



# Battleship Lite

Ajout de fonctionnalités

Samara Boudreault  
CÉGEP DE CHICOUTIMI

## Table des matières

Échéanciers .....	3
Analyse des besoins .....	3
Rapport .....	3
Diagrammes .....	4
Diagramme de Séquences initial .....	4
Diagramme de Séquences avec les nouvelles fonctionnalités : .....	5

## Échéanciers

Les remises attendues par le client sont :

Remises	Dates
Remise intermédiaire	2024-09-22
Remise Final	2024-09-29

## Analyse des besoins

APRÈS AVOIR FAIT LA REMISE DU JEU, LE CLIENT DEMANDE DE NOUVELLES FONCTIONNALITÉS.

*(De ces trois fonctionnalités, il faut implémenter 2 fonctionnalités sur 3)*

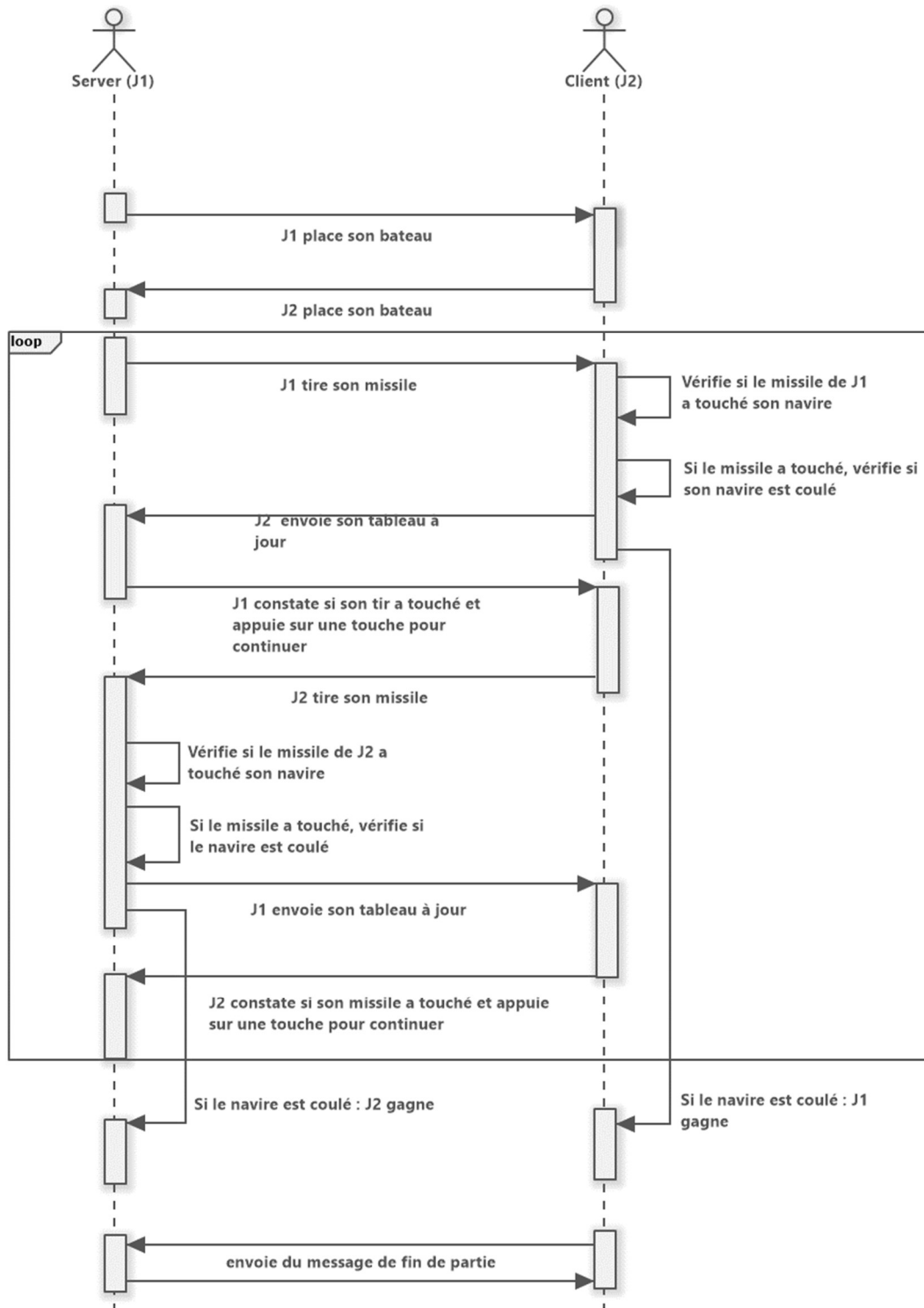
- L'application devra permettre aux deux joueurs de redimensionner le plateau.  
\*La redimension du plateau était déjà implémenter du côté serveur, un accord a été trouvé avec le client de permettre au joueur client d'accepter les dimensions proposées par le serveur ou non.
- Le jeu devrait contenir 3 bateaux différents pour chaque joueur, de taille et de forme différentes.
- Un joueur continue son tour si et tant qu'il touche un bateau ennemi.

## Rapport

- Redimensionnement du plateau par le serveur et le client : Rajout d'une loop qui demande les dimensions au serveur et une confirmation du client avant qu'ils placent leur bateau respectif.
- Continue de jouer si touche le bateau ennemi : Ajout de do...while qui vérifie si le dernier coup joué est réussi et sort de la loop s'il est échoué ou s'il y a un gagnant.

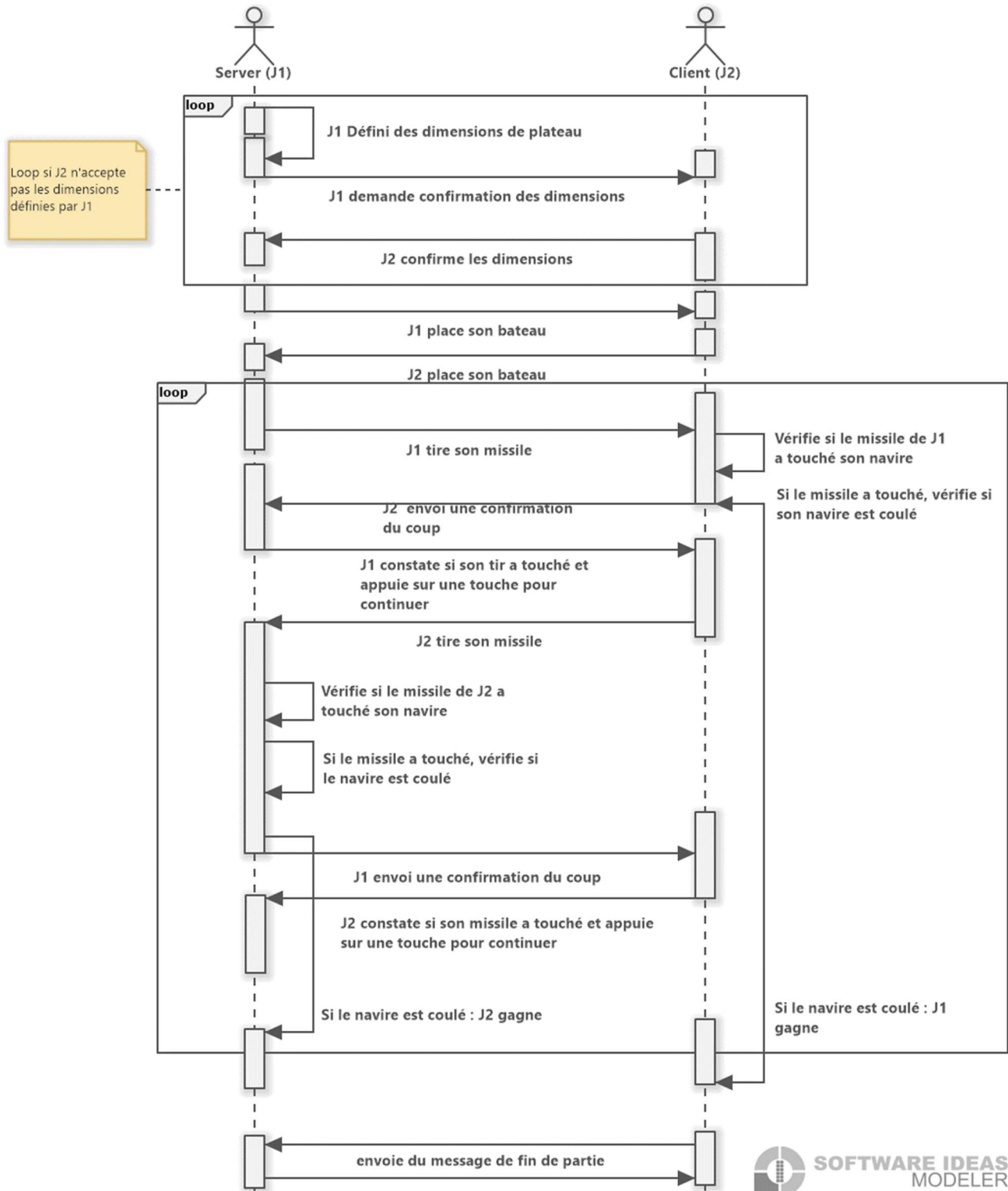
# Diagrammes

## Diagramme de Séquences initial



## Diagramme de Séquences avec les nouvelles fonctionnalités :

*Dimensions déterminées par le serveur et le client*



*Un joueur continue son tour s'il touche le bateau ennemi*

