**《乱轰三国志》版本报告**

报告提交：陈根

编写时间：2017-06-29

目录

[1 基本信息 3](#_Toc485929271)

[2 更新内容 3](#_Toc485929272)

[2.1 新增和优化内容 3](#_Toc485929273)

[2.2 修复内容 3](#_Toc485929274)

[3 测试结果 3](#_Toc485929275)

[4 存在问题 4](#_Toc485929276)

# 1 基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 版本信息 | 乱轰三国志-国内 |
| 版本号 | 未定 |
| 更新日期 | 2017-06-29 |
| 测试成员 | 陈根、李晶 |

# 2 更新内容

## 2.1 新增和优化内容

1. 增加新武将：鲁肃
2. 陆逊技能破军紫焰减防改成敌人血量越低所受伤害越高，最高100%。
3. 关羽技能傲骨意改为攻击间隔1次。
4. 张飞技能怒吼狂狮的施法距离增大
5. 千里：修复千里NPC没有额外配置的攻速问题
6. 巡查事件增加新的类型，
7. 陵墓探险部分关卡增加新武将NPC（主要在80-100层）

## 2.2 修复内容

1. 演武：修复演武重开军粮不足弹吃粮食界面
2. 州郡，陵墓检测武将未满
3. 修复军团副本无宝箱可领取时，也显示红点的问题
4. 修复陆逊大招会在对方身上生成一个攻击特效的问题

# 3 测试结果

# 4 存在问题