

PROGRAMACIÓN

TEMA 4 – FUNCIONES

1. **(10 puntos)** Realiza un programa, dividiendo bien el código en funciones para mejorar su legibilidad y mantenimiento, que calcule los veinte primeros números narcisistas.

En matemática recreativa un número narcisista es aquel que es igual a la suma de sus dígitos elevados a la potencia de su número de cifras. Por ejemplo,

$$153 \rightarrow 1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27 = 153 \text{ (3 es el número de cifras)}$$

$$1634 \rightarrow 1^4 + 6^4 + 3^4 + 4^4 = 1 + 1296 + 81 + 256 = 1634 \text{ (4 es el número de cifras)}$$

Importante: No está permitida el uso de ninguna biblioteca, ni personal ni del sistema. Lo único que se podrá usar será el comando `System.out.println()` para mostrar los resultados por la terminal. Debe aplicarse los principios de “divide y vencerás”