

个人简历

个人信息

姓 名：	方成	性 别：	男
学 校：	温州职业技术学院	出生年月：	1995.12
专 业：	软件开发与项目管理	联系电话：	15088558058
邮 箱：	691618966@qq.com	现 居 地：	上海市

·求职意向·

目标职位：游戏测试工程师 工作经验：2 年

到岗时间：在职状态

·专业技能·

1. 测试用例的编写及测试用例的维护、按照进度做出测试计划、维护 BUG 库及对游戏 BUG 的持续跟踪
2. 会使用 `sql` 语句进行简单的增删改查操作
3. 看得懂 `java`, `JavaScript`, `python`
4. 自学 `selenium`, 可以做网页测试

工作经历

2017.7-至今

上海域起网络科技有限公司

游戏测试组长 | 测试部

工作描述: 1. 新游戏的测试和旧游戏的维护

2. 负责海外棋牌游戏的测试以及公司国内部分棋牌游戏的测试
3. 与产品、程序对接，拟定每天的测试计划
4. 对游戏提出优化建议以及优化方案
5. 对重要 BUG 的整理与维护及对 BUG 严重程度做出判别，节省程序的开发时间
6. 渠道包的发放、游戏的迭代更新

工作收获：1. 测试这份工作比较繁琐，需要足够的耐心与细心；测试前需要明确测试目标以及正确的读懂策划案

2. 发现 bug 后，要尽可能的找到复现步骤，节省程序的时间，对难以复现的 bug 可以借助 Android studio 帮助程序打出 bug 后，截取日志
3. 测试人员需要想常人所不能想，以及逆向思维、极限操作等，在游戏流程可以正常跑通后不可再循规蹈矩的测试

4. 最重要的还是沟通，只有沟通到位，才可以更好的开展测试工作

·项目经验·

2017.7-2018.9

项目描述：麻将（各地区），干瞪眼、刨幺、打大 A，斗地主等游戏功能系统性测试工作

未上线：APP 版

1. 负责编写测试用例
2. 功能模块的测试、常规内容的测试
3. 界面 ui 的交互、多点触碰、系统的兼容性、假联网、耗电量、低端机型兼容与适配、分辨率适配等测试

上线后：1. 游戏的迭代更新，大厅积分、砸金蛋等活动的测试

2. 各渠道包的测试，在每个迭代中跟进进度、上线后测试维护

2018.9-至今

跑得快 H5、打大 A H5 游戏的测试：测试流程同 APP 版

2018.12-至今

海外独立版本棋牌游戏的测试 测试组长

1. 把控游戏的品质，与产品，程序协调开展测试工作
2. 功能模块的测试（编写测试用例、bug 管理等）；
3. 常规内容的测试：界面、音乐、节假日及每周开展的一系列活动的测试
4. 游戏对 IOS 与 Android 各版本的持续跟踪
5. 游戏迭代更新的测试；上线后测试维护。

其余工作内容同国内 APP 版游戏一致

·自我评价·

1. 有能力负责多个项目的测试工作
2. 性格开朗，有良好的团队意识和独立思考的能力、抗压能力、细心耐心工作严谨