

# PROGRAMACIÓN

## TEMA 2 – CONDICIONALES

1. Escribe un programa usando la sentencia switch que pida dos números reales y, a continuación, un carácter. Si el carácter es '+', sumará los números. Si el carácter es '-', restará los números. Si el carácter es '\*', multiplicará los números. Si el carácter es '/', dividirá los números. Mostrará el resultado de la operación o la cadena "Operador Invalido" si el operador no es ninguno de los anteriores.

**NOTA:** Para leer un char, podemos usar la instrucción:

`objetoClaseScanner.nextLine().charAt(0);`

<pre>run: Introduzca el primer valor: 12,2 Introduzca el segundo valor: 9,3 Introduzca el operador (+,-,*,/): + El resultado de la operacion es: 21.5 BUILD SUCCESSFUL (total time: 11 seconds)</pre>	<pre>run: Introduzca el primer valor: 12,2 Introduzca el segundo valor: 9,3 Introduzca el operador (+,-,*,/): - El resultado de la operacion es: 2.89999999999999986 BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)</pre>
<pre>run: Introduzca el primer valor: 12,2 Introduzca el segundo valor: 9,3 Introduzca el operador (+,-,*,/): / El resultado de la operacion es: 1.311827956989247 BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)</pre>	<pre>run: Introduzca el primer valor: 12,2 Introduzca el segundo valor: 9,3 Introduzca el operador (+,-,*,/): b Operador Invalido El resultado de la operacion es: 0.0 BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)</pre>

2. Dado un número positivo o negativo de hasta 3 cifras, dale la vuelta ignorando el signo

Ejemplos:

- 354 -> 453
- -73 -> 37
- 883 -> 388
- 1000 o -3456 -> El número introducido no cumple el formato requerido.