

Projet PIST : EVA-02

RUFIN Mathieu, GOUZOU Pierre-Edouar, JOACHIM Tom

Table des matières

1	Introduction	3
2	Critères de réussite du projet	3
3	Expression des besoins	3

1 Introduction

2 Critères de réussite du projet

Pour notre projet, nous avons réfléchi aux différents critères qui détermineront s'il est réussi. Les trois premiers sont les plus importants, le fait de pouvoir donner des consignes de positions prédéfinies aux bras, puis avoir ses consignes par le biais de vision par ordinateur par un utilisateur humanoïde, et donc le couplage de ses deux principes. Les autres critères sont assez superficiels, mais permettront de donner un aspect plus propre et fini au projet.

1. Atteignent des positions prédéfinies par les bras
2. Faire un algorithme qui détecte les postures d'un utilisateur anthropomorphique
3. Couplages des deux premiers critères
4. Ajout d'une tête
5. Réalisation de la rotation du buste
6. Faire une esthétique propre et cohérente

3 Expression des besoins

Afin de mettre au clair les besoins de notre projet, nous avons décidé de réaliser une bête à corne.

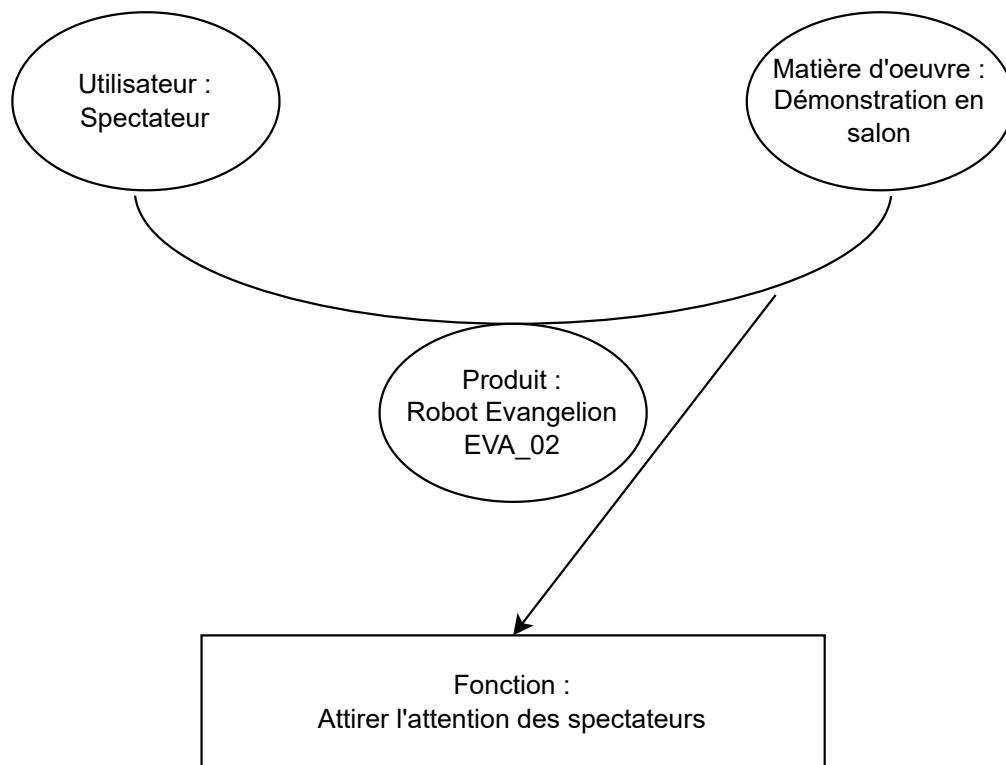
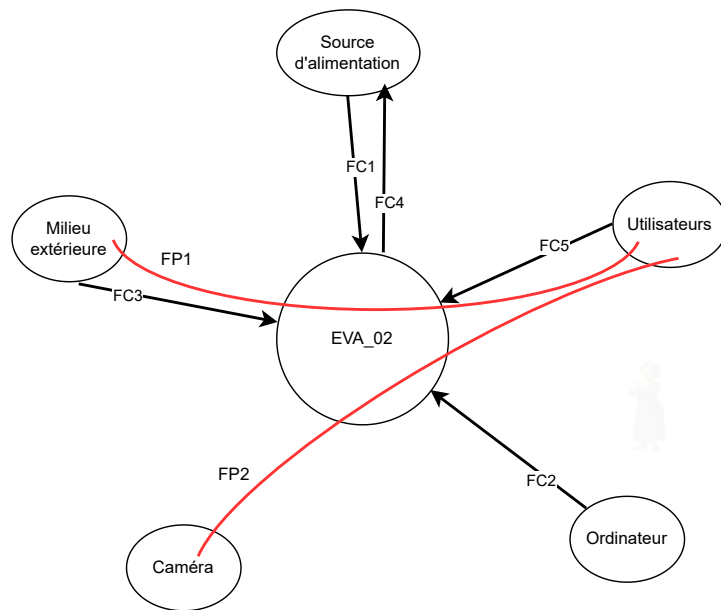


FIGURE 1 – Bête à corne du projet EVA_02



FP	FC
FP1 : Distraindre le public en refaisant les mêmes mouvement que l'utilisateur FP2 : Capturer les mouvements de l'utilisateur	FC1 : Alimenter l'EVA_02 FC2 : Donner les positions et angles aux composants de l'EVA_02 FC3 : Choisir des matériaux adaptés au milieu extérieurs FC4 : Avoir un arrêt d'urgence FC5 : Bloquer les moteurs et afficher message d'erreur quand mouvement impossible

FIGURE 2 – Bête à corne du projet EVA_02