

个人简历

个人信息

| | | | |
|------|------------------|--------|-------------|
| 姓 名： | 方成 | 性 别： | 男 |
| 学 校： | 温州职业技术学院 | 出生年月： | 1995.12.27 |
| 专 业： | 软件开发与项目管理 | 联系电话： | 15088558058 |
| 邮 箱： | 691618966@qq.com | 现 居 地： | 上海市 |

求职意向

目标职位：软件测试工程师 工作经验：2 年

到岗时间：在职状态

专业技能

1. 能独立测试，编写测试计划，测试用例，测试报告以及操作手册。项目上线对项目持续跟踪，向开发人员反馈
2. 会使用 `sql` 语句进行简单的增删改查操作
3. 看得懂 `java`, `JavaScript`, `python`
4. 目前正在自学 `selenium`，可以做初级的 `web` 测试

工作经历

2017.7-至今

上海域起网络科技有限公司

游戏测试组长 | 测试部

工作描述：新游戏的测试和旧游戏的维护

1. 通过策划案，了解游戏需求及各类麻将和扑克牌的玩法，进一步与策划负责人沟通案子中各处功能点和相应的建议，确保测试前全面了解所需要测试的各个功能点及沟通后需要优化的功能。
2. 制定测试计划，根据案子写出测试用例并执行测试；使用禅道进行 `bug` 提交，并完成指派和跟进工作
3. 对 `bug` 的严重程度做出判别后，配合解决程序在解决 `bug` 时遇到的问题（复现和跟进重大 `bug`，快速定位 `bug` 问题），提交游戏功能优化等建议
4. 基本功能测试结束后，测试游戏各种网络环境下是否正常运行；关注游戏玩家出现的 `bug` 并复现 `bug`，提升产品质量

2015.3-至今

Testbird

手游测试

工作描述：功能测试，属于众测，也属于兼职，平台发任务可做可不做

主要工作：寻找游戏中可能出现的 bug，根据要求，填写测试报告

工作收获：体验了不少游戏，找出有效的 bug 数不少于 200 条

类型：rpg：取道猛将，大天使，一剑问情，魔灵军团，莽荒纪……

棋牌：麻将，斗地主，德州六维扑克，嘻哈德州

策略：包子大乱斗，还有部分只有包没有游戏名的

以上类型的游戏都有不知道游戏名的包

项目经验

2017.7-2018.9

项目描述：入职前三月：血流麻将、血战麻将、跑得快等游戏的迭代更新测试工作

转正后：江苏麻将（各地区）、江西麻将（各地区），干瞪眼、刨幺、打大 A

电视赛、斗地主电视赛等功能系统性测试工作

（app 版）未上线：负责编写测试用例，测试游戏的各个功能点（背包、排位赛、加好友、商城、个人信息等）及界面 ui 的交互、多点触碰、系统的兼容性、假联网、耗电量、低端机型兼容与适配、分辨率适配等测试；游戏的结算、充值、宝箱赠送、动画特效、流畅度的测试；游戏的登录、分享、账号互踢等测试

（app 版）上线后：游戏的迭代更新，大厅积分、砸金蛋等活动的测试，发包中各渠道包的测试，在每个迭代中跟进进度，协调解决问题

2018.9-至今

跑得快 H5、打大 A H5 游戏的测试：测试流程同 app 版

2018.12-至今

海外独立版本棋牌游戏的测试：把控游戏的品质；功能模块的测试（编写测试用例、bug 管理等）；常规内容的测试：界面、音乐、节假日及每周开展的一系列活动的测试；游戏迭代的测试；上线后测试维护。

自我评价

1. 有能力负责多个项目的测试工作
2. 性格开朗，有良好的团队意识和独立思考的能力，抗压能力、学习能力较强。