

# PROGRAMACIÓN

## TEMA 5 – ARRAYS

1. **(10 puntos)** Genera una aplicación que cree un array de tamaño aleatorio entre 5 y 15. A continuación, rellenará todo el array con **valores impares aleatorios entre 1 y 100**.

A continuación, deberá ordenar el array con los siguientes conceptos:

- Colocar primero los números primos y, a continuación, los números no primos.
- Los números primos se ordenarán entre ellos de forma ascendente (de menor a mayor).
- Los números no primos se ordenarán entre ellos de forma descendente (de mayor a menor).

Finalmente, mostrar el contenido del array resultante por pantalla.

### Importante

- No se permite ningún método de la librería Arrays. Sólo se permite el uso de la clase Scanner y la librería Math.
- Se evaluará la división del código en funciones para mejorar su legibilidad y mantenimiento.