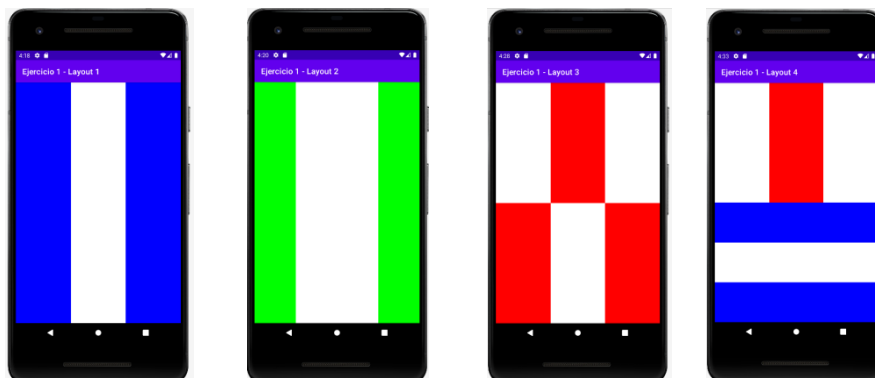


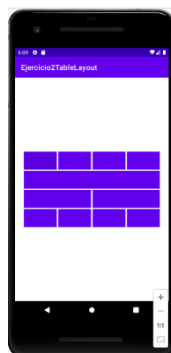


## TEMA 3. EJERCICIOS

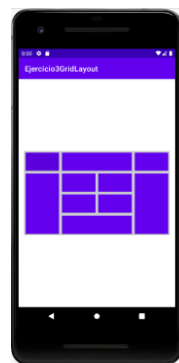
1. Realiza con LinearLayout la siguiente estructura de layouts anidados.



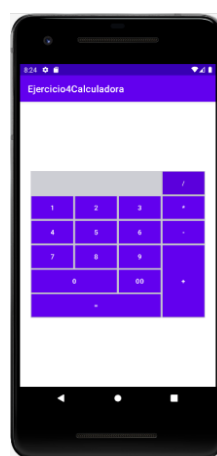
2. Realiza una aplicación con una actividad cuya vista contenga un TableLayout con la estructura mostrada a continuación. Puedes usar botones como objetos incluidos en el interior de la tabla.



3. Realiza una aplicación con una actividad cuya vista contenga un GridLayout con la estructura mostrada a continuación. Puedes usar los botones como objetos incluidos en el interior de la tabla.

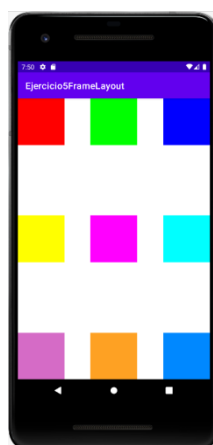


4. Utilizando GridLayout y botones, replica la siguiente calculadora:



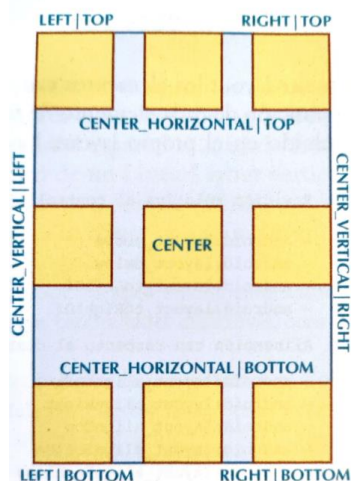
Para escribir el texto, utiliza el atributo *android:text*.

5. Realiza una aplicación con una actividad cuyo FrameLayout principal tenga nueve FrameLayouts interiores y muestren la disposición siguiente:





Las posiciones de los layouts son las siguientes:



6. El código para posicionar los dos primeros layouts (fila superior) de la siguiente figura es el que se expone a continuación. Realiza un proyecto cuya vista, además de estos, contenga todos los mostrados en la figura.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/padre">

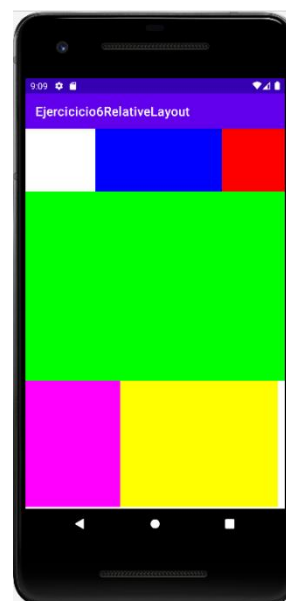
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/hijo1"
        android:layout_width="100dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:background="#ff0000">

    </RelativeLayout>

    <RelativeLayout
        android:id="@+id/hijo2"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_toLeftOf="@+id/hijo1"
        android:background="#0000ff">

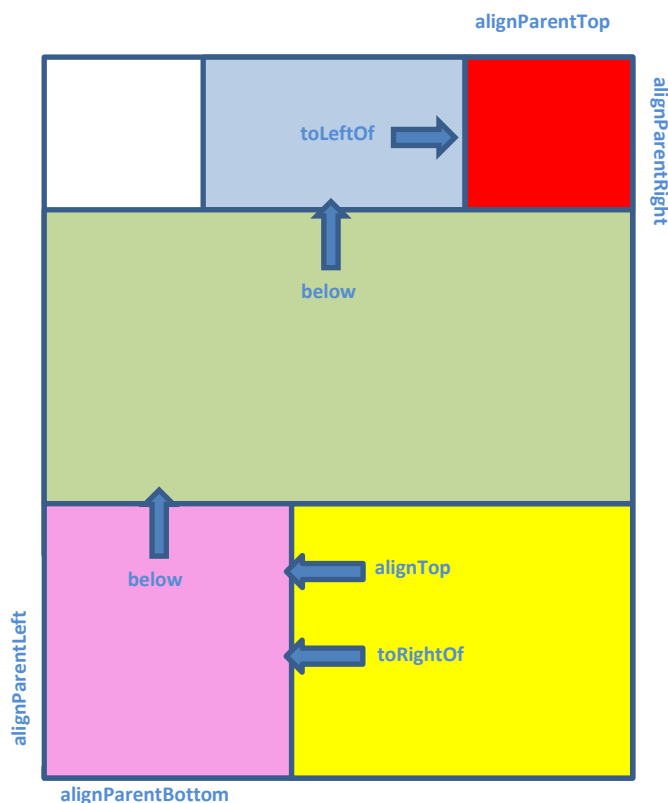
    </RelativeLayout>

</RelativeLayout>
```





Podéis usar las siguientes indicaciones para hacerlo:



7. Investiga cómo se haría el cambio de color de texto en los TextView. Ofrece varias posibilidades.
8. Investiga cuál sería el comando para añadir texto a una etiqueta. ¿Cómo se introduciría en ese texto un salto de línea?
9. En el siguiente enlace tienes un artículo sobre la opción android:imeOptions. Lee el artículo y prueba las distintas opciones.

<https://danielme.com/tip-android-34-personalizar-el-teclado-con-imeoptions/>



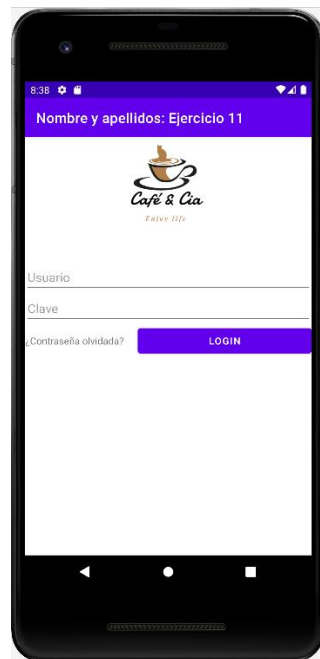
10. Siguiendo las instrucciones, crea la siguiente aplicación en Android:

- Cambia el nombre de la aplicación tal y como ves en la imagen.
- Elige los layouts correspondientes para conseguir el diseño de la pantalla.
- Texto “Mi primera aplicación en Android”:
  - ✓ Tamaño: 40sp.
  - ✓ Tipo de letra: sans
  - ✓ Color: rojo
  - ✓ Estilo: negrita y cursiva
  - ✓ Alineación: centro
- Texto “Introduce los siguientes datos”:
  - ✓ Tamaño: 20sp.
  - ✓ Color: azul
  - ✓ Estilo: negrita
  - ✓ Márgenes: superior 10sp.
- Textos “Nombre” y “Clave”
  - ✓ Tamaño: 15sp.
  - ✓ Estilo: negrita.
- Cuadros de texto 1:
  - ✓ Pista: “Introduce el nombre”
  - ✓ Número máximo de caracteres: 40
- Cuadro de texto 2:
  - ✓ Pista: “Introduce la clave”
  - ✓ Número máximo de caracteres: 12
  - ✓ Campo de tipo clave
- Botón
  - ✓ Texto: resetear
  - ✓ Alineación: derecha
  - ✓ Cuando se pulse el botón, se han de borrar los contenidos de los cuadros de texto.





11. Utilizando RelativeLayout, reproduce la siguiente pantalla de login:



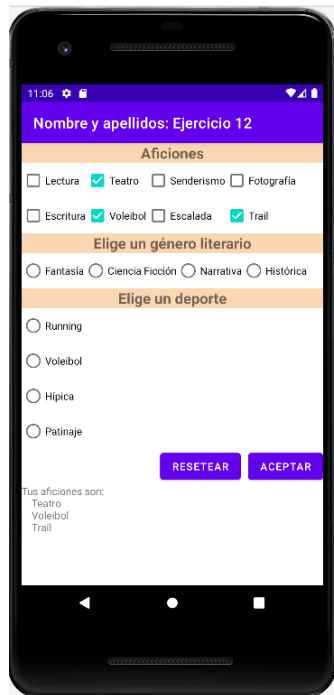
12. Utilizando LinearLayout y GridLayout, reproduce la siguiente pantalla:





Cuando se pulse el botón “Resetear”, se deberán borrar todas las selecciones y el texto que pudiera haber en pantalla.

Cuando se pulse “Aceptar”, debe salir el siguiente texto:



13. Crea una app donde utilices los elementos que no se han visto en los ejercicios anteriores (Spinner, RatingBar, etc.)