2006年9月全国计算机等级考试二级笔试试卷 C语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚, 保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

*** 版权所有,任何单位或个人不得保留、复制和出版,违者必究 ***

教育部考试中心

二00六年九月制

2006年9月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和C语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、j	选择题((1)-(10) 每	小题 2 分, (11)-	(50) 每小题 1 分, 共	60分)	
(1)	下列选项中不符合良好	程序设计风格的是() 。		
	A) 源程序要文档化		B)数据说明的次序	要规范化	
	C) 避免滥用 goto 语句		D) 模块设计要保证:	高耦合、高内聚	
(2)	从工程管理角度,软件设计一般分为两步完成,它们是()。				
	A) 概要设计与详细设计	+	B)数据设计与接口:	没计	
	C) 软件结构设计与数据	居设计	D) 过程设计与数据	设计	
(3)	下列选项中不属于软件。	生命周期开发阶段任	务的是()。		
	A) 软件测试		B) 概要设计		
	C) 软件维护		D) 详细设计		
(4)	在数据库系统中,用户) (
	A) 概念模式		B) 外模式		
	C)内模式		D) 物理模式		
(5)	数据库设计的4个阶段;	是: 需求分析、概念	设计、逻辑设计和() 。	
	A) 编码设计		B) 测试阶段		
	C) 运行阶段	X ,	D) 物理设计		
(6)	设有如下3个关系表				
	R	S	T		
	A	B C	A B C		
	m	1 3	m 1 3		
	n		n 1 3		
	下列操作中正确的是(Mark	n 1 5		
	A) $T=R\cap S$	W.	B) $T=R \cup S$		
	C) $T=R\times S$		D) T=R/S		
(7)	下列叙述中正确的是() 。	D) I=KS		
A) 一个算法的空间复杂度大,则其时间复杂度也必定大					
	B) 一个算法的空间复杂度大,则其时间复杂度必定小				
C) 一个算法的时间复杂度大,则其空间复杂度必定小					
	D) 上述三种说法都不为		小汉也在1.		
(0)	在长度为 64 的有序线性		是坛桂况下季更比较的	的次数为()。	
(0)	在 C 及 N 04 的 有 月 2	B) 64	取外情况下而安比权[C)6	D) 7	
(0)	数据库技术的根本目标。			D) /	
(9)	A)存储问题	E 安 所 伏 致 拓 的 ())。 C) 安全问题	D) 保护问题	
(10)) 对下列二叉树	D/ 六子问题	C/ 女主門處	ロケ 体が 円皮	
(10)	/ Aリ [*グリー・ 人 4*リ				
		更			
		Ç È			
		A D G			
		B			

二级 C 语言程序设计试卷 第 1 页 (共 12 页)

进行中序遍历的结果是()。					
A) ACBDFEG	B) ACBDFGE				
C) ABDCGEF	D) FCADBEG				
(11) 下列叙述中错误的是()。					
A) 一个 C 语言程序只能实现一种算法					
B) C 程序可以由多个程序文件组成					
C) C 程序可以由一个或多个函数组成					
D) 一个 C 函数可以单独作为一个 C 程序文件存在					
(12) 下列叙述中正确的是()。					
A)每个C程序文件中都必须要有一个 main()函数					
B)在C程序中 main()函数的位置是固定的					
C) C 程序中所有函数之间都可以相互调用,	与函数所处位置无关				
D) 在 C 程序的函数中不能定义另一个函数					
(13)下列定义变量的语句中错误的是()。	<u> </u>				
A) int_int;	B) double int_;				
C) char For;	D) float US\$;				
(14) 若变量 x、y 已正确定义并赋值,下列符合 C 语言语法的表达式是()。					
A) $++x,y=x-$	B) $x+1=y$				
C) $x=x+10=x+y$	D) double(x)/10				
(15) 下列关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中					
A) 只能是整数 0 或 1	B) 只能是整数 0 或非 0 整数				
C) 可以是结构体类型的数据	D) 可以是任意合法的表达式				
(16) 若有定义 int x,y; 并已正确给变量赋值,则下列选项中与表达式(x-y)?(x++):(y++)中					
的条件表达式(x-y)等价的是()。	(6)				
A) (x-y>0)	B) (x-y<0)				
C) $(x-y<0 x-y>0)$	D) $(x-y==0)$				
(17) 有下列程序:					
main()					
{ int x,y,z;					
x=y=1;					
z=x++,y++,++y;					
printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);					
}					
程序运行后的输出结果是()。					
A) 2,3,3	B) 2,3,2				
C) 2,3,1	D) 2,2,1				
(18) 设有定义: int a; float b; 执行 scanf("%2d%f",&a,&b);语句时, 若从键盘输入					
876543.0 <cr>, a 和 b 的值分别是()。</cr>					
A)876 和 543.000000	B) 87 和 6.000000				
C) 87 和 543.000000	D) 76 和 543.000000				
(19) 有下列程序:					
main()					
{ int a=0,b=0;					
a=10; /*给 a 赋值					

```
b=20; 给b赋值*/
       printf("a+b=%d\n",a+b); /*输出计算结果 */
   程序运行后的输出结果是(
                            ) 。
   A) a+b=10
                                      B) a+b=30
   C) 30
                                      D)出错
(20) 在嵌套使用 if 语句时, C 语言规定 else 总是(
                                           ) 。
   A) 和之前与其具有相同缩进位置的 if 配对 B) 和之前与其最近的 if 配对
   C) 和之前与其最近的且不带 else 的 if 配对 D) 和之前的第一个 if 配对
(21) 下列叙述中正确的是()。
   A) break 语句只能用于 switch 语句
   B) 在 switch 语句中必须使用 default
   C) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用
   D) 在 switch 语句中,不一定使用 break 语句
(22) 有下列程序:
   main()
   { int k=5;
       while(--k)
                 printf("%d",k-=3);
       printf("\n");
   }
   执行后的输出结果是(
   A) 1
   C) 4
(23) 有下列程序:
   main()
   { int i;
       \{ if(i++\%5==0) \}
                  = =0) printf("%d",i);
       printf("\n");
    }
   执行后的输出结果是(
   A) 5
                                      B) 24
   C) 32
                                      D) 40
(24) 下列选项中,值为1的表达式是(
   A) 1-'0'
                                      B) 1-'\0'
   C) '1'-0
                                      D) '\0'-'0'
(25) 有下列程序:
   fun(int x,int y){return (x+y);}
   main()
   \{ int a=1,b=2,c=3,sum; \}
       sum = fun((a++,b++,a+b),c++);
       printf("%d\n",sum);
```

```
}
   执行后的输出结果是()。
   A) 6
                                       B) 7
   C) 8
                                       D) 9
(26) 有下列程序:
   main()
    { char s[]="abcde";
       s+=2;
       printf("%d\n",s[0]);
    }
   执行后的结果是(
   A)输出字符 a 的 ASCII 码
                                       B)输出字符c的ASCII码
   C)输出字符 c
                                       D)程序出错
(27) 有下列程序:
   fun (int x,int y)
    { static int m=0,i=2;
       i+=m+1; m=i+x+y; return m;
    }
   main()
    { int j=1, m=1, k;
       k=fun(j,m); printf("%d, ",k);
       k=fun(j,m); printf("%d\n",k);
   执行后的输出结果是
   A) 5, 5
                                        B) 5, 11
   C) 11, 11
                                        D) 11, 5
(28) 有下列程序:
    fun(int x)
    { int p;
       if(x = =0 || x = =1) return(3);
       p=x-fun(x-2);
       return p;
    }
   main()
    { printf("%d\n",fun(7));}
   执行后的输出结果是(
   A) 7
                                       B) 3
                                       D) 0
   C) 2
(29) 在 16 位编译系统上, 若有定义 int a[]={10,20,30},*p=&a;,当执行 p++;后,下列说法
    错误的是(
                ) 。
                                       B) p 向高地址移了一个存储单元
   A) p 向高地址移了一个字节
   C) p 向高地址移了两个字节
                                       D) p与 a+1等价
(30) 有下列程序:
   main()
```

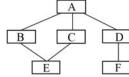
```
{ int a=1, b=3, c=5, *p;
        int *p1=&a, *p2=&b, *p3=&c;
        p=*p1*(*p2);
        printf("%d\n",*p);
    }
    执行后的输出结果是(
                        ) 。
    A) 1
                                          B) 2
    C) 3
                                          D) 4
(31) 若有定义: int w[3][5];,则下列不能正确表示该数组元素的表达式是( )。
                                          B) *(*w+1)[4]
    A) *(*w+3)
    C) *(*(*w+1))
                                          D) *(&w[0][0]+1)
(32) 若有以下函数首部
    int fun (double x[10],int *n)
    则下列针对此函数的函数声明语句中正确的是(
                                          B) int fun(double, int);
    A) int fun(double x, int *n);
                                          D) int fun(double *, int *);
    C) int fun(double *x, int n);
(33) 若有定义语句: int k[2][3], *pk[3];,则下列语句中正确的是(
    A) pk=k;
                                          B) pk[0]=&k[1][2];
                                           D) pk[1]=k;
    C) pk=k[0];
(34) 有下列程序:
    void change (int k[]){k[0]=k[5];}
    main()
    { int x[10]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\},n=0;
        while (n \le 4) \{ change(&x[n]); n + +; \}
        for(n=0;n<5;n++) printf("%d",x[n]);
        printf("\n");
    程序运行后输出的结果是
    A) 678910
                                          B) 13579
    C) 12345
                                          D) 62345
(35) 若要求定义具有 10 个 int 型元素的一维数组 a, 则下列定义语句中错误的是(
                                                                          ) 。
    A) #define N 10
                                          B) #define n 5
       int a [N];
                                             int a [2*n];
    C) int a [5+5];
                                          D) int n=10, a [n];
(36) 有下列程序:
    main()
    { int x[3][2]=\{0\},i;
        for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",x[i]);
        printf("\%3d\%3d\%3d\n",x[0][0],x[0][1],x[1][0]);
    若运行时输入: 246 < CR>,则输出结果为(
    A) 2
           0
                                          B) 2
    C) 2 4
                                          D) 2
(37) 有下列程序:
```

```
main()
    { char s[]={"aeiou"},*ps;
        ps=s; printf("%c\n",*ps+4);
    }
    程序运行后的输出结果是(
    A) a
                                             B) e
    C) u
                                             D) 元素 s[4]的地址
(38) 下列语句中存在语法错误的是(
                                      ) 。
    A) char ss[6] [20]; ss[1]= "right? ";
                                             B) char ss[] [20]={ "right?"};
    C) char *ss[6]; ss[1]= "right? ";
                                             D) char ss[]={ "right?"};
(39) 若有定义: char *x="abcdefghi";,下列选项中正确运用了 strcpy 函数的是(
                                                                              ) 。
    A) char y[10]; strcpy(y,x[4]);
                                             B) char y[10]; strcpy(++y,&x[1]);
    C) char y[10],*s; strcpy(s=y+5,x);
                                             D) char y[10],*s; strcpy(s=y+1,x+1);
(40) 有下列程序:
    int add (int a,int b) {return (a+b);}
    main()
    { int k,(*f)(),a=5,b=10;
        f=add;
    }
    则下列函数调用语句错误的是(
                                             B) k=add(a,b);
    A) k=(*f)(a,b);
                                                k=f(a,b);
    C) k=*f(a,b);
(41) 有下列程序:
    # include <string .h>
    main(int argc,char *argv
    { int i=1,n=0;
        while (i<argc) {n=n+strlen(argv[i]);i++;}
        printf("%d\n",n);
    该程序生成的可执行文件为: proc.exe。若运行时输入命令行:
    proc 123 45 67
    则程序的输出结果是(
    A) 3
                                             B) 5
    C) 7
                                             D) 11
(42) 有下列程序:
    void fun2(char a, char b) {printf("%c%c",a,b); }
    char a='A',b='B';
    void fun1(){a='C'; b='D'; }
    main()
    { fun1();
        printf("%c%c",a,b);
        fun2('E','F');
    }
```

```
程序的运行结果是(
    A) CDEF
                                       B) ABEF
   C) ABCD
                                       D) CDAB
(43) 有下列程序:
   #include <stdio.h>
   #define N 5
   #define M N+1
   #define f(x)(x*M)
   main()
    { int i1,i2;
       i1=f(2);
       i2=f(1+1);
       printf("%d %d\n", i1,i2);
   程序的运行结果是(
   A) 12 12
   C) 11 11
(44) 设有以下语句:
   typedef struct TT
    { char c; int a[4]; } CIN;
    则下列叙述中正确的是(
                                       B) TT 是 struct 类型的变量
   A) 可以用 TT 定义结构体变量
   C)可以用 CIN 定义结构体变量
                                       D) CIN 是 struct TT 类型的变量
(45) 有下列结构体说明、变量定义和赋值语句:
   struct STD
    { char name[10];
       int age;
       char sex;
    } s[5],*ps;
   ps=&s[0];
    则下列 scanf 函数调用语句中错误引用结构体变量成员的是(
   A) scanf("%s",s[0].name);
                                       B) scanf("%d",&s[0].age);
   C) \operatorname{scanf}(\text{"}\%\text{c"},\&(\text{ps->sex}));
                                       D) scanf("%d",ps->age);
(46) 若有下列定义和语句:
   union data
   { int i; char c; float f; } x;
   int y;
    则下列语句正确的是(
   A) x=10.5;
                                       B) x.c=101;
                                       D) printf("%d\n",x);
   C) y=x;
(47) 程序中已构成如下图所示的不带头结点的单向链表结构,指针变量 s、p、q 均已正确
    定义,并用于指向链表结点,指针变量 s 总是作为头指针指向链表的第一个结点。
```

义,开用于指问链表结点,指针变重 s 总是作为头指针指问链表的第一个结。 data next

```
若有下列程序段
    q=s; s=s->next; p=s;
    while (p->next) p=p->next;
    p->next=q; q->next=NULL;
    该程序段实现的功能是(
                        ) 。
    A) 首结点成为尾结点
                                  B) 尾结点成为首结点
    C) 删除首结点
                                  D) 删除尾结点
(48) 若变量已正确定义,则下列语句的输出结果是(
    s=32; s^=32; printf("%d",s);
    A) -1
                                  B) 0
    C) 1
                                  D) 32
(49) 下列叙述中正确的是(
                      ) 。
    A) C 语言中的文件是流式文件, 因此只能顺序存取数据
    B) 打开一个已存在的文件并进行了写操作后,原有文件中的全部数据必定被覆盖
    C) 在一个程序中当对文件进行了写操作后,必须先关闭该文件然后再打开,才能读
      到第1个数据
    D) 当对文件的读(写)操作完成之后,
                                           否则可能导致数据丢失
(50) 有下列程序:
    #include <stdio.h>
    main()
    { FILE *fp; int i;
       charch[]="abcd",t;
       fp=fopen("abc.dat", "wb+");
       for(i=0;i<4;i++) fwrite(&ch[i],1,1,fp);
       fseek(fp,-2L,SEEK END);
       fread(&t,1,1,fp);
       fclose(fp);
       printf("%c\n",t);
    }
    程序执行后的输出结果是(
    A) d
                    B) c
                                  C) b
                                               D) a
二、填空题(每空2分,共40分)
注意: 以命令关键字填空的必须拼写完整。
(1) 下列软件系统结构图的宽度为___【1】__。
```



- (2) 【2】 的任务是诊断和改正程序中的错误。
- (3) 一个关系表的行称为 【3】。
- (4) 按"先进后出"原则组织数据的数据结构是 【4】。
- (5) 数据结构分为线性结构和非线性结构,带链的队列属于 【5】。

```
(6) 设有定义: float x=123.4567; 则执行下列语句后的输出结果是_____。
   printf("%f\n",(int)(x*100+0.5)/100.0);
(7) 下列程序运行后的输出结果是 _______。
   main()
   { int m=011,n=11;
       printf("%d %d\n",++m,n++);
(8) 下列程序运行后的输出结果是 ____(8]__。
   main()
   { int x,a=1,b=2,c=3,d=4;
       x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;
       printf("%d\n",x);
main()
    { int a,b;
       printf("Enter a,b: "); scanf("%d,%d",&a,&b);
       while(a! = b)
       { while(a>b)a-=b;
           while(b>a)b-=a;
       printf("%3d%3d\n",a,b);
(10) 下列程序的功能是:将输入的正整数按逆序输出。例如:若输入135则输出531。请
    填空。
   #include<stdio.h>
   main()
   { int n,s;
       printf("Enter a number : "); scanf("%d",&n);
       printf("Output: ");
       do
       while(n! = 0);
       printf("\n");
(11) 下列程序中,fun()函数的功能是计算 x^2-2x+6,主函数中将调用 fun()函数计算:
   v1=(x+8)^2-2(x+8)+6
   y2=\sin^2(x)-2\sin(x)+6
   请填空。
   #include "math.h"
   double fun(double x){return(x*x-2*x+6);}
   main()
   { double x,y1,y2;
       printf("Enter x: "); scanf("%lf",&x);
                  二级 C 语言程序设计试卷 第 9 页 (共 12 页)
```

}

(12) 下列程序的功能是将 N 行 N 列二维数组中每一行的元素进行排序,第 0 行从小到大排序,第 1 行从大到小排序,第 2 行从小到大排序,第 3 行从大到小排序,例如:

```
请填空。
#define N 4
void sort(int a[ ][N])
{ int i,j,k,t;
    for(i=0;i< N;i++)
        for(j=0;j< N-1;j++)
             for(k = (13); k < N; k + +)
             /*判断行下标是否为偶数来确定按升序或降序来排序*/
                 if( 14]? a[i][j]<a[i][k]:a[i][j]>a[i][k])
                 { t=a[i][j];
}
void outarr(int a[N][N])
{ ...... }
main()
{ int aa[N][N]={\{2,3,4,1\},\{8,6,5,7\},\{11,12,10,9\},\{15,14,16,13\}\};
    outarr(aa);/*以矩阵的形式输出二维数组*/
    sort(aa);
    outarr(aa);
}
```

(13) 下列程序中的函数 strcpy2()实现字符串两次复制,即将 t 所指字符串复制两次到 s 所指内存空间中,全并形成一个新字符串。例如。若 t 所指字符串为: efgh,调用 strcpy2 后, s 所指字符串为: efghefgh。请填空。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void strcpy2(char *s,char *t)
{ char *p=t;
    while(*s++=*t++);
    s= ___[15]__;
    while ( ___[16]__=*p++);
```

```
}
    main()
    { char str1[100]= "abcd", str2[]="efgh";
        strcpy2(str1,str2); printf("%s\n",str1);
    }
(14) 下列程序的运行结果是: ___【17】_。
    #include <stdio.h>
    int f(int a[],int n)
    \{ if(n>1) \}
        return a[0]+f(a+1,n-1);
        else
        return a[0];
    }
    main()
    { int aa[10]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\},s;
        s=f(aa+2,4); printf("%d\n",s);
(15)下列程序由两个源程序文件: t4.h 和 t4.c 组成,程序编译运行的结果是: ___【18】。
                            LINN KOOSIII!
    t4.h 的源程序为:
    #define N 10
    #define f2(x)(x*N)
    t4.c 的源程序为:
    #include <stdio.h>
    #define M8
    #define f(x)((x)*M)
    #include "t4.h"
    main()
    { int i,j;
        i=f(1+1); j=f2(1+1);
        printf("%d%d\n",i,j);
    }
(16) 下列程序的功能是建立一个有 3 个结点的单循环链表, 然后求各个结点数值域 data
     中数据的和。请填空。
            100
                                   200
                                                           300
             рÎ
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    struct NODE {int data;
                 struct NODE *next;
                };
    main()
    { struct NODE *p,*q,*r;
                     二级 C语言程序设计试卷 第 11 页 (共 12 页)
```

```
int sum=0;
        p=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
        q=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
        r=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
        p->data=100; q->data=200; r->data=300;
        p->next=q; q->next=r; r->next=p;
        sum=p->data+p->next->data+r->next->next ______ [19] ;
        printf("%d\n",sum);
    }
(17) 有下列程序, 其功能是: 以二进制"写"方式打开文件 d1.dat,写入 1~100 这 100 个整
     数后关闭文件。再以二进制"读"方式打开文件 d1.dat,将这 100 个整数读入到另一个
     数组 b 中,并打印输出。请填空。
    #include <stdio.h>
    main()
    { FILE*fp;
        int i,a[100],b[100];
        fp=fopen("d1.dat", "wb");
        for(i=0;i<100;i++), a[i]=i+1;
        fwrite(a,sizeof(int),100,fp);
        fclose(fp);
        fp=fopen("d1.dat",
        fread(b,sizeof(int),100,fp);
        fclose(fp);
        for(i=0;i<100;i++)
    }
```