

## Ćw.1 if-else

(Formularz HTML)

```

<html><head><title>Opłata za przejazd</title></head>
<body bgcolor="lightgreen">
<font face="arial" size="+1">
<form method="get" action="listing7.1a.php">
<p>Podaj swój wiek:
<input type="text" name="age" size=2>
<p>
<input type="submit" name="submit_age" value="Kup bilet" >
</form>
</body>
</html>

```

(Skrypt PHP)

```

<html><head><title>Opłata za przejazd</title></head>
<body bgcolor="lightgreen">
<font face="arial" size="+1">
<p>
<?php
    extract($_REQUEST); // Używanie funkcji extract wymaga zachowania ostrożności
(1)    if ( ! isset ( $submit_age )){ // Prosta instrukcja warunkowa.
        exit;
    }

    ?>
<table border="1" cellpadding="10"><tr bgcolor="yellow">
<?php
(2)    if ( $age >= 55 ){
(3)        $price = 8.25;

(4)        print "<td><b>Opłata za przejazd emeryta wynosi $price zł!</td>";
(5)    }
(6)    else {
(7)        $price = 10.00;
(8)        print "<td><b>Opłata za przejazd osoby dorosłej wynosi $price zł.</td>";
    }

    ?>
</body></html>

```

## Ćw.2 if-elseif

(Formularz HTML)

```

<html>
<head><title>Opłata za przejazd</title></head>
<body bgcolor="azure">
(1) <form method="get" action="listing7.2a.php">
    <p>Podaj swój wiek:<br />
(2)    <input type="text" name="age" size=3 />
    <p>
(3)    <input type="submit" name="submit_fare" value="Kup bilet" />
</form>
</body>
</html>

```

(Skrypt PHP)

```

<html><head><title>Opłata za przejazd</title></head>
<body bgcolor="chartreuse">
<font face="arial" size="+1">
(4) <?php
    extract($_REQUEST); // Pobranie danych wejściowych formularza.
    // Używanie tablicy REQUEST wymaga zachowania ostrożności
(5)    if ( ! isset ($submit_fare) || $age == '' ){
        print 'Należy podać swój wiek..<br />';
        exit;
    }

    ?>
<table border="1" cellpadding="10">
<tr bgcolor="azure">
<?php
(6)    if ($age > 0 && $age < 13) {
        $price = 5.00;
        print "<td><b>Opłata za przejazd dziecka wynosi $price zł!</td>";
    }
(7)    elseif ($age >= 13 && $age < 55 ){
        $price = 8.25;
        print "<td><b>Opłata za przejazd osoby dorosłej wynosi $price zł.</td>";
    }
(8)    elseif ( $age >= 55 && $age <= 120){
        $price = 10.00;
        print "<td><b>Opłata za przejazd emeryta wynosi $price zł.</td>";
    }
}

```

```

(9)     else {
        print '<td><b>Nie jesteś człowiekiem!</td>':
      }
(10)  ?>
      </tr>
    </table>
  </font>
</body>
</html>

```

### Ćw.3 konstrukcja switch

```

switch (wyrażenie) {
  case etykieta:
    polecenie(a);
    break;
  case etykieta:
    polecenie(a);
    break;
  ...
  default : polecenie;
}

```

#### Przykład:

```

switch ($kolor) {
  case 'czerwony':
    print 'Gorący!';
    break;
  case 'niebieski':
    print 'Zimny.';
    break;
  default:
    print 'To nie jest dobry wybór.';
    break;
}

```

### Ćw. 4

```

(Formularz HTML)
<html>
<head>
<title>Wybierz kolor czcionki</title>
</head>
<body bgcolor="9BCD93">
<font face="arial" >

<b>
<form method="get" action="listing7.3a.php">
  <br />Wybierz kolor czcionki:
  <br /><input type="radio" name="color" value="red" /> czerwony
  <br /><input type="radio" name="color" value="blue" /> niebieski
  <br /><input type="radio" name="color" value="purple" /> fioletowy
  <br /><input type="radio" name="color" value="green" /> zielony
  <p>
    <input type="submit" name="submit_color" value="Wybierz kolor" />
  </form>
</b>
</body>
</html>

```

---

#### (Skrypt PHP)

```

<html><head><title>Kolor czcionki</title></head>
<body bgcolor="lightgreen">
<font face="arial" size="+1">
<p>
(1) <?php
    extract($_REQUEST);
    // Używanie tablicy REQUEST wymaga zachowania ostrożności
(2) if (! isset($submit_color)){ // Sprawdzenie, czy zmienne zostały ustalone.
    exit;
  }
?>

```

```

<table border="2" cellpadding="10">
<tr bgcolor="white">
(3) <?php
(4)     switch ( $color ) {
(5)     case 'red':
        print "<td><b><font color=\".$color.\">Czcionka jest czerwona</td>";
        break;
(6)     case 'blue':
        print "<td><b><font color=\".$color.\">Czcionka jest niebieska</td>";
        break;
        case 'purple':
        print "<td><b><font color=\".$color.\">Czcionka jest fioletowa</td>";
        break;
        case 'green':
        print "<td><b><font color=\".$color.\">Czcionka jest zielona</td>";
        break;
(8)     default:
        print "<td><b><font color=\".'black'.'>Czcionka jest czarna</td>";
        break;
(9)     }

?>
</tr>
</table>
</font>
</body>
</html>

```

## Ćw.5 Pętle

a)

```

<html>
<head>
<title>Pętla while</title>
</head>
<body>
<h3>Pętla while</h3>
<font face=arial size='+1'>
(1) <?php
(2)     $i=10; // Inicjalizacja licznika pętli.
(3)     while ( $i > 0 ) { // Sprawdzanie warunku pętli.
(4)         echo "$i ";
(5)         $i--; // Zmniejszenie wartości licznika o jednostkę.
(6)     } // Zakończenie bloku pętli.

(7) ?>
<font size="+3" color="red">
(8) ...Start!
</font>
</body></html>

```

b)

```

<html>
<head>
<title>Pętla for</title>
</head>
<body bgcolor="lightblue">
<h3>Pętla for</h3>
<font face='arial' size='+1'>
<?php
(1)     for( $i = 0; $i < 10; $i++ ){
(2)         echo "$i ";
(3)     }

?>
</body>
</html>

```

c)

(Formularz HTML)

```
<html><head><title>Wielokrotne wybory</title></head>
<body bgcolor="aqua">
<form action="listing7.7a.php" method="post">
<b>Wybierz miejsce spędzenia wakacji:</b>
  <br />
  <input type="checkbox" name="place1" value="New York">Nowy Jork
  <br />
  <input type="checkbox" name="place2" value="Chicago">Chicago
  <br />
  <input type="checkbox" name="place3" value="London">Londyn
  <br />
  <input type="checkbox" name="place4" value="Tokyo">Tokio
  <br />
  <input type="checkbox" name="place5" value="San Francisco"
    Checked>San Francisco
  <p>
    <input type="submit" value="Wybierz">
    <input type="reset" value="Wyczyść">
  </p>
</form>
</body>
</html>
```

(Skrypt PHP)

```
<html><head><title>Pętla for oraz zmienne zmiennych</title></head>
<body bgcolor="000099">
<font face="arial" size="+1">
<table border="1" bordercolor="white" cellpadding="3">
<tr>
  <td bgcolor="00ff66" align="center">Elementy listy</td>
  <td bgcolor="00ff66" align="center">Zaznaczone wartości</td>
</tr>

<?php
extract($_REQUEST);
// Używanie tablicy REQUEST wymaga zachowania ostrożności
(1)   for( $i=1; $i <= 5; $i++){
(2)     $temp = "place$i";
(3)     echo "<tr><td bgcolor='00ff99'>$temp</td>";
(4)     echo "<td bgcolor='00ffcc'>${$temp}</td></tr>";
      }

?>
</table>
</font>
</body>
</html>
```

d) użycie polecenia break do opuszczenia pętli

```
<html><head><title>Opuszczenie pętli</title></head>
<body bgcolor="indigo">
<p>
<table border="1" bordercolor="white" cellpadding="3" bgcolor='thistle'>
<caption><font color="white">Zamrożenie!</font></caption>
<tr><th>Celsjusz</th><th>Fahrenheit</th><tr>
```

```
<?php
(1)   $C=-10;
(2)   while($C < 100){
(3)     $F = ( $C * 1.8) + 32;
(4)     print "<tr><td><b>$C</td><td><b>$F</td>";
(5)     if ( $F == 32 ){ // Opuszczenie pętli.
(6)       break;
      }
(7)     $C+=2;
(8)   }

?>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```



## e) działanie pętli zagnieżdżonej

```
<html><head><title>Pętle zagnieżdżone</title></head>
<body bgcolor="lightgreen">
<font face="arial" size="+1">
<div align="center">
<b>

<?php
(1)   $character = '**';
(2)   echo '*';
(3)   for ($row=0; $row < 10; $row++){
(4)       for ($col=0; $col < $row; $col++){
           echo $character;
       }
(5)   echo "\n<br />";
       }
       echo "| |\n<br />";
?>
<font color='red'>Wesołych świąt Bożego Narodzenia!</font></font><br />
</div>
</body>
</html>
```

## Ćw. Sprawdzające

### 1. Instrukcje warunkowe if-else.

- a) Napisz formularz HTML, który będzie prosił użytkownika o podanie swojego wieku. Jeśli podany wiek będzie niższy niż 21 lat, wówczas użytkownika należy poinformować, że jest zbyt młody na spożywanie alkoholu. Jeżeli podany wiek jest wyższy niż 21 lat, wtedy należy poinformować użytkownika, że jest za stary na spożywanie alkoholu i prowadzenie samochodu.

- b) Napisz formularz HTML proszący użytkownika o podanie wyników z trzech testów. Dostępny zakres wyników to od 0 do 100.

Napisz program PHP sprawdzający, czy podane przez użytkownika wyniki są wartościami liczbowymi (zobacz: funkcja `is_numeric()`). Oblicz średnią ocenę z podanych trzech testów, używając poniższej skali. Do określenia oceny użyj konstrukcji `if-elseif`.

```
90 - 100 = 5
80 - 89 = 4
70 - 79 = 3
60 - 69 = 2
0 - 59 = 1
```

W przeglądarce internetowej należy wyświetlić średnią liczbę punktów z trzech testów oraz przyznaną ocenę. Jeżeli użytkownik otrzymuje ocenę 5, wówczas dane wyjściowe powinny być wyświetlone za pomocą nagłówka pierwszego stopnia HTML, czyli `<h1>`. W przypadku oceny 4 należy zmniejszyć stopień nagłówka o jeden i tak aż do oceny 1. Jeżeli użytkownik otrzymał ocenę 1, wtedy należy również wyświetlić komunikat „Powinieneś się bardziej skoncentrować” za pomocą czerwonego znacznika `<h5>`.

- c) Utwórz formularz proszący użytkownika o podanie miasta docelowego podróży z listy przycisków opcji. Dostępnymi miastami powinny być: San Francisco, Nowy Jork, Londyn, Paryż, Honolulu oraz Tokio.

Napisz skrypt PHP używający polecenia `switch` do przejścia przez każde miasto. Na podstawie wyboru użytkownika skrypt powinien wyświetlać komunikat, na przykład „Witamy w San Francisco. Nie zapomnij o swoim sercu i marynarce!” lub „Witamy, pójdźmy na spacer w lewą stronę!”.

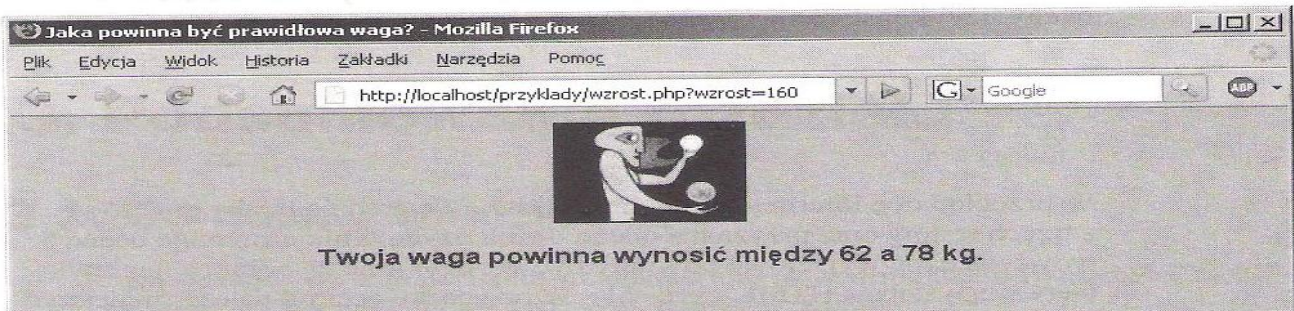
- d) Utwórz formularz PHP, który będzie używał przycisków opcji, tak jak pokazano na rysunku 7.15.

Podaj swój wzrost:

- ☐ 150  
☐ 155  
☒ 160  
☐ 165  
☐ 170  
☐ 175

Wyślij

Utwórz skrypt PHP wykorzystujący polecenia case w celu wyświetlenia danych wyjściowych z uwzględnieniem wybranego przycisku opcji. Wybierz dowolną grafikę. Dane wyjściowe PHP powinny mieć następującą postać:



W celu utworzenia warunków na podstawie zaznaczonego przez użytkownika przycisku należy użyć następującego schematu:

Wysokość	Prawidłowa waga
150	48 – 64
155	55 – 71
160	62 – 78
165	69 – 85
170	76 – 92
175	83 – 99

## 2. Używanie pętli.

- a) Korzystając z przedstawionego w poprzednim ćwiczeniu schematu odczytujemy, że każde 5 cm wzrostu powoduje wzrost wagi o 3,5 kg. Napisz pętlę, która będzie wyświetlała wzrost oraz wagę począwszy od 180 cm do 205 cm w przedziałach co 5 cm (na przykład 180 cm, 185 cm, 190 cm itd.). Podczas każdego przejścia pętli w przeglądarce internetowej należy wyświetlić wynik, jak pokazano na rysunku 7.17.

```
180cm = 68kg
185cm = 72kg
190cm = 75kg
195cm = 79kg
200cm = 82kg
205cm = 86kg
```

- b) Dysponując początkowymi wagami, utwórz tabelę HTML zawierającą wzrost, wagę początkową oraz wagę końcową. Załóżmy, że waga końcowa dla 180 cm wynosi 92 kg i wrasta o 2 kg dla każdego 5 cm wzrostu (na przykład dla 185 cm waga końcowa to 94 kg itd.).