



QUARKUS

A cura di Davide Galati (in arte PsykeDady) davide.galati@brainylabs.it psdady@msn.com

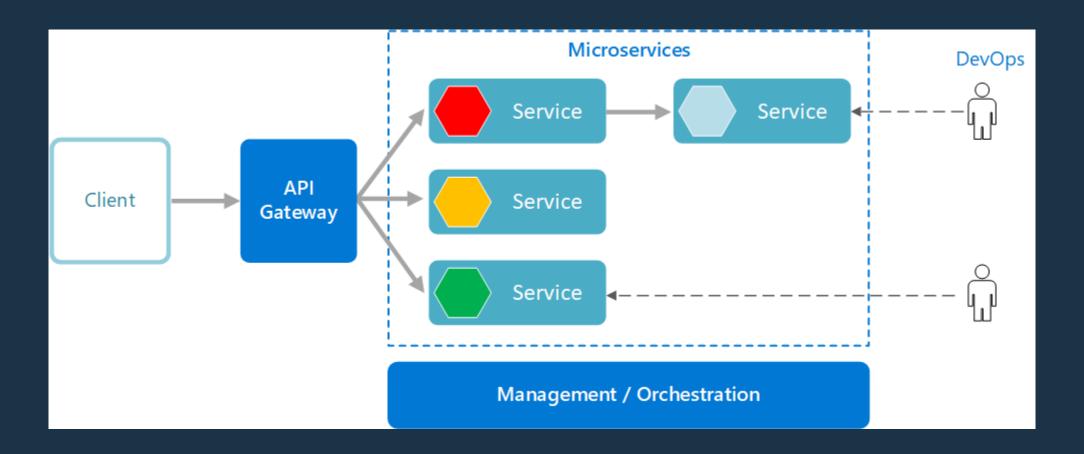




What we mean by "Supersonic Subatomic Java". ~Sito quarkus, sezione about

Mentre l'innovazione tecnologica verte sullo sviluppo di applicazioni a micro servizi, lo stack tecnologico Java tradizionalmente è formato da applicazioni monolitiche in genere molto pesanti



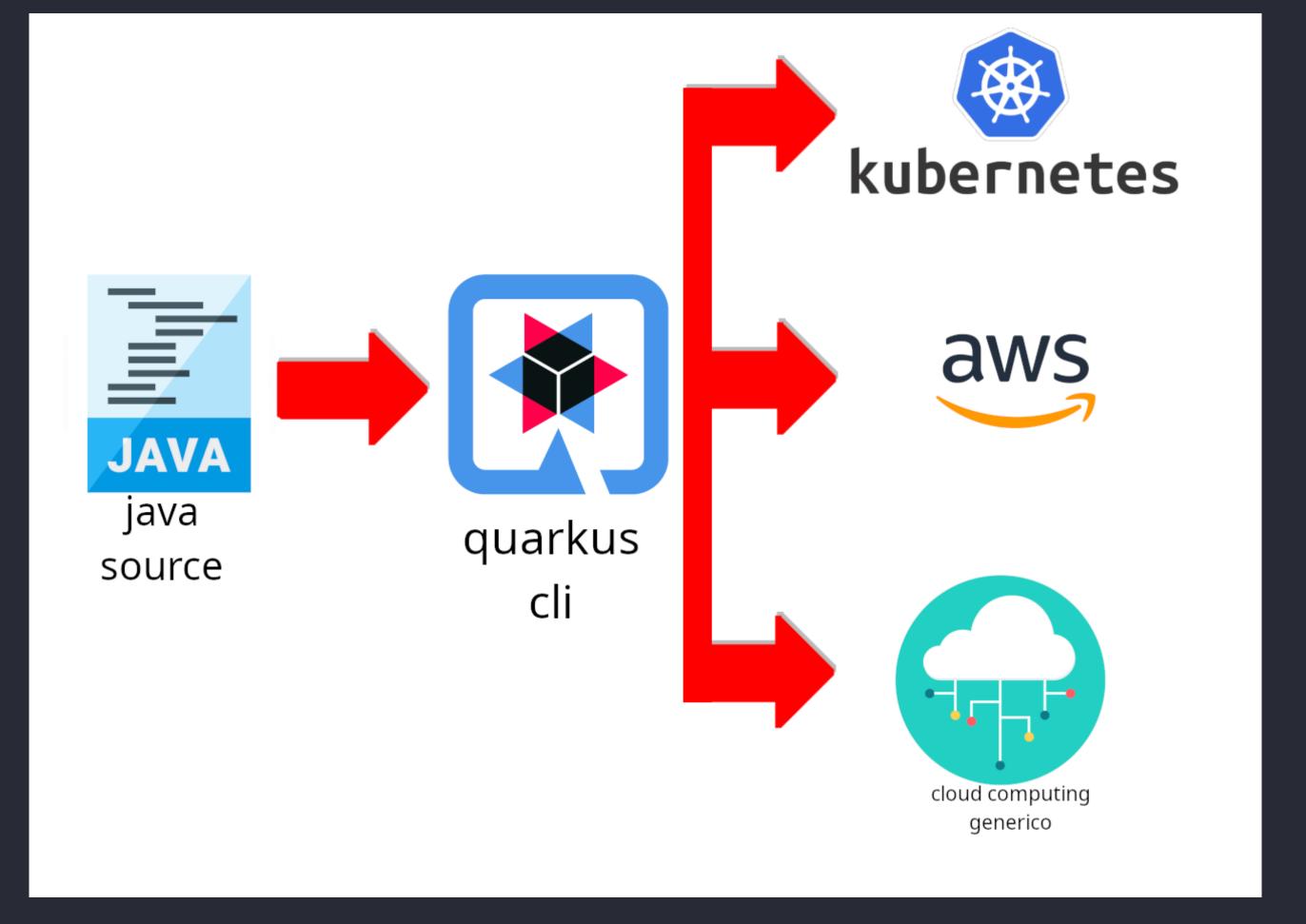






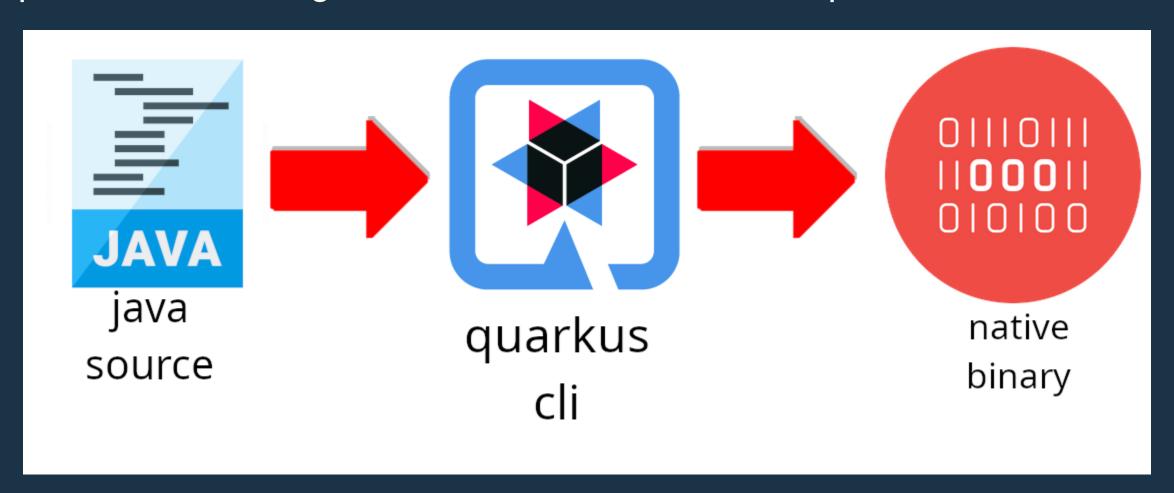
Quarkus è un framework full REST creato per consentire agli sviluppatori Java di creare applicazioni orientate al mondo cloud







Nel farlo crea, a partire da un sorgente Java, un binario nativo per il sistema con le librerie incluse







Howto

Per creare un progetto di quarkus si può seguire il tutorial ufficiale.
I prerequisiti sono fondamentalmente:

- Installare Java GraalVM (seguire istruzioni da sito)
- Installare Quarkus cli
- Docker (per testare il caso più verosimilmente possibile)



Howto - Installare Quarkus cli

Da terminale UNIX eseguire:

curl -Ls https://sh.jbang.dev | bash -s - trust add https://repo1.maven.org/maven2/io/quarkus/quarkus-cli/

Quindi scrivere:

curl -Ls https://sh.jbang.dev | bash -s - app install --fresh --force quarkus@quarkusio



Howto - Installare Quarkus cli (Windows)

Per installare il tool su Windows è consigliato uno dei seguenti software per emulare l'ambiente UNIX:

- WSL
- Cygwin
- MinGW



Howto - Installare Quarkus cli (Windows Powershell)

Si può eventualmente utilizzare powershell scrivendo:

```
iex "& { $(iwr https://ps.jbang.dev) } trust add https://repo1.maven.org/maven2/io/quarkus/quarkus-cli/"
iex "& { $(iwr https://ps.jbang.dev) } app install --fresh --force quarkus@quarkusio"
```



Strumenti/IDE

- Quarkus è un framework relativamente nuovo (~2019), ma comunque supportato da alcuni IDE.
- È possibile consultare sul sito stesso la lista degli IDE e delle relative estensioni.

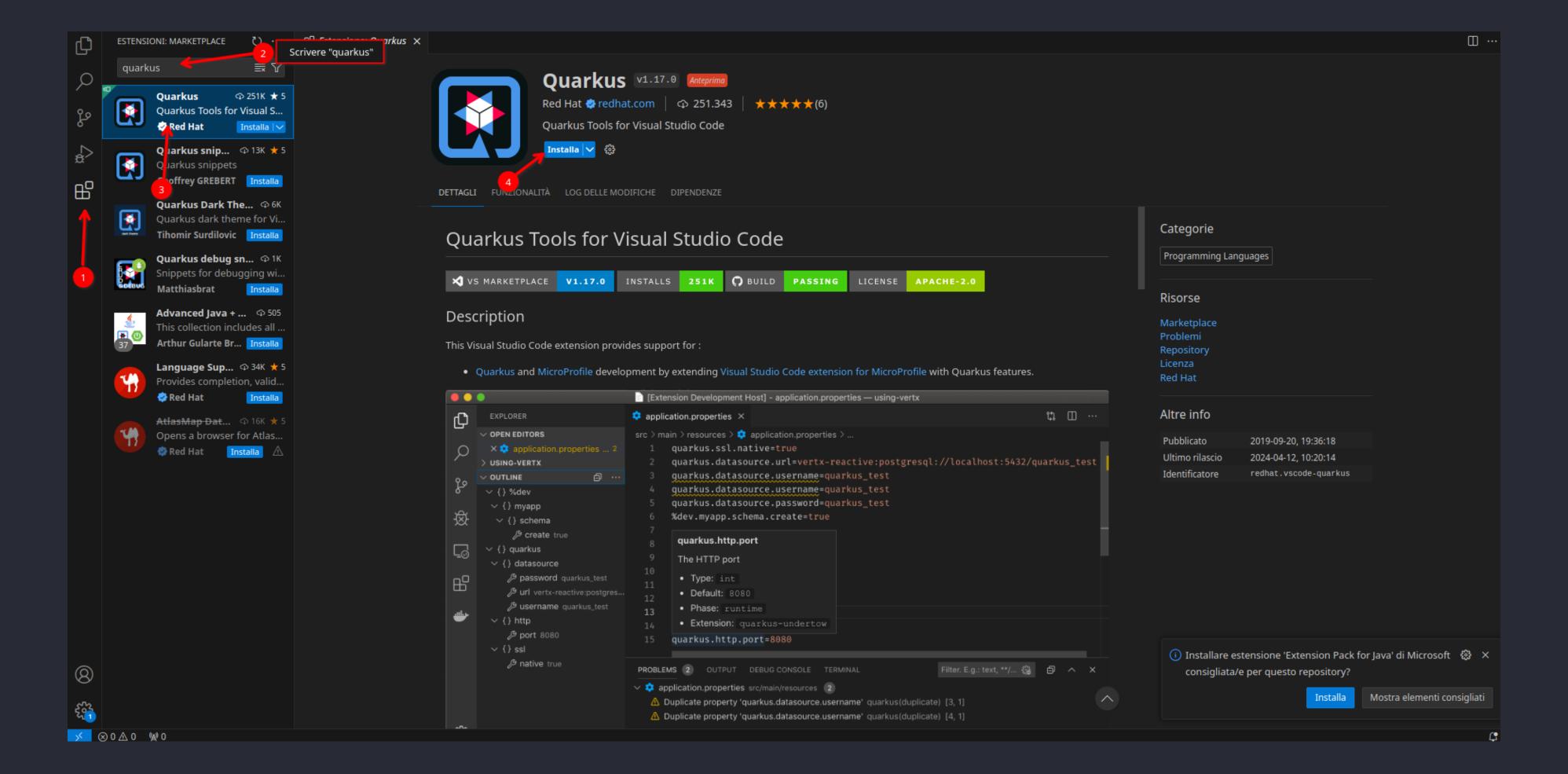
Nota del presentatore:

Personalmente utilizzo ed ho testato solo il plugin di Visual Studio Code. Nella presentazione sarà quindi mostrato quello.

Visual Studio Code - estensioni

 È possibile installare l'estensione per quarkus di Visual Studio Code direttamente dall'IDE utilizzando l'apposito menù

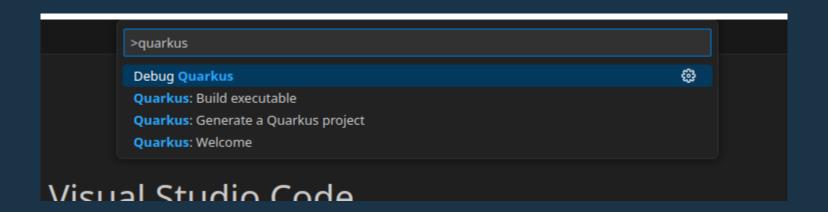






Visual Studio Code - estensioni

- Trattandosi di un framework scritto in java è consigliabile comunque utilizzare tutto il set di estensioni di base di RedHat per Java.
- Una volta installata saranno possibili diverse opzioni.
- Per visualizzare aprire il control panel (CTRL+Shift+P su Win/Linux, Cmd+Shift+P su Mac).
- Una volta aperto cercare "Quarkus" per vedere le azioni disponibili







Visual Studio Code - estensioni

• In generale, l'opzione più utile è sicuramente quella per fare il DEBUG e l'esecuzione del progetto.



Creare un progetto Quarkus

• Una volta installato il progetto è necessario semplicemente scrivere:

quarkus create

• Il tool creerà in maniera totalmente autonoma il progetto, dentro cui sarà poi possibile navigare.



Creare un progetto Quarkus

• A fine esecuzione si potrà leggere:

```
applying codestarts...

i java

maven

quarkus

config-properties

tooling-dockerfiles

tooling-maven-wrapper

resteasy-reactive-codestart

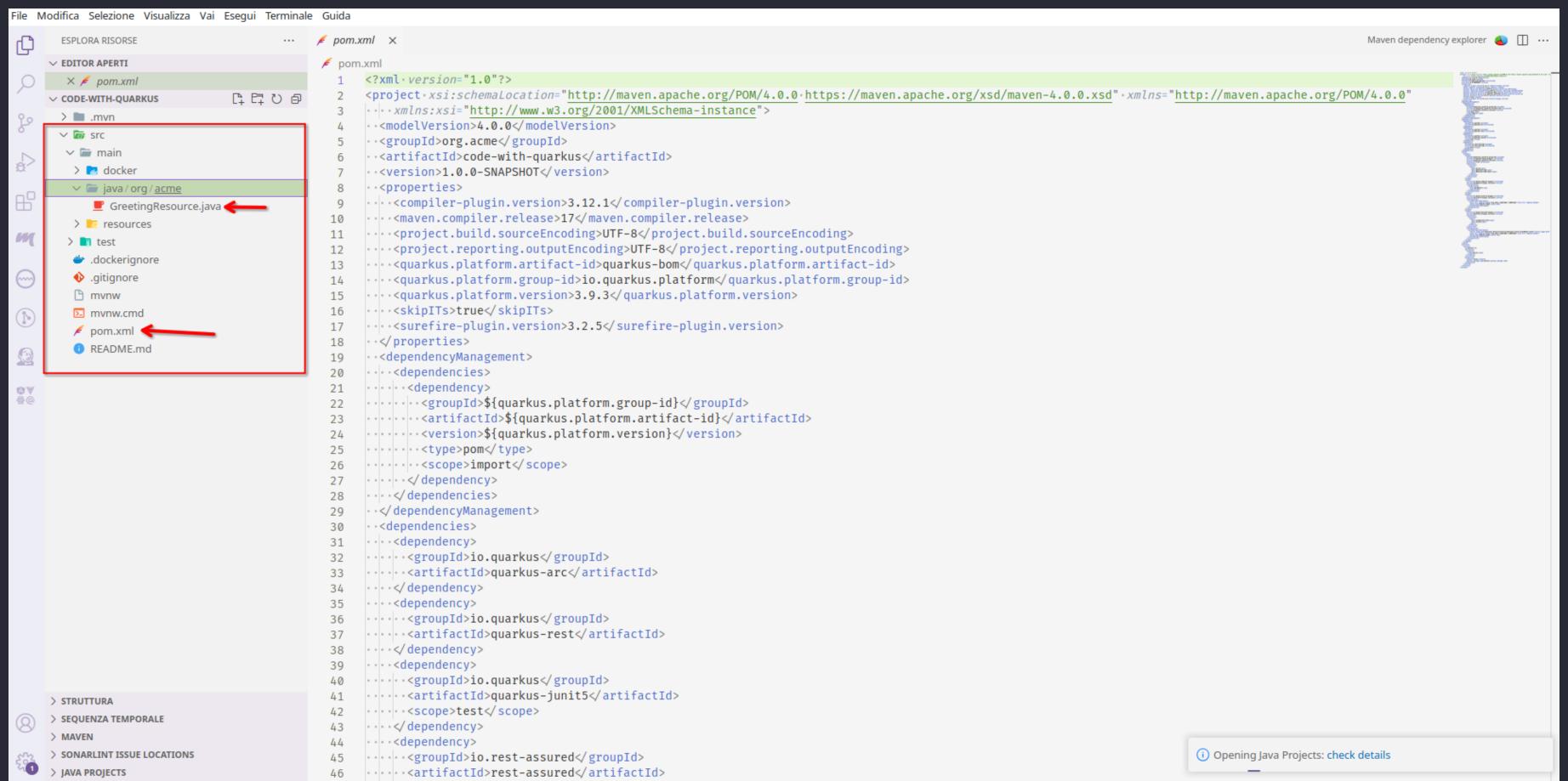
[SUCCESS] ✓ quarkus project has been successfully generated in:
--> /home/SharedFiles/code-with-quarkus
```

• Nell'ultima riga si può leggere l'istruzione per far partire il progetto.



Un occhiata alla struttura del progetto...

• Aprendo il progetto la cosa sicuramente più evidente è una grande pulizia nella struttura stessa.





Un occhiata alla struttura del progetto...

- I punti di interesse maggiori son sicuramente:
 - pom.xml
 - src/main/java/org/acme/GreetingResource.java che rappresenta un primo endpoint di esempio
- Il pom fa riferimento al groupid org.acme e artifactID code-with-quarkus.
- Questi valori ovviamente possono essere cambiati sostituendo quelli della propria organizazzione nonché del nome del progetto
- Di conseguenza può essere cambiato/creato anche il package per la classe Java





Un "ping" bring test

- Per iniziare con un attività semplice e vedere il funzionamento del proprio del progetto si può personalizzare la classe GreetingResouce.
- Ad esempio modificando package e contenuto dell'Hello World.
- Si può notare una struttura simile agli applicativi Spring, ma ancora di più ai server JAX-RS
 - Ad esempio il path del Controller è dato dall'annotazione @Path
 - La tipologia di metodo HTTP utilizzato è dato dall'annotazione @GET
 - Il tipo di risultato restituito è specificato dal tipo di ritorno String, ma anche dall'annotazione
 @Produces (MediaType.TEXT_PLAIN)
- Cambiamo anche nome del metodo e path API del controller:

```
@Path("/bring")
public class BringTest {
    @GET
    @Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
    public String bring() {
       return "Bang Bang Born";
    }
}
```



Un "ping" bring test

Ecco il risultato:

```
| II II 🖓 🖞 🗘 50 🖋 V 🗲
src > main > java > co > psyke > 👤 BringTest.java > ધ BringTest > 😭 bring()
      package co.psyke;
                                                                  V ^
                                                                                                              ~: zsh — Konsole
      import jakarta.ws.rs.GET;
      import jakarta.ws.rs.Path;
                                                                  File Modifica Visualizza Segnalibri Estensioni Impostazioni Aiuto
      import · jakarta.ws.rs.Produces;
      import.jakarta.ws.rs.core.MediaType;
                                                                  📑 Nuova scheda 🔃 Vista divisa 🗸
                                                                                                                                                            @Path("/bring")
      public class BringTest {
                                                                 > curl "localhost:8080/bring"
 10
                                                                 Bang Bang Born
      ....∂GET
      ....എProduces(MediaType.TEXT_PLAIN)
         http://localhost:8080/bring
     ····public·String·bring()·{
```



Compilare ed avviare il progetto





Compilare ed avviare il progetto





Build nativa





Build nativa (Windows)





Build nativa





The End



(T.hanks)





Slide semplice





Slide innestata1





Slide innestata 2

