

Piscina C Ziua 12

 $Staff\ Academy+Plus\ {\tt contact@academyplus.ro}$

 $Sumar: \ Acest \ document \ este \ subiectul \ zilei \ 12 \ a \ piscinei \ C \ din \ cadrul \ Academy+Plus.$

Cuprins

Ι	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	Exercitiu 00 : display_file	5
IV	Exercitiu 01 : cat	6
\mathbf{V}	Exercitiu 02 : tail	7
VI	Exercitiu 03 : hexdump	8
VII	Exercitiu 04 : last	9

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceaste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exercitiile voastre vor fi corectate de colegii vostri de piscina.
- Pe linga colegii vostri, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notare. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele de scriere a codului (Norme).
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca ft_putchar() este o functie valida, veti compila fisierul ft_putchar.c.
- Nu trebuie sa creati o functie main() decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exercitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: -Wall -Wextra -Werror.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

Piscina C Ziua 12

• <u>Nu lasati</u> in directorul de lucru <u>niciun</u> fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.

- Aveti intrebari? Intrebati-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

Iată rețeta pentru Carne de urs în bere:

Timp de preparare: în jur de 30 de minute

Timp de gătire: 90 de minute

Ingrediente (Pentru 4 persoane):

- 1kg de carne de urs (spată, în mod ideal)
- 5 cepe mari
- câteva ramuri de cimbru
- 5 foi de dafin
- 2 sfecle crude, curățate și tăiate în sferturi
- 800 ml de bere brună
- un pumn mare de făină
- ulei
- sare
- piper

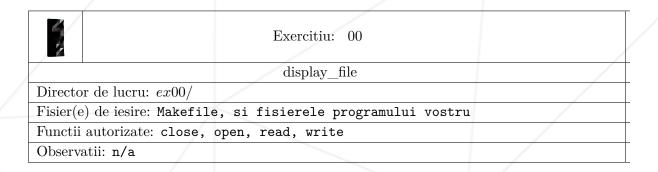
Preparare:

- -Tăiați carnea cubulețe
- -Prăjiți carnea într-o tigaie cu puțin ulei
- -Adăugați sare și piper
- -Daţi carnea la o parte
- -În aceeași tigaie, prăjiți ceapa și cimbrul, dafinul și sfecla la foc mediu
- Presărați făină, apoi diluați cu bere
- Adăugați carnea
- Acoperiți, apoi coaceți în cuptor la 180 de grade pentru aproximativ o oră.
- Se servește cald!

Subjectul de azi nu are nimic de a face cu ursul in bere.

Capitolul III

Exercitiu 00: display_file

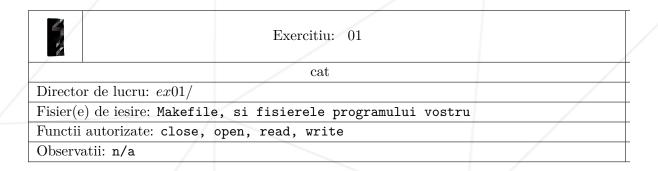


- Scrieti un <u>program</u> numit ft_display_file care afiseaza la iesirea standard doar continutul fisierului transmis ca argument.
- Directorul de lucru va avea Makefile cu o regula all, o regula clean, si o regula fclean. Fisierul binar se va numi ft_display_file.
- Functia malloc e interzisa. Puteti face exercitiul doar declarand un tablou de dimensiune fixa.
- Toate fisierele transmise ca parametru vor fi valide.
- Mesajele de eroare trebuie sa fie afisate pe iesirea care le-a fost rezervata (iesirea de eroare standard).

```
$> ./ft_display_file
File name missing.
$> ./ft_display_file Makefile
*contenu du Makefile*
$> ./ft_display_file Makefile display_file.c
Too many arguments.
$>
```

Capitolul IV

Exercitiu 01: cat



- Scrieti un <u>program</u> numit ft_cat care realizeaza aceeasi actiune ca la comanda cat de sistem.
- Nu trebuie sa va ocupati de optiuni.
- Directorul de lucru va contine un Makefile cu o regula all, o regula clean, si o regula fclean.
- Puteti utiliza variabila errno (vedeti man pentru Errno).
- Puteti face exercitiul doar declarand un tablou de dimensiune fixa. Acest tablou va avea o dimensiune limitata la aproximativ 30 ko. Pentru a putea testa aceasta limitare utilizati comanda limit din shell.

```
$> limit stacksize 32
$> limit stacksize
stacksize 32 kbytes
$>
```

Capitolul V

Exercitiu 02: tail

	Exercitiu: 02	
/	tail	
Director de lucru: $ex02/$		
Fisier(e) de iesire: Makefil	le, si fisierele programului vostr	u
Functii autorizate: close,	open, read, write, malloc, free	
Observatii: n/a		

- Scrieti un <u>program</u> numit ft_tail care realizeaza aceeasi actiune ca la comanda tail de sistem, dar care primeste cel putin un fisier ca argument.
- Va trebui sa utilizati doar optiunea -c; aceasta optiune va fi utilizata in toate testele.
- Directorul de lucru va contine un Makefile cu o regula all, o regula clean, si o regulafclean.
- Veti putea utiliza variabila errno (vedeti man pentru errno).

Capitolul VI

Exercitiu 03: hexdump

Exercitiu: 03	
hexdump	/
Director de lucru: $ex03/$	/
Fisier(e) de iesire: Makefile, si fisierele programului vostru	/
Functii autorizate: close, open, read, write, malloc, free	/
Observatii: n/a	

- Scrieti un <u>program</u> numit ft_hexdump care va realiza aceeasi actiune ca la comanda hexdump de sistem.
- Nu puteti sa utilizati decat optiunea -C.
- Directorul de lucru va avea un Makefile cu o regula all, o regula clean, si o regula fclean.
- Veti putea utiliza variabila errno (vedeti man pentru errno).

Capitolul VII

Exercitiu 04: last

Exercitiu: 04	
last	/
Director de lucru: $ex04/$	/
Fisier(e) de iesire: Makefile, si fisierele programului vostru	/
Functii autorizate: close, open, read, write, malloc, free	/
Observatii: n/a	

- Scrieti un <u>program</u> numit ft_last care va realiza aceeasi actiune ca la comanda last de sistem, fara nicio optiune.
- Directorul de lucru va contine un fisier Makefile cu o regula all, o regula clean, si o regula fclean.
- Aveti dreptul de a include doar <utmp.h>, <time.h>, <errno.h> si <sys/types.h>
- Nu puteti utiliza functiile ctime(), asctime(), stat(), etc.