



Piscina C

Ziua 06

Staff Academy+Plus contact@academyplus.ro

Sumar: Acest document este subiectul zilei a 06 a piscinei C din cadrul Academy+Plus.

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	Exercitiu 00 : libft	5
IV	Exercitiu 01 : ft_print_program_name	6
V	Exercitiu 02 : ft_print_params	7
VI	Exercitiu 03 : ft_rev_params	8
VII	Exercitiu 04 : ft_sort_params	9

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceste pagini ca referinta; nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exerciitiile voastre vor fi corectate de colegii vostri de piscina.
- Pe langa colegi, veti fi corectati de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta in notare. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate intelege codul care nu respecta Standardele de scriere a codului (Norme).
- Utilizarea unei functii interzise este un caz de inselaciune (trisare). Toate aceste cazuri sunt sanctionate cu nota -42.
- Daca `ft_putchar()` este o functie valida, veti compila fisierul `ft_putchar.c`.
- Nu trebuie sa creati o functie `main()` decat atunci cand vi se cere sa scrieti un program.
- Exerciitiile sunt strict ordonate de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Aplicatia Moulinette se compileaza cu flag-urile: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Daca programul vostru nu se compileaza, veti primi nota 0.

- Nu lasati in directorul de lucru niciun fisier, altul decat cele specificate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebat-l pe vecinul din dreapta. Daca nu, incercati la cel din stanga.
- Manualele voastre de referinta sunt Google / man / Internet /
- Puteti folosi forumul de pe Intranet pentru discutii legate de Piscina!
- Cititi cu atentie exemplele. Va pot oferi informatii suplimentare pentru elementele neclare din enunt...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!

Capitolul II

Preambul

Dialogue issue du film The Big Lebowski:

Walter: Scuză-mă, Smokey, ai depășit linia: e greșeală.

Smokey: Pe naiba! Pune-mi opt, Duce...

Walter: Îmi cer scuze, pune-i zero, jocul următor.

Smokey: Mă enervezi, Walter, îmi pui opt, Duce...

Walter: Smokey, nu suntem în Vietnam, suntem la bowling, jucăm după reguli...

Ducele: Hai, nu te prosti, Walter, suntem aici, ce naiba: a atins ușor cu piciorul, a lunecat puțin... Nu-i decât un sport, haide!

Walter: Da. Și este omologat, e o partidă care contează pentru turneu, nu?

Smokey: Da, dar nu am...

Walter: N-am dreptate?

Smokey: Da, dar n-am atins...Haideți! Hai, Duce, pune-mi un opt.

Walter: [Scoate pistolul] Smokey, prietene, dacă n-ai suferit niciodată, acum o să înțelegi cum e...

Ducele: Walter, nu te prosti!

Walter [Amenințător] Haide, pune-ți un opt și vei înțelege!

Smokey: N-am at...

Walter: Îți vei înțelege durerea, Smokey!

Smokey: Ducele? E partenerul tău...

Walter: Lumea e pe cale să se ȚICNEASCĂ! [Se ridică] NU MAI E NIMENI AICI ÎN AFARĂ DE MINE CARE SĂ-ȘI MAI FACĂ GRIJI PENTRU RESPECTAREA REGULILOR? PUNE-ȚI ZERO!

Ducele: O să sune la poliție, Walter, pune-l la loc...

Walter: [Își îndreaptă arma către Smokey] PUNE-ȚI ZERO!

Ducele: Pune-l la loc, Walter...

Smokey: ...

Duc: Walter...


Walter [își armează pistolul] TU POATE CREZI CĂ GLUMESC? PUNE-ȚI ZERO!

Smokey: Uite, mi-am pus zero...Ești mulțumit? Prostule!

Walter: [Se calmează]... E un sport omologat.

Capitolul III

Exercitiu 00 : libft

	Exercitiu: 00
libft	
Director de lucru: <i>ex00/</i>	
Fisier(e) de iesire: <i>libft_creator.sh</i> , <i>ft_putchar.c</i> , <i>ft_swap.c</i> , <i>ft_putstr.c</i> , <i>ft_strlen.c</i> , <i>ft_strcmp.c</i>	
Functii autorizate: <i>write</i>	
Observatii: <i>n/a</i>	

- Creati o biblioteca *ft*. Ea se va numi *libft.a*.
- Un script shell numit *libft_creator.sh* va compila corespunzator fisierele sursa si va crea biblioteca.
- Aceasta biblioteca trebuie sa contina toate functionalitatile ce urmeaza:

```
void ft_putchar(char c);
void ft_swap(int *a, int *b);
void ft_putstr(char *str);
int ft_strlen(char *str);
int ft_strcmp(char *s1, char *s2);
```

- Vom lansa comada urmatoare:


```
sh libft_creator.sh
```



Nu ezitati sa adaugati si alte functii utile... ;-)

Capitolul IV

Exercitiu 01 : ft_print_program_name


	Exercitiu: 01
ft_print_program_name	
Director de lucru: ex01/	
Fisier(e) de iesire: ft_print_program_name.c	
Functii autorizate: ft_putchar	
Observatii: n/a	

- In continuare e vorba de un program; va trebui deci sa aveti o functie **main** in fisierul **.c**.
- Scrieti un program ce afiseaza numele programului.
- Exemplu:

```
$>./a.out  
./a.out  
$>
```

Capitolul V

Exercitiu 02 : ft_print_params


	Exercitiu: 02
ft_print_params	
Director de lucru: ex02/	
Fisier(e) de iesire: ft_print_params.c	
Functii autorizate: ft_putchar	
Observatii: n/a	

- In continuare e vorba de un program; va trebui sa aveti o functie `main` in fisierul `.c`.
- Scrieti un program care afiseaza argumentele primite in linia de comanda.
- Exemplu:

```
$>./a.out test1 test2 test3
test1
test2
test3
$>
```


Capitolul VI


Exercitiu 03 : ft_rev_params

	Exercitiu: 03
ft_rev_params	
Director de lucru: ex03/	
Fisier(e) de iesire: ft_rev_params.c	
Functii autorizate: ft_putchar	
Observatii: n/a	

- In continuare e vorba de un program; va trebui sa aveti o functie **main** in fisierul **.c**.
- Scrieti un program care afiseaza argumentele primite in linia de comanda, in ordine inversa.
- Va trebui sa afisati toate argumentele in afara de **argv[0]**.
- Toate argumentele trebuie sa fie pe linii separate.

Capitolul VII

Exercitiu 04 : ft_sort_params

	Exercitiu: 04
ft_sort_params	
Director de lucru: ex04/	
Fisier(e) de iesire: ft_sort_params.c	
Functii autorizate: ft_putchar	
Observatii: n/a	

- In continuare e vorba de un program; va trebui sa aveti o functie **main** in fisierul **.c**.
- Scrieti un program ce afiseaza argumentele primite in linia de comanda ordonate dupa codul ascii.
- Trebuie afisate toate argumentele in afara de **argv[0]**.
- Toate argumentele trebuie sa fie afisate pe linii separate.