**强发贡献度策划案**



**创建日期：2019年06月27日**

**作者：华元豪**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **修改内容** | **修改人** | **修改时间** |
| **1** | **新增强发贡献度功能** | **华元豪** | **20190627** |

目录

[1 功能概述 1](#_Toc12558997)

[**1.1** **系统说明** 2](#_Toc12558998)

[2 充值贡献度分配 2](#_Toc12558999)

[2.1 大厅或游戏中充值 2](#_Toc12559000)

[2.2 强发贡献值分配 2](#_Toc12559001)

[3 服务器配置格式 2](#_Toc12559002)

1. **功能概述**
   1. **系统说明**

* 增加玩家充值欲，提高充值玩家平均时长

1. **充值贡献度分配**
   1. **大厅或游戏中充值**

* 新增道具ID：150 Type：129 为 强发贡献度
* 单笔充值后发放X数量强发贡献度（X充值配置）
  1. **强发贡献值分配**
* 强发贡献度发放机制
* 发放强发贡献度根据玩家当前房间最高可用炮台等级发放
* 发放个人强发库 = 当前房间最高可用炮台 \* X系数（系数可配置）
* 如果足够，强发贡献度扣除当前值
* 如果小于发放个人强发库，直接把所有强发贡献度加入个人强发库
* 发放强发贡献度后冷却时间
* 在X秒后再次判定发放，（在X秒内不再触发发放机制）
* VIP等级不同冷却时间不同（CD和VIP等级可配置）

1. **服务器配置格式**

（希望JSON配置格式）

* VIP等级档位：XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|
* 冷却CD档位（秒）XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|
* 发放强发贡献度系数：XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|