

Kissy中的DOM.get用于获取符合选择器的第一个元素，如果不存在所选择的元素，返回空。Kissy中还有名为one的方法也可以用来作为获取选择器的元素。one隶属于node模块，什么是node模块呢？Node模块提供了对DOM节点的最高层的封装，可以创建，操作，遍历，查找DOM节点。封装后的node节点在各个浏览器都具有一致的API，这些API甚至在NodeList类型上也是可以用的。同时，Node还提供了对CSS、动画、事件的基本的封装。可以让你方便地操作DOM节点。

KISSY.query与KISSY.get相比较的话，前者用于获取符合选择器的所有元素，不管所选取的元素是几个，返回的都是一个数组，也就是生活即使选取一个元素，但它依然是数组（当然是数组了就会有包括length在内的属性），不过是只有一个元素的数组罢了，而后者只能获取一个元素，永远只返回一个dom节点。

默认情况下，Kissy的选择器比较有限，像jQuery中的类似于after,one这样的选择器，无法使用，但Kissy有个”sizzle”模块，当加载sizzle模块的时候，Kissy的选择器就可以和jQuery一样强大了

DOM.addClass和DOM.removeClass和jq中一样顾名思义一个是添加样式，一个是删除样式

DOM.attr与DOM.removeAttr 添加属性和删除属性

DOM.val和DOM.text 对元素value属性和text文本值的处理

DOM.show和DOM.hide显示/隐藏符合选择器的所有元素

DOM.width和DOM.height获取/设置元素宽度/高度

DOM.CSS 获取和设置符合选择器的元素的样式值

11月5日

今天学习kissy犯了一个错误，在引用的时候只引用了一个kissy.js，导致添加了事件但没有效果，kissy不像jquery一样引用一个文件就行了，它这要的一个核心是seed.js，当引用seed.js的时候，有需要时它会加载进别的组件，所以要把别的组件也放到文件夹里不然seed.js要加载别的组件的时候找不到，就不会有效果了。有点像种子慢慢膨胀的感觉。而且看seed.js源码就能看到它有一些对别的组件的引用。

KISSY.Event中最常用的两个方法：

add(on)：给目标对象指定类型的事件添加监听函数，多个事件用空格分开，可以同时绑定多个事件；KISSY.Event.add()接受四个参数，第四个参数为scope监听函数的this Object默认指向target.

remove：从目标对象中移除监听函数。

target与currentTarget的区别

11.6.2014

Kissy中的parent返回所有的父节点，使用的时候要在前面加上DOM

11.7.2014

当html()无第二个参数时，为获取节点下的html代码

each()遍历节点

11.8.2014

one和get同样是获取符合选择器的第一个元素，但有本质上的区别，one属于node模块，而get属于dom模块。使用one意味着使用类似于jquery获取元素的方式，而get是类似YUI获取元素的方式，二者的返回值也是不同的，接下来以一个demo来具体演示其差别

使用one()和使用get()，通过返回可以看到两者的返回值是不一样的，一个是object,object;而另外一个是HTMLUListElement，其实可以把one方法看做是对get的二次封装，而从node源代码中也印证了这一点。

S.one = function(selector, context) {    
    var elem = S.get(selector, context);    
    return elem ? new Node(elem) : null;    
};

可以看到当元素存在时，S.one返回的是Node实例（就可以使用类似jquery的链式调用，继续调用node的其它方法），不存在返回null。Node模块的简洁性是dom模块无法比拟的。

Nodelist很好理解，就是节点集合

11.10.2014

anim动画详解

anim模块是kissy的动画模块，共有三个子模块：

anim子模块即anim类，共有五个参数，两个方法。参数还是比较多的，但并不复杂，五个参数依次是：动画元素，动画属性，动画时长，缓动函数，动画结束后的回调函数。

从demo中可以看到，给动画加上缓动效果后，动画的趣味性增强不少。Kissy内置了大部分常用的动画缓动效果，包括easeIn、easeOut、easeBoth、easeInStrong、easeOutStrong、easeBothStrong、elasticIn、elasticOut、elasticBoth、backIn、backOut、backBoth、bounceIn、bounceOut、bounceBoth。