

# 2010 年 3 月计算机等级考试二级 Java 试题

## 一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D)四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1)下列叙述中正确的是

- A)对长度为  $n$  的有序链表进行查找, 最坏情况下需要的比较次数为  $n$
- B)对长度为  $n$  的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为  $(n/2)$
- C)对长度为  $n$  的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为  $(\log_2 n)$
- D)对长度为  $n$  的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为  $(n \log_2 n)$

(2)算法的时间复杂度是指

- A)算法的执行时间
- B)算法所处理的数据量
- C)算法程序中的语句或指令条数
- D)算法在执行过程中所需要的基本运算次数

(3)软件按功能可以分为: 应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于系统软件的是

- A)编辑软件
- B)操作系统
- C)教务管理系统
- D)浏览器

(4)软件(程序)调试的任务是

- A)诊断和改正程序中的错误
- B)尽可能多地发现程序中的错误
- C)发现并改正程序中的所有错误
- D)确定程序中错误的性质

(5)数据流程图(DFD 图)是

- A)软件概要设计的工具
- B)软件详细设计的工具
- C)结构化方法的需求分析工具
- D)面向对象方法的需求分析工具

(6)软件生命周期可分为定义阶段, 开发阶段和本资料来源于贵-州-学-习-网 WWW.GZU521.COM 维护阶段。详细设计属于

- A)定义阶段
- B)开发阶段
- C)维护阶段
- D)上述三个阶段

(7)数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是

- A)数据定义语言
- B)数据管理语言
- C)数据操纵语言
- D)数据控制语言

(8)在学生管理的关系数据库中，存取一个学生信息的数据单位是

- A)文件
- B)数据库
- C)字段
- D)记录

(9)数据库设计中，用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示，它属于数据库设计的

- A)需求分析阶段
- B)逻辑设计阶段
- C)概念设计阶段
- D)物理设计阶段

(10)有两个关系 R 和 T 如下：

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	2
c	3	2
d	3	2

T		
A	B	C
c	3	3
d	2	2

则由关系 R 得到关系 T 的操作是

- A)选择
- B)投影
- C)交
- D)并

(11)Java 中定义常量的保留字是

- A)const
- B)final
- C>finally
- D)native

(12)下列有关 Java 布尔类型的描述中，正确的是

- A)一种基本的数据类型，它的类型名称为 boolean

B)用 int 表示类型

C)其值可以赋给 int 类本资.料来源于贵-州-学-习-网 WWW.GZU521.COM 型的变量

D)有两个值，1 代表真，0 代表假

(13)Java 中所有类的父类是

A)Father

B)Lang

C)Exception

D)Object

(14)下列程序段的输出结果是

```
int data=0;
char k='a',p='f';
data=p-k;
system.out.println(data);
```

A)0

B)a

C)f

D)5

(15)下列数中为八进制的是

A)27

B)0x25

C)026

D)028

(16)下列方法中，不属于 Throwable 类的方法是

A)printMessage

B)getMessage

C)toString

D)fillStackTrace

(17)下列程序的输出结果是

```
public class Test{
    public static void main(String[] args){
        int [] array={2,4,6,8,10};
        int size=6;
        int result=-1;
        try{
            for(int i=0;i
            if(array[i]==20) result=i;
        }
        catch(ArithmeticException e){
            System.out.println("Catch---1");
        }
    }
}
```

```

catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
System.out.println("Catch---2");
catch(Exception e){
System.out.println("Catch---3");
}
}

```

- A)Catch---1
- B)Catch---2
- C)Catch---3
- D)以上都不对

(18)下列包中，包含 JOptionPane 类的是

- A)javax.swing
- B)java.lang
- C)java.util
- D)java.applet

(19)下列选项中，与成员变量共同构成一个类的是

- A)关键字
- B)方法
- C)运算符
- D)表达式

(20)下列程序的功能是将一个整数数组写入二进制文件。在程序的下划线处应填入的选项是

```

import java.io.*;
public class XieShuzu{
public static void main(String[] a){
int [] myArray={10,20,30,40};
try{
DataOutputStream dos=
new DataOutputStream(new FileOutputStream("ints.dat"));
for(int i=0;i
dos. ____ (myArray[i]);
dos.close();

```

System.out.println("已经将整数数组写入二进制文本\_文\_来\_源\_于\_贵-州.学,习;网  
Www.GZU521.Com 件: ints.dat");

```

}catch(IOException ioe)
{System.out.println("IO Exception");}
}
}

```

- A)writeArray
- B)writeByte
- C)writeInt

D)writeDouble

(21)Java 中的抽象类 Reader 和 Writer 所处理的流是

- A)图像流
- B)对象流
- C)字节流
- D)字符流

(22)下列叙述中，错误的是

- A)内部类的名称与定义它的类的名称可以相同
- B)内部类可用 **abstract** 修饰
- C)内部类可作为其他类的成员
- D)内部类可访问它所在类的成员

(23)用于在子类中调用被重写父类方法的关键字是

- A)this
- B>super
- C>This
- D>Super

(24)下列 Java 语句从指定网址读取 html 文件，在下划线处应填上的选项是

Reader in=new\_\_\_\_(new URL(urlString).openStream());

- A)Reader
- B)DataOutputStream
- C)ByteArrayInputStream
- D)InputStreamReader

(25)下列不属于表达式语句的是

- A)++i;
- B)--j;
- C)b#a;
- D)b\*=a;

(26)下列为窗口事件的是

- A)MouseEvent
- B)WindowEvent
- C>ActionEvent
- D)KeyEvent

(27)用鼠标点击菜单项(MenuItem)产生的事件是

- A)MenuEvent
- B>ActionEvent
- C)KeyEvent
- D)MouseEvent

(28)下列不属于逻辑运算符的是  
此资料转贴于贵州学习网 [Http://WwW.GzU521.CoM](http://WwW.GzU521.CoM)

- A)!
- B)||
- C)&&
- D)|

(29)当使用 `SomeThread t=new SomeThread()` 创建一个线程时，下列叙述中正确的是

- A)SomeThread 类是包含 `run()` 方法的任意 java 类
- B)SomeThread 类一定要实现 `Runnable` 接口
- C)SomeThread 类是 `Thread` 类的子类
- D)SomeThread 类是 `Thread` 类的子类并且要实现 `Runnable` 接口

(30)在程序的下划线处应填入的选项是

```
public class Test_____{  
    public static void main(String args[]){  
        Test t = new Test();  
        Thread tt = new Thread(t);  
        tt.start();  
    }  
    public void run(){  
        for(int i=0;i<5;i++){  
            system.out.println("i="+i);  
        }  
    }  
}
```

- A)implements Runnable
- B)extends Thread
- C)implements Thread
- D)extends Runnable

(31)为了支持压栈线程与弹栈线程之间的交互与同步，在程序的下划线处依次填入的语句是

```
public class IntStack{  
    private int idx=0;  
    private int[] data=new int[8];  
    public _____ void push(int i){  
        data[idx]=i;  
        idx++;  
        _____  
    }  
    .....  
}  
A)synchronized()
```

notify()  
B)synchronized()  
this.wait()  
C)synchronized()  
this.notify()  
D)synchronized()  
sleep()

(32)如果线程正处于阻塞状态，不能够使线程直接进入可运行状态的情况是

- A)sleep()方法的时间到
- B)获得了对象的锁
- C)线程在调用 t.join()方法后，线程 t 结束
- D)wait()方法结束

(33)当一个 Applet 被加载，后续对 Applet 生命周期方法的调用中，可能存在的次序是

- A)start(),stop(),destroy()
- B)init(),start(),stop(),start(),stop(),destroy()
- C)start(),init(),stop(),destroy()
- D)init(),start(),destroy()

(34) 在 HTML 文件的<applet>标志中作为可选属性的是

- A) Applet 主类的文件名
- B) Applet 显示区域的宽度
- C) Applet 主类的路径
- D) Applet 显示区域的高度

(35) 如果应用程序要在 Applet 上显示输出，则必须重写的方法是

- A) Graphics.drawString()
- B) repaint()
- C) paint()
- D) update()

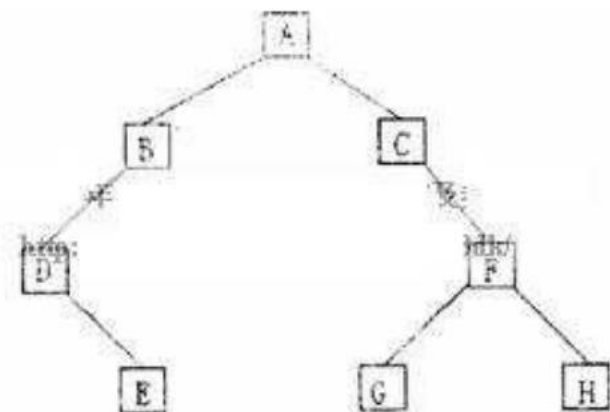
## 二、填空题(每空 2 分，共 30 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1) 一个队列的初始状态为空。现将元素 A,B,C,D,E,F,5,4,3,2,1 依次入队，然后(资/料来.源,于: g z u 5 2 1 学;习/网 ] g z u 5 2 1 . c o m)再依次退队，则元素退队的顺序为 【1】 。

(2) 设某循环队列的容量为 50，如果头指针 front=45(指向队头元素的前一位置)，尾指针 rear=10(指向队尾元素)，则该循环队列中共有 【2】 个元素。

(3)设二叉树如下：



对该二叉树进行后序遍历的结果为 **【3】** 。

(4)软件是 **【4】** 、数据和文档的集合。

(5)有一个学生选课的关系，其中学生的关系模式为：学生(学号，姓名，班级，年龄)，课程的关系模式为：课程(课号，课程名，学时)，其中两个关系模式的键分别是学号和课号，则关系模式选课可定义为：选课(学号， **【5】** ，成绩)。

(6)C 语言是面向过程的语言，Java 语言是面向 **【6】** 的语言。

(7)Java 字节码文件的扩展名是 **【7】** 。

(8)JDBC 是 Java 程序与 **【8】** 连接的一种机制。

(9)能够用于创建可变字符串对象的类是 **【9】** 。

(10) **【10】** 类在定义数组时，不必限定数组的大小。

(11)下列程序的功能是统计命令行参数的个数，请在下划线处填上适当的代码。

```

public class Length{
    public static void main(String args[]){
        System.out.println("number of String args:"+args. 【11】 );
    }
}

```

(12)Java 中的返回语句是 **【12】** 语句。

(13)Java 中，线程必须属于一个进程。线程是程序运行中的一个 **【13】** 。

(14)线程由于调用 sleep()方法进入阻塞状态，当睡眠结束时，该线程将进入 **【14】** 状态。

(15)在下列 Java Applet 程序的下划线处填入代码，使程序完整并能够正确运行。

```

import java.applet.*;

```



```
import java.awt.*;  
public class HelloWorld 【15】 {  
    public void paint(Graphics g){  
        g.drawString("Hello World!",25,25);  
    }  
}
```

## **2010 年 3 月计算机等级考试二级 Java 试题答案**

### **一、选择题**

**1-5、ADBAC**

**6-10、BADAA**

**11-15、BADDC**

**16-20、ABABC**

**21-25、DABDC**

**26-30、BBDCA**

**31-35、CCACC**

### **二、填空题**

**1、ABCDEF54321**

**2、15**

**3、EDBGHFCA**

**4、程序**

**5、课号**

**6、对象**

**7、class**

**8、数据库**

**9、StringBuffer**

**10、ArrayList**

**11、length**

**12、return**

**13、子进程**

**14、可运行**

**15、extends Applet**