

Curso de Python

Clase 03



¡Bienvenidxs!

Contenido

- Programación orientada a objetos
 - Creación de clases, atributos y métodos
 - Decorador @property
 - Herencia
 - Polimorfismo
- Archivos
 - Entrada y salida
 - Archivos de tipo CSV y uso de fechas y horas.

Pre-work

Platzi: Curso de Python

3. Estructuras de datos

- Manipulación de archivos en Python 3

4. Uso de objetos y módulos

- ¿Qué es la programación orientada a objetos?
- Programación orientada a objetos en Python

CARPETAS DE TRABAJO SUGERIDA

Antes de iniciar a realizar programas, se recomienda crear una estructura de carpetas para esta clase de la siguiente manera:

```
Curso-de-Python
├── Clase-03
│   └── mi-programa.py
```

Curso-de-Python

Carpeta que contendrá todo los archivos del curso

Clase-03

Carpeta que contiene los archivos sólo para la Clase 03

mi-programa.py

Archivo con terminación en .py que contendrá el programa en Python a ejecutar.

Programación orientada a objetos

Clases

Las clases son la manera de construir nuevos objetos en Python con sus datos o atributos y sus funciones o métodos.

Los objetos nos permiten representar objetos de nuestro entorno como puede ser una casa, auto, gato, persona, producto, etc.

Representación del objeto A:

A
+ cantidad: Cualquier valor decimal
+ porcentaje(p): Calcula el p% de cantidad

CLASES

```
In [1]: # Definiendo una clase con atributos y funciones o métodos

In [2]: class A:
...:     """ Define la clase A """
...:     def __init__(self, cantidad):
...:         """ Inicializa la clase """
...:         self.cantidad = cantidad # inicializa el atributo cantidad
...:

In [3]: # Creando instancia de la clase
In [4]: a = A(100)
In [5]: # Obteniendo el valor de cantidad
In [6]: a.cantidad
Out[6]: 100
In [5]: # Cambiando el valor de cantidad
In [6]: a.cantidad = 200
In [6]: a.cantidad
Out[6]: 200
```

CLASES

```
In [1]: # Definiendo una clase con atributos y funciones o métodos
In [2]: class A:
...:     """ Define la clase A """
...:     def __init__(self, cantidad):
...:         """ Inicializa la clase """
...:         self.cantidad = cantidad # inicializa el atributo cantidad
...:
...:     def por ciento(self, p):
...:         """ Calcula y regresa el por ciento p% de valor """
...:         return self.valor * p / 100

In [3]: # Creando instancia de la clase
In [4]: a = A(200)

In [7]: # Ejecutando la función o método
In [8]: a.por ciento(30) # Calculando el 30% de 200
Out[8]: 60.0
```

LISTA DE CLASES DE PERSONAS

Nombre del script: `listas-de-personas.py`

Descripción:

El script deberá de crear e imprimir una lista de tres personas donde cada persona incluya nombre, apellido paterno y edad, además cada persona deberá de ser una instancia de la clase `Persona()`. Se debe hacer uso de las funciones `obtener_personas()` e `imprimir_personas()`.

Persona
+ nombre: str + a_paterno: str + edad: int
+

LISTA DE CLASES DE PERSONAS

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python listas-de-personas.py
```

Nombre	Apellido	Edad
--------	----------	------

-------	--	--

Hugo	Smith	8
------	-------	---

Paco	Lorenz	28
------	--------	----

Luis	Tesla	38
------	-------	----

-------	--	--

```
Clase-03 $
```



ACTIVIDAD

Crea el script

`listas-de-productos.py`
para que imprima una lista de 3
productos, donde cada producto
es una clase con los atributos
nombre, cantidad y precio

Producto
+ nombre: str + cantidad: int + precio: float
+

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python lista-de-productos.py
Nombre          Cantidad Precio
-----
Caja chica      5        100.00
Caja mediana    3        185.00
Caja grande     1        299.00
-----

Clase-03 $
```

Decorador `@property`

Un decorador es una función que extiende las capacidades de otra función sin modificar esta última.

El decorador `@property` permite que un método se comporte como un atributo de sólo lectura.

DECORADOR @PROPERTY

```
In [1]: # Definiendo una clase A cuyo método suma() se comporta como un atributo
In [2]: class A:
...:     """ Define la clase A """
...:     def __init__(self, x, y):
...:         """ Inicializa la clase y los atributos """
...:         self.x = x
...:         self.y = y
...:
...:     @property
...:     def suma(self):
...:         """ Calcula y regresa la suma de x+y """
...:         return self.x + self.y

In [3]: # Creando instancia de la clase
In [4]: a = A(100, 200)
In [5]: # Obteniendo la suma
In [6]: a.suma # Se usa como atributo constante no como función
Out[6]: 300
```

LISTA DE CLASES DE PERSONAS

Nombre del script: `listas-de-personas.py`

Descripción:

Suponer que en general una persona resta 5 años de su edad real, por lo que es necesario crear el método `edad_real()` que regresará el valor de la edad más 5, pero además le agregaremos el decorador `@property` para usar `edad_real()` como un atributo más y no como un método. Realizar las modificaciones en el script indicado.

Persona
+ nombre: str + a_paterno: str + edad: int
+ edad_real(): int

LISTA DE CLASES DE PERSONAS

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python listas-de-personas.py
Nombre      Apellido      Edad Edad Real
-----
Hugo         Smith          8      13
Paco         Lorenz         28     33
Luis         Tesla          38     43
-----

Clase-03 $
```



ACTIVIDAD

Modifica el script `listas-de-productos.py` para que imprima además de los 3 atributos (nombre, cantidad y precio), el atributo **subtotal** haciendo uso del decorador `@property`.

Producto
+ nombre: str + cantidad: int + precio: float
+ subtotal(): float

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python lista-de-productos.py
Nombre          Cantidad Precio  Subtotal
-----
Caja chica      5      100.00  500.00
Caja mediana    3      185.00  555.00
Caja grande     1      299.00  299.00
-----
                                Total  1354.00
```

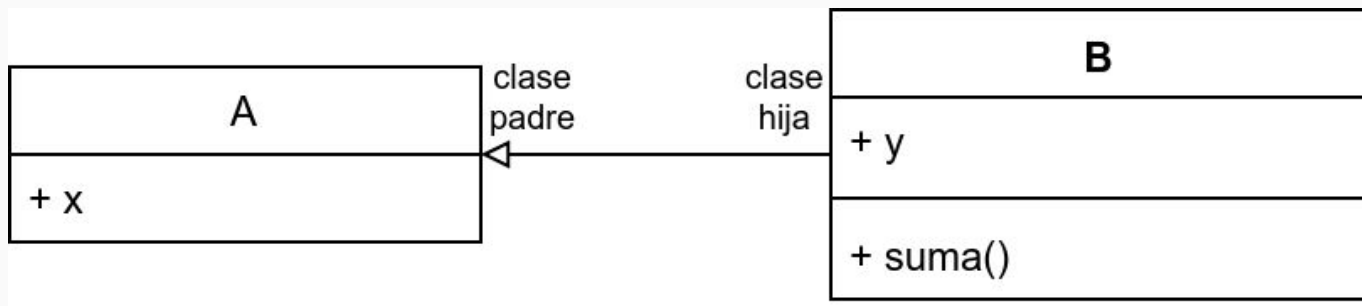
Clase-03 \$

Herencia

Herencia es el proceso por el que una clase toma los atributos y métodos de otra. La nueva clase formada es llamada clase hija y la clase de la que deriva se conoce como clase padre.

HERENCIA

Representación de la herencia en un diagrama de clases:



HERENCIA

```
In [1]: # Definición de la clase A y la clase hija B
```

```
In [2]: class A:
...:     def __init__(self, x):
...:         self.x = x
```

```
In [3]: class B(A):
...:     def __init__(self, x, y):
...:         A.__init__(self, x)
...:         self.y = y
...:     def suma(self):
...:         return self.x + self.y
```

```
In [4]: b = B(5, 10)
```

```
In [5]: b.x
```

```
Out[5]: 5
```

```
In [6]: b.y
```

```
Out[6]: 10
```

```
In [6]: b.suma()
```

```
Out[6]: 15
```

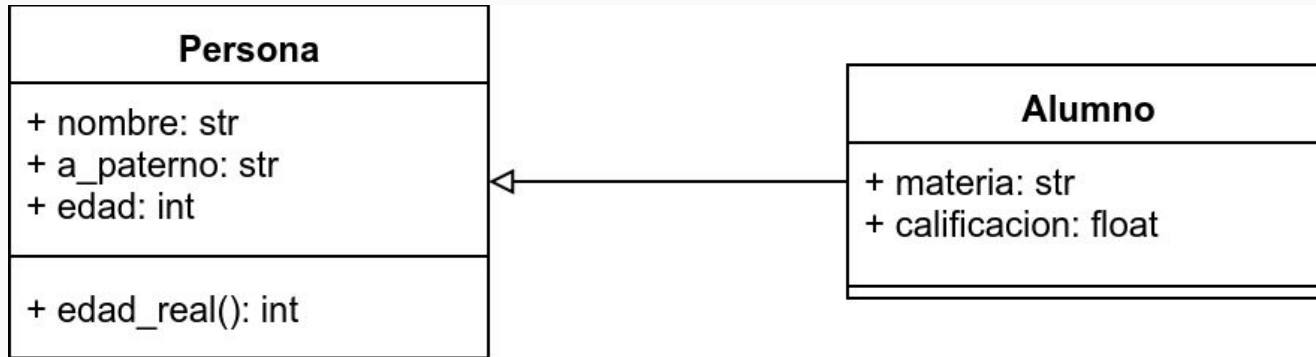
HERENCIA - CLASE HIJA ALUMNO

Nombre del script: lista-alumnos.py

Descripción:

Usar el script lista-personas.py como base para crear la clase hija Alumno(Persona) que agrega los atributos materia y calificación. Crear tres alumnos e imprimir la lista.

Diagrama de clases:



HERENCIA - CLASE HIJA ALUMNO

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python lista-alumnos.py
```

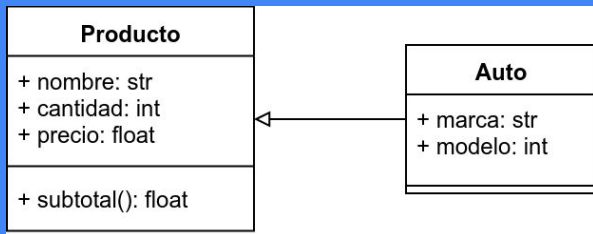
Nombre	Apellido	Edad	Edad Real	Materia	Calificación
Hugo	Smith	8	13	Curso de Python	5.9
Paco	Lorenz	28	33	Curso de Python	8.0
Luis	Tesla	38	43	Curso de Python	9.9

```
Clase-03 $
```



ACTIVIDAD

Crear el script `lista-autos.py` para que imprima la lista de 3 autos, haciendo uso de la clase `Auto(Producto)` que además cuenta con los atributos **marca** y **modelo**



Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python lista-autos.py
```

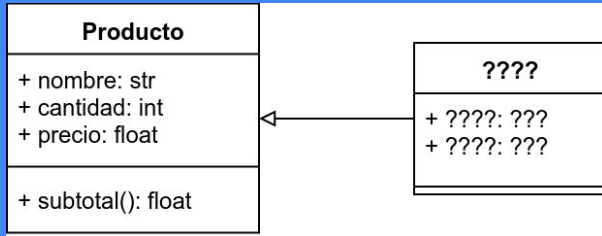
Marca	Nombre	Modelo	Precio
VW	Vocho	2000	10000.00
Seat	Cordoba	2010	185000.00
Chevrolet	Camaro	2018	299000.00
Total			494000.00

```
Clase-03 $
```




ACTIVIDAD

Crear el script `lista-????.py` para que imprima la lista de 3 productos que tengan una clase hija de Productos cuya definición sería `class ??????(Productos)` y agrega cuando menos un atributo que sea exclusivo de este tipo de producto como en el caso de la clase `Auto()`.



Ejemplo de ejecución:

```
Clase-02 $ python lista-????.py
```

Nombre	Color	Cantidad	Precio
...	Blanco	2	1000.00
...	Perla	3	1500.00
...	Café	1	2500.00
Total			9000.00

Polimorfismo

Es una propiedad de las clases que es utilizada cuando se tienen métodos con el mismo nombre entre clases o subclases y permite a un método producir distintos resultados según la clase del objeto.

POLIMORFISMO

```
# Definición de la clase A y la clase B
In [1]: class A:
...:     def saludo(self):
...:         print("Soy la primera clase, soy la A")
In [2]: class B:
...:     def saludo(self):
...:         print("Soy una Buena clase, soy la B")

# Instanciando las clases
In [3]: a = A()
In [4]: b = B()

# Creando la lista [a, b] cuyos elementos son dos clases distintas
In [5]: for objeto in [a, b]:
...:     # pero el método saludo() existe en ambas clases
...:     objeto.saludo()
Soy la primera clase, soy la A
Soy una Buena clase, soy la B
```

CLASE HIJA ALUMNOS

Nombre del script: lista-personas-alumnos.py

Descripción:

El script deberá instanciar 3 personas y 3 alumnos y luego imprimirlos en una tabla en la salida estándar haciendo uso de sólo una función imprime_lista()

Ejemplo de ejecución con las clases sin el método str():

```
Clase-02 $ python lista-personas-alumnos.py
```

```
-----  
<__main__.Persona object at 0x7fbf0f1c5d30>  
<__main__.Persona object at 0x7fbf0f1c5d68>  
<__main__.Persona object at 0x7fbf0f1c5dd8>  
-----
```

```
-----  
<__main__.Alumno object at 0x7fbf0f1c5f60>  
<__main__.Alumno object at 0x7fbf0f1c5f98>  
<__main__.Alumno object at 0x7fbf0f1c5fd0>  
-----
```

CLASE HIJA ALUMNOS

Ejemplo de ejecución con el método str() sólo en la clase Persona:

```
Clase-02 $ python lista-personas-alumnos.py
-----
Hugo      Smith      8      13
Paco      Lorenz     28     33
Luis      Tesla     38     43
-----
-----
Hugo      Smith      8      13
Paco      Lorenz     28     33
Luis      Tesla     38     43
-----
```

Ejemplo de ejecución con el método str() en ambas clases:

```
Clase-02 $ python lista-personas-alumnos.py
-----
Hugo      Smith      8      13
Paco      Lorenz     28     33
Luis      Tesla     38     43
-----
-----
Hugo      Smith      8      13 Curso de Python      5.9
Paco      Lorenz     28     33 Curso de Python      8.0
Luis      Tesla     38     43 Curso de Python      9.9
-----
```



ACTIVIDAD

Crear el script

lista-productos-autos.py
para que imprima la lista de 3
productos con atributos **nombre**,
cantidad y precio y 3 **autos** con
atributos **nombre, cantidad**,
precio, marca y modelo haciendo
uso de sólo una función llamada
imprime_productos()

TIP: Recordar definir y hacer uso
del método str()

RETO: Imprimir el total de cada
conjunto de productos

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-02 $ python lista-productos-autos.py
```

```
-----  
Caja chica           5      100.00      500.00  
Caja mediana         3      185.00      555.00  
Caja grande          1      299.00      299.00  
-----
```

```
                        Total:      1354.00
```

```
-----  
VW Vocho (2000)           1  10000.00  10000.00  
Seat Cordoba (2010)       1  185000.00 185000.00  
Chevrolet Camaro (2018)   1  299000.00 299000.00  
-----
```

```
                        Total:  494000.00
```

Archivos en Python

Entrada y Salida

Los archivos, es el medio por el cual la información se hace persistente por medio de un sistema de archivos y para poder usarlos es necesario contar con las operaciones básicas de **abrir**, **leer**, **escribir** y **cerrar** flujos de datos.

LECTURA DE ARCHIVOS

```
# Apertura e impresión de las líneas de un archivo de texto
In [1]: fa = open("lista-alumnos.py") # apertura de texto y para lectura
In [2]: for linea in fa:
...:     print(linea)
#!/usr/bin/env python

# -*- coding: utf-8
...

# Cerrando el archivo
In [3]: fa.close()

# Versión con with que cierra el archivo
In [4]: with open("lista-alumnos.py", "r") as fa:
...:     texto = fa.read()
...:     print(texto)
```

ESCRITURA DE ARCHIVOS

```
# Creando un archivo de texto con 3 alumnos
In [1]: with open("alumnos.txt", "w") as fa:
...:     fa.write("Alumno1, Apellido1, Materia1, Calif1\n")
...:     fa.write("Alumno2, Apellido3, Materia2, Calif2\n")
...:     fa.write("Alumno3, Apellido3, Materia3, Calif3\n")

# Mostrar el contenido del archivo alumnos.txt en Linux / Mac
In [2]: !cat alumnos.txt
Alumno1, Apellido1, Materia1, Calif1
Alumno2, Apellido2, Materia2, Calif2
Alumno3, Apellido3, Materia3, Calif3

# Mostrar el contenido del archivo alumnos.txt en Windows
In [3]: !type alumnos.txt
Alumno1, Apellido1, Materia1, Calif1
Alumno2, Apellido2, Materia2, Calif2
Alumno3, Apellido3, Materia3, Calif3
```

ARCHIVOS PERSISTENTES

Nombre del script: `personas-alumnos-archivos-txt.py`

Descripción:

Agregar al script `lista-personas-alumnos.py` la función **`guardar_lista()`** que reciba una lista de alumnos o personas y que guarde la lista en el archivo de texto llamado `lista.txt`

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python personas-alumnos-archivos-txt.py
```

```
Clase-03 $ cat lista.txt # type lista.txt para usuarios de windows
```

```
-----  
Hugo      Smith      8      13  
Paco      Lorenz     28     33  
Luis      Tesla     38     43  
-----
```

```
-----  
Hugo      Smith      8      13 Curso de Python      5.9  
Paco      Lorenz     28     33 Curso de Python      8.0  
Luis      Tesla     38     43 Curso de Python      9.9  
-----
```

```
Clase-03 $
```



ACTIVIDAD

Crear el script

productos-autos-archivos-
-txt.py para que guarde la lista
de 3 **productos** con atributos
nombre, cantidad y precio y 3
autos con atributos **nombre,**
cantidad, precio, marca y
modelo en un archivo de texto
llamado productos.txt
haciendo uso de sólo una
función llamada
guardar_productos()

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python productos-autos-archivos-txt.py
```

```
Clase-03 $ cat productos.txt
```

```
-----  
Caja chica           5      100.00      500.00  
Caja mediana         3      185.00      555.00  
Caja grande          1      299.00      299.00  
-----
```

```
Total:      1354.00
```

```
-----  
VW Vocho (2000)      1    10000.00    10000.00  
Seat Cordoba (2010)  1   185000.00   185000.00  
Chevrolet Camaro (2018) 1   299000.00   299000.00  
-----
```

```
Total:  494000.00
```

Archivos de tipo CSV

El formato CSV

Un archivo en formato csv (*comma-separated values*) es un archivo de texto que almacena los datos en forma de columnas, separadas por coma y las filas se distinguen por saltos de línea y son usados principalmente para almacenar o intercambiar la información entre un sistema y otro.

EL MÓDULO CSV

```
# Importando el módulo CSV
In [1]: import csv
# Abrir el archivo para escritura
# Crear una variable asociada con el módulo CSV que nos permita escribir
# Escribir cada registro
In [2]: with open("ejemplo.csv", "w") as fcsv:
...:     csv_writer = csv.writer(fcsv)
...:     csv_writer.writerow(["Nombre1", "Apellido1", "Email1"])
...:     csv_writer.writerow(["Nombre2", "Apellido2", "Email2"])
...:     csv_writer.writerow(["Nombre3", "Apellido3", "Email3"])

# Leyendo el contenido del archivo ejemplo.csv
In [3]: with open("ejemplo.csv") as fcsv:
...:     csv_reader = csv.reader(fcsv)
...:     for registro in csv_reader:
...:         print(registro)
["Nombre1", "Apellido1", "Email1"]
["Nombre2", "Apellido2", "Email2"]
["Nombre3", "Apellido3", "Email3"]
```

FECHAS y HORAS en PYTHON

```
# Importando el módulo datetime
In [1]: import datetime
# Obteniendo la fecha actual
In [2]: hoy = datetime.datetime.today()
In [3]: hoy
Out[3]: datetime.datetime(2019, 2, 11, 16, 19, 3, 479817)

# Formateando fechas a str
In [4]: hoy.strftime("%Y-%m-%d %H:%M")
Out[4]: '2019-02-11 16:19'
In [5]: hoy.strftime("%b %d %Y %H:%M")
Out[5]: 'Feb 11 2019 16:19'

# Atributos de una fecha-tiempo
In [5]: hoy.year
Out[6]: 2019
In [5]: hoy.day
Out[6]: 11
In [5]: hoy.hour
Out[6]: 16
```

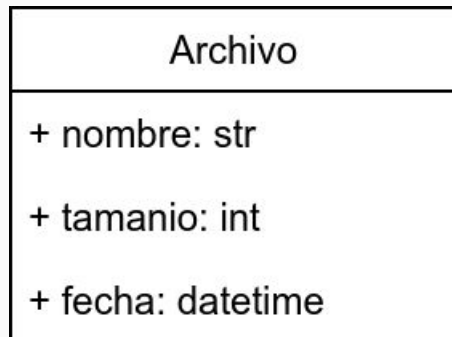



Nombre del script: `archivos2csv.py`

Descripción:

El script deberá de crear el archivo `archivos.csv` con la lista de archivos del directorio actual ordenados en base al tamaño en bytes, los más grandes primero, deberá incluir sólo los archivos con extensión `.py`, deberá hacer uso de funciones, hacer uso de una clase `Archivo` con los atributos `nombre`, `tamaño en bytes` y `fecha de modificación`, finalmente debe poder usarse como módulo. Se sugiere hacer uso del módulo `archivos` creado con anterioridad en el paquete `utilerias`.

El diagrama de la clases sería el siguiente:





Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python archivos2csv.py
```

```
Clase-03 $ cat archivos.csv
```

```
personas-alumnos-archivos-txt.py,3969,Feb 11 2019 20:47
```

```
lista-de-personas-alumnos.py,3326,Feb 11 2019 20:47
```

```
lista-de-alumnos.py,2860,Feb 11 2019 20:47
```

```
lista-de-personas.py,2270,Feb 11 2019 20:47
```

```
lista-de-personas.py,1948,Feb 11 2019 20:47
```

```
archivos2csv.py,1070,Feb 11 2019 22:00
```

```
Clase-03 $
```



PRODUCTOS PERSISTENTES EN CSV

ACTIVIDAD

Crear el script `productos2csv.py` para que guarde 3 **productos** con atributos **nombre, cantidad, precio y subtotal** en el archivo `productos.csv`. Hacer uso de la función `guarda_productos_csv()` y la clase **Producto**

TIP: Basarse en la última versión del script `lista-de-productos.py`

RETO: Agregar el total como una fila más al archivo `productos.csv`

Intente abrir el archivo resultante en una hoja de cálculo.

Ejemplo de ejecución:

```
Clase-03 $ python productos2csv.py
El archivo productos.csv ha sido creado!
```

```
Clase-03 $ cat productos.csv
Caja chica,5,100.0,500.0
Caja mediana,3,185.0,555.0
Caja grande,1,299.0,299.0
,,1354.0
```

```
Clase-03 $
```

	A	B	C	D	
1	Caja chica	5	100	500	
2	Caja mediana	3	185	555	
3	Caja grande	1	299	299	
4				1354	
5					



Lista de scripts a crear:

```
agrega-producto.py
nota-de-venta.py
productos.csv
nota.csv
notas/
|- __init__.py
|- entrada.py
|- producto.py
|- salida.py
```

Descripción:

Modificar los script del proyecto final de la Clase-02 para que la nota de venta se guarde en un archivo llamado `nota.csv` haciendo uso del objeto `Producto` y definiendo las funciones de entrada y salida en sus respectivos módulos.

Adicionalmente se tiene que manejar persistencia de los productos en el archivo `productos.csv` haciendo uso de una clase llamada `Producto()` y el script `agrega-productos.py`.

El diagrama de la clase `Producto` es:

Producto
+ nombre: str + cantidad: int + precio: float
+ subtotal(): float



Ejemplo de ejecución del script `agrega-producto.py`:

```
Clase-03 $ python agrega-producto.py
Nombre del producto: Caja chica
Cantidad [1]: 5
Precio: 50.0
El producto Caja chica ha sido guardado en productos.csv!

Clase-03 $ python agrega-producto.py
Nombre del producto: Caja grande
Cantidad [1]:
Precio: 199.99
El producto Caja grande ha sido guardado en productos.csv!

Clase-03 $ cat productos.csv
Caja chica,5,50.0,250.0
Caja grande,1,199.99,199.99

Clase-03 $
```



Ejemplo de ejecución del script nota-de-venta.py:

```
Clase-03 $ python nota-de-venta.py
Se han leído 2 productos de productos.csv!
Se ha creado la nota de venta en el archivo nota.csv!
```

```
Clase-03 $ cat nota.csv
Nombre,Cantidad,Precio,Subtotal
Caja chica,5,50.0,250.0
Caja grande,1,199.99,199.99
,,Subtotal:,449.99
,,IVA:,72.0
,,Total:,521.99
```

```
Clase-03 $
```

	A	B	C	D
1	Nombre	Cantidad	Precio	Subtotal
2	Caja chica	5	\$50.00	\$250.00
3	Caja grande	1	\$199.99	\$199.99
4			Subtotal:	\$449.99
5			IVA:	\$72.00
6			Total:	\$521.99
7				
8				