## 2. El futuro de la Accesibilidad Web: AOM (Accessibility Object Model) o Modelo de Objeto de Accesibilidad

Introducción al DOM

El DOM, también se conoce como el Modelo de Objetos del Documento, como la definición presentaba en el Capítulo 1, es un modelo que permite página web dinámica con HTML, CSS y JavaScript, con el uso de dicho modelo, a través de la programación de JavaScript, puede acceder y modificar el contenido de la página.

DOM no se indica a una tecnología nueva, sino una especificación estándar de W3C.[[1]](#footnote-1), es decir, en la industria del desarrollo web, entre los proveedores y compradores y usuarios de los productos y servicios web, se llegan a un acuerdo de todos sus requisitos.

Es también conocido como un API o Interfaz de Programación de Aplicación, en la ciencia de computación, se refiere un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.[[2]](#footnote-2)

De una manera más fácil, puede entender el API como un estándar que se crea para facilitar la comunicación y cooperación de la industria, sus equivalentes en el mundo real puede ser como el Código Morse, Tiempo universal coordinado o Tabla periódica de los elementos. (Jeremy Keith, 2005)

En el sentido de la web, es un API de W3C como la definición de W3C: “DOM es una plataforma e interfaz de lenguajes neutrales (puede ser JavaScript, también PHP, Python o cualquier lenguaje de programación) que permite las programas y scripts pueden acceder y renovar dinámicamente el contenido, la estructura, y el estilo de un documento.” Se dividen en 3 partes diferentes[[3]](#footnote-3):

1. Core DOM: modelo estándar para todos tipos de documentos.
2. XML DOM: modelo estándar para documentos de XML.
3. HTML DOM: modelo estándar para documentos de HTML.

El árbol de DOM

1. “W3C Document Object Model,” 3 de enero, 2018, <https://www.w3.org/DOM/>. [↑](#footnote-ref-1)
2. “Interfaz de programación de aplicaciones,” Wikipedia, la enciclopedia libre, 22 de diciembre, 2017, <https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Interfaz_de_programaci%C3%B3n_de_aplicaciones&oldid=104391567>. [↑](#footnote-ref-2)
3. “JavaScript HTML DOM,” 3 de enero, 2018, https://www.w3schools.com/js/js\_htmldom.asp. [↑](#footnote-ref-3)