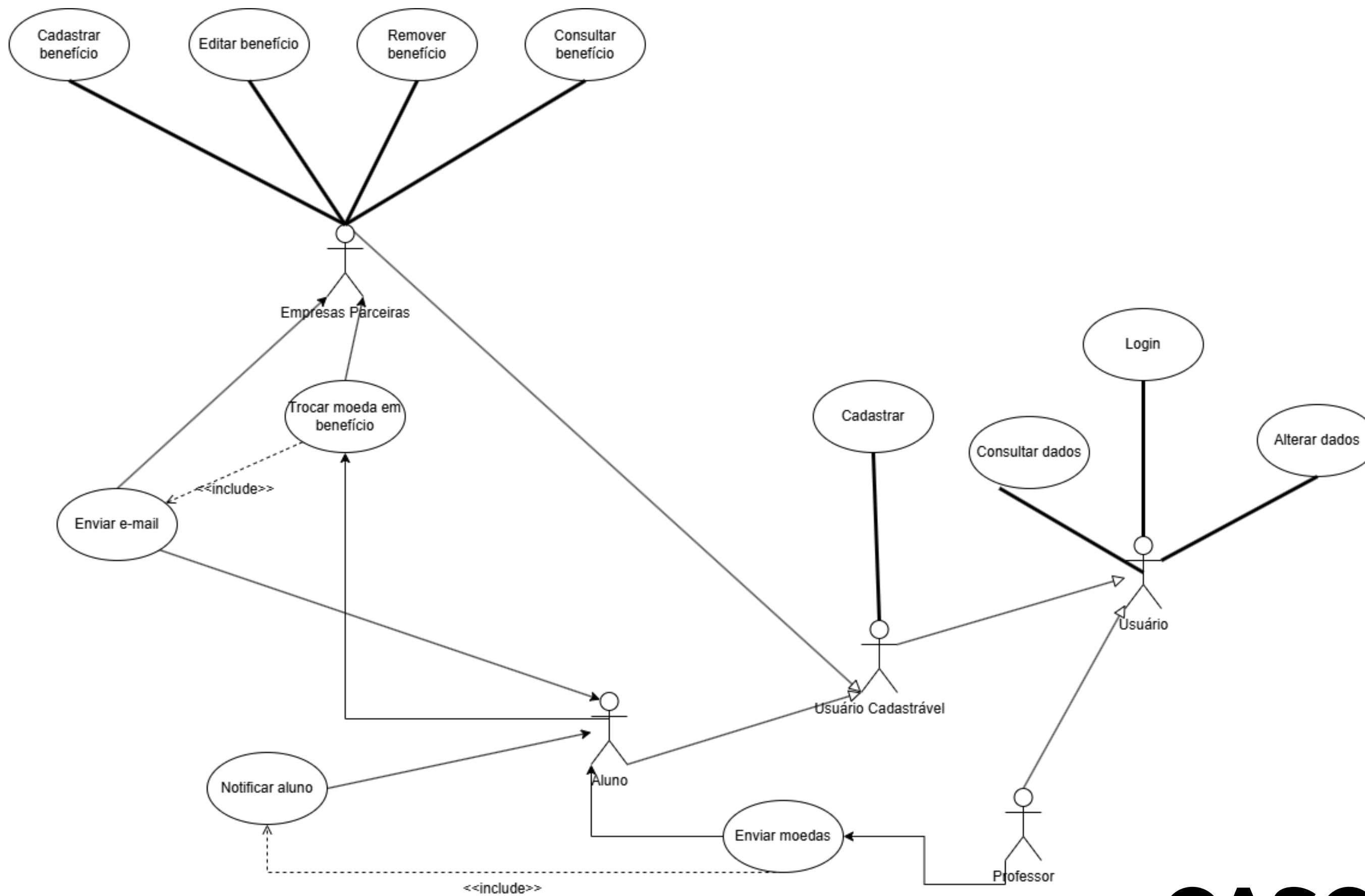


PUC MINAS - LAB DESENVOLVIMENTO SOFTWARE

# SISTEMA DE MOEDA ESTUDANTIL

GRUPO : ATHOS FONSECA, MATEUS ARAUJO, RAFAEL GANASCINI



# CASOS DE USO

# TECNOLOGIAS UTILIZADAS

O conjunto foi escolhido por oferecer tecnologias já conhecidas, robustez, modularidade e integração facilitada para APIs REST modernas.



## INTERFACE WEB

SWAGGER UI – **HTML/CSS/JS** (A ser implementado)



## BACK END

Java - Spring Boot + Lombok



## BANCO DE DADOS

MySQL



## ORM + REPOSITORY

JPA/Hibernate





### Project

☒ Maven Project

☐ Gradle Project

### Language

☒ Java

☐ Kotlin

☐ Groovy

### Spring Boot

☐ 3.0.0 (SNAPSHOT) ☐ 3.0.0 (M1) ☐ 2.7.0 (SNAPSHOT)

☐ 2.7.0 (M1) ☐ 2.6.4 (SNAPSHOT) ☒ 2.6.3 ☐ 2.5.10 (SNAPSHOT)

☐ 2.5.9

### Project Metadata

Group

Artifact

# SPRING BOOT

## Por que escolhemos:

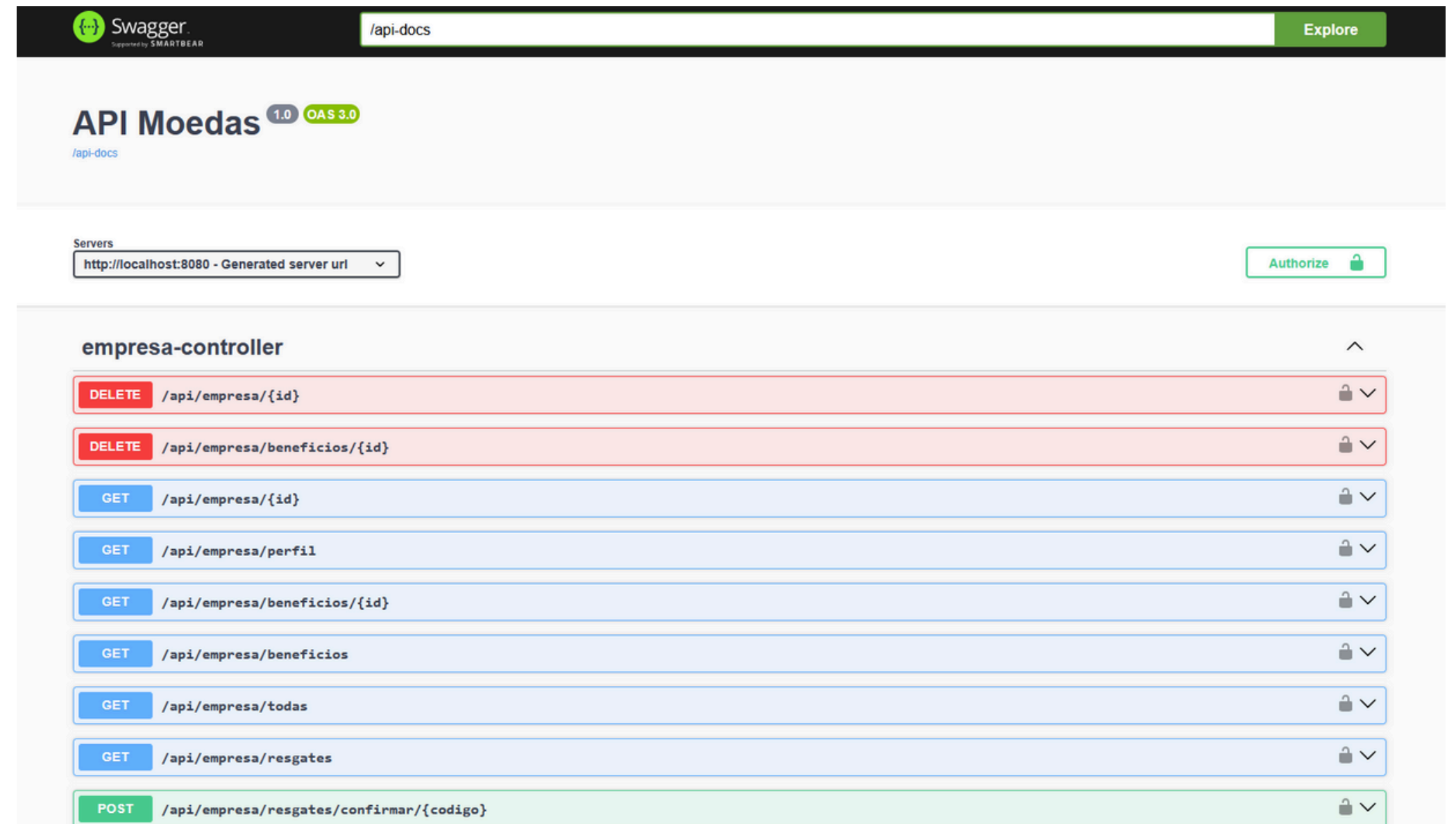
- Integra nativamente com Spring Data, Security, JPA e Swagger.
- Na faculdade utilizamos Java constantemente, é uma linguagem familiar.
- O Spring Boot é o principal framework moderno Java para APIs REST.
- Já vem com servidor embutido (Tomcat).



# SWAGGER

## Por que escolhemos:

- Gera documentação automática e interativa da API.
- Atua como a View da arquitetura
- Facilita testes sem precisar de Postman.
- Ajuda na validação da arquitetura durante o desenvolvimento.





# MYSQL

## **Por que escolhemos:**

- Banco relacional popular e gratuito.
- Fácil integração com o Spring Boot.
- Compatível com o Hibernate.
- Já utilizado em outras disciplinas da faculdade.

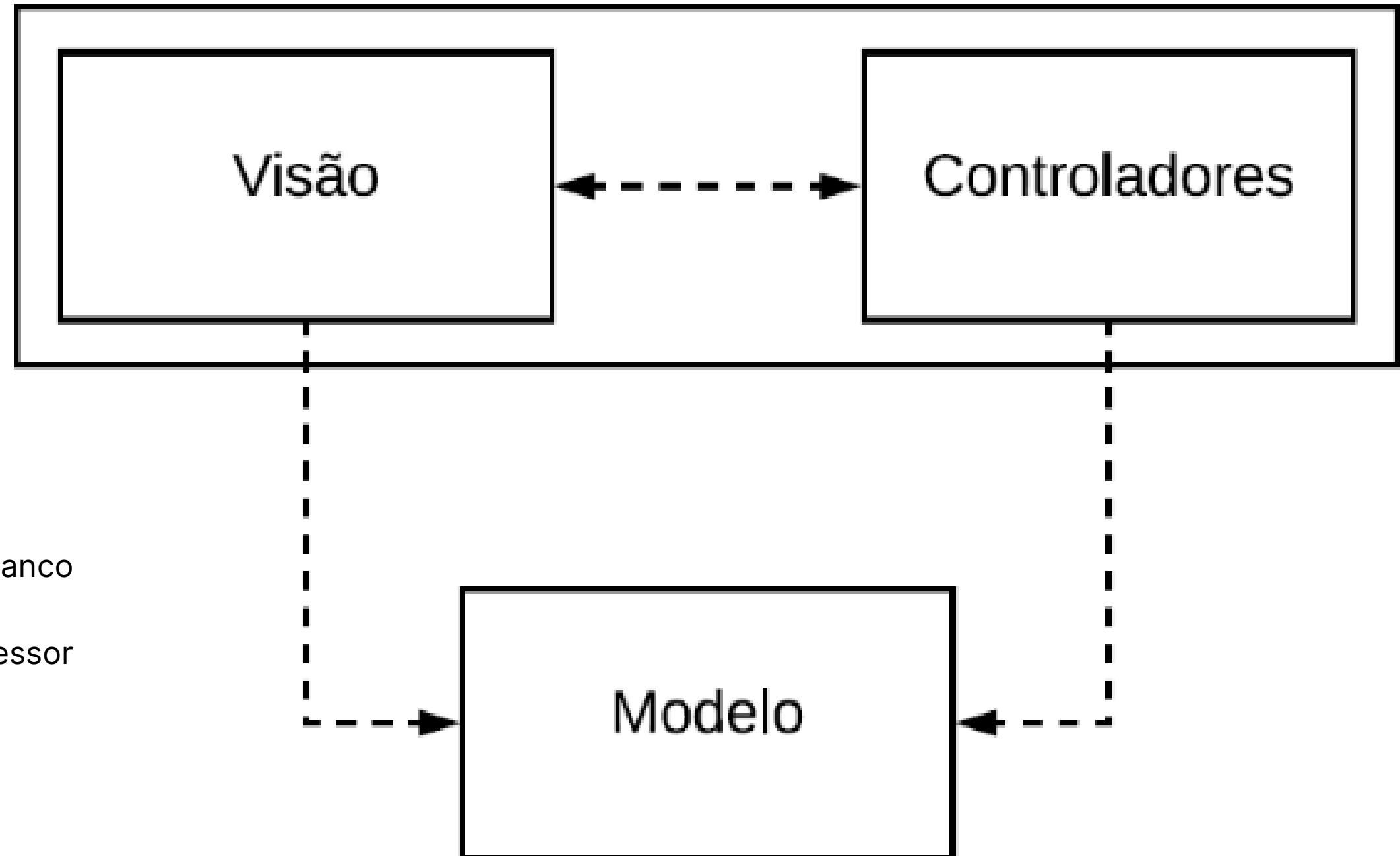


# ARQUITETURA E PADRÃO MVC

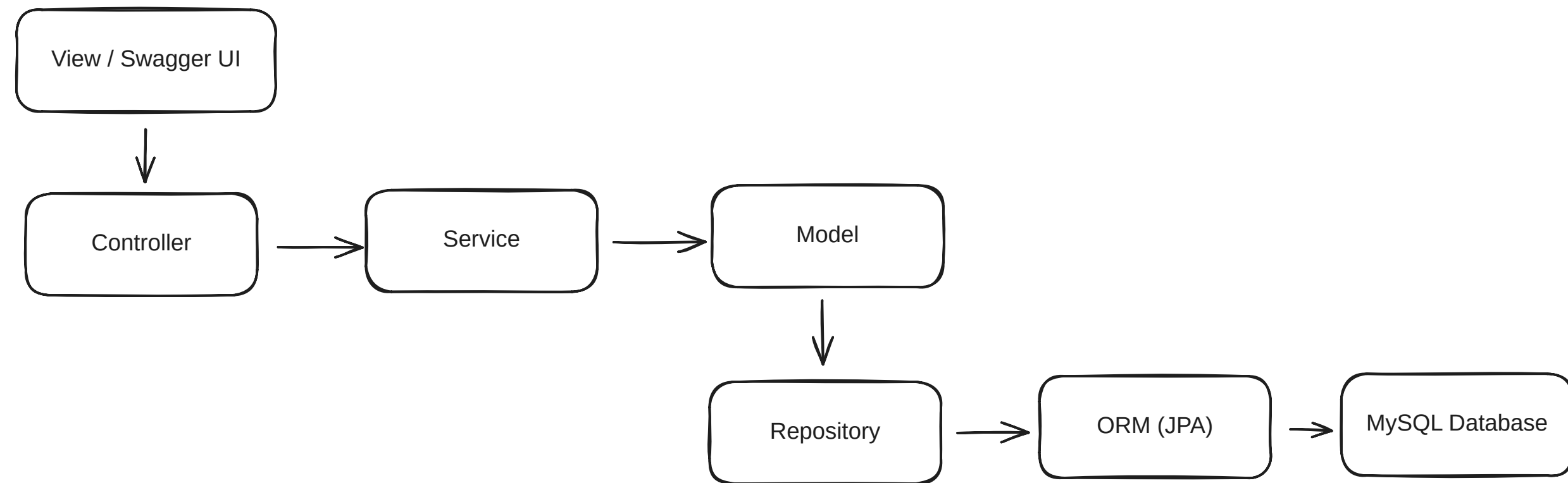
Camadas Principais:

- **Controller:** recebe requisições HTTP (endpoints REST).
- **Service:** contém as regras de negócio e validações.
- **Repository:** realiza acesso e manipulação de dados no banco (Spring Data JPA).
- **Model:** representa as entidades do sistema (Aluno, Professor etc)

Interface Gráfica



```
> controllers
> dto
> models
> repositories
> security
> services
```



# ARQUITETURA (VISUAL)

- **Model:** Entidades JPA (Aluno, Professor, Empresa, Transação, etc).
- **View:** Swagger UI — interface de teste/documentação da API.
- **Controller:** Camada que recebe requisições REST.
- **Service:** Contém regras de negócio.



# CAMADA DE PERSISTÊNCIA

## REPOSITORY + ORM + BANCO

- **Repository:** interfaces que estendem JpaRepository.
- **ORM (Hibernate):** converte objetos Java em SQL.
- **Banco MySQL:** armazena os dados persistidos.



```
public interface AlunoRepository extends JpaRepository<Aluno, Long> {  
    Optional<Aluno> findByEmail(String email);  
  
    Optional<Aluno> findByCpf(String cpf);  
  
    default Aluno saveAluno(Aluno aluno) {  
        return save(aluno);  
    }  
  
    default Aluno findAlunoById(Long id) {  
        return findById(id).orElse(null);  
    }  
  
    default void deleteAlunoById(Long id) {  
        deleteById(id);  
    }  
  
    default List<Aluno> findAllAlunos() {  
        return findAll();  
    }  
}
```

# POR QUE REPOSITORY E NÃO "DAO"?

Escolha da Camada de Persistência: Repository Pattern

- **O Repository** é uma abstração mais moderna e integrada ao Spring Boot.
- **DAO (Data Access Object)** exige mais código manual (queries, conexões, etc.).
- **O Repository:**
  - Reduz boilerplate com métodos prontos (findAll, save, deleteById);
  - Integra facilmente com o Spring Data JPA e o ORM Hibernate;
  - Permite consultas automáticas com base em nomes de métodos (findByEmail, findByName);
  - É testável e facilita manutenção.

