

---

# **DocOnce**

---

Michael Weiß  
Simon Schäfer

Oct 22, 2015

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>DocOnce, eine universelle Markup-Sprache</b>	<b>3</b>
1.1	Was ist DocOnce . . . . .	3
1.2	Vor- und Nachteile . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Installation</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Syntax</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Ausgabeformate</b>	<b>6</b>
4.1	Markdown . . . . .	6
4.2	Rest und Sphinx . . . . .	6
4.3	LaTeX . . . . .	6
4.4	HTML . . . . .	6
4.5	Wiki-Formate . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Parameter für den <code>doonce</code>-Befehl</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Fazit</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>Anhang</b>	<b>9</b>

# Kapitel 1

## DocOnce, eine universelle Markup-Sprache

### 1.1 Was ist DocOnce

**Simon 1:** einfache minimal getaggte Markup-Sprache **Simon 2:** kann in ziemlich jedes Format umgewandelt werden 5%

### 1.2 Vor- und Nachteile

#### Vorteile.

- viele Ausgabeformate
- geeignet für Autoren die für viele unterschiedliche Medien schreiben
- Viele unterschiedliche Designs für das Erstellen von z.B. html-Dokumenten
- Source-Code kann direkt aus Dateien ausgelesen werden
- kann auch nur als einfacher Text ausgegeben werden z.B. für Email oder Code-Dokumentationen]

#### Nachteile.

- Installation auf Windows nicht möglich
- erstellte Formate (z.B. .tex) benötigen (stellenweise) händische Überprüfung
- erbt probleme der Zielformate wie z.B. automatisches Setzen von Grafiken in LaTeX

5%

# Kapitel 2

## Installation

10%

## **Kapitel 3**

# **Syntax**

10%

# **Kapitel 4**

## **Ausgabeformate**

### **4.1 Markdown**

10%

### **4.2 Rest und Sphinx**

10%

### **4.3 LaTeX**

10%

### **4.4 HTML**

10%

### **4.5 Wiki-Formate**

10%

## Kapitel 5

# Parameter für den `doconce`-Befehl

10%

## Kapitel 6

## Fazit

10%



**Kapitel 7**

**Anhang**

**Rest**