```
Thread
      Entita
 + x
 + velocita
 + su1
 + direzione
 + Contat
 + Num
 + SArea
 + AreaAttacco
 + AreaSX
 + collisioniSI
 and 11 more...
 ~ p
 ~ t
  - su2
  giu1 giu1
  giu2 -
  - sinistra1
 ∼ sinistra2
  destra1
 ~ destra2
 and 6 more...
 + Entita()
 + Entita()
 + setMove()
 + muovi()
 + draw()
 + setup()
 + parla()
       NPC
  + Inddialoghi
  ~ dial
  + NPC()

    parla()

  + run()
        Λ
  NPC Anziano

    tutorial

+ NPC_Anziano()
+ getImmagineV()
+ setDialoghi()
+ setMove()

    parla()
```