Perancangan Perpustakaan Digital Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 2 Payakumbuh

Goesderi Lidar

Prodi Sistem Informasi STMIK Indragiri, goesderi.lidar@stmikindragiri.ac.id

ABSTRAK

Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 2 Payakumbuh adalah salah satu sekolah yang berada di Kota Payakumbuh provinsi Sumatera Barat. Setelah mempunyai website sekolah ingin melengkapinya dengan perpustakaan digital supaya bisa diakses kapan saja. Oleh karena itu peneliti membuat suatu aplikasi perpustakaan digital MAN 2 Payakumbuh. Dengan aplikasi perpustakaan digital ini diharapkan perpustakaan MAN 2 payakumbuh dapat memberikan informasi tentang Buku dengan mudah. Pembuatan perpustakaan digital ini menggunakan *PHP My SQL*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode eksperimen dan kualitatif yaitu wawancara yang mendalam dengan pustakawan . Aplikasi yang yang dirancang terdiri dari beberapa halaman, diantaranya halaman utama, profil, fasilitas, buku, dan kontak. Perancangan perpustakaan digital ini diharapkan mampu mencakup sebagian besar kebutuhan siswa dengan buku dan menyelesaikan masalah seperti tujuan dibuatnya aplikasi perpustakaan digital ini.

Kata Kunci: Perpustakaan digital, website, PHP, MySQL, Buku

Abstract

Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 2 Payakumbuh is one of the schools located in the City of Payakumbuh, West Sumatra province. After having a website the school wants to complete it with a digital library so that it can be accessed anytime. Therefore, researchers made a digital library application MAN 2 Payakumbuh. With this digital library application, it is expected that the MAN 2 Payakumbuh library can provide information about books easily. Making this digital library using PHP My SQL. The research method used was experimental and qualitative methods, namely in-depth interviews with librarians. The designed application consists of several pages, including the main page, profile, facilities, books, and contacts. The design of the digital library is expected to be able to cover most of the needs of students with books and solve problems such as the purpose of making this digital library application.

Keywords: Digital library, homepage, PHP, My SQL, Books

PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informasi membuat pembelajaran menggunakan buku yang berbentuk cetakan beralih ke *paperless* (buku digital), untuk mendukung pengembangan buku digital tersebut maka dibutuhkan suatu aplikasi perpustakaan digital di sekolah. Dengan aplikasi perpustakaan digital ini diharapkan sekolah dapat menyediakan buku yang lebih banyak dan terbaru, sehingga siswa sekolahpun dapat memperoleh informasi dengan mudah, cepat, dan akurat. Peranan aplikasi perpustakaan digital ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia. Informasi tentang buku yang ada dan dapat di akses oleh semua siswa melalui internet memberikan ide buat peneliti untuk membuat suatu aplikasi perpustakaan digital yang bisa memberikan informasi bagi para pengunjungnya.

MAN 2 Payakumbuh adalah salah satu instansi dalam dunia pendidikan. MAN 2 Payakumbuh beralamatkan Jl Sukarno-Hatta Kelurahan balai Nan Duo kota Payakumbuh Sumatera barat. MAN 2 Payakumbuh memiliki tiga jurusan/program unggulan yaitu jurusan MIPA, IPS dan IPK/Keagamaan

Wongso, Fery, and Goesderi Lidar (2019) melakukan penelitian tentang perancangan website sekolah MAN 2 Payakumbuh. yang nantinya dapat membantu dalam sarana belajar dan mengajar maupun dalam penyampaian informasi. Dengan adanya informasi web sekolah maka aplikasi perpustakaan digital dapat terpublikasi dengan baik sehingga dapat diakses oleh semua siswa MAN 2 Payakumbuh yang membutuhkannya.

Pranata, Yanki, Indah Lestari, and Yuli Fitrisia (2017) Salah satu solusi untuk mahasiswa/i adalah membangun sebuah sistem Digital Library yang membantu mahasiswa/i dalam mencari ilmu. Pengujian terhadap sistem ini dilakukan dengan menggunakan ISO 9126-2 terhadap 9 fungsi sistem dan pengujian webqual yang hasil dari jawaban responden dihitung menggunakan skala likert yang mendapatkan hasil akhir sebesar 82,5%, bahwa mahasiswa/i sangat setuju bahwa sistem ini mampu membantu mahasiswa/i dalam mencari ilmu.

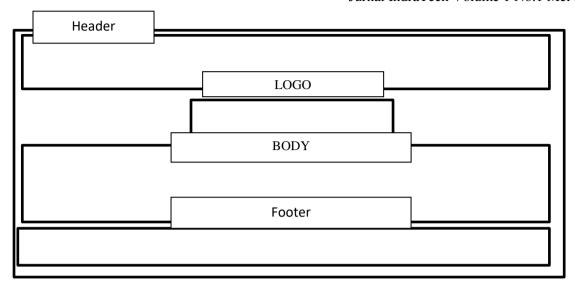
METODE

Metode penelitianyang dilakukan termasuk dalam penelitian terapan yaitu penelitian yang dilakukan untuk penyelesain suatu permasalahan. Metode yang digunakan penulis untuk mengerjakan perancangan aplikasi perpustakaan digital MAN 2 Payakumbuh ini adalah metode eksperimen dan kualitatif yaitu wawancara yang mendalam dengan pustakawan dan calon pengguna yaitu siswa sekolah MAN 2 Payakumbuh

HASIL DAN PEMBAHASAN

Rancangan Tampilan

Rancangan tampilan perpustakaan digital MAN 2 payakumbuh akarta dapat dilihat pada gambar 1.



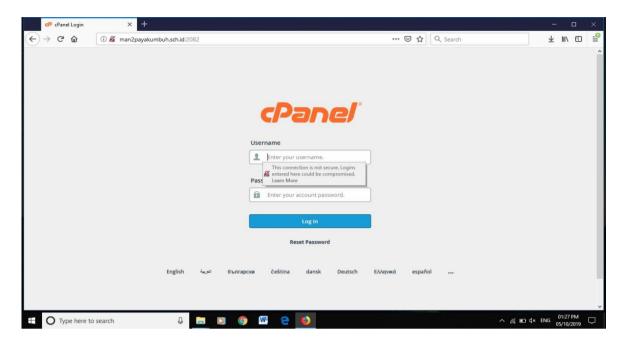
Gambar 1. Rancangan tampilan

Perangkat yang Digunakan

spesifikasi dari perangkat yang digunakan dalam melakukan tahap testing dan validasi meliputi komputer dengan spesifikasi : prosessor Intel® CoreTM i3, memori RAM 2 GB DDR2 dan perangkat lunak meliputi : Microsoft Windows 10, Cpanel, dan google chrome

CPANEL

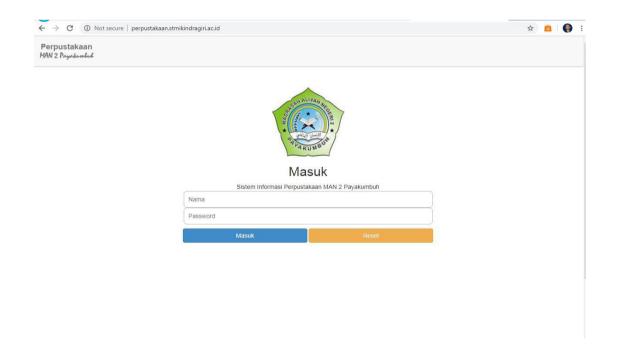
Cpanel adalah salah satu control panel berbasis Linux yang paling banyak digunakan di akun web hosting. Melalui panel ini,bisa dengan mudah mengelola semua layanan dalam satu tempat. Saat ini, cpanel merupakan panel standar yang paling banyak digunakan dan sebagian besar web developer sudah sangat familiar dengan tool ini. Selain intuitif dan mudah digunakan, cpanel juga memungkinkan untuk mengelola akun web hosting dengan maksimal. Membuat FTP user dan alamat email baru, memonitor resource, membuat subdomain, dan menginstall software merupakan beberapa kegunaan cPanel.



Gambar 2. Tampilan Cpanel

Halaman Beranda

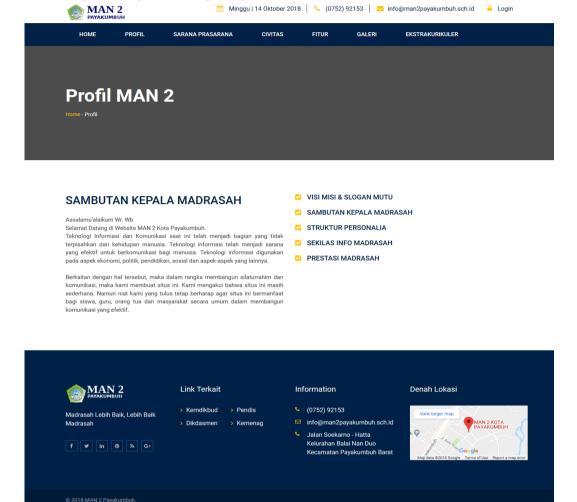
Halaman beranda adalah halaman yang berisi tentang perpustakaan MAN 2 Payakumbuh Tampilan halaman Beranda dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 . Tampilan halaman beranda

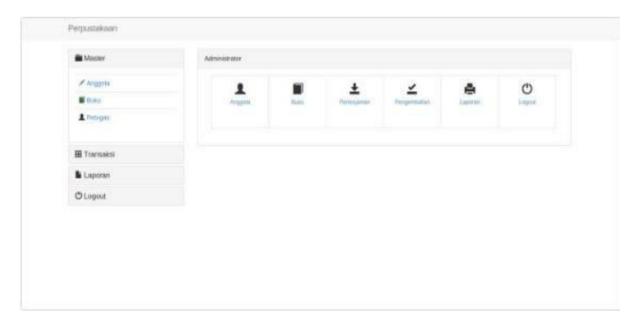
Halaman Profil

Halaman Profil adalah halaman yang berisi tentang profil MAN 2 Payakumbuh, . Tampilan halaman profil dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan halaman Profil.

Halaman Utama Perpustakaan Digital MAN 2 Payakumbuh Halaman utama adalah halaman yang berisi tentang perpustakaan MAN 2 payakumbuh, Tampilan halaman berita dapat dilihat pada gambar 6.



SIMPULAN

Setelah selesai melakukan penelitian maka dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi Perpustakaan Digital MAN 2 payakumbuh sangat membantu bagian perpustakaan sekolah MAN 2 Payakumbuh dalam menyelesaikan masalah seperti tujuan dibuatnya perpustakaan digital ini, yaitu:

- 1. Perancangan dan pembuatan aplikasi Perpustakaan Digital MAN 2 Payakumbuh dengan menggunakan PHP dan My SQL membantu dalam penyampaian informasi Buku yang ada dan proses peminjaman buku MAN 2 payakumbuh sehingga bisa mengakses perpustakaan digital tanpa harus ke sekolah.
- 2. Dengan aplikasi perpustakaan digital MAN 2 Payakumbuh ini maka pihak MAN 2 payakumbuh terutama bagian perpustakaan dapat menyampaikan informasi tentang Buku yang ada di MAN 2 Payakumbuh dan siswa dapat mendapatkan buku dengan mudah, cepat, dan akurat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anhar S. "Panduan Menggunakan PHP & MySql secara Otodidak", 1st Edn, Mediakita. Jakarta Selatan (2010.
- [2]Adrianto, Sukri, and Kurnia Wahyuni."PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL." *Lentera Dumai* (2019).
- [3] Fitrah, Rian. "Analisis Dan Perancangan Perpustakaan Digital Dan Sistem Otomasi Perpustakaan Sma Negeri 3 Palembang." *SKRIPSI MAHASISWA TI S1* (2012).
- [4] Pranata, Yanki, Indah Lestari, and Yuli Fitrisia. "Rancang Bangun Prototipe Digital Library pada Politeknik Caltex Riau." Jurnal Aksara Komputer Terapan 6.2 (2017).
- [5] Rianto, Budi. "Perancangan Jaringan Intranet untuk Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Moodle di SMP Negeri 1 Tugu Trenggalek." *SKRIPSI Jurusan Manajemen-Fakultas Ekonomi UM* (2010).

P-ISSN: 2722-5607 E-ISSN: 2722-5348

- [6] Suliyanto 2006. Metode Penelitian. Ghalia Indonesia. Jakarta
- [7] Supranto 2002. Basis Data Informatika Bandung.
- [8] Wongso, Fery, and Goesderi Lidar. "Perancangan Web Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 2 Payakumbuh." *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis* 10.1 (2019): 2104-2110.