Wydział Informatyki,	Data 07.12.2023r.
Labolatorium Architektury Komputerowej	
Ćwiczenie nr.4	Prowadzący:
Temat: Wprowadzenie do wyświetlacza LCD	Dr inż. Mirosław Omieljanowicz
Część 2: LCD i ADC	
	Ocena:
Grupa LAB.02	
Imię i Nazwisko: Dominik Gąsowski	

Zadanie 1.

Treść zadania:

- Korzystając ze schematu płytki LCD Keypad Shield, odszukaj na schemacie drabinę rezystorową (tj. wielokrotny dzielnik napięciowy) składającą się z 5 rezystorów oraz 4 przycisków.
- Korzystając ze schematu płytki Nucleo, zidentyfikuj wyprowadzenie płytki Nucleo, za pomocą którego można zmierzyć napięcie wyjściowe drabiny rezystorowej.
- Następnie odszukaj pin mikrokontrolera, który jest połączony z wcześniej znalezionym wyprowadzeniem.
- Skonfiguruj ADC1 w taki sposób, aby możliwe było zmierzenie napięcia wyjściowego drabinki rezystorowej poprzez wcześniej znaleziony pin mikrokontrolera.
- "Surowy" wynik pomiaru wyświetl w pierwszej linii wyświetlacza LCD.
- W drugiej linii wyświetl wynik przekonwertowany na napięcie (V) korzystając z następującego wzoru: $U = X*Uref / 2^n-1$, gdzie X oznacza odczyt z konwertera analogowo-cyfrowego, Uref oznacza napięcie referencyjne (domyślnie 3.3V), natomiast n oznacza rozdzielczość (domyślnie 12).
- Przetestuj poprawność działania programu. Sprawdź, jak zmienia się napięcie w zależności od wciśniętego przycisku.

Wykonanie:

```
int main(void)
{
    /* USER CODE BEGIN 1 */
    uint16_t raw; // Zwienza nczechowniaca sucowa wactość odczytana z ADC
    char msg[10]; // Eufoc nczechowniaca wiedowaść telatowa
    /* USER CODE END 1 */

    /* MCU Configuration---------------------------------/

    /* Reset wszystkich necyferiów, inicializacia interfeisu Flash i licznika SysTick. */
    HAL_Init();

    /* USER CODE BEGIN Init */

    /* USER CODE END Init */

    /* WSER CODE END Init */

    /* USER CODE BEGIN SysInit */

    /* USER CODE END SysInit */

    /* Inicializacia wszystkich skonfigurowanych necyferiów */
    MX GPIO Init();
    MX_USART2_UART_Init();
    MX_USART2_UART_Init();
    MX_USER CODE BEGIN 2 */
    lcd_init(4, 5 * 8, 2); // Inicializacia wyświetlacza LCD
    lcd_clear(); // Mydawizicznic zwanowich winicializacia
```

```
char msg_row[10];

char msg_volts[10];

/* USER CODE END 2 */

/* Eatla micakodicacna */

/* USER CODE END MATUE */

MAL_GPTO Mriterin(GPTOA, GPTO_PIN_10, GPTO_PIN_SET); // Matawiania minu GPTOA_10 na mtan momaki

MAL_ADC_Start(Mhadcl); // Romaniania kommania ADC

MAL_ADC_TOTIFrofromersion(Rhadcl, HAL_MAX_DELAY); // Romaniania na zakadicannia kommania ADC

raw = HAL_ADC_GetValue(Rhadcl); // Minimiania kommania minu GPTOA_10

Lod_print(1, 1, msg); // Minimiania kommania minu GPTOA_10

Lod_print(2, 1, msg); // Minimiania kommania minu GPTOA_10

Lod_print(3, msg); // Minimiania kommania minu GPTOA_10

Lod_print(3, msg); // Minimiania kommania minu GPTOA_10

Lod_print(3, msg); // Minimiania kommania minumiania manimiania na modalamia manimia na modalamia manimiania na modalamia na
```

Działanie:







Porównanie wartości wyświetlanych na wyświetlaczu z rzeczywistymi (zmierzone multimetrem):

Brak wciśniętego przycisku	2.89 V	2.99 V
Select	2.31 V	2.39 V
Left	1.73 V	1.78 V
Down	1.2 V	1.25 V
Up	0.55 V	0.59 V
Right	0 V	0 V

Wnioski:

Różnice między napięciami rzeczywistymi, a tymi, które są widoczne na płytce wynikają z kilku czynników. Moduł ADC, którego użyłem ma rozdzielczość 12-bitową, co oznacza że może on osiągnąć maksymalną wartość wynoszącą 2^12 – 1. Mikrokontrolery mają również wewnętrzne napięcie referencyjne, które wykorzystują do pomiarów analogowych. Jeśli to napięcie nie jest stabilne, może wpływać na dokładność pomiarów.