

机密★启用前

2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

C 语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
 - 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
 - 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
 - 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
 - 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。
-

*** 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 ***

教育部考试中心

二 00 八年二月制

2008 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 程序流程图中带有箭头的线段表示的是 ()。
- A) 图元关系 B) 数据流
C) 控制流 D) 调用关系
- (2) 结构化程序设计的基本原则不包括 ()。
- A) 多元性 B) 自顶向下
C) 模块化 D) 逐步求精
- (3) 软件设计中模块划分应遵循的准则是 ()。
- A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合
C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
- (4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是 ()。
- A) 可行性分析报告 B) 软件需求规格说明书
C) 概要设计说明书 D) 集成测试计划
- (5) 算法的有穷性是指 ()。
- A) 算法程序的运行时间是有限的
B) 算法程序所处理的数据量是有限的
C) 算法程序的长度是有限的
D) 算法只能被有限的用户使用
- (6) 对长度为 n 的线性表排序, 在最坏情况下, 比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是 ()。
- A) 快速排序 B) 冒泡排序
C) 简单插入排序 D) 堆排序
- (7) 下列关于栈的叙述正确的是 ()。
- A) 栈按“先进先出”组织数据
B) 栈按“先进后出”组织数据
C) 只能在栈底插入数据
D) 不能删除数据
- (8) 在数据库设计中, 将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 ()。
- A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段
C) 逻辑设计阶段 D) 物理设计阶段
- (9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R		
B	C	D
a	0	k1
b	1	n1

S		
B	C	D
f	3	h2
a	0	k1
n	2	x1

T		
B	C	D
a	0	k1

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为 ()。

- A) 并 B) 自然连接

- C) 笛卡尔积 D) 交
- (10) 设有表示学生选课的一张表，学生 S (学号, 姓名, 性别, 年龄, 身份证号), 课程 C (课号, 课名), 选课 SC (学号, 课号, 成绩), 则表 SC 的关键字 (键或码) 为 ()。
- A) 课号, 成绩 B) 学号, 成绩
C) 学号, 课号 D) 学号, 姓名, 成绩
- (11) 以下叙述中正确的是
- A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面 ()。
B) C 程序书写格式严格, 要求一行内只能写一个语句
C) C 程序书写格式自由, 一个语句可以写在多行上
D) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中
- (12) 以下选项中不合法的标识符是 ()。
- A) print B) For
C) &a D) -00
- (13) 以下选项中不属于字符常量的是 ()。
- A) 'C' B) "C"
C) '\xCC' D) '\072'
- (14) 设变量已正确定义并赋值, 以下正确的表达式是 ()。
- A) x=y*5=x+z B) int(15.8%5)
C) x=y+z+5,++y D) x=25%5.0
- (15) 以下定义语句中正确的是 ()。
- A) int a=b=0; B) char A=65+1,b='b';
C) float a=1,"b=&a","c=&b"; D) double a=0.0;b=1.1;
- (16) 有以下程序段 ()。
- ```
char ch;int k;
ch='a';k=12;
printf("%c,%d",ch,ch,k);
printf("k=%d\n",k);
```
- 已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为 97, 则执行上述程序段后输出结果是
- A) 因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值  
B) 输出项与格式描述符个数不符, 输出为零值或不定值  
C) a,97,12k=12  
D) a,97,k=12
- (17) 已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65, 若变量 kk 为 char 型, 以下不能正确判断出 kk 中的值为大写字母的表达式是 ( )。
- A) kk>='A'&& kk<='Z' B) !(kk>='A' || kk<='Z')  
C) (kk+32)>='a' && (kk+32)<='z' D) isalpha(kk)&&(kk<91)
- (18) 当变量 c 的值不为 2、4、6 时, 值也为“真”的表达式是 ( )。
- A) (c==2) || (c==4) || (c==6) B) (c>=2&& c<=6) || (c!=3) || (c!=5)  
C) (c>=2&& c<=6)&& !(c%2) D) (c>=2&& c<=6)&&(c%2!=1)
- (19) 若变量已正确定义, 有以下程序段
- ```
int a=3,b=5,c=7;
if(a>b)a=b;c=a;
if(c!=a)c=b;
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```

其输出结果是 ()。

A) 程序段有语法错

B) 3,5,3

C) 3,5,5

D) 3,5,7

(20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=1,y=0,a=0,b=0;
    switch(x)
    { case 1:
        switch(y)
        {
            case 0: a++;break;
            case 1: b++;break;
        }
        case 2: a++;b++;break;
        case 3: a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

程序的运行结果是 ()。

A) a=1, b=0

B) a=2, b=2

C) a=1, b=1

D) a=2, b=1

(21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=8;
    for( ;x>0;x--)
    {
        if(x%3){printf("%d,",x--);continue;}
        printf("%d,",--x);
    }
}
```

程序的运行结果是 ()。

A) 7,4,2,

B) 8,7,5,2,

C) 9,7,6,4,

D) 8,5,4,2,

(22) 以下不构成无限循环的语句或语句组是 ()。

A) n=0;

B) n=0;

do {++n;} while (n<=0);

while (1) {n++;}

C) n=10;

D) for(n=0, i=1; ;i++)n+=i

wile (n); {n--;}

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

程序的运行结果是 ()。

- (24) 以下错误的定义语句是 ()。

- (25) 设有如下程序段

则执行 `p=s;` 语句后，以下叙述正确的是（ ）。

- (26) 若有定义: `int a[2][3];`, 以下选项中对 `a` 数组元素正确引用的是 ()。

- (27)有定义语句:char s[10];, 若要从终端给 s 输入 5 个字符,错误的输入语句是()。

- (28) 以下叙述中错误的是 ()。

- (29) 以下结构体类型说明和变量定义中正确的是 ()。

- (30) 以下叙述中错误的是 ()。

- (31) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int s[12]={1,2,3,4,4,3,2,1,1,1,2,3},c[5]={0},i;
    for(i=0;i<12;i++)c[s[i]]++;
    for(i=1;i<5;i++)printf("%d",c[i]);
    printf("\n");
}

```

程序的运行结果是 ()。

A) 1 2 3 4

B) 2 3 4 4

C) 4 3 3 2

D) 1 1 2 3

(32) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int *s,int n1,int n2)
{
    int i,j,t;
    i=n1;j=n2;
    while(i<j){t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;i++;j--;}
}
main()
{
    int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},k;
    fun(a,0,3);fun(a,4,9);fun(a,0,9);
    for(k=0;k<10;k++)printf("%d",a[k]);printf("\n");
}

```

程序的运行结果是 ()。

A) 0987654321

B) 4321098765

C) 5678901234

D) 0987651234

(33) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#include "string.h"
void fun(char *s[],int n)
{
    char *t;int i,j;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        for(j=i+1;j<n;j++)
            if(strlen(s[i])>strlen(s[j])) {t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;}
}
main()
{
    char *ss[]={ "bcc", "bbcc", "xy", "aaaacc", "aabcc" };
    fun(ss,5);printf("%s,%s\n",ss[0],ss[4]);
}

```

程序的运行结果是 ()。

A) xy,aaaacc

B) aaaacc,xy

C) bcc,aabcc

D) aabcc,bcc

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{
    int y;
    if(x==0||x==1) return (3);
    y=x*x-f(x-2);
    return y;
}
main()
{
    int z;
    z=f(3);printf("%d\n",z);
}
```

程序的运行结果是 ()。

A) 0

B) 9

C) 6

D) 8

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(char *a,char *b)
{
    while(*a=='*')a++;
    while(*b==*a){b++;a++;}
}
main()
{
    char *s="*****a*b*****",t[80];
    fun(s,t);puts(t);
}
```

程序的运行结果是 ()。

A) *****a*b

B) a*b

C) a*b*****

D) ab

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include "string.h"
typedef struct{ char name[9]; char sex;float score[2];}STU;
void f(STU a)
{
    STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0}; int i;
    strcpy(a.name,b.name);
    a.sex=b.sex;
    for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
}
```

程序的运行结果是 ()。

- (37) 有以下程序

程序的运行结果是 ()。

- (38) 变量 a 中的数据用二进制表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示的形式是 11110000, 若要求将 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 所要执行的运算是()。

- (39) 在 C 语言中，只有在使用时才占用内存单元的变量，其存储类型是 ()。

- (40) 设有定义语句 `int (*f)(int);`, 则以下叙述正确的是 ()。

- 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- 二级 C 语言程序设计试卷 第 7 页 (共 9 页)

- (指向队尾元素), 则该循环队列中共有 **【3】** 个元素。
- (4) 在关系数据库中, 用来表示实体之间联系的是 **【4】**。
- (5) 在数据库管理系统提供的数据库定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中, **【5】** 负责数据的模式定义与数据的物理存取构建。
- (6) 已有定义: `char c=' ';` `int a=1, b;` (此处 `c` 的初值为空格字符), 执行 `b=!c &&a;` 后 `b` 的值为 **【6】**。
- (7) 改变量已正确定义为整型, 则表达式 `n=i=2, ++i, i++` 的值为 **【7】**。
- (8) 若有定义: `int k;`, 以下程序段的输出结果是 **【8】**。
- ```
for(k=2; k<6; k++, k++) printf("##%d", k);
```
- (9) 以下程序的定义语句中, `x[1]` 的初值是 **【9】**, 程序运行后输出的内容是 **【10】**。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
 int x[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16}, *p[4];
```

```
 for(i=0; i<4; i++)
```

```
 {
```

```
 p[i]=&x[2*i+1];
```

```
 printf("%d", p[i][0]);
```

```
 }
```

```
 printf("\n");
```

```
}
```

- (10) 以下程序的输出结果是 **【11】**。

```
#include <stdio.h>
```

```
void swap(int *a, int *b)
```

```
{
```

```
 int *t;
```

```
 t=a; a=b; b=t;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
 int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j;
```

```
 swap(p, q); printf("%d %d\n", *p, *q);
```

```
}
```

- (11) 以下程序的输出结果是 **【12】**。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
 int a[5]={2,4,6,8,10}, *p;
```

```
 p=a; p++;
```

```
 printf("%d", *p);
```

```
}
```

- (12) 以下程序的输出结果是 **【13】**。

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(int x)
```

```

{
 if(x/2>0) fun(x/2);
 printf("%d",x);
}
main()
{
 fun(3);printf("\n");
}

```

- (13) 以下程序中函数 fun 的功能是：统计 person 所指结构体数组中所有性别（sex）为 M 的记录个数，存入变量 n 中，并作为函数值返回。请填空。

```

#include <stdio.h>
#define N 3
typedef struct
{ int num; char nam[10]; char sex; } SS;
int fun(SS person[])
{ int i,n=0;
 for(i=0; i<N; i++)
 if(【14】 == 'M') n++;
 return n;
}
main()
{ SS W[N]={ {1, "AA", 'F'}, {2, "BB", 'M'}, {3, "CC", 'M'} }; int n;
 n=fun(W); printf("n=%d\n", n);
}

```

- (14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐个读入字符并显示在屏幕上。请填空。

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp; char ch;
 fp = fopen(【15】);
 ch = fgetc(fp);
 while (!feof(fp)) { putchar(ch); ch=fgetc(fp); }
 putchar("\n"); fclose(fp);
}

```