

ใบงานที่ 7

เรื่อง Recursion

เสนอ

อาจารย์ ปิยพล ยืนยงสถาวร

จัดทำโดย

นายธีรเดช ประเสริฐวงศ์พนา 65543206016-9

ใบงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี หลักสูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ประจำภาคที่ 1 ปีการศึกษา 2566

คำสั่ง/คำชี้แจง

- * ให้ระบุคำสั่ง/คำชี้แจง/คำอธิบาย ตามที่กำหนดให้
- 1. สร้างโปรแกรม Convert infix to postfix ตามตัวอย่างในเอกสารประกอบการสอน 4
- 2. แสดงโค้ดโปรแกรมเป็นส่วนๆ พร้อมอธิบาย
- 3. แสดงผลการรันโปรแกรม พร้อมอธิบายการทำงาน
- 4. สรุปผลการทคลอง

ลำดับดับขั้นการทดลอง

* ให้ระบุขั้นตอนการทดลอง ผลลัพธ์ที่ได้ โดยใช้รูปภาพประกอบ และอธิบายอย่างละเอียด

แสดงใค้ดโปรแกรมเป็นส่วนๆ พร้อมอธิบาย

ส่วนที่ 1

```
#include <stdio.h> //use printf()
#include <conio.h> //use getch()
int Number , ans ;
```

ส่วนที่ 1 เป็นที่ประการเรียกใช้ library และประการตัวแปร ในโค้ดดังนี้

- -Libraly ที่ใช้มี 2 ตัวคังนี้
- <stdio.h> คือ ใช้สำหรับฟังก์ชัน printf() ที่ใช้แสคงผลบนหน้าจอ
- <conio.h> คือ ใช้สำหรับฟังก์ชัน getch() ที่รอรับอักขระที่ผู้ใช้ป้อนจากแป้นพิมพ์โคยไม่แสดงผลบน หน้าจอ
- -ส่วนตัวแปร Number และ ans เป็นตัวแปรที่ถูกประกาศเพื่อใช้เก็บค่าที่ใช้ในการคำนวณแฟกทอเรียล และผลลัพธ์ โดยมีประเภทข้อมูลเป็น int

ส่วนที่ 2 Factorial()

```
int Factorial( int N ) { //Factorial Function
int x , y ;
if( N == 0 ) {
printf( ".............Roll Back Point\n" ) ;
return( 1 ) ;
} else {
x = N - 1 ;
printf( "%2d! = %2d * %2d!\n" , N , N , x ) ; //Displaybefore Recursive
y = Factorial( x ) ;
printf( "%2d! = %2d * %3d = %5d\n" , N , N , y , y * N )
; //Display After Recursive
return( N * y ) ;
}
} //End Fn
```

ส่วนที่ 2 ฟังก์ชัน int Factorial(int N) เป็นการคำนวณแฟกทอเรียลของจำนวนเต็มบวก N โดยใช้วิธีการ เรียกซ้ำตัวเอง (recursive) ในการทำงาน มีพารามิเตอร์ N ที่เป็นตัวแปรที่รับค่าจำนวนเต็มบวกที่ต้องการ คำนวณแฟกทอเรียล'

- 1. ในส่วนของเงื่อนไข if (N == 0) ถ้าค่าของ N เท่ากับ 0 แสดงว่าเรามาถึงจุดสิ้นสุดของกระบวนการ แล้ว โปรแกรมจะแสดงข้อความ "................Roll Back Point" และคืนค่า 1 ออกจากฟังก์ชัน
- 2. ในกรณีที่เงื่อนไขไม่เป็นจริง โปรแกรมจะทำงานในบล็อก else ดังนี้
 - 2.1 X = N 1 คือ การประกาศตัวแปร x เพื่อเก็บค่า N 1 ซึ่งเป็นค่าที่ใช้ในการเรียกฟังก์ชัน Factorial ต่อไป
 - 2.2 โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์ในรูปแบบของขั้นตอนก่อนที่จะทำการเรียกฟังก์ชัน Factorial โดย ใช้ printf ในการแสดงผลลัพธ์นั้นออกทางหน้าจอ
 - 2.3 Y = Factorial(x)คือ จะทำการเรียกฟังก์ชัน Factorial อีกครั้งโดยส่งค่า x เข้าไป เมื่อฟังก์ชัน Factorial สิ้นสุดการทำงานแล้ว โปรแกรมจะทำการแสดงผลลัพธ์ในรูปแบบของขั้นตอน หลังจากการเรียกฟังก์ชัน Factorial โดยแสดงผลลัพธ์แฟกทอเรียลของ N และผลคูณระหว่าง ผลลัพธ์ของการเรียกฟังก์ชัน Factorial และ N
 - 2.4 return (N * y) คือ จะคืนค่า N * y ซึ่งก็คือผลคูณระหว่าง N (ค่าปัจจุบัน) และผลลัพธ์ของ การเรียกฟังก์ชัน Factorial ที่น้อยลงไป

ส่วนที่ 3 main

ส่วนที่ 3 ฟังก์ชัน int main() เป็นส่วนที่ทำหน้าที่รับข้อมูลจำนวนเต็มจากผู้ใช้และเรียกใช้ฟังก์ชัน Factorial เพื่อ คำนวณแฟกทอเรียลของจำนวนนั้น ๆ

- 1. printf("RECRSIVE(FACTORIAL) PROGRAM\n"); คือ การแสดงข้อความบนหน้าจอ เพื่อแสดงชื่อ โปรแกรม
- 2. while (Number != -999) คือวนลูปทำงานตามเงื่อนไขที่ Number ไม่เท่ากับ -999 ซึ่งเป็นเงื่อนไขการ หยุดการทำงานของโปรแกรม ดังนี้
 - 2.1 printf("Enter Number (-999 is END) : ") คือการแสดงข้อความให้ผู้ใช้ป้อนจำนวนเต็มที่ต้องการ คำนวณแฟกทอเรียล
 - 2.2 scanf("%d", &Number); คือการรับค่าจำนวนเต็มที่ผู้ใช้ป้อนเข้ามาและเก็บไว้ในตัวแปร Number
 - 2.3 if (Number >= 0)คือเป็นการตรวจสอบว่าค่าที่ป้อนเข้ามาไม่น้อยกว่า 0 ซึ่งเป็นเงื่อนไขที่ใช้ในการ คำนวณแฟกทอเรียล เพื่อป้องกันการคำนวณด้านลบ
 - 2.3.1 printf("N! = N(N-1)!\n"); คือการแสดงข้อความทางหน้าจอเพื่อแสดงแบบสูตรการคำนวณ แฟกทอเรียล
 - 2.3.2 ans = Factorial (Number) คือ เป็นการเรียกใช้ฟังก์ชัน Factorial โดยส่งค่าจำนวนเต็มที่ ผู้ใช้ป้อนเข้ามาเป็นอาร์กิวเมนต์ และเก็บผลลัพธ์ที่ได้ลงในตัวแปร ans
 - 2.3.3 printf("\nAnswer N! = %d\n", ans); คือการแสดงผลลัพธ์ของแฟกทอเรียลที่คำนวณได้ ทางหน้าจอ
 - 2.3.4 getch(); เป็นการรอผู้ใช้กดปุ่มใดๆ บนคีย์บอร์ดเพื่อดำเนินการต่อหลังจากแสดงผลลัพธ์
 - 2.3.5 return (0); คือการสิ้นสุดการทำงานของฟังก์ชัน main และคืนค่า 0 ซึ่งเป็นค่าที่บอกว่า โปรแกรมทำงานสมบูรณ์และสิ้นสุดการทำงานโดยไม่มีข้อผิดพลาด

แสดงผลการรันโปรแกรม พร้อมอธิบายการทำงาน

- 1. โปรแกรมจะแสดงข้อความ "RECRSIVE(FACTORIAL) PROGRAM" และ
 "----" เพื่อแสดงชื่อโปรแกรมและเส้นขั้นระหว่างส่วนข้อมูล
 นำเข้าและผลลัพธ์
- 2. โปรแกรมจะถามผู้ใช้ให้ป้อนจำนวนเต็มเพื่อคำนวณแฟกทอเรียล โดยแสดงข้อความ "Enter Number (-999 is END) :

- 3. ถ้าจำนวนที่ป้อนเป็นค่าที่ไม่น้อยกว่า 0 โปรแกรมจะทำงานดังนี้
- 3.1 โปรแกรมจะแสดงข้อความ "N! = N(N-1)!" และ "-----" เพื่อแสดงสูตรการคำนวณแฟกทอ เรียล
- 3.2 โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน Factorial(Number) เพื่อคำนวณแฟกทอเรียลของจำนวนที่ผู้ใช้ ป้อนเข้ามา โดยเก็บผลลัพธ์ในตัวแปร ans
- 3.3 โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์ของแฟกทอเรียลที่คำนวณได้และจะรอผู้ใช้กดปุ่มใดๆ เพื่อคำเนินการ ต่อ

- 4. กระบวนการที่ 2-3 จะทำซ้ำไปเรื่อยๆ จนกว่าผู้ใช้จะป้อนค่า -999 เพื่อสิ้นสุดการทำงานของ โปรแกรม
- 5. เมื่อผู้ใช้ป้อนค่า -999 โปรแกรมจะสิ้นสุคการทำงานและจบการทำงานของฟังก์ชัน main โดยคืนค่า

สรุปผลการทดลอง

* ให้ระบุข้อมูลสรุปผลการคำเนินงาน สิ่งที่ได้เรียนรู้ ปัญหา และวิธีการแก้ไข สรุปผล : โปรแกรมนี้เป็นโปรแกรมที่กำหนดให้ผู้ใช้ป้อนจำนวนเต็มเพื่อคำนวณแฟกทอเรียล โดย แสดงผลลัพธ์ของแฟกทอเรียลที่คำนวณได้ทางหน้าจอ และสามารถแสดงกระบวนการคำนวณแบบเรียกตัวเอง (recursive) ได้อย่างชัดเจน

ตอบคำถามท้ายการทดลอง	
	* ตอบคำถามท้ายการทดลอง (ถ้ามี)

สื่อ / เอกสารอ้างอิง

* ให้ระบุที่มาของข้อมูลที่ใช้ประกอบการทดลอง เช่น หนังสือ เว็บไซต์ youtube เป็นต้น -ในเอกสารประกอบการสอนสัปดาห์ที่ 4 ของอาจารย์ปิยพล ยืนยงสถาวร