



# Piscina C

## Test (Colle) 00

Staff Academy+Plus [contact@academyplus.ro](mailto:contact@academyplus.ro)

*Sumar: Acest document este subiectul testului 00 al piscinei C din cadrul Academy+Plus.*

# Cuprins

<b>I</b>	<b>Instructiuni</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Preambul</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>Subiect comun</b>	<b>5</b>
<b>IV</b>	<b>Test 00</b>	<b>7</b>
<b>V</b>	<b>Test 01</b>	<b>9</b>
<b>VI</b>	<b>Test 02</b>	<b>10</b>
<b>VII</b>	<b>Test 03</b>	<b>11</b>
<b>VIII</b>	<b>Test 04</b>	<b>12</b>

# Capitolul I

## Instrucțiuni

- Orice membru al grupei poate înscrie grupa la susținere.
- Grupa trebuie să fie înscrisă pentru susținere.
- Precizările suplimentare duc de obicei la complicarea subiectului.
- Trebuie să urmați procedura de afisare a rezultatelor pentru toate exercitiile voastre.
- Subiectul se poate schimba până cu o oră înainte de începere.
- Exercițiile sunt ordonate precis de la cele mai simple spre cele mai complexe. Nu vom lua în considerare un exercitiu complet rezolvat dacă unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Moulinette compilează cu flag-urile -Wall -Wextra -Werror.
- Dacă programul vostru nu se compilează veți primi nota 0.
- Exercițiile testului sunt realizate în grupuri de 2, 3 sau 4.
- Veți găsi în fișierele group\_promo.txt listele grupurilor impuse împreună cu subiectul.
- Trebuie să rezolvați subiectele testului alături de coechipierii nominalizați și să vă prezentați la susținere la ora stabilită alături de toți coechipierii.
- Până la momentul susținerii, proiectul va trebui să fie finalizat. Susținerile au rolul de a prezenta și explica munca realizată în cele mai mici detalii.
- Fiecare membru al grupei va trebui să fie la curent cu munca realizată, fiecare membru va fi interogată, nota grupei se va baza pe explicațiile cele mai puțin satisfăcătoare.

- In mod evident, trebuie sa faceti totul pentru a intra in contact cu coechipierii vostri: telefon, mail, porumbel voiajor, spiritism, etc. Nicio scuza nu va fi acceptata in ceea ce priveste problemele grupei.
- Daca dupa ce ati incercat incercat totul, unul dintre coechipierii vostri nu a putut fi contactat, lucrați fara acesta la proiect, vom clarifica situatia la sustinere. Respectati instructiunea chiar daca este vorba despre seful grupului, aveti toti acces la repository.
- Puteti, cu titlu optional, sa realizati mai multe subiecte pentru a obtine un eventual bonus.
- Bineinteles, munca voastra va trebui sa fie conform standardelor (Norma): fiti foarte rigurosi.
- Spor la treaba!



Trebuie neaparat sa aveti subiectul obligatoriu realizat perfect pentru a avea pretentii la subiecte bonus.

# Capitolul II

## Preambul

Acestea sunt cuvintele de pe generic ale lui Minus si Cortex:

Minus : Spune-mi, Cortex, ce vrei să faci în noaptea aceasta?

Cortex : Același lucru ca în fiecare noapte, Minus: încerc să cuceresc lumea!

Ei sunt Minus și Cortex

Ei sunt Cortex și Minus

Unul este plin de ingeniozitate

Celălalt este un adevărat nimbus

Doi șoricei diabolici

De un geniu genetic

Ce canalii,

Acești șoricei cobai, -bai, -bai, -bai,

-bai, -bai, -bai, -bai,

-bai!

În mintea lor, ei proiectează

Planuri despre cometă

Pentru a pleca în cucerirea

Întregii planete

Ei sunt Minus și Cortex

Ei sunt Cortex și Minus

Care vor fără complexe

Să pună o capcană

Lumii întregi

Ce canalii


Acești șoricei cobai, - bai, - bai, - bai

- bai, - bai, - bai, - bai

Mai curând decât să cuceriți lumea, vă veți concentra pe cucerirea acestui lipici!

# Capitolul III

## Subiect comun

	Exercitiu: 00
colle0X	
Director de lucru: <i>ex00/</i>	
Fisier(e) de iesire: <code>main.c</code> , <code>ft_putchar.c</code> , <code>colle0X.c</code>	
Functii autorizate: <code>write</code>	
Observatii: n/a	

- Fișierele de lucru vor fi `main.c`, `ft_putchar.c` și fișierul vostru `colle0X.c`, unde 0X corespunde numărului adăugat. De exemplu, `colle00.c`. Nota: în limba franceză Colle este echivalent cu Test; termenul a fost păstrat pentru compatibilitate cu Moulinette.
- Exemplu de `main.c` :

```
int     main()
{
    colle(5, 5);
    return (0);
}
```

- Trebuie deci să scrieți funcția `colle` luând ca parametri două variabile de tip întreg numite respectiv `x` și `y`.
- Funcția voastră `colle` trebuie să afișeze pe ecran un dreptunghi de `x` caractere lungime și `y` caractere înălțime.
- Fișierul vostru `main` va fi modificat astfel încât să poată schimba parametri la apelul funcției `colle`. De exemplu, acest gen de lucruri vor fi testate:

```
int     main()
{
    colle(123, 42);
    return (0);
}
```

# Capitolul IV

## Test 00

- colle(5,3) va afisa:

```
$> ./a.out  
o---o  
|   |  
o---o  
$>
```

- colle(5, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
o---o  
$>
```

- colle(1, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
o  
$>
```

- colle(1, 5) va afisa:

```
$> ./a.out  
o  
|  
|  
|  
|  
o  
$>
```



- `colle(4, 4)` va afisa:

```
$> ./a.out  
o--o  
|  |  
|  |  
o--o  
$>
```

# Capitolul V

## Test 01

- colle(5,3) va afisa:

```
$> ./a.out  
/***\  
*  *  
\***/  
$>
```

- colle(5, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
/***\  
$>
```

- colle(1, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
/  
$>
```

- colle(1, 5) va afisa:

```
$> ./a.out  
/  
*  
*  
*  
\  
$>
```

- colle(4, 4) va afisa:

```
$> ./a.out  
/**\  
*  *  
*  *  
\**/  
$>
```

# Capitolul VI

## Test 02

- colle(5,3) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBBB  
B   B  
CBBBC  
$>
```

- colle(5, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBBB  
$>
```

- colle(1, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
A  
$>
```

- colle(1, 5) va afisa:

```
$> ./a.out  
A  
B  
B  
B  
C  
$>
```

- colle(4, 4) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBA  
B   B  
B   B  
CBBC  
$>
```

# Capitolul VII

## Test 03

- colle(5,3) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBBB  
B  B  
ABBBB  
$>
```

- colle(5, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBBB  
$>
```

- colle(1, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
A  
$>
```

- colle(1, 5) va afisa:

```
$> ./a.out  
A  
B  
B  
B  
A  
$>
```

- colle(4, 4) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBC  
B  B  
B  B  
ABBC  
$>
```

# Capitolul VIII

## Test 04

- colle(5,3) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBBB  
B  B  
CBBBA  
$>
```

- colle(5, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBBB  
$>
```

- colle(1, 1) va afisa:

```
$> ./a.out  
A  
$>
```

- colle(1, 5) va afisa:

```
$> ./a.out  
A  
B  
B  
B  
C  
$>
```

- colle(4, 4) va afisa:

```
$> ./a.out  
ABBC  
B  B  
B  B  
CBBA  
$>
```