

# 2011 年 3 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## Java 语言程序设计

### 一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 下列关于栈序正确的是

- A) 栈顶元素最先能被删除      B) 栈顶元素最后才能被删除  
C) 栈底元素永远不能被删除      D) 以上三种说法都不对

(2) 下列叙述中正确的是

- A) 有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构  
B) 只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构  
C) 循环链表是非线性结构  
D) 双向链表是非线性结构

(3) 某二叉树共有 7 个结点, 其中叶子结点只有 1 个, 则该二叉树的深度为 (假设根结点在第 1 层)

- A) 3      B) 4      C) 6      D) 7

(4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是

- A) 软件集成测试计划      B) 软件详细设计说明书  
C) 用户手册      D) 软件需求规格说明书

(5) 结构化程序所要求的基本结构不包括

- A) 顺序结构      B) GOTO 跳转  
C) 选择 (分支) 结构      D) 重复 (循环) 结构

(6) 下面描述中错误的是

- A) 系统总体结构图支持软件系统的详细设计  
B) 软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程  
C) 数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一  
D) PAD 图是软件详细设计的表示工具

(7) 负责数据库中查询操作的数据库语言是

- A) 数据定义语言      B) 数据管理语言      C) 数据操纵语言      D) 数据控制语言

(8) 一个教师可讲授多门课程, 一门课程可由多个教师讲授, 则实体教师和课程间的联系是

- A) 1:1 联系      B) 1:m 联系      C) m:1 联系      D) m:n 联系

(9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R			S		T
A	B	C	A	B	C
a	1	2	c	3	1
b	2	1			
c	3	1			

则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是

- A) 自然连接      B) 交      C) 除      D) 并

(10) 定义无符号整数类为 UInt, 下面可以作为类 UInt 实例化值的是

- A) -369      B) 369  
C) 0.369      D) 整数集合 {1, 2, 3, 4, 5}

(11) 下列关于面向对象的论述中, 正确的是

- A) 面向对象是指以对象为中心, 分析、设计和实现应用程序的机制  
B) 面向对象是指以功能为中心, 分析、设计和实现应用程序的机制

- C) 面向对象仅适用于程序设计阶段  
D) 面向对象是一种程序设计语言
- (12) 语句"Hello".equals("hello");的正确执行结果是  
A) true    **B) false**    C) 0    D) 1
- (13) 下列关于 Java 源程序结构的论述中，正确是  
A) 一个文件包含的 import 语句最多 1 个  
**B) 一个文件包含的 public 类最多 1 个**  
C) 一个文件包含的接口定义最多 1 个  
D) 一个文件包含的类定义最多 1 个
- (14) 下列不属于 Java 关键字的是  
A) this    B) super    C) finally    **D) NULL**
- (15) 下列代码的执行结果是

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] x={0,1,2,3};  
        for(int i=0;i<3;i+=2){  
            try{  
                System.out.println(x[i+2]/x[i]+x[i+1]);  
            }catch(ArithmeticException e){  
                System.out.println("error1");  
            }catch(Exception e){  
                System.out.println("error2");  
            }  
        }  
    }  
}
```

- A) error1            B) error2  
**C) error1**            D) 2  
error2            error2

- (16) 下列整数的定义中，错误的是  
**A) int f=3.14;**    B) int a=012;  
C) int i=189;    D) int d=0x123;

- (17) 要得到某目录下的所有文件名，在下列代码的下划线处应填入的内容是（两个下划线的内容相同）

```
_____ pathname = new _____(args[0]);  
String[] filename = pathname.list();
```

- A) FileInputStream    B) FileOutputStream  
**C) File**            D) RandomAccessFile

- (18) 在下列代码的下划线处应填入的内容是

```
public class FirstSample {  
    public static void main(_____ args[]) {  
        System.out.println("你好！");  
    }  
}
```

```
}  
}
```

A) staff      B) double    C) int      D) String

(19) Object 类中的方法 public int hashCode(),在其子类覆盖该方法时,其方法修饰符可以是

A) protected      B) public    C) private    D) 缺省

(20) 下面代码中的内部类名是

```
import java.awt.*;  
import javax.swing.*;  
  
class TalkingClock {  
    public static void main(int interval,final boolean beep) {  
        ActionListener listener = new ActionListener(){  
            public void actionPerformed(ActionEvent event){  
                .....  
            }  
        }  
        Timer t = new Timer(interval,listener);  
        t.start();  
    }  
}
```

A) Timer      B) ActionListener  
C) listener    D) 匿名

(21) 已知 zipname 是一个压缩文件名,则 zipname 在下列代码中出现的正确位置是

```
ZipInputStream zin=new ZipInputStream(new FileInputStream(①));  
ZipEntry entry;  
While((entry = zin.getNextEntry(②))!=null{  
    fileCombo.addItem(entry.getName(③));  
    zin.closeEntry(④);  
}  
  
Zin.close();
```

A) ①      B) ②      C) ③      D) ④

(22) 下列代码的执行结果是

```
int numbers[]=new int[6];  
for(int i=1;i<numbers.length;i++){  
    numbers[i] = i-1;  
    System.out.print(numbers[i]+" ");  
}
```

A) 0 1 2 3 4 5      B) 1 2 3 4 5 6  
C) 0 1 2 3 4      D) 1 2 3 4 5

(23) Java API 中支持线程的类或接口是

I .java.lang.Thread      II .java.lang.Runnable  
III.java.lang.ThreadGroup      IV .java.io.Serializable

- A) I,II    B) I,II,III  
C) I,II,IV    D) I,II,III,IV

(24) 下列关于 Test 类的定义中，正确的是

- A) `class Test implements Runnable {  
    public void run() {}  
    public void someMethod() {}  
}`
- B) `class Test implements Runnable {  
    public void run();  
}`
- C) `class Test implements Runnable {  
    public void someMethod();  
}`
- D) `class Test implements Runnable {  
    public void someMethod() {}  
}`

(25) 下列方法被调用后，一定使调用线程改变当前状态的是

- A) notify()    B) yield()  
C) sleep()    D) isAlive()

(26) 在堆栈类 SharedStack 的定义中，为了保证堆栈在并发操作中数据的正确性，应在下划线处填入的修饰符是（两个下划线的填写内容相同）

```
public class SharedStack {  
    _____ int idx=0;  
    _____ char[] data= new char[10];  
    public synchronized void push(char c) {.....}  
    public synchronized void pop() {.....}  
}
```

- A) public    B) 不使用修饰符  
C) private    D) protected

(27) 下列代码编译或执行结果的描述中，正确的是

```
class Test{  
    public static void main(String args[]){  
        TestThread pm1 = new TestThread("One");  
        pm1.start();  
        TestThread pm2 = new TestThread("Two");  
        pm2.start();  
    }  
}  
  
class TestThread extends Thread{  
    private String sTname="";  
    TestThread(String s){  
        sTname = s;  
    }  
}
```

```

public void run() {
    for(int i=0;i<2;i++){
        try {
            sleep(1000);
        } catch (InterruptedException e) {}
        System.out.println(sTname+" ");
    }
}
}

```

A) 不能通过编译, TestThread 类中不能定义变量和构造方法

B) 输出 One One Two Two

C) 输出 Two One One Two

D) 选项 B 或 C 都有可能出现

(28) 下列关于 Applet 的叙述中, 正确的是

A) 为了使 Applet 在浏览器中运行, 需要在 HTML 文件中嵌入相应的 Applet 类

B) Applet 不能使用从外部接收参数

C) Applet 不能使用 javac 命令进行编译

D) java Application 与 Applet 都必须包含 main()方法

(29) 下列代码的下划线处应填入的方法名是

```

import java.applet.*;
import java.awt.*;

public class Hello extends Applet {
    public void _____(Graphics g){
        g.drawString("How are you!", 10, 10);
    }
}

```

A) repaint      B) println      C) paint      D) show

(30) 下列变量的定义中, 错误的是

A) int x=3;      B) float f;d;

C) String s="Hello!"      D) boolean b=true;

(31) 下列代码的执行结果是

```

int length = "Hello".length();
System.out.println(length);

```

A) 5      B) 2      C) 10      D) 6

(32) 下列代码的编译或执行结果是

```

public class MyVal {
    public static void main(String[] args) {
        MyVal m = new MyVal();
        m.aMethod();
    }

    public void aMethod(){
        boolean [] b = new Boolean [5];
        System.out.println(b[0]);
    }
}

```



A) 1    B) null    C) 0    **D) 编译错误**

(33) 若变量 a 是 String 类型的数据, 那么表达式(a+a)的类型是

A) char    **B) String**    C) int    D) long

(34) Component 类中用于刷新组件的方法是

A) getFont    B) getName

**C) update**    D) paint

(35) 鼠标在窗口中移动时, 产生的事件是

A) ActionEvent    B) PrintEvent

C) KeyEvent    **D) MouseEvent**

## 二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。注意: 以命令关键字填空的必须拼写完整

(1) 有序线性表能进行二分查找的前提是该线性表必须是 顺序 存储的。

(2) 一棵二叉树的中序遍历结果为 DBEAFC, 前序遍历结果为 ABDECF, 则后序遍历结果为 DEBFCA。

(3) 对软件设计的最小单位 (模块或程序单元) 进行的测试通常称为 单元 测试。

(4) 实体完整性约束要求关系数据库中元组的 主键 属性值不能为空。

(5) 在关系 A (S,SN,D) 和关系 B (D,CN,NM) 中, A 的主关键字是 S, B 的主关键字

是 D, 则称 D 是关系 A 的外码。

(6) 若类声明时加上修饰符 final, 则表示该类不能有子类。

(7) Java 的类库中提供 Throwable 类来描述异常, 它有 Error 和 Exception 两个直接子类。

(8) 类中的某些方法通过类名就可以直接被调用, 例如

JOptionPane.showMessageDialog(null,"按确定键退出")中的 showMessageDialog 方法, 这种方法称为

静态 方法。

(9) 在对象流中, 对象的传送首先要将所传送的对象串行化, 也就是实现 Serializable 接口。下列代码中必须实现 Serializable 接口的类是 InputStream。

```
ObjectInput in = new ObjectInputStream (new FileInputStream("employee.dat"));
```

```
Employee[] newStaff = (Employee[]) in.readObject();
```

(10) 下列代码的执行结果是 false。

```
public class Expression {  
    public static void main(String[] args) {  
        int v1=10,v2=99,v3=0;  
        System.out.println((v1<0)&&(v2/v3)==3);  
    }  
}
```

(11) 语句 Thread thread = new SomeThreadClass()成功运行后, 线程 thread1 处于生命周期 可运行 状态。

(12) Java 的线程调度策略是一种基于优先级的 抢占 式调度。

(13) 一个 Applet 被浏览器加载后, 是从 start () 方法开始执行的。

(14) 根据下列类声明, 可以得知类 TwoListeners 能够处理两类事件: WindowEvent 和 MouseEvent。

```
Public class TwoListeners implements MouseMotionListener,WindowListener{  
    -----  
}
```

(15) 下列代码的功能是把按钮 save 添加到窗口 myFrame 的中间, 在空白处应填入的代码是

BorderLayout.CENTER。

```
public class MyFrame {  
    public static void main(String[] args) {
```

```
JFrame myFrame = new JFrame();  
JButton save = new JButton();  
myFrame.getContentPane().add(save, "_____");  
myFrame.setSize(200, 200);  
myFrame.setVisible(true);  
}  
  
}
```