

Documentation

Sommaire :

1. Architecture
2. Ajouter un Widget
3. Changer le style
4. API et librairies utilisées
5. Base de donnée

I. Architecture

L'application à été conçue le plus simplement possible, vous pourrez donc trouver à la source le fichier **App.js** contenant le corps de l'application.

Pour ce qui est des différentes pages vous les trouverez dans le dossier **screens**, chaque page a son propre sous dossier dans lesquels vous trouverez les composants associées aux pages en question.

II. Ajouter un Widget

Les widgets se trouvent tous dans le dossier Home.

Chaque widget est un composant à part entière et a donc son **.js** dédié (WeatherComponent, TimeComponent ..).

Si à tout moment vous voulez ajouter un widget, il vous suffit de créer votre propre fichier en gardant la structure globale des autres widgets afin de conserver l'effet de bulle déployable.

Une fois votre fichier créer vous devez l'importer dans le fichier **Home.js** et dans ce même fichier l'ajouter à la liste des composants nommée **components**.

Voilà vous avez maintenant un tout nouveau Widget que vous pouvez personnaliser à votre guise.

III. Changer de style

Pour ce qui est du style de l'application, si l'envie vous prend de vouloir changer le style graphique de l'application il vous faudra directement trouver le StyleSheet qui vous intéresse et y modifier les propriétés que vous voulez.

IV. API et librairies utilisées

Au niveau de l'API l'application utilise l'API Masurao, tout est déjà intégré à l'application afin de l'utiliser.

Les librairies utilisées dans l'application sont principalement des dépendances pour le développement d'une application mobile en utilisant React Native.

Mise à part la librairie Firebase afin de pouvoir utiliser la base de données.

V. Base de données

Pour la base de données on utilise FireBase.

Firestore est largement utilisé dans le développement d'applications mobiles et web en raison de sa facilité d'utilisation, de sa polyvalence, de sa puissance et de ses fonctionnalités complètes. Il permet aux développeurs de créer rapidement des applications de qualité, de les déployer facilement et de les maintenir avec un minimum d'efforts, ce qui en fait un choix populaire pour de nombreux projets.