```
Thread
        Entita
   + X
   + velocita
   + su1

    direzione

   + Contat
   + Num
   + SArea

    + AreaAttacco

   + AreaSX
   + collisioniSI
   and 11 more...
   ~ p
   ~ su2
   ~ giu1
    - giu2
    ~ sinistra1
    sinistra2
    destra1
   ~ destra2
   and 6 more...
   + Entita()
   + Entita()
   + setMove()
   + muovi()
   + draw()
   + setup()
   + parla()
          Λ
         Mob
danno
+ Mob()
+ run()
+ setMove()
+ calcoloDistanzaX()
+ calcoloDistanzaY()
+ calcoloDistanza()
+ versoGiocatore()
         Ape
    + Ape()
    + getImage()
```