

ADAPTER v.2.0.0 DEMO

USER GUIDE

1. Entry (Введение)

ADAPTER – это программа которая позволяет собрать экспорт из construct2 в формат aab, который можно спокойно загружать в Google Play. Изначально ADAPTER поддерживает работу с рекламой AdMob и пуш-уведомлениями OneSignal. Изначально проект базировался на Cordov`e но сейчас он использует свою более простую реализацию с так же открытым исходным кодом, доступным на github.

Чтобы скачать адаптер достаточно зайти на его веб-сайт по ссылке: <https://html5-adapter.tk/>

Проект экспортировать нужно как для обычных веб страниц.



2. Requirements (Требования для работы программы)

- Java SE
- JDK
- Internet Explorer 11

3. Basic usage principles (Базовые принципы использования)

В новой версии ADAPTER отошёл от использования предсобранных сборок Cordovy с разными плагинами из-за чего бывшие плагины из Construct2 больше не поддерживаются. Но это не значит что ADAPTER потерял возможность предоставлять пользователям Construct2 дополнительные возможности – теперь взаимодействие с кодом ADAPTERa происходит благодаря встроенным в Construct2 плагинам browser и functions. Они изначально добавлены в проект пример, что поставляется вместе с ADAPTERом и находиться в папке extra.

Доступные методы ADAPTERa, что можно вызвать из объекта browser:

ADAPTER.setFullscreenOff() – выводит устройство из полноэкранного режима

ADAPTER.setFullscreenOn() – делает приложение полноэкранным

ADAPTER.setOrientation(orientation) – [landscape/portrait/unspecified] изменяет ориентацию экрана пользователя

ADAPTER.admobBannerInit('ca-app-pub-3940256099942544/6300978111', size) – [size: BANNER/LARGE_BANNER/ MEDIUM_RECTANGLE] загружает баннер с рекламой определенного размера

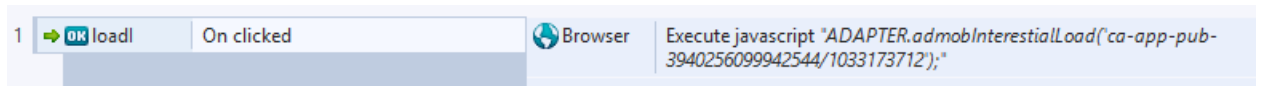
ADAPTER.admobBannerLoad() – показывает загруженный баннер с рекламой

ADAPTER.admobInterestialLoad('ca-app-pub-3940256099942544/1033173712') – загружает полностраничный баннер с рекламой

`ADAPTER.admobInterstitialShow();` - показывает загруженный полностраничный баннер с рекламой
`ADAPTER.admobRewardedLoad('ca-app-pub-3940256099942544/5224354917')` – загружает рекламу с вознаграждением

`ADAPTER.admobRewardedShow();` - показывает загруженную рекламу с вознаграждением

`ADAPTER.setStatusbarColor('#7F0AB6')` – устанавливает цвет статус бара устройства



Но как же получать результат выполнения некоторых действий?

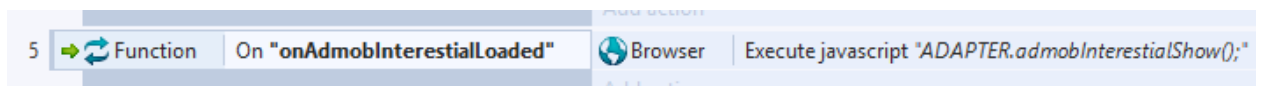
К примеру для получения действия просмотра рекламы за вознаграждение. Для этого ADAPTER использует плагин functions и при выполнении конкретного действия он запускает функцию с определенным именем.

Все доступные имена:

`onAdmobInterstitialLoaded` – вызывается когда готов к просмотру полноэкранный баннер

`onAdmobRewardedLoaded` – вызывается когда готова к просмотру видео-реклама за вознаграждение

`onAdmobRewarded` – вызывается когда пользователь просмотрел рекламу за вознаграждение



4. Building (Сборка)

В новой версии ADAPTERa результат сборки храниться в папке `export` и содержит при удачном исходе два файла:

`app.for_test.apk` – apk файл, подписанный тестовым ключом что необходимо только для теста работы

`artifact.aab` – файл который нужно подписать своим ключом и загружать в google play

5. Signing (Подпись)

Для подписи aab файлом мы рекомендуем воспользоваться бесплатной программой KeyStore Explorer <https://keystore-explorer.org/index.html>