

ระบบบ้านพักคนชรา

กิตติภณ น้อยหลบลดา 6434408223

เจนภัทร ภูมา 6434409923

พุดิเมธ จิราพร 6434465023

ภคภูมิ รักษาแก้ว 6434468923

สารบัญ

บทนำ.....	1
ความรู้พื้นฐาน.....	3
การวิเคราะห์และออกแบบระบบ.....	4
การพัฒนาซอฟต์แวร์.....	9
การทดสอบระบบ.....	15
การสรุปผล.....	16

บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการและเหตุผล

ประเทศไทยเริ่มเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุอย่างเป็นทางการแล้ว โดยคาดว่าจะมีคนอายุ 60 ปีขึ้นไป สูงถึง 20 เปอร์เซ็นต์ของประชากรทั้งหมดในปี 2564 และอาจเพิ่มสูงถึง 28 เปอร์เซ็นต์ ในปี 2574 เนื่องจากคนรุ่นใหม่ต่างสร้างครอบครัวและตัดสินใจมีลูกกันน้อยลง แต่ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม เราก็ไม่สามารถปฏิเสธชีวิตที่เปลี่ยนแปลงของเราได้ว่าเราต่างต้องการความสุขและการอยู่อาศัยที่สะดวกสบาย จำเป็นต้องรับได้รับการดูแลที่ดี แม้ว่าเราจะโสดหรือใช้ชีวิตสันโดษแค่ไหนก็ตาม ทั้งหน่วยงานภาครัฐและเอกชนตระหนักถึงจุดนี้ จึงมีการเปิดให้บริการบ้านพักคนชรา [1]

Data Driven Strategy ก็คือ “กลยุทธ์การขับเคลื่อนธุรกิจด้วยข้อมูล” โดยบางธุรกิจก็มักจะใช้ข้อมูลที่มีมาวิเคราะห์และนำไปใช้ในเชิงของการตลาด แต่เดิมการเก็บข้อมูลต่าง ๆ ของบริษัทนั้นอาจจะกระจัดกระจายตามที่ต่าง ๆ ถ้าเป็นบริษัทหรือธุรกิจแบบดั้งเดิม ก็มักจะมีเจ้าเก่าที่มักจะสามารถและรับรู้ข้อมูลของบริษัทมากที่สุด ซึ่งหากต้องการจะตัดสินใจในเชิงธุรกิจอะไรก็ตามแต่ โดยส่วนมากเจ้าเก่าก็จะใช้ประสบการณ์เป็นตัวตัดสินใจ โดยอาจจะมีข้อมูลประกอบบางส่วน แต่การทำธุรกิจในปัจจุบันอาจไม่ได้ราบเรียบเหมือนอดีตที่ผ่านมา เพราะธุรกิจที่เราทำอาจมีคู่แข่งเก่าใหม่เพิ่มขึ้นรายวัน ฉะนั้นหากคุณต้องการที่จะขับเคลื่อนธุรกิจไปในทิศทางใด การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศจึงเป็นอีกหนึ่งกลยุทธ์ที่ดี [2]

คณะผู้จัดทำได้เล็งเห็นความสำคัญของกลยุทธ์การขับเคลื่อนธุรกิจด้วยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ จึงได้มีการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับประยุกต์ใช้กลยุทธ์ข้างต้น โดยซอฟต์แวร์มีฟังก์ชันเบื้องต้นดังต่อไปนี้ รวบรวมข้อมูลของผู้พัก แก้ไขข้อมูลผู้พัก ลบข้อมูลผู้พัก อ่านข้อมูลผู้พัก

1.2 วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาซอฟต์แวร์ที่สามารถอำนวยความสะดวกแก่บ้านพักคนชรา

1.3 ขอบเขตของโครงการ

พัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับบ้านพักคนชราโดยมีคุณสมบัติที่สำคัญ ดังนี้

1. เก็บรวบรวมข้อมูลของผู้พัก
2. แก้ไขข้อมูลผู้พัก
3. ลบข้อมูลผู้พัก

1.4 วิธีดำเนินการ

1.4.1 วิเคราะห์ความต้องการของระบบ

1.4.2 เลือกเครื่องมือที่เหมาะสมเพื่อพัฒนาซอฟต์แวร์

1.4.3 ศึกษาเครื่องมือที่ใช้พัฒนาซอฟต์แวร์

1.4.3.1 ภาษาจาวาสคริปต์ (JavaScript)

1.4.3.2 ภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML)

1.4.4 ออกแบบระบบฐานข้อมูล

1.4.5 ออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.5.1 ได้รับความรู้และประสบการณ์การพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยจาวาสคริปต์และเอชทีเอ็มแอล

1.5.2 ได้รับประสบการณ์การออกแบบฐานข้อมูล และส่วนต่อประสานผู้ใช้

1.5.3 ได้นำความรู้จากรายวิชา 2301261 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบสารสนเทศ มา ประยุกต์ใช้ในเชิงธุรกิจ

บทที่ 2

ความรู้พื้นฐาน

ในบทนี้จะกล่าวถึงความรู้พื้นฐานที่ใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ซึ่งประกอบไปด้วยความรู้ในการจัดการฐานข้อมูลพื้นฐานในด้านการเขียนโปรแกรม ความหมาย ความเป็นมา และประโยชน์

2.1 ภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML)

HTML คืออะไร HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language คือภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแสดงผลของเอกสารบน website หรือที่เราเรียกกันว่าเว็บเพจ ถูกพัฒนาและกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) และจากการพัฒนาทางด้าน Software ของ Microsoft ทำให้ภาษา HTML เป็นอีกภาษาหนึ่งที่ใช้เขียนโปรแกรมได้ หรือที่เรียกว่า HTML Application HTML เป็นภาษาประเภท Markup สำหรับการสร้างเว็บเพจ โดยภาษา HTML สามารถใช้ได้โดยใช้โปรแกรมประเภท Text Editor ต่างๆ เช่น Notepad, Editplus หรือจะอาศัยโปรแกรมที่เป็นเครื่องมือช่วยสร้างเว็บเพจ เช่น Microsoft FrontPage, Dream Weaver ซึ่งอำนวยความสะดวกในการสร้างหน้าเว็บ HTML ส่วนการเรียกใช้งานหรือทดสอบการทำงานของเอกสาร HTML จะใช้โปรแกรม web browser เช่น Microsoft Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Safari, Opera, หรือ Netscape Navigator เป็นต้น [3]

2.2 ภาษาจาวาสคริปต์ (JavaScript)

JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ตที่กำลังได้รับความนิยมอย่างสูง โดย JavaScript เป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ (ที่เรียกกันว่า "สคริปต์" (script) ซึ่งใช้ในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ (ใช้ร่วมกับ HTML) เพื่อให้เว็บไซต์ของเราดูมีการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความและดำเนินงานไปทีละคำสั่ง" (interpret) หรือเรียกว่า อ็อบเจกต์โอเรียนเตด (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการ ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงานร่วมกับ ภาษา HTML และภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ (Client) และ ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server)

บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

จากบทที่แล้วได้กล่าวถึงความรู้พื้นฐานที่เกี่ยวข้อง ในบทนี้จะกล่าวถึงขั้นตอน การวิเคราะห์ระบบและการออกแบบระบบ

3.1 วิเคราะห์ความต้องการของซอฟต์แวร์

ซอฟต์แวร์นี้จัดทำขึ้นเพื่อให้พนักงานสามารถดำเนินการในการรวบรวมแก้ไขข้อมูลของผู้พักโดยแบ่งความต้องการเป็นหน้าที่หลักและไม่ใชหน้าที่หลัก

3.1.1 ความต้องการที่เป็นหน้าที่หลัก (Functional Requirement)

3.1.1.1 สามารถกรอกข้อมูลของผู้พักได้

3.1.1.2 สามารถแก้ไขข้อมูลของผู้พักได้

3.1.1.3 สามารถลบข้อมูลของผู้พักได้

3.1.1.4 สามารถดูรายละเอียดของผู้พักได้

3.1.2 ความต้องการที่ไม่ใชหน้าที่หลัก (Non-Functional Requirement)

3.1.2.1 มีประสิทธิภาพ ใช้งานสะดวก

3.2 การออกแบบระบบ

ซอฟต์แวร์ระบบสารสนเทศประมวลรายการระบบบ้านพักคนชราที่ไม่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตสามารถจัดเก็บข้อมูล แก้ไขข้อมูล ลบข้อมูล และดูรายละเอียดข้อมูลได้ซึ่ง ซอฟต์แวร์นี้จะช่วยให้การดำเนินการมีประสิทธิภาพ ถูกต้องและรวดเร็ว โดยมีภาพรวมของระบบตามออกแบบตามตารางอธิบายแผนภาพแสดงการทำงานของใช้ระบบ

ตารางที่ 3.1 คำอธิบายส่วนการค้นหาข้อมูล

Use case name	ค้นหาข้อมูล
Participating actor	พนักงาน (Employee) และผู้ดูแลระบบ (Admin)
Entry condition	การเปิดระบบซอฟต์แวร์
Flow of events	1.ผู้ใช้งานกรอกค้นหาชื่อผู้พักหรือเลขไอดี 2.ระบบตรวจสอบชื่อผู้พักที่ค้นหาหรือเลขไอดี
Exit condition	1.กรณีไม่พบผู้พักหรือเลขไอดีจะแจ้งเตือน 2.กรณีพบจะแสดงข้อมูล

ตารางที่ 3.2 คำอธิบายส่วนการลบข้อมูล

Use case name	ลบข้อมูล
Participating actor	พนักงาน (Employee) และผู้ดูแลระบบ (Admin)
Entry condition	การเปิดระบบซอฟต์แวร์
Flow of events	1.พนักงานกรอกชื่อผู้พักหรือเลขไอดีที่ต้องการลบ 2.ระบบตรวจสอบชื่อผู้พักหรือเลขไอดีที่ต้องการลบ
Exit condition	1.กรณีไม่พบผู้พักหรือเลขไอดีจะแจ้งเตือน 2.กรณีพบจะแสดงข้อมูลและมีปุ่มให้กดลบ

ตารางที่ 3.3 คำอธิบายส่วนการแก้ไขข้อมูล

Use case name	แก้ไขข้อมูล
Participating actor	พนักงาน (Employee) และผู้ดูแลระบบ (Admin)
Entry condition	การเปิดระบบซอฟต์แวร์
Flow of events	1.พนักงานกรอกชื่อผู้พักหรือเลขไอดีที่ต้องการแก้ไข 2.ระบบตรวจสอบชื่อผู้พักหรือเลขไอดีที่ต้องการแก้ไข
Exit condition	1.กรณีไม่พบผู้พักหรือเลขไอดีจะแจ้งเตือน 2.กรณีพบจะแสดงข้อมูลและมีฟอร์มแก้ไขข้อแสดงให้แก้ไข

ตารางที่ 3.4 คำอธิบายส่วนการเพิ่มข้อมูล

Use case name	เพิ่มข้อมูล
Participating actor	พนักงาน (Employee) และผู้ดูแลระบบ (Admin)
Entry condition	การเปิดระบบซอฟต์แวร์
Flow of events	พนักงานเพิ่มชื่อผู้พักหรือเลขไอดี
Exit condition	ระบบจะแสดงว่าได้เพิ่มข้อมูลแล้ว

3.3 การออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้ (User Interface: UI)

ออกแบบตามแผนภาพแสดงการทำงานของใช้ระบบซึ่งจะอธิบายรายละเอียดในบทที่ 4 โดยใช้เว็บแอปพลิเคชันจาวาสคริปต์ ดังตัวอย่างในภาพที่ 3.2 ซึ่งเป็นเครื่องมือที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน เนื่องจากมีความสวยงาม ทันสมัย ง่ายต่อการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้

ภาพที่ 3.3 ตัวอย่างการออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้

3.4 การออกแบบฐานข้อมูล

ทางผู้จัดทำได้มีการนำ googlesheet database มาใช้เป็นฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลของผู้พัก โดยพิจารณาว่าผู้พักอาศัยเป็น Object ที่มี Attribute ดังตารางที่ 3.5

ชื่อฟิลด์	ประเภทข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
E_id (PK)	Text	หมายเลขผู้พัก	2222
E_name	Text	ชื่อผู้พัก	สมชาย มีชัย
gender	Text	เพศ	ชาย
age	Text	อายุ	71
DOB	Text	วันเกิด	1950-05-14
UD	Text	โรคประจำตัว	ภูมิแพ้
AI	Text	ยาที่แพ้	Cephalosporin
phone	Text	เบอร์โทรศัพท์ต่อญาติ	0200010023

ตารางที่ 3.5 ตารางอธิบายผู้พัก

บทที่ 4

การพัฒนาซอฟต์แวร์

ในบทนี้จะกล่าวถึงการพัฒนาส่วนต่อประสานผู้ใช้ซึ่งเป็นหน้าจอของซอฟต์แวร์

4.1 การพัฒนาส่วนต่อประสานผู้ใช้ (User Interface: UI)

4.1.1 การค้นหาข้อมูล

สามารถกรอกชื่อผู้ใช้หรือเลขไอดีเพื่อค้นหาข้อมูล ดังภาพ 4.1

ภาพที่ 4.1 หน้าจอการค้นหาข้อมูล

กรณีไม่มีชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้ระบบจะแจ้งเตือน ดังภาพที่ 4.2

ภาพที่ 4.2 กรณีไม่พบชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้

กรณีมีชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้ระบบจะแสดงข้อมูล ดังภาพที่ 4.3

ระบบบ้านพักคนชรา

[หน้าหลัก](#) [เพิ่มข้อมูล](#) [ลบข้อมูล](#) [แก้ไขข้อมูล](#) [รายชื่อทั้งหมด](#)

ระบบค้นหาข้อมูล

กรุณกรอกข้อมูลที่ต้องการค้นหา

พิมพ์ที่นี่

ค้นหา

ID	ชื่อ-สกุล	เพศ	อายุ	วันเกิด	โรคประจำตัว	ยาที่แพ้	เบอร์โทรติดต่อญาติ
2222	จัสติน	ชาย	32	2022-11-22	หกล	ยาแก้อ	055

ภาพที่ 4.3 กรณีพบชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้

4.1.2 การเพิ่มข้อมูล

สามารถกรอกข้อมูลต่างๆเพื่อข้อมูล ดังภาพ 4.4

ระบบบ้านพักคนชรา

[หน้าหลัก](#) [เพิ่มข้อมูล](#) [ลบข้อมูล](#) [แก้ไขข้อมูล](#) [รายชื่อทั้งหมด](#)

เพิ่มข้อมูล

ID

เพศ: ชาย ▼

วันเกิด:

ยาที่แพ้

เพิ่มข้อมูล

ชื่อ-สกุล

อายุ

โรคประจำตัว

เบอร์โทรติดต่อญาติ

ภาพที่ 4.4 หน้าจอการเพิ่มข้อมูล

กรณีไม่กรอกชื่อหรือเลขไอดีหรืออายุหรือวันเกิดผู้ใช้งานระบบจะแสดงข้อมูล ดังภาพ 4.5

ระบบบ้านพักคนชรา

หน้าหลัก เพิ่มข้อมูล ลบข้อมูล แก้ไขข้อมูล รายชื่อทั้งหมด

เพิ่มข้อมูล

ID: 1111 ชื่อ-สกุล: 111

เพศ: ชาย อายุ: 111

วันเกิด: mm/dd/yyyy โรคประจำตัว: โรคประจำตัว

อยู่ที่: Please fill out this field. เบอร์โทรศัพท์มือถือ: เบอร์โทรศัพท์มือถือ

เพิ่มข้อมูล

ภาพที่ 4.5 กรณีกรอกข้อมูลไม่ครบ

4.1.3 การลบข้อมูล

สามารถกรอกชื่อผู้ใช้งานหรือเลขไอดีเพื่อลบข้อมูล ดังภาพ 4.6

ระบบบ้านพักคนชรา

หน้าหลัก เพิ่มข้อมูล ลบข้อมูล แก้ไขข้อมูล รายชื่อทั้งหมด

ระบบลบข้อมูล

กรอกชื่อผู้ใช้งานที่ต้องการจะลบ

พิมพ์ที่นี่

ลบ

ภาพที่ 4.6 หน้าจอการลบข้อมูล

กรณีมีชื่อหรือเลขไอดีผู้ระบบจะแสดงข้อมูลให้ลบ ดังภาพที่ 4.7

ระบบบ้านพักคนชรา

[หน้าหลัก](#) [เพิ่มข้อมูล](#) [ลบข้อมูล](#) [แก้ไขข้อมูล](#) [รายชื่อทั้งหมด](#)

ระบบลบข้อมูล

กรุณากรอกข้อมูลที่ต้องการจะลบ

ลบ	ID	ชื่อ-สกุล	เพศ	อายุ	วันเกิด	โรคประจำตัว	ยาที่แพ้	เบอร์โทรศัพท์มือถือ
ลบ	2222	จัสติน	ชาย	32	2022-11-22	หาลือ	ยาแก้ไอ	055

ภาพที่ 4.7 กรณีพบชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้

กรณีไม่มีชื่อหรือเลขไอดีผู้ระบบจะแจ้งเตือน ดังภาพที่ 4.8

ระบบบ้านพักคนชรา

[หน้าหลัก](#) [เพิ่มข้อมูล](#) [ลบข้อมูล](#) [แก้ไขข้อมูล](#) [รายชื่อทั้งหมด](#)

ระบบลบข้อมูล

กรุณากรอกข้อมูลที่ต้องการจะลบ

ไม่พบข้อมูลที่ค้นหา!

ภาพที่ 4.8 กรณีไม่พบชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้

ภาพที่ 4.10 กรณีไม่พบชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้

กรณีมีชื่อหรือเลขไอดีระบบจะแสดงข้อมูลให้แก้ไข ดังภาพที่ 4.11

ระบบบ้านพักคนชรา

หน้าหลัก เพิ่มข้อมูล ลบข้อมูล แก้ไขข้อมูล รายชื่อทั้งหมด

ระบบแก้ไขข้อมูล

กรุณากรอกข้อมูลที่ต้องการจะแก้ไข

พิมพ์ได้

บันทึก

ลบ	ID	ชื่อ-สกุล	เพศ	อายุ	วันเกิด	โรคประจำตัว	ยาที่แพ้	เบอร์โทรศัพท์ฉุกเฉิน
แก้ไข	2222	จัสติน	ชาย	32	1988-11-22	หลัง	ยาแก้ไอ	055

ฟอร์มแก้ไขข้อมูล

ID

เพศ: ชาย

วันเกิด:

ยาที่แพ้:

ชื่อ-สกุล

อายุ

โรคประจำตัว

เบอร์โทรศัพท์ฉุกเฉิน

บันทึกข้อมูล

ภาพที่ 4.11 กรณีพบชื่อหรือเลขไอดีผู้ใช้

4.1.5 แสดงรายชื่อทั้งหมด

สามารถแสดงรายชื่อ ดังภาพ 4.12

ระบบบ้านพักคนชรา

หน้าหลัก เพิ่มข้อมูล ลบข้อมูล แก้ไขข้อมูล รายชื่อทั้งหมด

รายชื่อทั้งหมด

ID	ชื่อ-สกุล	เพศ	อายุ	วันเกิด	โรคประจำตัว	ยาที่แพ้	เบอร์โทรศัพท์ฉุกเฉิน
4444	แบดดี	หญิง	33	2022-11-23	กินเนือสด	สมุนไพร	1975
3333	โอสี	ชาย	50	2022-11-25	ชอบรำก	ผงขาว	012
45	คิต ลอง	ชาย	15	2003-05-14	ภูมิแพ้	ยาสลบ	020001002
55	กวิษ เค	ชาย	15	2007-06-12	-	-	0884588854
2222	จัสติน	ชาย	32	1988-11-22	หลัง	ยาแก้ไอ	055

ภาพที่ 4.12 หน้าจอแสดงรายชื่อทั้งหมด

บทที่ 5

การทดสอบระบบ

ในบทนี้จะกล่าวถึงการทดสอบระบบซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นซึ่งเป็นการทดสอบระบบโดยผู้พัฒนาตามความต้องการเชิงหน้าที่ของระบบที่ได้กำหนดไว้ดังตารางที่ 5.1 และได้แบ่งการทดสอบ ออกเป็น 4 รูปแบบ และมีรหัสดังนี้

-S หมายถึง การทดสอบในส่วนของการค้นหา

-C หมายถึง การทดสอบในการเพิ่มข้อมูล

-D หมายถึง การทดสอบในการลบข้อมูล

-M หมายถึง การทดสอบในการแก้ไขข้อมูล

รหัส	หัวข้อการทดสอบ	ผลที่คาดหวัง	ผลที่ได้จริง
S_01	กรอกชื่อหรือรหัสไอดี ถูกต้อง	ระบบแสดงข้อมูล หน้าจอ	ระบบแสดงข้อมูล หน้าจอ
S_02	กรอกชื่อหรือรหัสไอดี ไม่ถูกต้อง	ระบบแสดงแจ้งเตือน	ระบบแสดงแจ้งเตือน
C_01	กรอกข้อมูลครบ	ระบบเพิ่มข้อมูล	ระบบเพิ่มข้อมูล
C_02	กรอกข้อมูลไม่ครบ	ระบบแสดงแจ้งเตือน	ระบบแสดงแจ้งเตือน
D_01	กรอกชื่อหรือรหัสไอดีที่ มีข้อมูล	ระบบแสดงข้อมูล หน้าจอแล้วมีปุ่มกดลบ	ระบบแสดงข้อมูล หน้าจอแล้วมีปุ่มกดลบ
D_02	กรอกชื่อหรือรหัสไอดีที่ ไม่มีข้อมูล	ระบบแสดงแจ้งเตือน	ระบบแสดงแจ้งเตือน
M_01	กรอกชื่อหรือรหัสไอดีที่ มีข้อมูล	ระบบแสดงข้อมูลแล้วจะ มีฟอร์มให้แก้ไขข้อมูล	ระบบแสดงข้อมูลแล้วจะ มีฟอร์มให้แก้ไขข้อมูล
M_02	กรอกชื่อหรือรหัสไอดีที่ ไม่มีข้อมูล	ระบบแสดงแจ้งเตือน	ระบบแสดงแจ้งเตือน

ตารางที่ 5.1

บทที่ 6

การสรุปผล

ในบทนี้จะกล่าวถึงการสรุปผลการพัฒนาซอฟต์แวร์ระบบสารสนเทศประมวลระบบบ้านพักคนชรา ปัญหาและอุปสรรคที่พบ และข้อเสนอแนะ

6.1 การสรุปผล

ผู้จัดทำเลือกใช้ภาษาภาษาจาวาสคริปต์และภาษาเอชทีเอ็มแอลในการพัฒนาระบบซึ่งสามารถค้นหาข้อมูล เพิ่มข้อมูล ลบข้อมูล แก้ไขข้อมูล และแสดงข้อมูล ระบบเป็นซอฟต์แวร์แบบ เดี่ยว (standalone software) ซึ่งสามารถใช้งานผ่านภาษาจาวาสคริปต์ และผลการทดสอบระบบตรงตามความต้องการเชิงหน้าที่ของระบบ

6.2 ปัญหาและอุปสรรค

เนื่องจากเวลาในการดำเนินงานมีจำกัดส่งผลให้การทำงานบางอย่างไม่ตรงกับแผนงานที่เคยวางไว้จึงต้องมีการเปลี่ยนแผนงานใหม่

6.3 ข้อเสนอแนะ

ซอฟต์แวร์ควรมีความต้องการเชิงหน้าที่ของระบบเพิ่มเติมเช่น การเพิ่มข้อมูลที่ซ้ำหากมีข้อมูลอยู่แล้วในระบบ

Reference

- [1] อยุวัฒน์, “บ้านพักคนชราและบ้านพัก”, <https://www.aryuwatnursinghome.com/healthy-tips/%E0%B8%9A%E0%B9%89%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B8%9E%E0%B8%B1%E0%B8%81%E0%B8%84%E0%B8%99%E0%B8%8A%E0%B8%A3%E0%B8%B2%E0%B9%81%E0%B8%A5%E0%B8%B0%E0%B8%9A%E0%B9%89%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B8%9E%E0%B8%B1%E0%B8%81/>
[สืบค้นวันที่: 25 พฤศจิกายน 2565].
- [2] readyplanet, “กลยุทธ์การขับเคลื่อนธุรกิจด้วยการใช้ข้อมูล (Data-Driven Strategy)”, <https://blog.readyplanet.com/17679979/strategy-to-drive-business-with-data-driven>
[สืบค้นวันที่: 22 พฤศจิกายน 2565].
- [3] mindphp, “HTML คืออะไร”, <https://www.mindphp.com/%E0%B8%84%E0%B8%B9%E0%B9%88%E0%B8%A1%E0%B8%B7%E0%B8%AD/73%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3/2026-html-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3.html>
[สืบค้นวันที่: 22 พฤศจิกายน 2565].
- [4] mindphp, “JavaScript คืออะไร”, <https://www.mindphp.com/%E0%B8%84%E0%B8%B9%E0%B9%88%E0%B8%A1%E0%B8%B7%E0%B8%AD/73-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3/2187-java-javascript-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3.html>
[สืบค้นวันที่: 22 พฤศจิกายน 2565].