JPanel	Runnable
Pannello	
+ FinalAP + AltezzaSMX + AltezzaSMY + FinestraL + FinestraA + WordCol + WordRig + tastiera + messaggi + azioni and 15 more ~ altezzaP ~ scala ~ IntFinestraL ~ IntFinestraA ~ schermoTemp ~ g2 ~ fps ~ GB ~ mouse ~ musica ~ effs ~ gameThread	
+ Pannello() + setGioco() + startGame + run() + muovi() + drawScher + drawScher + schermolni + viaMusica(+ stopMusica(+ viaEFF() + setPausa() + getPausa() + orarioMapp	moTemp() mo() tero()) a()