

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到，该操作为 ()。

- A) 选择 B) 投影 C) 交 D) 并

(11) 以下叙述中正确的是 ()。

- A) 程序设计的任务就是编写程序代码并上机调试
B) 程序设计的任务就是确定所用数据结构
C) 程序设计的任务就是确定所用算法
D) 以上三种说法都不完整

(12) 以下选项中，能用作用户标识符的是 ()。

- A) void B) 8_8 C) _0_ D) unsigned

(13) 阅读以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int case; float printf;
    printf("请输入 2 个数:");
    scanf("%d %f", &case, &printf);
    printf("%d %f\n", case, printf);
}
```

该程序在编译时产生错误，其出错原因是 ()。

- A) 定义语句出错，case 是关键字，不能用作用户自定义标识符
B) 定义语句出错，printf 不能用作用户自定义标识符
C) 定义语句无错，scanf 不能作为输入函数使用
D) 定义语句无错，printf 不能输出 case 的值

(14) 表达式：(int)((double)9/2)-(9)%2 的值是 ()。

- A) 0 B) 3 C) 4 D) 5

(15) 若有定义语句：int x=10;，则表达式 x-=x+x 的值为 ()。

- A) -20 B) -10 C) 0 D) 10

(16) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=1, b=0;
    printf("%d,", b=a+b);
    printf("%d\n", a=2*b);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 0,0 B) 1,0 C) 3,2 D) 1,2

(17) 设有定义：int a=1, b=2, c=3;，以下语句中执行效果与其它三个不同的是 ()。

- A) if(a>b)c=a,a=b,b=c; B) if(a>b){c=a,a=b,b=c;}
C) if(a>b)c=a;a-b;b=c; D) if(a>b){c=a;a-b;b=c;}
D) if(a>b){c=a;a-b;b=c;}

(18) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```

main()
{   int   c=0, k,
    for(k=1; k<3; k++)
        switch (k)
        {   default: c+=k;
            case 2: c++; break;
            case 4: c+=2; break;
        }
    printf("%d\n", c);
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 3 B) 5 C) 7 D) 9

(19) 以下程序段中，与语句：k=a>b?(b>c?1:0):0; 功能相同的是 ()。

- A) if((a>b) && (b>c)) k=1; B) if((a>b)|| (b>c))k=1;
 else k=0; else k=0;
 C) if(a<=b)k=0; D) if(a>b) k=1;
 else if(b<=c)k=1; else if(b>c)k=1;
 else k=0;

(20) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   char s[]={ "012xy" }; int i, n=0;
    for (i=0; s[i]!='\0'; i++)
        if(S[i]>='a' && s[i]<='z') n++;
    printf("%d\n",n);
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 0 B) 2 C) 3 D) 5

(21) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   int n=2,k=0;
    while (k++ && n++>2);
    printf("%d %d\n",k,n);
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 0 2 B) 1 3 C) 5 7 D) 1 2

(22) 有以下定义语句，编译时会出现编译错误的是 ()。

- A) char a='a'; B) char a='\n'; C) char a='aa'; D) char a='\x2d';

(23) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   char   c1,c2;
    c1='A'+8-'4';
    c2='A'+8-'5';
    printf("%c,%d\n",c1,c2);
}

```

}

已知字母 A 的 ASCII 码为 65，程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) E,68 B) D,69 C) E,D D) 输出无定值

(24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun (int p)
{   int d=2;
    p=d++; printf("%d",p);}
main()
{   int a=1;
    fun(a); printf("%d\n",a);}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 32 B) 12 C) 21 D) 22

(25) 以下函数 findmax 拟实现在数组中查找最大值并作为函数值返回，但程序中有错导致不能实现预定功能。

```
#define MIN -2147483647
int findmax (int x[],int n)
{   int i,max;
    for(i=0;i<n;i++)
    {   max=MIN;
        if(max<x[i]) max=x[i];}
    return max;
}
```

造成错误的原因是（ ）。

- A) 定义语句 int i,max; 中 max 未赋初值
B) 赋值语句 max=MIN; 中，不应给 max 赋 MIN 值
C) 语句 if(max<X[i])max=X[i]; 中判断条件设置错误
D) 赋值语句 max=MIN; 放错了位置

(26) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int m=1, n=2, *p=&m, *q=&n, *r;
    r=p; p=q; q=r;
    printf("%d,%d,%d,%d\n",m,n,*p,*q);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 1,2,1,2 B) 1,2,2,1 C) 2,1,2,1 D) 2,1,1,2

(27) 若有定义语句：int a[4][10], *p, *q[4]; 且 $0 \leq i < 4$ ，则错误的赋值是（ ）。

- A) p=a B) q[i]=a[i] C) p=a[i] D) p=&a[2][1]

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{   char str[][20]={"One*World","One*Dream!"}, *p=str[1];
    printf("%d,", strlen(p)); printf("%s\n", p);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 9,One*World B) 9,One*Dream! C) 10,One*Dream! D) 10,One*World

(29) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int a[]={2, 3, 5, 4}, i;
    for(i=0;i<4;i++)
        switch(i%2)
        {   case 0 : switch(a[i]%2)
                { case 0 : a[i]++;break;
                  case 1 : a[i]--;
                }break;
            case 1 : a[i]=0;
        }
    for(i=0;i<4;i++)printf("%d",a[i]);printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 3 3 4 4 B) 2 0 5 0 C) 3 0 4 0 D) 0 3 0 4

(30) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{   char a[10]="abcd";
    printf("%d,%d\n",strlen(a),sizeof(a));
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 7,4 B) 4,10 C) 8,8 D) 10,10

(31) 下面是有关 C 语言字符数组的描述, 其中错误的是 ()。

- A) 不可以用赋值语句给字符数组名赋字符串
B) 可以用输入语句把字符串整体输入给字符数组
C) 字符数组中的内容不一定是字符串
D) 字符数组只能存放字符串

(32) 下列函数的功能是 ()。

```
fun(char *a,char *b)
{   while((*b=*a)!='\0') {a++; b++;} }
```

- A) 将 a 所指字符串赋给 b 所指空间
B) 使指针 b 指向 a 所指字符串
C) 将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较
D) 检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0'

(33) 设有以下函数:

```
void fun(int n,char *s) {……}
```

则下面对函数指针的定义和赋值均正确的是 ()。

- A) void (*pf)(); pf=fun; B) void *pf(); pf=fun;
C) void *pr(); *pf=fun; D) void(*pf)(int,char);pf=&fun;

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```

int f(int n);
main()
{   int a=3,s;
    s=f(a);s=s+f(a);printf("%d\n",s);
}
int f(int n)
{   static int a=1;
    n+=a++;
    return n;
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

(35) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define f(x) x*x*x
main()
{   int a=3,s,t;
    s=f(a+1);t=f((a+1));
    printf("%d,%d\n",s,t);
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 10,64 B) 10,10 C) 64,10 D) 64,64

(36) 下面结构体的定义语句中, 错误的是 ()。

- A) struct ord {int x; int y; int z;}; struct ord a;
 B) struct ord {int x; int y; int z;} struct ord a;
 C) struct ord {int x; int y; int z;} a;
 D) struct {int x; int y; int z;} a;

(37) 设有定义: char *c;, 以下选项中能够使字符型指针 c 正确指向一个字符串的是 ()。

- A) char str[]="string";c=str; B) scanf("%s",c);
 C) c=getchar(); D) *c="string";

(38) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
Struct A
{   int a; char b[10]; double c;};
struct A f(struct A t);
main()
{   struct A a={ 1001,"ZhangDa",1098.0};
    a=f(a); printf("%d,%s,%6.1f\n",a.a,a.b,a.c);
}
struct A f(Struct A t)
{   t.a=1002; strcpy(t.b,"ChangRong");t.c=1202.0;return t;}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1001,ZhangDa,1098.0 B) 1002,ZhangDa,1202.0
 C) 1001,ChangRong,1098.0 D) 1002,ChangRong,1202.0

(39) 若有以下程序段

```
int r=8;
printf("%d\n",r>>1);
```

输出结果是 ()。

- A) 16 B) 8 C) 4 D) 2

(40) 下列关于 C 语言文件的叙述中正确的是 ()。

- A) 文件由一系列数据依次排列组成，只能构成二进制文件
B) 文件由结构序列组成，可以构成二进制文件或文本文件
C) 文件由数据序列组成，可以构成二进制文件或文本文件
D) 文件由字符序列组成，其类型只能是文本文件

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

- (1) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点以及 3 个度为 1 的结点，则该二叉树中共有 【1】 个结点。
(2) 程序流程图中的菱形框表示的是 【2】。
(3) 软件开发过程主要分为需求分析、设计、编码与测试四个阶段，其中 【3】 阶段产生“软件需求规格说明书”。
(4) 在数据库技术中，实体集之间的联系可以是一对一或一对多或多对多的，那么“学生”和“可选课程”的联系为 【4】。
(5) 人员基本信息一般包括：身份证号，姓名，性别，年龄等。其中可以作为主关键字的是 【5】。
(6) 若有定义语句：int a=5;，则表达式：a++的值是 【6】。
(7) 若有语句 double x=17; int y;，当执行 y=(int)(x/5)%2;之后 y 的值为 【7】。
(8) 以下程序运行后的输出结果是 【8】。

```
#include <stdio.h>
main()
{   int x=20;
    printf("%d",0<x<20);
    printf("%d\n",0<x && x<20); }
```

- (9) 以下程序运行后的输出结果是 【9】。

```
#include <stdio.h>
main()
{   int a=1,b=7;
    do {
        b=b/2; a+=b;
    } while (b>1);
    printf ("%d\n",a); }
```

- (10) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int f,f1,f2,i;
    f1=0; f2=1;
    printf("%d %d",f1,f2);
    for(i=3;i<=5;i++)
    {   f=f1+f2; printf("%d",f);
        f1=f2; f2=f;
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是 【10】。

(11) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a=5;
void fun(int b)
{ int a=10;
  a+=b; printf("%d",a);
}
main()
{ int c=20;
  fun(c); a+=c; printf("%d\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是 【11】。

(12) 设有定义：

```
struct person
{ int ID; char name[12]; }p;
```

请将 scanf("%d", 【12】); 语句补充完整，使其能够为结构体变量 p 的成员 ID 正确读入数据。

(13) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a[20]="How are you?", b[20];
  scanf("%s",b); printf("%s %s\n",a,b);
}
```

程序运行时从键盘输入：How are you?<回车>

则输出结果为 【13】。

(14) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct
{ int num; double s; } REC;
void fun1(REC x) {x.num=23; x.s=88.5;}
main()
{ REC a={ 16,90.0};
  fun1 (a);
  printf("%d\n",a.num);
}
```

程序运行后的输出结果是 【14】。

(15) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
fun(int x)
{ if(x/2>0) fun(x/2);
  printf("%d", x);
}
main()
{ fun(6); printf("\n"); }
```

程序运行后的输出结果是 【15】。