

这是借到的js书，并且借的书没有光盘，便决心把这300个例子边理解边打一遍，练手，熟悉，简单特效是基础。

第一章：网页特效

例子剖析：

1. setTimeout()函数，这个函数属于window对象，它也是顶层对象，所以直接写函数名称就能被调用(不用写成window.setTimeout())。
2. 页面为什么可以前进后退，浏览器有个浏览历史概念，浏览器在访问网页时会把访问的记录按照时间顺序进行排序。
3. Window对象的close()函数式最直接最简单的关闭窗口的方法
4. 通过一个绝对定位的div层来覆盖所有的页面元素，友好提示用户正在加载。
5. Window对象包含一个setInterval()函数，可以用来计时和进行重复操作。willClose变量起到了一个用户操作盒关闭窗口交互的纽带作用。
6. 需要明确的是，网页的标题属性是由document.title决定的，本例中先获取到value值，然后通过赋值给title属性来修改网页标题。
7. 在网络上，为了防止网页被随意地引入到别人的框架里，可以通过判断网页是否为最顶层网页来禁止网页被放入框架。在窗口框架体系中，top变量是js引用最顶层框架的最直接办法。如果网页直接在窗口中打开，而非一个框架，那么此时的top变量等同于window，也等同于self对象。所以，top和self是否等同，可以作为网页是否在一个框架中打开的判断标准。
8. 任何一个网页都有一个地址，这个地址就叫URL。本例代码中采用的事修改self的地址来实现页面的跳转，如果网页处于一个框架当中，那么这样的跳转就仅限于框架里，而不是整个窗口。如果需要把整个窗口都跳转成另外一个URL，则只需要把实例中的self换成window。
9. 用户访问网页的问候语往往发生在网页加载好了以后，因此这类问候的代码需要放在代码的最后，本例代码是放在body标签里的，其实放在</html>后边也是可以的
10. 把一些逻辑独立的js脚本文件单独加载，是以中国常见的js动态加载技术。这样做的好处有很多，比如可以减少不必要的js脚本文件的加载，以提高网页浏览速度。本例采用动态创建<Java Script>的方式来动态加载js，这也是比较合理的一种方法。
11. 设为首页的功能在不同浏览器中代码是不一样的，本例只演示了在ie和火狐上的实现方式。
12. 因为浏览器之间的差异，放入收藏夹的API接口函数是不同的。所以本例对ie和非ie做了不同的判断处理。
13. Window的onload属性是一种事件的回调，它所监视的事件就是网页元素加载完毕与否。在某些时候，window的onload回调可能不太合适，因为window的onload回调是在网页里的所有元素都被加载完毕以后才被调用，有时值需要网页里的文档本身加载完毕就可以进行脚本的执行，此时就需要为document的onreadystatechange设置回调，并判断readyState属性了。
14. 浏览器的缓存是一把双刃剑，它在加速网页浏览速度的同时，也可能会影响到web开发人员的开发效率。浏览器在加载某一页面时，首先判断该网页是否寂静过期，如果过期了则会去服务器端读取，读取成功以后，在HTTP返回包的头部会包含网页过期的时间（一般是名称为Expires的头部参数的值）。如果在服务器端写出输出流时，就告诉浏览器不用缓存，那么大多数的浏览器是不会缓存的，但是，一些老的浏览器可能会无法兼容这样的功能。所以本例所采用的办法是一项比较实用的避免使用缓存加载页面的方法，因为加了一个动态的时间参数以后，URL就发生了变化，所以每次读取时都是按照一个新的URL来读取新的信息。

本例中使用到了indexOf()方法，字符串的indexOf()方法搜索在该字符串上是否出现了作为参数传递的字符串，如果找到字符串，则返回字符的起始位置(0表示第一个字符，1表示第二个字符依次类推)如果说没有找到则返回-1，即返回某个指定的字符串值在字符串中首次出现的位置。讲解indexOf()可参考这篇<http://www.cnblogs.com/sufei/archive/2012/10/20/2731977.html>11/12/2014 12:05 AM

1. 要展示一个广告图片还是比较容易的，只需要动态地创建一个图片的DOM对象，然后设置图片的路径和尺寸即可。关键在于如何关闭这个图片。本例代码是通过setTimeout()函数，在图片展示若干秒后，隐藏这个图片的办法来实现这样的效果的。此外，也可以尝试用删除图片DOM的防水来彻底关闭广告图片。12/30/2014 8:31 AM
2. 网页右下角图片有一个图片，它总是可以随着窗口的大小变化而始终置于右下角。并且提供了关闭按钮。本实例的实现有三大难点值得注意，分别如下。(1)如何把一个层进行绝对的动态定位，也就是随着窗口尺寸的变化可以改变层的定位位置；(2)为了实时动态，必须依赖于定时器才行；(3)关闭广告的形式。首先，通过body的scrollTop和scrollLeft属性获取层的坐标，然后再算上body的clientHeight和clientWidth，以得到当前层的实时坐标，然后把它们的值减去层本身的宽度和高度，就可以得到层应该放在哪个位置了。其次，为了保证动态性，使用setTimeout()来让浏览器每隔100毫秒就检查和重新定位层的位置。最后，通过把style的display属性设置为”none”的形式隐藏层，当然，可以通过删除这个DOM对象的方法来达到更好的效果。11/12/2014 12:53 AM

第二章：DOM操作

文档对象模型是W3C标准组织推荐使用的，用来处理可扩展标记语言的标准编程接口。它以一种标准的17.方式来进行文档对象的处理，不以平台和语言为差异。文章介绍了如何用js访问，创建，删除文档元素，以及如何用js修改文档自身的结构。

1. 通过id获取网页中的某一部分，id属性是一个元素的标识符，所有的网页元素都可以拥有这个id属性。
2. 根据name获取网页中的全部复选框，与id不同，多个元素可以使用相同的name属性，譬如复选框，name属性是网页元素的又一个重要属性，尤其对于表单控件来说，在提交表单是，name就是表单的名称。
3. 根据标签名获取网页中的多个元素，另一个常见的获取多个DOM的方式是获取相同标签的DOM。例如，获取网页里所有的图片，所有的链接等。对HTML来说，标签的大小写是不敏感的，所以该函数的参数对大小写也是不敏感的。
4. 遍历打印一个元素的所有属性。在js里，有一种比较特殊的for循环，在for循环的条件括号里加入一个“in”，表示的是通过循环得到DOM属性的key。另外，由于实例代码里的key是动态变化的，所有使用了中括号“[]”来动态获取属性的值。
5. 通过节点的childNodes属性，可以得到该节点的所有子节点数组。本例正式通过该属性来遍历从body开始的所有节点并拼接节点的标签名的。另外，节点还包含了一个parentNode属性，它用于得到目前节点的直接父节点。
6. 创建新元素，一般来说有两种办法：第一种是直接修改父元素的innerHTML元素；第二种是使用createElement()函数创建，在用appendChild()函数进行DOM元素的挂接。
7. 由于removeChild()函数是对子元素的操作，而不是自身的删除。所以，需要先获取待删除元素的父元素，然后再调用该函数。在本例中是先使用parentNode属性获得待删除元素的父元素，再删除目标元素。
8. 主动触发按钮的单击事件。动态激活事件需要一个前提，就是这个DOM必须支持这样的事件，然后才能通过相应函数来激活该事件函数的名字往往和事件的名称一致，如单击事件“click”的激活函数就是click()
9. 替换元素内容。innerHTML是个非常好用的属性，它表示元素内容的所有东西，包括子元素，文本等，因此，如果需要替换元素的内容，就可以操作它的innerHTML属性
10. 修改元素的属性值。宽度和高度，是两项经常会被修改的图片属性值，它们的单位为像素值，因此这里设置的值类型为数字型。其他属性如字符型，函数等，就需要设置对应类型的数据，否则将不会有效。
11. 引用同级元素。既然同级元素拥有相同的父元素，那么就可以以此为契机来得到除自身以外的同级元素，如果还需要排除同一类型的话，就可以使用noteType属性来加以甄别。
12. 克隆元素。cloneNode()的参数类型为布尔。当为true时，表示克隆元素及其所有子节点；而fasle则表示克隆元素但不包含它的子节点。
13. 隐藏或显示元素。这类切换式的隐藏和显示的形式，主要是利用样式的display属性来操作
14. 倒排序子元素。本例的排序功能依赖于对数据的单独存储。首先，把列表的数据先存放在一个数组里，其次，把容器的HTML内容清空，最后，把数组的数据以倒排序的方式遍历并填充到之前的容器里。
15. 删除所有的子元素。删除子元素，可以使用removeChild()函数来实现。另外，需要意识到的另一点是，在遍历删除节点的过程中，没删除一个子元素，子元素的个数就会少一个，因此，实例代码始终删除的是第一个子元素，知道没有任何子元素为止。

第3章 控制表单控件

1. 遍历表单的所有控件。在document下内置了一个数组变量forms，它表示的是当前网页下的所有表单。本例代码首先通过该数组的第一个元素即获得了网页唯一的一个表单元素。然后通过表单form下的elements变量获得所有的控件。最后通过所有控件的value属性获得它们的值，并进行拼接和展示。
2. 通过控件名访问特定的控件。在表单下的控件往往都有一个属性：name，它的作用是在表单提交时，作为http参数来进行传递。因此，这个name也可以作为控件的key来使用。对于一般的DOM元素来说，通过点操作符“.”或者“[]”只能访问到DOM自身的属性的值，而表单form则还可以访问到它所包含的额空间，这里的参数也即控件的name属性值。
3. 修改控件的值。控件的值是最有价值的数据，它是获取用户真实意图的途经，可以使用JS来修改这个值。
4. 获取表单内文本框的个数。文本框，指的是用户输入文字的一种交互式控件，它的标签名也是“INPUT”，只是“type”属性不同。要筛选出文本框，就需要抓住文本框相对于其他控件的独有特点，主要有两点：标签INPUT；type属性为text。
5. 修改表单的提交方法。