Przemysław Duda/ Damian Adamski

Wymagania:

1. Dane: Klient zgłosił program który ma pozwolić na rozgrywkę w grę kamień papier nożyce.
2. Lista wymagań:

|  |  |
| --- | --- |
| Funkcjonalne | Niefunkcjonalne |
| tworzenie konta użytkownika\* | wygląd interfejsu użytkownika |
| rozpoczęcie rozgrywki | prosty w obsłudze |
| zapisanie statystyk\* użytkownika | czytelny |
| wyświetlanie statystyk |  |
| wysyłanie wiadomości e-mail ze statystykami |  |
| logowanie użytkownika do gry |  |

\*użytkownik- obiekt zapisany w bazie danych zawierający następujące dane: login, hasło oraz e-mail.

\*statystyka – obiekt zawierający następujące dane: zwycięstwa, remisy i porażki

1. Lista priorytetów:

1-najwazniejszy

2-wazny

3-malo ważny

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| Możliwość udziału w rozgrywce | Tworzenie konta użytkownika | Prosty w obsłudze |
|  | Logowanie użytkownika | Statystyki użytkownika |
|  | czytelny | Wysyłanie e-mail |
|  |  | Zapis statystki uzytkownika |

Użytkownik

czyta

Administrator

czyta/dodaje/usuwa