

机密★启用前

# 2006 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
  - 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
  - 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
  - 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
  - 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。
- 

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 六年二月制

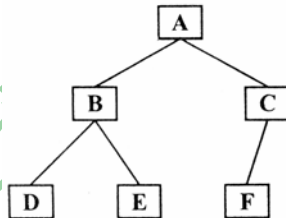
# 2006 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是 ( )。
- A) 自顶向下 B) 逐步求精  
C) 模块化 D) 可复用
- (2) 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为 ( )。
- A) 耦合度 B) 内聚度  
C) 复杂度 D) 数据传输特性
- (3) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 软件测试应该由程序开发者来完成 B) 程序经调试后一般不需要再测试  
C) 软件维护只包括对程序代码的维护 D) 以上三种说法都不对
- (4) 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是 ( )。
- A) 队列 B) 栈  
C) 双向链表 D) 二叉树
- (5) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 线性链表是线性表的链式存储结构 B) 栈与队列是非线性结构  
C) 双向链表是非线性结构 D) 只有根结点的二叉树是线性结构
- (6) 对如下二叉树



- 进行后序遍历的结果为 ( )。
- A) ABCDEF B) DBEAFC  
C) ABDECF D) DEBFCA
- (7) 在深度为 7 的满二叉树中, 叶子结点的个数为 ( )。
- A) 32 B) 31  
C) 64 D) 63
- (8) “商品”与“顾客”两个实体集之间的联系一般是 ( )。
- A) 一对一 B) 一对多  
C) 多对一 D) 多对多
- (9) 在 E-R 图中, 用来表示实体的图形是 ( )。
- A) 矩形 B) 椭圆形  
C) 菱形 D) 三角形
- (10) 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是 ( )。
- A) DB 包含 DBS 和 DBMS B) DBMS 包含 DB 和 DBS  
C) DBS 包含 DB 和 DBMS D) 没有任何关系

- (11) 下列不合法的用户标识符是 ( )。

A) j2\_KEY B) Double  
C) 4d D) \_8\_

(12) 下列不合法的数值常量是 ( )。

A) 011 B) 1e1  
C) 8.0E0.5 D) 0xabcd

(13) 下列不合法的字符常量是 ( )。

A) '\018' B) '\"'  
C) '\\ D) '\xcc'

(14) 表达式  $3.6 - 5 / 2 + 1.2 + 5 \% 2$  的值是 ( )。

A) 4.3 B) 4.8  
C) 3.3 D) 3.8

(15) 下列能正确定义字符串的语句是 ( )。

A) char str[ ]={'\064'}; B) char str="kx43";  
C) char str=""; D) char str[ ]="0";

(16) 下列数组定义中错误的是 ( )。

A) int x[ ][3]={0};  
B) int x[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}};  
C) int x[ ][3]={{1,2,3},{4,5,6}};  
D) int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

(17) 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串, 应使用函数 ( )。

A) getc() B) gets()  
C) getchar() D) scanf()

(18) 下列 4 个程序中, 完全正确的是 ( )。

A) #include <stdio.h>  
main();  
/\*programming\*/  
printf("programming! \n");}

B) #include <stdio.h>  
main( )  
/\* / programming \*/  
printf("programming! \n");}

C) #include <stdio.h>  
main()  
/\* / programming\*/ /\*/  
printf("programming! \n");}

D) include <stdio.h>  
main()  
/\*programming \*/  
printf("programming! \n");}

(19) 若有定义: float x=1.5; int a=1, b=3, c=2; 则正确的 switch 语句是 ( )。

A) switch(x)  
{ case 1.0:printf("\*\n");  
case 2.0:printf("\*\*\*\n");}

B) switch((int)x);  
{case 1:printf("\*\n");  
case 2:printf("\*\*\*\n");}

C) switch(a+b)  
{ case 1:printf("\*\n");  
case 2+1:printf("\*\*\*\n");}

D) switch(a+b)  
{ case 1:printf("\*\n");  
case c:printf("\*\*\*\n");}

(20) 若各选项中所用变量已正确定义, fun() 函数中通过 return 语句返回一个函数值, 下列选项中错误的程序是 ( )。

A) main()  
{.....x =fun(2,10);.....}  
float fun(int a,int b){.....}

B) float fun(int a,int b){.....}  
main()  
{.....x =fun(i,j);.....}



下列选项中表达式的值为 11 的是 ( )。

- (27) 设 `fp` 为指向某二进制文件的指针，且已读到此文件末尾，则函数 `fEOF(fp)` 的返回值为 ( )。

- (28) 设有以下语句

执行后，C 的值为（ ）。

- (29) 有下列程序:

}

则输出结果是 ( )

- (30) 有下列程序:

}

D) while 构成无限循环

}

程序输出 ( )。

A) 0, 1, 2, 0

B) 0, 0, 0, 3

C) 1, 1, 2, 0

D) 编译有错

(32) 有下列程序:

```
main()
{ int i,j,x=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  { x++;
    for(j=0;j<=3;j++)
    { if(j%2) continue;
      x++;
    }
    x++;
  }
  printf("x=%d\n",x);
}
```

程序执行后的输出结果是 ( )。

A) x=4

B) x=8

C) x=6

D) x=12

(33) 有下列程序:

```
int fun1(double a){return a*=a;}
int fun2(double x,double y)
{ double a=0,b=0;
  a=fun1(x);b=fun1(y);return(int)(a+b);
}
main()
{double w;w=fun2(1.1,2.0);.....}
```

程序执行后变量 w 中的值是 ( )。

A) 5.21

B) 5

C) 5.0

D) 0.0

(34) 有下列程序:

```
main()
{ int i,t[ ][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1};
  for(i=0;i<3;i++) printf("%d",t[2-i][i]);
}
```

程序执行后的输出结果是 ( )。

A) 7 5 3

B) 3 5 7

C) 3 6 9

D) 7 5 1

(35) 有下列程序:

```
fun(char p[ ][10])
{ int n=0,i;
  for(i=0;i<7;i++)
    if(p[i][0]!='T')n++;
  return n;
}
```

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (36) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (37) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (38) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是（ ）。

- (39) 有下列程序:

执行程序时，给变量 x 输入 10，程序的输出结果是（ ）。

- (40) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (41) 有下列程序:

在 16 位编译系统上，程序执行后的输出结果是（ ）。

- (42) 有下列程序:

二级 C 语言程序设计试卷 第 7 页 (共 12 页)



程序执行后的输出结果是（ ）。

- (43) 执行下列程序后，test.txt 文件的内容是（若文件能正常打开）（ ）。

A) Basican  
B) BasicFortran  
C) Basic  
D) FortranBasic

- (45) 下列叙述中错误的是 ( )。

- (46) 下列叙述中错误的是 ( )。

- (47) 设有下列定义和语句

则下列叙述中正确的是 ( )。

- 二级 C 语言程序设计试卷 第 8 页 (共 12 页)

- C) str 数组长度和 p 所指向的字符串长度相等  
D) 数组 str 中存放的内容和指针变量 p 中存放的内容相同
- (48) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) C 程序中的#include 和#define 行均不是 C 语句  
B) 除逗号运算符外, 赋值运算符的优先级最低  
C) C 程序中, j++ 是赋值语句  
D) C 程序中, +、-、\*、/、% 号是算术运算符, 可用于整型和实型数的运算
- (49) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 预处理命令行必须位于 C 源程序的起始位置  
B) 在 C 语言中, 预处理命令行都以"#"开头  
C) 每个 C 程序必须在开头包含预处理命令行: #include<stdio.h>  
D) C 语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能
- (50) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) 可以通过 typedef 增加新的类型  
B) 可以用 typedef 将已存在的类型用一个新的名字来代表  
C) 用 typedef 定义新的类型名后, 原有类型名仍有效  
D) 用 typedef 可以为各种类型起别名, 但不能为变量起别名

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序, 最坏情况下需要比较的次数为 【1】。
- (2) 在面向对象方法中, 【2】描述的是具有相似属性与操作的一组对象。
- (3) 在关系模型中, 把数据看成是二维表, 每一个二维表称为一个 【3】。
- (4) 程序测试分为静态分析和动态测试。其中 【4】是指不执行程序, 而只是对程序文本进行检查, 通过阅读和讨论, 分析和发现程序中的错误。
- (5) 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改, 称为 【5】。
- (6) 若变量 a, b 已定义为 int 类型并赋值 21 和 55, 要求用 printf 函数以 a=21, b=55 的形式输出, 请写出完整的输出语句 【6】。
- (7) 下列程序用于判断 a、b、c 能否构成三角形, 若能, 输出 YES, 否则输出 NO。当给 a、b、c 输入三角形三条边长时, 确定 a、b、c 能构成三角形的条件是需同时满足三个条件:  $a+b>c$ ,  $a+c>b$ ,  $b+c>a$ 。请填空。

```
main()
{ float a,b,c;
  scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
  if(【7】)printf("YES\n"); /*a、b、c 能构成三角形*/
  else printf("NO\n"); /*a、b、c 不能构成三角形*/
}
```

- (8) 下列程序的输出结果是 【8】。

```
main()
{ int a[3][3]={ {1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;
  for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];
  printf("%d\n",s);
}
```

- (9) 当运行下列程序时, 输入 abcd, 程序的输出结果是: 【9】。

```

insert(char str[ ])
{ int i;
  i=strlen(str);
  while(i>0)
    {str[2*i]=str[i];str[2*i-1]='*';i--;}
  printf("%s\n",str);
}
main( )
{ char str[40];
  scanf("%s",str); insert(str);
}

```

(10) 下列程序的运行结果是： **【10】**。

```

fun(int t[ ], int n)
{ int i,m;
  if(n==1)return t[0];
  else
    if(n>=2){m=fun(t,n-1); return m;}
}
main( )
{ int a[ ]={11,4,6,3,8,2,3,5,9,2};
  printf("%d\n",fun(a,10));
}

```

(11) 现有两个 C 程序文件 T18.c 和 myfun.c 同在 TC 系统目录(文件夹)下, 其中 T18.c 文件如下:

```

#include <stdio.h>
#include "myfun.c"
main( )
{fun( );printf("\n");}
myfun.c 文件如下:
void fun( )
{ char s[80],c; int n=0;
  while((c=getchar( ))!= '\n') s[n++]=c;
  n--;
  while(n>=0) printf("%c",s[n--]);
}

```

当编译连接通过后, 运行程序 T18 时, 输入 Thank!则输出结果是: **【11】**。

(12) 下列函数 fun 的功能是返回 str 所指字符串中以形参 c 中字符开头的后续字符串的首地址, 例如: str 所指字符串为: Hello!, c 中的字符为 e, 则函数返回字符串: ello! 的首地址。若 str 所指字符串为空串或不包含 c 中的字符, 则函数返回 NULL。请填空。

```

char *fun(char *str,char c)
{ int n=0; char *p=str;
  if(p!=NULL)
    while(p[n] !=c&& p[n] != '\0')n++;
}

```

```

    if(p[n] == '\0') return NULL;
    return(____【12】____);
}

```

(13) 下列程序的功能是：输出 100 以内(不含 100)能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数，请填空。

```

main()
{
    int i,j;
    for(i=0;____【13】____;i++)
    {
        j=i*10+6;
        if(____【14】____)continue;
        printf("%d",j);
    }
}

```

(14) 下列 isprime 函数的功能是判断形参 a 是否为素数，是素数，函数返回 1，否则返回 0。请填空

```

int isprime(int a)
{
    int i;
    for(i=2;i<=a/2;i++)
        if(a%i==0)____【15】____;
    ____【16】____;
}

```

(15) 下列程序的功能是输入任意整数给 n 后，输出 n 行由大写字母 A 开始构成的三角形字符阵列图形。例如，输入整数 5 时（注意：n 不得大于 10），程序运行结果如下：

```

A B C D E
F G H I
J K L
M N
O

```

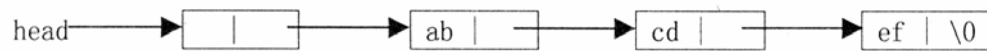
请填空完成该程序。

```

main()
{
    int i,j,n; char ch='A';
    scanf("%d",&n);
    if(n<11)
    {
        for(i=1;i<=n;i++)
        {
            for(j=1;j<=n-i+1;j++)
            {
                printf("%2c",ch);
                ____【17】____;
            }
            ____【18】____;
        }
    }
    else printf("n is too large!\n");
    printf("\n");
}

```

- (16) 下列程序中 fun()函数的功能是：构成一个如图所示的带头结点的单向链表，在结点的数据域中放入了具有两个字符的字符串。Disp()函数的功能是显示输出该单链表中所有结点中的字符串。请填空完成 disp()函数。



```
#include <stdio.h>
typedef struct node /*链表结点结构*/
{ char sub[3];
  struct node *next;
}Node;
Node fun(char s) /*建立链表*/
{ ..... }
void disp(Node *h)
{ Node *p;
  p=h->next;
  while(【19】)
  {printf("%s\n",p->sub); p=【20】;}
}
main()
{ Node *hd;
  hd=fun( ); disp(hd); printf("\n");
}
```