

这是借到的js书，并且借的书没有光盘，便决心把这300个例子边理解比打一遍，练手，熟悉，简单特效师实现更高特效的基础。

第一章：网页特效

例子剖析：

1. setTimeout()函数，这个函数属于window对象，它也是顶层对象，所以直接写函数名称就能被调用(不用写成window.setTimeout())。
2. 页面为什么可以前进后退，浏览器有个浏览历史概念，浏览器在访问网页时会把访问的记录按照时间顺序进行排序。
3. Window对象的close()函数式最直接最简单的关闭窗口的方法
4. 通过一个绝对定位的div层来覆盖所有的页面元素，友好提示用户正在加载。
5. Window对象包含一个setInterval()函数，可以用来计时和进行重复操作。willClose变量起到了一个用户操作盒关闭窗口交互的纽带作用。
6. 需要明确的是，网页的标题属性是由document.title决定的，本例中先获取到value值，然后通过赋值给title属性来修改网页标题。
7. 在网络上，为了防止网页被随意地引入到别人的框架里，可以通过判断网页是否为最顶层网页来禁止网页被放入框架。在窗口框架体系中，top变量是js引用最顶层框架的最直接办法。如果网页直接在窗口中打开，而非一个框架，那么此时的top变量等同于window，也等同于self对象。所以，top和self是否等同，可以作为网页是否在一个框架中打开的判断标准。
8. 任何一个网页都有一个地址，这个地址就叫URL。本例代码中采用的事修改self的地址来实现页面的跳转，如果网页处于一个框架当中，那么这样的跳转就仅限于框架里，而不是整个窗口。如果需要把整个窗口都跳转成另外一个URL，则只需要把实例中的self换成window。
9. 用户访问网页的问候语往往发生在网页加载好了以后，因此这类问候的代码需要放在代码的最后，本例代码是放在body标签里的，其实放在</html>后边也是可以的
10. 把一些逻辑独立的js脚本文件单独加载，是以中国常见的js动态加载技术。这样做的好处有很多，比如可以减少不必要的js脚本文件的加载，以提高网页浏览速度。本例采用动态创建<Java Script>的方式来动态加载js，这也是比较合理的一种方法。
11. 设为首页的功能在不同浏览器中代码是不一样的，本例只演示了在ie和火狐上的实现方式。
12. 因为浏览器之间的差异，放入收藏夹的API接口函数是不同的。所以本例对ie和非ie做了不同的判断处理。
13. Window的onload属性是一种事件的回调，它所监视的事件就是网页元素加载完毕与否。在某些时候，window的onload回调可能不太合适，因为window的onload回调是在网页里的所有元素都被加载完毕以后才被调用，有时值需要网页里的文档本身加载完毕就可以进行脚本的执行，此时就需要为document的onreadystatechange设置回调，并判断readyState属性了。
14. 浏览器的缓存是一把双刃剑，它在加速网页浏览速度的同时，也可能会影响到web开发人员的开发效率。浏览器在加载某一页面时，首先判断该网页是否寂静过期，如果过期了则会去服务器端读取，读取成功以后，在HTTP返回包的头部会包含网页过期的时间（一般是名称为Expires的头部参数的值）。如果在服务器端写出输出流时，就告诉浏览器不用缓存，那么大多数的浏览器是不会缓存的，但是，一些老的浏览器可能会无法兼容这样的功能。所以本例所采用的办法是一项比较实用的避免使用缓存加载页面的方法，因为加了一个动态的时间参数以后，URL就发生了变化，所以每次读取时都是按照一个新的URL来读取新的信息。

本例中使用到了indexOf()方法，字符串的indexOf()方法搜索在该字符串上是否出现了作为参数传递的字符串，如果找到字符串，则返回字符的起始位置(0表示第一个字符，1表示第二个字符依次类推)如果说没有找到则返回-1，即返回某个指定的字符串值在字符串中首次出现的位置。讲解indexOf()可参考这篇<http://www.cnblogs.com/sufei/archive/2012/10/20/2731977.html>11/12/2014 12:05 AM

1. 要展示一个广告图片还是比较容易的，只需要动态地创建一个图片的DOM对象，然后设置图片的路径和尺寸即可。关键在于如何关闭这个图片。本例代码是通过setTimeout()函数，在图片展示若干秒后，隐藏这个图片的办法来实现这样的效果的。此外，也可以尝试用删除图片DOM的防水来彻底关闭广告图片。11/15/2014 6:13 PM
2. 网页右下角图片有一个图片，它总是可以随着窗口的大小变化而始终置于右下角。并且提供了关闭按钮。本实例的实现有三大难点值得注意，分别如下。(1)如何把一个层进行绝对的动态定位，也就是随着窗口尺寸的变化可以改变层的定位位置；(2)为了实时动态，必须依赖于定时器才行；(3)关闭广告的形式。首先，通过body的scrollTop和scrollLeft属性获取层的坐标，然后再算上body的clientHeight和clientWidth，以得到当前层的实时坐标，然后把它们的值减去层本身的宽度和高度，就可以得到层应该放在哪个位置了。其次，为了保证动态性，使用setTimeout()来让浏览器每隔100毫秒就检查和重新定位层的位置。最后，通过把style的display属性设置为”none”的形式隐藏层，当然，可以通过删除这个DOM对象的方法来达到更好的效果。11/12/2014 12:53 AM

第二章：DOM操作

文档对象模型是W3C标准组织推荐使用的，用来处理可扩展标记语言的标准编程接口。它以一种标准的17.方式来进行文档对象的处理，不以平台和语言为差异。文章介绍了如何用js访问，创建，删除文档元素，以及如何用js修改文档自身的结构。

1. 通过id获取网页中的某一部分，id属性是一个元素的标识符，所有的网页元素都可以拥有这个id属性。
2. 根据name获取网页中的全部复选框，与id不同，多个元素可以使用相同的name属性，譬如复选框，name属性是网页元素的又一个重要属性，尤其对于表单控件来说，在提交表单是，name就是表单的名称。
3. 根据标签名获取网页中的多个元素，另一个常见的获取多个DOM的方式是获取相同标签的DOM。例如，获取网页里所有的图片，所有的链接等。对HTML来说，标签的大小写是不敏感的，所以该函数的参数对大小写也是不敏感的。
4. 遍历打印一个元素的所有属性。在js里，有一种比较特殊的for循环，在for循环的条件括号里加入一个“in”，表示的是通过循环得到DOM属性的key。另外，由于实例代码里的key是动态变化的，所有使用了中括号“[]”来动态获取属性的值。