

Intro To Programming sesi 10

Javascript Review

Objectives

Tujuan kelas hari ini adalah membiasakan diri dengan:

- 1. Pembuatan variable, scope variable
- 2. tipe data Array, CRUD array, built-in functions array
- 3. tipe data Object, CRUD object, built-in functions object
- 4. menggunakan loop untuk membaca Array
- 5. menggunakan loop untuk membaca isi Object
- 6. menggunakan kondisional
- 7. menggunakan function untuk mengumpulkan code



Excercises

Kerjakan Soal - Soal dibawah ini dalam bentuk live code.

- Buatlah variable dengan let dan const.
- Gunakan console.log() untuk menampilkan isi variable di console browser.
- A. Buatlah sebuah array berisi 5 buah-buahan (string).
 - B. Lalu tambahkan satu buah.
 - C. Edit/ubah satu buah.
 - D. Kurangi satu buah terakhir dari array.
 - E. Gunakan console.log() untuk menampilkan isi array di setiap step nya.



Excercises

- A. Buatlah sebuah objek yang mendeskripsikan diri kalian masing-masing.
 - B. Object tersebut harus memiliki property nama_depan(string), nama_belakang(string), hobi(array of strings), angka_favorit(number), memakai_kacamata(boolean), dan boleh memanambahkan property lainnya.
 - C. Tampilkan setiap propertynya menggunakan console.log setelah setiap perubahan.
 - D. Cetak nama_lengkap dengan console.log.
 - E. Ubah angka_favorit jadi 8.
 - F. Tambahkan satu hobi "coding".
 - G. Tambahkan satu property "lulusan" dengan value "Hacktiv8".
 - H. Cetak semua hobi satu per satu menggunakan loop.
 - I. Cetak semua key milik objek, dan cetak semua values milik objek.
 - J. Gunakan loop untuk cetak semua property milik objek dengan format key : values.



Excercises

- A. Buatlah sebuah function.
 - B. Function tersebut akan mencetak tanggal sekarang ketika dipanggil.
- A. Buatlah function berikutnya.
 - B. Function tersebut memberikan tanggal sekarang ketika dipanggil.
 - C. Cetaklah hasil dari function tersebut.



Excercises

- A. Buatlah sebuah function yang menerima sebuah angka.
 - B. Gunakanlah kondisional untuk memeriksa angka tersebut ganjil atau genap.
 - C. Gunakan return untuk mengembalikan hasil pemeriksaan angka ganjil atau genap tersebut dalam format string "ganjil" atau "genap".
 - D. Tes dengan console log hasil function tersebut dengan angka:2, 3, 20, 21
 - E. Tambahkan pengecekan tipe data di function tersebut.
 - F. Jika data yang diberikan bukan angka yang valid, bukan bertipe data number atau NaN, maka langsung return "Invalid Data".

