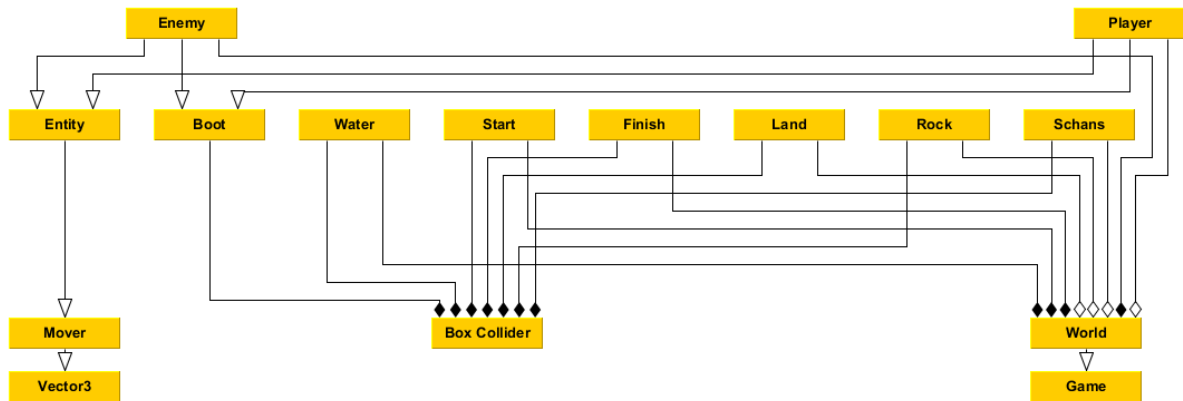


SpeedBoatRacer

Classen Diagram:



Class beschrijvingen

Player

De player is een entity die word bestuurt word door de gebruiker.

Enemy

De enemy is een entity die zijn eigen wil heeft en probeert de finish eerder te bereiken dan de speler.

Entity

Een entity heeft unieke eigenschappen.

Boot

De boot is een vehicle die op het water zich kan bewegen.

Water

Het water heeft de eigenschap van een stroomversnelling.

Land

Op het land kan niet gevaren worden. Als dit gebeurd word de speler weer in het water geplaatst onder aan het scherm.

Rock

De rock verspert de weg naar de finish. Niemand kan er overheen of door heen.

Start

De speler en de enemy beginnen op de start locatie.

Finish

De speler of de enemy die hier als eerste overheen weet te gaan heeft gewonnen.

Schans

De schans ligt in het water en kan gebuikt worden om over het land te vliegen voor een korte tijd.

Mover

De mover zorgt voor de bewegingen van alle entity's

Box Collider

De box collider zorgt ervoor dat het gekoppelde object niet door andere objecten heen kan die worden getest.

World

De world is de wereld waar een race plaats vind.

Vector3

De vector3 word gebruikt om te kijken naar de positie, rotatie en beweging van de gekoppelde objecten.

Game

De game is de main van de hele SpeedBoatRacer game.