

# Midterm ข้อที่ 1

## ในเพิ่มข้อมูลใน Table html ด้วย Javascript

### 1. สร้างไฟล์ index.html และไฟล์ script.js

ไฟล์ index.html

```
<table id="leagueTable">
  <thead>
    <tr>
      <th>ทีม</th>
      <th>แข่ง</th>
      <th>ชนะ</th>
      <th>เสมอ</th>
      <th>แพ้</th>
      <th>ได้ประตู</th>
      <th>เสียประตู</th>
      <th>ส่วนต่าง</th>
      <th>คะแนน</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody></tbody>
</table>
```

### 2. สร้างไฟล์ script.js และอ้างอิงไฟล์ script.js ในไฟล์ index.html

ไฟล์ index.html

```
...
<script src="script.js"></script>
```

ไฟล์ script.js

```
var table = document.getElementById("leagueTable");
```

### 3. สร้างตัวแปรข้อมูลของตาราง

ตัวอย่างข้อมูลในตัวแปร tableData

```
const tableData = [
  {
    team: "Liverpool",
```

```

        played: 20,
        win: 13,
        draw: 6,
        loss: 1,
        goals_for: 43,
        goals_against: 18,
        goal_difference: 25,
        points: 45,
    },
    {
        team: "Aston Villa",
        played: 20,
        win: 13,
        draw: 3,
        loss: 4,
        goals_for: 43,
        goals_against: 27,
        goal_difference: 16,
        points: 42,
    },
];

```

#### 4. เพิ่มข้อมูลในตาราง

##### วิธีที่ 1: ใช้ innerHTML และ for loop

ในไฟล์ script.js:

```

document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
    const table = document.querySelector("#leagueTable tbody");
    tableData.forEach((data) => {
        const row = document.createElement("tr");
        row.innerHTML = `
            <td>${data.team}</td>
            <td>${data.played}</td>
            <td>${data.win}</td>
            <td>${data.draw}</td>
            <td>${data.loss}</td>
            <td>${data.goals_for}</td>
            <td>${data.goals_against}</td>
            <td>${data.goal_difference}</td>
            <td>${data.points}</td>
        `;
        table.appendChild(row);
    });
});

```

##### วิธีที่ 2: ใช้ Object และ for loop

ในไฟล์ script.js:

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
  const table = document.querySelector("#leagueTable tbody");
  tableData.forEach((data) => {
    const row = document.createElement("tr");
    const cell = {
      team: document.createElement("td"),
      played: document.createElement("td"),
      win: document.createElement("td"),
      draw: document.createElement("td"),
      loss: document.createElement("td"),
      goals_for: document.createElement("td"),
      goals_against: document.createElement("td"),
      goal_difference: document.createElement("td"),
      points: document.createElement("td"),
    };

    // เพิ่มข้อมูลลงในแต่ละ cell
    cell.team.textContent = data.team;
    cell.played.textContent = data.played;
    cell.win.textContent = data.win;
    cell.draw.textContent = data.draw;
    cell.loss.textContent = data.loss;
    cell.goals_for.textContent = data.goals_for;
    cell.goals_against.textContent = data.goals_against;
    cell.goal_difference.textContent = data.goal_difference;
    cell.points.textContent = data.points;

    // เพิ่ม cell ลงใน row
    Object.values(cell).forEach((value) => {
      row.appendChild(value);
    });

    // เพิ่ม row ลงในตาราง
    table.appendChild(row);
  });
});
```