



Sprint Retrospective - 2


Proyecto Pueblista - PGPI

Daniel Fernández Caballero, Ramón Gavira Sánchez, José

Miguel Iborra Conejo, Antonio Macías Ferrera, Rafael Pulido

Cifuentes

20/11/2024



Índice

Participantes	2
Análisis del Sprint	2
1. ¿Qué funcionó bien?	2
2. ¿Qué puede mejorarse?	2
3. Acciones para el siguiente Sprint	3

ACTA SPRINT RETROSPECTIVE - 2**Sprint: 2 Fecha: 20/11/2024 Hora de inicio: 16:00 Hora de fin: 17:00****Participantes**

- Daniel Fernández Caballero
- Ramón Gavira Sánchez
- José Miguel Iborra Conejo
- Antonio Macías Ferrera
- Rafael Pulido Cifuentes

Análisis del Sprint**1. ¿Qué funcionó bien?**

Durante este Sprint, se lograron avances significativos en las funcionalidades relacionadas con la gestión de las reservas. Las historias de usuario asignadas no se completaron en su totalidad, pero el Hito relacionado a las reservas sí quedó completado. Además la revisión de código y la adecuación del equipo a la definición de hecho han sido puntos fuertes en este Sprint, se ha consolidado como una práctica efectiva, lo que ha resultado en un incremento notable en la calidad del software entregado.

El compromiso del equipo es cada vez mayor, y el trabajo es constante y coordinado. Se ha practicado en este Sprint la técnica de Pair Programming en varias ocasiones, lo que ha permitido una mayor colaboración y un intercambio de conocimientos más fluido entre los miembros del equipo.

2. ¿Qué puede mejorarse?

A pesar de los logros técnicos, el equipo enfrentó dificultades en la gestión del flujo de trabajo. Varias tareas acumulaban demasiados puntos de historia en el mismo carril del tablero Kanban, lo que generó bloqueos y ralentizó el avance de algunas historias de usuario clave.

Por otro lado, la falta de comunicación entre los responsables de diseño y desarrollo provocó descoordinación en momentos críticos del sprint. Además, la planificación inicial de las tareas no incluyó un desglose adecuado, dificultando la asignación de responsabilidades claras y provocando incertidumbre en algunos momentos.

3. Acciones para el siguiente Sprint

Propuestas de mejora para el próximo Sprint:

- **Planificación y granularidad de las tareas:** Para evitar la acumulación de puntos de historia en la tareas, se utilizarán técnicas como Planning Poker durante las sesiones de planificación. Estas sesiones se centrarán en desglosar las historias de usuario en tareas más pequeñas y manejables, lo que permitirá una mejor distribución del trabajo y una mayor visibilidad del progreso.
- **Mejora del flujo en el tablero Kanban:** Se adoptará una estrategia más estricta para gestionar el flujo del tablero Kanban. Esto incluirá limitar el número de tareas en cada carril, asegurando que el trabajo no se estanque en ninguna fase.
- **Comunicación y coordinación:** Se definirá de una manera más clara el/los responsables para tarea y los objetivos de la misma. Indicando en cada issue de ZenHub los pasos a seguir para completarla.

Notas adicionales:

El Sprint 2 ha sido un éxito en cuanto a cumplimiento de objetivos, pero se han identificado áreas de mejoras y bloqueos en diferentes momentos del Sprint. Es cierto que el equipo sabe priorizar y cumplir los hitos, y las tareas sin realizar no han sido un problema para el cumplimiento del Sprint Goal. Se espera que las mejoras propuestas en esta retrospectiva ayuden a mejorar la eficiencia y la coordinación del equipo en el próximo Sprint.
