

TESTS

Etape 1 : ./lecture -h example

tests sur les exemples 1 à 4 pour afficher la table des entêtes de programme
Les résultats obtenus sont les meme que la sortie de « readelf -h fichier » .

Etape 2 : ./lecture -S example

tests sur les exemples 1 à 4 pour afficher la table des entêtes de section.
Les résultats obtenus sont les meme que la sortie de « readelf -S fichier » .

Etape 3 : ./lecture -x num/nom_section example

tests sur les exemples 1 à 4 pour afficher le contenu de différentes sections.
Les résultats obtenus sont les meme que la sortie de « readelf -x num/nom_section fichier » .

Etape 4 : ./lecture -s example

tests sur les exemples 1 à 4 pour afficher la table des symboles.
Les résultats obtenus sont les meme que la sortie de « readelf -s fichier » .

Etape 5 : ./lecture -r example

./lecture -a example

tests sur les exemples 1 à 4 pour afficher les tables de réimplantation et toutes les options.
Les résultats obtenus sont les meme que les sorties de « readelf -r fichier », et « readelf -a fichier » .

Etape 6 : ./myld prog fichier

./lecture -a prog

tests sur des exemples pour produire le programme de sortie avec toutes les sections sauf celles de réimplantation. Puis son affichage formaté avec « ./lecture -a prog ».
Toutes les sections sont bien copiées (sauf .shstrtab) qui loupe quelques noms.

Etape 7 : ./myld num_section adresse_chargement prog fichier

./lecture -a prog

Quelques tests pour modifier la valeur absolue des symboles avec l'adresse de chargement de section fournie.