
Team ID: C22-170

Nama Anggota:

1. R283X0669 - Irzan Luthfi Al Khalid

- 2. R190X0368 Igbal Mahandika Putra
- 3. R302X0799 Rommy Julyan Sembiring
- 4. R296X0742 Muhammad Fernanda Naufal Fathoni

Paket Pembelajaran: Pengembang Front-End Web Dan React

Tema yang dipilih: Solusi Ekonomi Kreatif dan Pertumbuhan Ekonomi

Judul Proyek: Jahitku

Executive Summary:

Permasalahan atau isu yang kami angkat dalam proyek ini adalah mengenai pentingnya jasa jahit yang terdapat di daerah sekitar. Dan para penjahit biasanya sangat sibuk untuk melayani pelanggan yang datang langsung ke tempat. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka kami ingin membantu menyelesaikannya melalui aplikasi berbasis web yang kami buat. Tujuan dan juga harapan kami dalam membangun proyek ini, yaitu bisa membantu para penjahit dalam menerima orderan jahitannya dengan lebih mudah dan juga memudahkan pelanggan untuk menggunakan atau memesan jasa jahit menjadi lebih praktis.

Project Scope & Deliverables:

Website yang akan dibangun merupakan website yang memberikan kemudahan bagi penjahit dan juga pelanggan jahit. Target user dari website ini adalah para pelanggan jahit yang ingin menggunakan jasa jahit. Dengan adanya aplikasi web ini diharapkan para penjahit lebih mudah untuk menerima orderannya dan juga untuk para pelanggan jahit menjadi lebih mudah dalam memesan jasa jahit. Website ini dilengkapi beberapa fitur antara lain yaitu:

- 1. Fitur Pesan Jasa
 - Untuk fitur ini merupakan fitur yang ditujukan kepada user atau pengguna website (pelanggan jahit) untuk melakukan pemesanan jasa jahit kepada penjahit.
- 2. Fitur Riwayat

Fitur ini berfungsi untuk melihat riwayat pemesanan jasa yang telah dibuat.

3. Fitur Daftar Pesanan

Fitur ini adalah fitur yang digunakan oleh admin untuk menindaklanjuti pesanan-pesanan yang telah dikirimkan oleh user pada fitur pesan jasa.

Adapun beberapa tahapan yang akan dilakukan selama proses pengerjaan website yang akan berlangsung selama 5 minggu, antara lain sebagai berikut :

Minggu Ke-	Kegiatan
1	Pengumpulan Kebutuhan dan Membuat Desain Aplikasi Web
2	Evaluasi Desain dan Development
3	Tahap Development
4	Testing dan Evaluasi Sistem
5	Deploy Sistem

Project Schedule:

Untuk penjadwalan proyek dan milestone pada proyek kali ini disajikan dalam bentuk gantt chart. Berikut merupakan link untuk melihat project schedule yang telah disusun :

• Gantt Chart Capstone C22-170

Project Resources:

Sumber daya yang diperlukan dalam pengerjaan proyek ini antara lain :

- HTML, CSS, Javascript dan ReactJS
- Framework Bootstrap untuk mendukung pembuatan tampilan website
- Layanan Google Cloud Computing untuk mendukung pembuatan website
- Memanfaatkan pengelolaan database
- http://repository.teknokrat.ac.id/605/2/BAB%201.pdf
- https://jarumjahit.com/cara-mengukur-badan-untuk-keperluan-menjahit-pakaian/

Risk and Issue Management Plan:

Berikut merupakan beberapa faktor yang dapat menggagalkan atau menunda pembuatan proyek website yang akan dibangun dan perencanaan bagaimana mengidentifikasi serta menyelesaikan isu yang mungkin terjadi selama pengerjaan proyek.

Kondisi	Penyebab	Dampak	Strategi Mitigasi
lde Ditolak	Kurang berorientasi	Harus memperbaharui	Memastikan ide yang
	dan kurang jelas pada	kembali apa yang telah	telah diambil sudah

	penyelesaian suatu masalah	dipersiapkan	direncanakan dengan baik
Ada hambatan dalam pengerjaan	Kurang eksplorasi informasi	Stuck atau tidak bisa melanjutkan tahapan berikutnya	Menghubungi mentor/tutor untuk mendapatkan bimbingan dan arahan
Ada penundaan atau keterlambatan	Keterampilan individu	Rencana dan target proyek tidak sesuai	Saling membantu dalam penyelesaian proyek dan saling membagikan kemajuan secara berkala
Sakit	Developer kurang menjaga kesehatan	Beberapa pekerjaan akan tertunda sehingga akan melebihi timeline yang telah ditentukan	Menjaga kesehatan dan beristirahat
Data Source	Kurang informasi data	Menghambat implementasi website	Mencari data open source
Financial	Biaya Deployment website	Tidak dapat mendeploy/hosting website	Mencari layanan hosting gratis