test10.txt
echo -e ' ____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test10.txt</pre>
echo -e ''
echo -e '____\nTest 11:'
cat ./Tests/Test11.txt
echo -e '____\nTesting:\n'
./Lab1 < ./Tests/Test11.txt</pre>
```