

机密★启用前

2005 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

C 语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

*** 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 ***

教育部考试中心

二 00 五年二月制

2005 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 数据的存储结构是指 ()。
- A) 存储在外存中的数据
 - B) 数据所占的存储空间量
 - C) 数据在计算机中的顺序存储方式
 - D) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
- (2) 下列关于栈的描述中错误的是 ()。
- A) 栈是先进后出的线性表
 - B) 栈只能顺序存储
 - C) 栈具有记忆作用
 - D) 对栈的插入与删除操作中, 不需要改变栈底指针
- (3) 对于长度为 n 的线性表, 在最坏情况下, 下列各排序法所对应的比较次数中正确的是 ()。
- A) 冒泡排序 $n/2$
 - B) 冒泡排序为 n
 - C) 快速排序为 n
 - D) 快速排序为 $n(n-1)/2$
- (4) 对于长度为 n 的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下所需要的比较次数为 ()。
- A) $\log_2 n$
 - B) $n/2$
 - C) n
 - D) $n+1$
- (5) 下列对于线性链表的描述中正确的是 ()。
- A) 存储空间不一定是连续, 且各元素的存储顺序是任意的
 - B) 存储空间不一定是连续, 且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - C) 存储空间必须连续, 且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - D) 存储空间必须连续, 且各元素的存储顺序是任意的
- (6) 下列对于软件测试的描述中正确的是 ()。
- A) 软件测试的目的是证明程序是否正确
 - B) 软件测试的目的是使程序运行结果正确
 - C) 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
 - D) 软件测试的目的是使程序符合结构化原则
- (7) 为了使模块尽可能独立, 要求 ()。
- A) 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量强
 - B) 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
 - C) 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量弱

- D) 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强
- (8) 下列描述中正确的是 ()。
- A) 程序就是软件
 - B) 软件开发不受计算机系统的限制
 - C) 软件既是逻辑实体，又是物理实体
 - D) 软件是程序、数据与相关文档的集合
- (9) 数据独立性是数据库技术的重要特点之一。所谓数据独立性是指 ()。
- A) 数据与程序独立存放
 - B) 不同的数据被存放在不同的文件中
 - C) 不同的数据只能被对应的应用程序所使用
 - D) 以上三种说法都不对
- (10) 用树形结构表示实体之间联系的模型是 ()。
- A) 关系模型
 - B) 网状模型
 - C) 层次模型
 - D) 以上三个都是
- (11) 算法具有 5 个特性，下列选项中不属于算法特性的是 ()。
- A) 有穷性
 - B) 简洁性
 - C) 可行性
 - D) 确定性
- (12) 下列选项中可作为 C 语言合法常量的是 ()。
- A) -80
 - B) -080
 - C) -8e1.0
 - D) -80.0e
- (13) 下列叙述中正确的是 ()。
- A) 用 C 程序实现的算法必须要有输入和输出操作
 - B) 用 C 程序实现的算法可以没有输出但必须要有输入
 - C) 用 C 程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出
 - D) 用 C 程序实现的算法可以既没有输入也没有输出
- (14) 下列不能定义的用户标识符是 ()。
- A) Main
 - B) _0
 - C) _int
 - D) sizeof
- (15) 下列选项中，不能作为合法常量的是 ()。
- A) 1.234e04
 - B) 1.234e0.4
 - C) 1.234e+4
 - D) 1.234e0
- (16) 数字字符 0 的 ASCII 值为 48，运行下列程序的输出结果是 ()。
- ```
main()
{ char a='1',b='2';
 printf("%c,", b+ +);
```

A) 3,2  
C) 2,2

(17) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) 12353514  
C) 12343514

B) 12353513

D) 12343513

(18) 有定义语句: `int b; char c[10];`, 则正确的输入语句是 ( )。

A) scanf("%d%s",&b,&c);                      B) scanf("%d%s",&b,c);  
C) scanf("%d%s",b,c);                            D) scanf("%d%s",b,&c);

(19) 有下列程序:

若想从键盘上输入数据，使变量 m 中的值为 123，n 中的值为 456，p 中的值为 789，则正确的输入是（ ）。

A)  $m=123$   $n=456$   $p=789$       B)  $m=123$   $n=456$   $p=789$   
C)  $m=123, n=456, p=789$       D) 123 456 789

(20) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) 6,1

C) 6,0

B) 2,1

D) 2,0

(21) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) 1    2    3

B) 2 3 4

C) 2 2 3

D) 2 3 3

(22) 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式  $a < b ? a : c < d ? c : d$  的值是 ( )。

A) 1

B) 2

C) 3

D) 4

(23) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int p[8]={11,12,13,14,15,16,17,18},i=0,j=0;
 while(i++<7)
 if(p[i]%2) j+=p[i];
 printf("%d\n",j);
}
```

A) 42

B) 45

C) 56

D) 60

(24) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ char a[7]="a0\0a0\0"; int i,j;
 i=sizeof(a);
 j=strlen(a);
 printf("%d %d\n",i,j);
}
```

A) 2 2

B) 7 6

C) 7 2

D) 6 2

(25) 下列能正确定义一维数组的选项是 ( )。

A) `int a[5]={0,1,2,3,4,5};`

B) `char a[ ]={0,1,2,3,4,5};`

C) `char a={'A','B','C'};`

D) `int a[5]="0123";`

(26) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{ int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
 e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
 f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
 g=a+b+c+d-e-f;
 printf("%d,%d,%d\n",e,f,g);
}
```

A) 4,3,7

B) 3,4,7

C) 5,2,7

D) 2,5,7

(27) 已有定义：`char a[ ]="xyz",b[ ]={'x','y','z'};`，下列叙述中正确的是 ( )。

- A) 数组 a 和 b 的长度相同                      B) a 数组长度小于 b 数组长度  
C) a 数组长度大于 b 数组长度                  D) 上述说法都不对

(28) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
void f(int *x, int *y)
{ int t;
 t=*x,*x=*y,*y=t;
}
main()
{ int a[8]={1,2,3,4,5,6,7,8},i,*p,*q;
 p=a;q=&a[7];
 while(p<q)
 { f(p,q); p++; q--;}
 for (i=0;i<8;i++) printf("%d",a[i]);
}
```

- A) 8,2,3,4,5,6,7,1                      B) 5,6,7,8,1,2,3,4  
C) 1,2,3,4,5,6,7,8                      D) 8,7,6,5,4,3,2,1

(29) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int a[3][3],*p,i; p=&a[0][0];
 for(i=0;i<9;i++) p[i]=i;
 for(i=0;i<3;i++) printf("%d",a[1][i]); }
```

- A) 0 1 2                      B) 1 2 3  
C) 2 3 4                      D) 3 4 5

(30) 下列叙述中错误的是 ( )。

- A) 对于 double 类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出  
B) 数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变  
C) 在程序执行中，数组元素的下标超出所定义的下标范围时，系统将给出“下标越界”的出错信息  
D) 可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

(31) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
#define N 20
fun(int a[],int n,int m)
{ int i,j;
 for(i=m;i>n;i--)a[i+1]=a[i]
}
main()
{ int i,a[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
 fun(a,2,9);
 for(i=0;i<5;i++) printf("%d",a[i]);
}
```

A) 10234

B) 12344

C) 12334

D) 12234

(32) 运行下列程序时，输入 1 2 3<CR>的输出结果为 ( )。

```
main()
{ int a[3][2]={0},(*ptr)[2],i,j;
 for(i=0;i<2;i++)
 { ptr=a+i; scanf("%d",ptr); ptr++;
 }
 for(i=0;i<3;i++)
 { for(j=0;j<2;j++)
 printf("%2d",a[i][j]);
 printf("\n");
 }
}
```

A) 产生错误信息

B) 1 0

2 0

0 0

C) 1 2

D) 1 0

3 0

2 0

0 0

3 0

(33) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
prt(int *m,int n)
{ int i;
 for(i=0;i<n;i++)m[i]++; }
main()
{ int a[]={1,2,3,4,5},i;
 prt(a,5)
 for(i=0;i<5;i++) printf("%d,",a[i]);
}
```

A) 1,2,3,4,5

B) 2,3,4,5,6

C) 3,4,5,6,7

D) 2,3,4,5,1

(34) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},*p;
 for(p=a;p<a+10;p++)
 printf("%d,",*p);
}
```

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,

B) 2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,

C) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,

D) 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,

(35) 下列程序的输出结果是 ( )。

D) 编译出错

D) 1



下列程序的输出结果是 ( )。

有下列函数:

该函数的功能是 ( )。

- (44) 有下列程序:

若要按下列形式输出数组右上半三角。

二级 C 语言程序设计试卷 第 8 页 (共 13 页)

则在程序下划线处应填入的是 ( )。

- (45) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) a                      B) b  
C) c                      D) d

```
char fun(char *);
main()
{ char *s="one",a[5]={0},(*f1)()=fun,ch;
 ...
}
```

下列选项中对 fun()函数的正确调用语句是（ ）。

A) (\*fl)(a);                                                 B) \*fl(\*s);

C) fun(&a);                                                  D) ch=\*fl(s);

现要将 q 所指结点从链表中删除，同时要保持链表的连续，下列不能完成指定操作的语句是（ ）。

- A) p->next=q->next;                      B) p->next=p->next->next;  
C) p->next=r;                                  D) p=q->enxt;

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| A) typedef struct aa | B) struct aa |
| { int n;             | { int n;     |

|               |               |
|---------------|---------------|
| float m;      | float m;      |
| }AA;          | }td;          |
| AA td;        | struct aa td; |
| C) struct     | D) struct     |
| { int n;      | { int n;      |
| float m;      | float m;      |
| }aa;          | }td;          |
| struct aa td; |               |

(49) 下列与函数 fseek(fp,0L,SEEK\_SET)有相同作用的是 ( )。

- |              |               |
|--------------|---------------|
| A) feof(fp)  | B) ftell(fp)  |
| C) fgetc(fp) | D) rewind(fp) |

(50) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
void WriteStr(char *fn,char *str)
{ FILE *fp;
 fp=fopen(fn,"w"); fputs(str,fp); fclose(fp);
}
main()
{ WriteStr("t1.dat","start");
 WriteStr("t1.dat","end");
}
```

程序运行后, 文件 t1.dat 中的内容是 ( )。

- |             |          |
|-------------|----------|
| A) start    | B) end   |
| C) startend | D) endrt |

## 二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

(1) 某二叉树中度为 2 的结点有 18 个, 则该二叉树中有 【1】 个叶子结点。

(2) 在面向对象方法中, 类的实例称为 【2】。

(3) 诊断和改正程序中错误的工作通常称为 【3】。

(4) 在关系数据库中, 把数据表示成二维表, 每一个二维表称为 【4】。

(5) 问题处理方案正确而完整的描述称为 【5】。

(6) 下列程序运行时若从键盘输入: 10 20 30<CR>。输出结果是 【6】。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=0, j=0, k=0;
 scanf("%d%d%d",&i,&j,&k); printf("%d%d%d\n",i,j,k);
}
```

- (7) 下列程序运行后的输出结果是 **【7】**。

```
#define S(x) 4*x*x+1
main()
{ int i=6, j=8;
 printf("%d\n", S(i+j)); }
```

- (8) 下列程序运行后的输出结果是 **【8】**。

```
main()
{ int a=3, b=4, c=5, t=99;
 if(b<a&& a<c) t=a; a=c; c=t;
 if(a<c&& b<c) t=b; b=a; a=t;
 printf("%d%d%d\n", a, b, c); }
```

- (9) 下列程序运行后的输出结果是 **【9】**。

```
main()
{ int a, b, c;
 a=10; b=20; c=(a%b<1) || (a/b>1);
 printf("%d %d %d\n", a, b, c);
}
```

- (10) 下列程序运行后的输出结果是 **【10】**。

```
main()
{ char c1, c2;
 for(c1='0', c2='9'; c1<c2; c1++, c2--) printf("%c%c", c1, c2);
 printf("\n");
}
```

- (11) 已知字符 A 的 ASCII 代码值为 65，下列程序运行时若从键盘输入：B33<CR>。则输出结果是 **【11】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a, b;
 a=getchar(); scanf("%d", &b);
 a=a-'A'+ '0'; b=b*2;
 printf("%c %c\n", a, b);
}
```

- (12) 下列程序中，fun()函数的功能是求 3 行 4 列二维数组每行元素中的最大值。请填空。

```
void fun(int, int, int(*)[4], int*);
main()
{ int a[3][4]={ { 12,41,36,28 }, { 19,33,15,27 }, { 3,27,19,1 } }, b[3], i;
 fun(3,4,a,b);
 for(i=0; i<3; i++) printf("%4d", b[i]);
}
```

```

 printf("\n"); }
void fun(int m, int n, int ar[][4], int *br)
{ int i, j, x;
 for(i=0;i<m;i++)
 { x=ar[i][0];
 for(j=0;j<n;j++)
 if(x<ar[i][j]) x=ar[i][j];
 【12】=x;
 }
}
```

(13) 下列程序运行后的输出结果是 【13】。

```

void swap(int x,int y)
{ int t;
 t=x;x=y;y=t;printf("%d %d ",x,y); }
main()
{ int a=3,b=4;
 swap(a,b); printf("%d %d\n",a,b);
}
```

(14) 下列程序运行后的结果是 【14】。

```

#include <string.h>
void fun(char *s, int p, int k)
{ int i;
 for(i=p;i<k-1;i++) s[i]=s[i+2]; }
main()
{ char s[]="ABCDEFGH";
 fun(s,3,strlen(s)); puts(s);
}
```

(15) 下列程序运行后的输出结果是 【15】。

```

#include <string.h>
main()
{ char ch[]="abc",x[3][4]; int i;
 for(i=0;i<3;i++) strcpy(x[i],ch);
 for(i=0;i<3;i++) printf("%s",&x[i][i]);
 printf("\n");
}
```

(16) 下列程序运行后的输出结果是 【16】。

```

fun(int a)
{ int b=0; static int c=3;
 b++; c++;
 return(a+b+c);
}
```

```

}
main()
{ int i, a=5;
 for(i=0;i<3;i++)printf("%d%d",i,fun(a));
 printf("\n");
}

```

(17) 下列程序运行后的输出结果是 【17】。

```

struct NODE
{ int k;
 struct NODE *link;};
main()
{ struct NODE m[5],*p=m,*q=m+4;
 int i=0;
 while(p!=q)
 { p->k+=i; p++;
 q->k=i++; q--;
 }
 q->k=i;
 for(i=0;i<5;i++) printf("%d",m[i].k);
 printf("\n");
}

```

(18) 下列程序中 huiwen()函数的功能是检查一个字符串是否是回文，当字符串是回文时，函数返回字符串：yes!，否则函数返回字符串：no!，并在主函数中输出。所谓回文即正向与反向的拼写都一样，例如：adgda。请填空。

```

#include <string.h>
char*huiwen(char *str)
{ char *p1,*p2; int i,t=0;
 p1=str; p2= 【18】;
 for(i=0;i<=strlen(str)/2;i++)
 if(*p1++ != *p2--){t=1;break;}
 if(【19】)
 return("yes!");
 else
 return("no!");
}
main()
{ char str[50];
 printf("Input:"); scanf("%s",str);
 printf("%s\n", 【20】);
}

```