МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Стеки и очереди

Студент гр. 7381

Кревчик А.Б.

Преподаватель

Фирсов М. А.

Санкт-Петербург 2018

Цель работы.

Ознакомиться с такими структурами данных, как стек и очередь, и научиться применять их на практике.

Задание.

Вариант 7:

в заданном текстовом файле F записана формула вида

$$<$$
 цифра $> ::= 0 | 1 | ... | 9$

где M обозначает функцию max, а m – функцию min. Вычислить (как целое число) значение данной формулы. Например, M (5, m(6, 8)) = 6.

Основные теоретические положения.

Стек - это структура данных, в которой хранятся элементы в виде последовательности, организованной по принципу LIFO (Last In — First Out). Такую структуру данных можно сравнить со стопкой тарелок или магазином автомата. Стек не предполагает прямого доступа к элементам и список основных операций ограничивается операциями помещения элемента в стек и извлечения элемента из стека. Их принято называть PUSH и POP соответственно. Также, обычно есть возможность посмотреть на верхний элемент стека не извлекая его (ТОР) и несколько других функций, таких как проверка на пустоту стека и некоторые другие. Очередь - эта структура данных, в которой хранятся элементы в виде последовательности, организованной по принципу FIFO (First In — First Out). Эта структура данных более естественна - например, очередь в магазине. Также как и стек, очередь не предполагает прямого доступа к

элементам, а основные операции: добавление ENQ (enqueue) и извлечение DEQ(dequeue). Также обычно есть функции получения первого элемента без его извлечения, определения размера очереди, проверки на пустоту и некоторые другие.

Описание алгоритма.

В программе происходит считывание строки. Если символ цифра, то она кладется в стек. Если символом является «М» или «т», то выполняется соответствующая операция. Параллельно строка проверяется на корректность. По окончании работы программы на экран выводится либо результат вычислений, либо сообщение о некорректности строки.

Описание функций.

 Φ ункция int main()

В главной функции производится считывание строки и создание объекта структуры типа *Array_stack*.

Функция int F(char *str,int *i, Array_stack * S)

Рекурсивная функция

Аргументы:

Указатель на строку, указатель на индекс рассматриваемого элемента строки и указатель на стек.

Возвращаемое значение:

0/1

Описание:

На вход функция получает указатель на строку и указатель на индекс элемента в этой строке. Далее выполняется проверка элемента. Если элемент цифра, то он кладется в стек. Функция возвращает значение 0.

Если символ «М», то, учитывая, что у параллельно строка проверяется на корректность, мы проверяем, является ли следующий символ открывающей скобкой. Если это так, то мы увеличиваем индекс на 2 и смотрим первый аргумент формулы. Для этого мы рекурсивно вызываем функцию F. Если функция вернула значение 0 (т.е. первый аргумент корректен), тогда мы проверяем, стоит ли после него запятая. Если это так, то мы увеличиваем индекс на 2 и проверяем второй аргумент формулы и если он также корректен, проверяем скобку, закрывающую формулу. Если формула верна, то мы достаем из стека два верхних элемента, вычисляем максимальный из них и кладем обратно в стек. Аналогичные действия если символ «m».

Если же на каком-то этапе проверки формула оказалась некорректна, функция возвращает -1.

Также на экран выводятся сообщения о том, что положено в стек, что достали из стека.

Тестирование программы.

Файлы с тестовыми данными, находящиеся в директории **Tests** и имеющие названия вида **Tests.txt** ($1 \le n \le 6$), проверяют функционал и работоспособность написанной программы. Корректность работы программы протестирована как на пустом списке, так и на списках различной глубины и содержания.

Входные данные	Результат работы программы
пустая строка	Строка некорректна!
M(M(7,8),m(6,4))	pushed:7

poped:8 poped:7 pushed:8 pushed:6 pushed:4 poped:4
pushed:8 pushed:6 pushed:4
pushed:6 pushed:4
pushed:6 pushed:4
pushed:4
I DODALI'A
poped:6
pushed:4
poped:4
poped:8
pushed:8
Результат: 8
M(7, 9) pushed:7
Строка некорректна!
М(у,9) Строка некорректна!
M(8,89) pushed:8
pushed:8
Строка некорректна!
M(m(8,M(8,4)),M(4,3)) pushed:8
pushed:8
pushed:4
poped:4
poped:8
pushed:8
poped:8
poped:8
pushed:8

pushed:4
pushed:3
poped:3
poped:4
pushed:4
poped:4
poped:8
pushed:8
Результат: 8

Выводы.

В ходе выполнения работы была изучена новая структура данных: стек.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
//#include <windows.h>
#include "stack.h"
#include <cstring>
using namespace std;
//M(8,m(8,5))
int F(char *str,int *i, Array_stack * S){
      int a,b,res;
      if ((str[*i] >= '0') && (str[*i] <= '9')) 
         //если цифра от 0 до 9
             S->push(str[*i]);
             cout << "pushed:" << str[*i] << endl;</pre>
            //*i=*(i)+2;
             return 0;
      }
      if ((str[*i] == 'M') && (str[*i+1] == '(')) 
             *i=(*i)+2;
                                       //если М и за ней (
             if((F(str, i, S) == 0) && (str[*i+1] == ','))
                                //ищем первый аргумент
                   *i=(*i)+2;
                   if((F(str, i, S) == 0) \&\& (str[*i+1] == ')'))
                          a = S - pop();
                         cout << "poped:" << a - 48 << endl;
                          b = S - pop();
                          cout << "poped:" << b - 48 << endl;
                         res = max(a,b);
```

```
S->push(res);
                         cout << "pushed:" << res - 48 << endl;
                         *i=(*i)+1;
                         //S->push(max(S->pop(), S->pop()));
                         return 0;
                   }
             }
      }
      if ((str[*i] == 'm') && (str[*i+1] == '(')) 
            *i=(*i)+2;
                                                                              //если т
и за ней (
            if((F(str, i, S) == 0) && (str[*i+1] == ','))
//ищем первый аргумент
                   *i=(*i)+2;
                   if((F(str, i, S) == 0) \&\& (str[*i+1] == ')')){
                               a = S - pop();
                         cout << "poped:" << a - 48 << endl;
                         b = S - pop();
                         cout << "poped:" << b - 48 << endl;
                         res = min(a,b);
                         S->push(res);
                         cout << "pushed:" << res - 48 << endl;
                         *i=(*i)+1;
                         //S->push(min(S->pop(), S->pop()));
                         return 0;
                   }
             }
      }
            return (-1);
}
int main(){
      //SetConsoleCP(1251);
```

```
//SetConsoleOutputCP(1251);
char ch;
//char str[30];
int i = 0;
int size = 10;
char *str = new char [size];
      cout << "Ведите формулу вида " <<endl;
      cout << "<формула> ::= <цифра> | M(<формула>,<формула>) |
m(<формула>,<формула>) " <<endl;
      cout << "<цифра> ::= 0|1|...|9 " <<endl;
Array_stack S;
while(1){
      std::cin >> std::noskipws >> ch;
      if(i+1 == size){
            str[i]='\0';
            char *copy = new char [size];
            strncpy(copy,str,size);
            delete []str;
            size*=2;
            str = new char [size];
            strncpy(str,copy,size/2);
            delete []copy;
      if(ch == '\n')
            str[i]='\0';
            break;
      str[i]=ch;
      i++;
```