2009年3月全国计算机等级考试二级笔试试券

C语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

| — , | 选择题(| (1) - | - (10 |)), | (21) — | (40) | 每题 2 | 2分,(| 11) - | -(20) |) 每题 1 | 分, | 共 70 タ | 子) | |
|------------|---------|-------|-------|-----|--------|------|------|------|-------|-------|--------|-----|--------|-----|-------|
| 下列 | 列各题 A)、 | B), | C), | D) | 四个选项 | 页中, | 只有一 | 个选项 | 页是正 | 确的, | 请将正确 | 角选项 | 页涂写着 | E答题 | 卡相应位置 |
| 上, | 答在试卷 | 上不得 | 身分。 | | | | | | | | | | | | |

- (1) 下列叙述中正确的是()。
 - A) 栈是"先进先出"的线性表
 - B) 队列是"先进后出"的线性表
 - C) 循环队列是非线性结构
 - D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构, 也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是()。

A) 栈

B)树

C) 队列

D) 二叉树

(3) 某二叉树有5个度为2的结点,则该二叉树中的叶子结点数是()。

A) 10

B) 8

C) 6

D) 4

(4) 下列排序方法中,最坏情况下比较次数最少的是()。

A) 冒泡排序

B) 简单选择排序

C) 直接插入排序

D) 堆排序

(5)软件按功能可以分为:应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于应用软件的是(

A) 编译程序

B) 操作系统

C) 教务管理系统

D) 汇编程序

- (6) 下面叙述中错误的是()。
 - A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误
 - B) 对被调试的程序进行"错误定位"是程序调试的必要步骤
 - C)程序调试通常也称为 Debug
 - D) 软件测试应严格执行测试计划,排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是()。
 - A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性
 - B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
 - C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
 - D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是()。

A) 数据库设计

B) 数据库系统设计

C) 数据库维护

D) 数据库管理员培训

(9) 有两个关系 R, S 如下:

| K | | | | | |
|---|---|---|--|--|--|
| A | В | C | | | |
| a | 3 | 2 | | | |
| b | 0 | 1 | | | |
| С | 2 | 1 | | | |

| | S |
|---|----|
| A | В |
| a | 3 |
| b | 0 |
| С | 2. |

由关系 R 通过运算得到关系 S,则所使用的运算为()。

A)选择

B)投影

C) 插入

D) 连接

(10) 将 E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为()。

```
C) 关系
                                      D) 域
(11) 以下选项中合法的标识符是(
                             ) 。
                                      B) 1-1
    A) 1_1
    C) _11
                                      D) 1
(12) 若函数中有定义语句: int k;,则(
                                  )。
    A) 系统将自动给 k 赋初值 0
                                      B) 这时 k 中的值无定义
    C) 系统将自动给 k 赋初值-1
                                      D) 这时 k 中无任何值
(13) 以下选项中,能用作数据常量的是(
                                  )。
    A) 0115
                                      B) 0118
    C) 1.5e1.5
                                      D) 115L
(14) 设有定义: int x=2;, 以下表达式中, 值不为 6 的是(
                                                 )。
    A) x*=x+1
                                      B) x++,2*x
    C) x*=(1+x)
                                      D) 2*x,x+=2
(15) 程序段: int x=12; double y=3.141593; printf("%d%8.6f",x,y);的输出结果是(
    A) 123.141593
                                      B) 12 3.141593
    C) 12, 3,141593
                                      D) 123.1415930
(16) 若有定义语句: double x, y, *px, *py; 执行了 px=&x; py=&y; 之后, 正确的输入语句是(
                                      B) scanf("%f%f" &x, &y);
    A) scanf("%f%f", x, y);
                                      D) scanf("%lf%If", x, y);
    C) scanf("%lf%le", px, py);
(17) 以下是 if 语句的基本形式:
       if(表达式) 语句
    其中"表达式"
                                      B) 必须是关系表达式
    A) 必须是逻辑表达式
    C) 必须是逻辑表达式或关系
                                      D) 可以是任意合法的表达式
(18) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
    \{ int x;
      scanf ("%d", &x
      if(x <= 3); else
      if (x!=10) printf("%d\n", x);
    }
    程序运行时,输入的值在哪个范围才会有输出结果( )。
    A) 不等于 10 的整数
                                      B) 大于 3 且不等 10 的整数
    C) 大于 3 或等于 10 的整数
                                      D) 小于3的整数
(19) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
    { int a=1,b=2,c=3,d=0;
      if(a==1\&\&b++==2)
      if(b!=2 || c--!=3)
        printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
      else printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
      else printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
    }
```

B)键

A) 属性

```
程序运行后的输出结果是(
    A) 1,2,3
                                           B) 1,3,2
    C) 1,3,3
                                           D) 3,2,1
(20) 以下程序段中的变量已正确定义
    for(i=0; i<4; i++, i++)
        for(k=1; k<3; k++); printf("*");
    程序段的输出结果是(
    A) ******
                                           B) ****
    C) **
                                           D) *
(21) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
    { char *s={"ABC"};
       do
       {
          printf("%d",*s%10); s++;
          while(*s);
    }
    注意: 字母 A 的 ASCII 码值为 65。程序运行后的输出结果
    A) 5670
                                           B) 656667
    C) 567
                                           D) ABC
(22) 设变量已正确定义,以下不能统计出一行中输入字符个数(不包含回车符)的程序段是(
                                           B) n=0; while (getchar()!=\n')n++;
    A) n=0; while((ch=getchar())!=\n')n++;
    C) for(n=0; getchar()!='\n'; n++);
                                           D) n=0; for(ch=getchar(); ch!='\n'; n++);
(23) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
    { int a1,a2; char c1,c2;
       scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&e2)
       printf("%d,%c,%d,%c",a1,c1,a2,c2);
    }
    若想通过键盘输入, 使得 al 的值为 12, a2 的值为 34, cl 的值为字符 a, c2 的值为字符 b, 程序输
    出结果是: 12,a,34,b 则正确的输入格式是(以下 [代表空格, <CR>代表回车)(
                                           B) 12^{\parallel} a^{\parallel} 34^{\parallel} b < CR >
    A) 12a34b<CR>
                                           D) 12^{\parallel} a34 ^{\parallel} b<CR>
    C) 12,a,34,b<CR>
(24) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    int f(int x,int y)
    {return ((y-x)*x);}
    main()
    \{ int a=3,b=4,c=5,d;
       d=f(f(a,b),f(a,c));
       printf("%d\n",d);
    }
    程序运行后的输出结果是(
    A) 10
                                           B) 9
    C) 8
                                           D) 7
```

```
(25) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    void fun(char *s)
     { while(*s)
        { if(*s%2==0)printf("%c",*s);
           s++;
        }
     }
    main()
       char a[]={"good"};
        fun(a);printf("\n");
     }
    注意: 字母 a 的 ASCII 码值为 97,程序运行后的输出结果是(
                                                                 )。
    A) d
                                             B) go
    C) god
                                             D) good
(26) 有以下程序
    #include <stdio.h>
     void fun(int *a,int *b)
     { int *c;
       c=a;a=b;b=c;
     }
    main()
     { int x=3,y=5,*p=&x,*q=&y;
       fun(p,q);printf("%d,%d,",*p,*q);
        fun(&x,&y);printf("%d,%d\n",*
     }
    程序运行后的输出结果是
    A) 3,5,5,3
                                                3,5,3,5
                                             D) 5,3,5,3
    C) 5,3,3,5
(27) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    void f(int *p,int *q);
    main()
     { int m=1,n=2,*r=&m;
        f(r,&n);printf("%d,%d",m,n);
    void f(int *p,int *q)
     \{p=p+1;*q=*q+1;\}
    程序运行后的输出结果是(
                                )。
     A) 1,3
                                             B) 2,3
    C) 1,4
                                             D) 1,2
(28) 以下函数按每行8个输出数组中的数据
    void fun ( int *w, int n)
     { int i;
        for (i=0; i<n; i++)
```

```
printf ("%d", w[i]);
       }
       printf ("\n");
    下划线处应填入的语句是(
                                )。
    A) if(i/8==0)printf("\n");
                                          B) if(i/8=0)continue;
    C) if(i\%8==0)printf("\n");
                                          D) if(i%8==0)continue;
(29) 若有以下定义
    int x[10], *pt=x;
    则对 x 数组元素的正确引用是(
                                    )。
    A) *&x[10]
                                          B) *(x+3)
    C) *(pt+10)
                                          D) pt+3
(30) 设有定义: char s[8]; int i=0;,以下不能将一行(不超过80个字符)带有空格的字符串正确读入的
    语句或语句组是(
                        )。
    A) gets(s);
                                           B) while((s[i++]=getchar())!=\n'); s[i]=\n'');
    C) scanf("%s",s);
                                          D) do{ scanf("%c",&s[i]);}while(s[i++]!=\\n'); s[i]=\\0';
(31) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
       char *a[]={"abcd","ef","gh","ijk"};int i;
       for(i=0;i<4;i++)printf("%c",*a[i]);
    }
    程序运行后的输出结果是(
    A) aegi
    C) abcd
                                           D) abcdefghijk
(32) 以下选项中正确的语句组是
    A) char s[]; s="BOOK!";
                                             char
                                                        s=\{"BOOK!"\};
                                           D) char
    C) char s[10]; s="BOOK!"
(33) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    int fun(int x,int y)
    \{ if(x==y)return(x);
       else return((x+y)/2);
    }
    main()
    \{ int a=4,b=5,c=6;
       printf("\%d\n",fun(2*a,fun(b,c)));
    程序运行后的输出结果是(
    A) 3
                                           B) 6
    C) 8
                                          D) 12
(34)设函数中有整型变量 n,为保证其在未赋初值的情况下初值为 0,应选择的存储类别是(
    A) auto
                                          B) register
    C) static
                                          D) auto 或 register
(35) 有以下程序
    #include <stdio.h>
```

```
int b=2;
    int fun(int *k)
    { b=*k+b;return(b); }
    main()
    { int a[10]=\{1,2,3,4,5,6,7,8\}, i;
       for(i=2;i<4;i++)\{b=fun(&a[i])+b;printf("%d",b);\}
       printf("\n");
    程序运行后的输出结果是(
                                )。
    A) 10 12
                                           B) 810
    C) 1028
                                           D) 1016
(36) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    #define PT 3.5;
    #define S(x) PT*x*x;
    main()
    { int a=1; b=2; printf("\%4.1f\n",S(a+b)); }
    程序运行后的输出结果是(
    A) 14.0
                                           B) 31.5
    C) 7.5
(37) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    struct ord
    { int x,y; } dt[2]=\{1,2,3,4\};
    main()
    { struct ord *p=dt;
       printf("%d,",++p->x);printf("%d,",++p->x)
    程序的运行结果是
    A) 1,2
                                           B) 2,3
    C) 3,4
                                           D) 4,1
(38) 设有宏定义: #define IsDIV(k,n) ((k%n==1)?l:0)且变量 m 已正确定义并赋值,则宏调用: IsDIV(m,5)
    && IsDIV(m,7)为真时所要表达的是(
    A) 判断 m 是否能被 5 或者 7 整除
                                           B) 判断 m 是否能被 5 和 7 整除
                                           D) 判断 m 被 5 和 7 整除是否都余 1
    C) 判断 m 被 5 或者 7 整除是否余1
(39) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
    \{ int a=5,b=1,t; 
       t=(a<<2)|b;printf("%d\n",t);
    程序运行后的输出结果是(
    A) 21
                                           B) 11
    C) 6
                                           D) 1
(40) 有以下程序
    #include <stdio.h>
```

```
{ FILE *f;
      f=fopen("filea.txt","w");
       fprintf(f,"abc");
      fclose(f);
    }
    若文本文件 filea.txt 中原有内容为: hello,则运行以上程序后,文件 filea.txt 中的内容为(
    A) helloabc
                                   B) abclo
    C) abc
                                   D) abchello
二、填空题(每空2分,共30分)
请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上,答在试卷上不得分。
(1) 假设用一个长度为 50 的数组(数组元素的下标从 0 到 49) 作为栈的存储空间, 栈底指针 bottom 指
    向栈底元素, 栈顶指针 top 指向栈顶元素, 如果 bottom=49, top=30(数组下标),则栈中具有__
    个元素。
(2) 软件测试可分为白盒测试和黑盒测试。基本路径测试属于_
(3) 符合结构化原则的三种基本控制结构是:选择结构、循环结构和
(4) 数据库系统的核心是
(5) 在 E-R 图中, 图形包括矩形框、菱形框、椭圆框。其中表示实体联系的是
(6) 表达式(int)((double)(5/2)+2.5)的值是_
(7) 若变量 x、y 已定义为 int 类型且 X 的值为 99, y 的值为 9, 请将输出语句 printf(_
    补充完整, 使其输出的计算结果形式为: x/y=11
                                 NYOB!
(8) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
    { char c1,c2;
      scanf("%c",&c1);
      while(c1<65||c1>90)
      c2=c1+32;
      printf("%c,%c\n",c1,c2);
    }
    程序运行输入 65 回车后,能否输出结果、结束运行(请回答能或不能)
(9) 以下程序运行后的输出结果是
    #include <stdio.h>
    main()
    \{ int k=1,s=0;
      do{
        if((k%2)!=0)continue;
        s+=k;k++;
      }while(k>10);
      printf("s=\%d\n",s);
(10) 下列程序运行时,若输入 labcedf2df<回车> 输出结果为
    #include <stdio.h>
    main()
    \{ char a=0,ch;
       while((ch=getchar())!='\n')
```

main()

```
{ if(a\%2!=0\&\&(ch>='a'\&\&ch<='z')) ch=ch-'a'+'A';}
            a++; putchar(ch);
        }
        printf("\n");
(11) 有以下程序,程序执行后,输出结果是
     #include <stdio.h>
     void fun(int *a)
     \{a[0]=a[1];\}
     main()
     { int a[10]=\{10,9,8,7,6,5,4,3,2,1\}, i;
        for(i=2;i>=0;i--)fun(&a[i]);
        for(i=0;i<10;i++)printf("%d",a[i]);
        printf("\n");
                                                 BLI COLL
(12) 请将以下程序中的函数声明语句补充完整。
     #include <stdio.h>
     int _____;
     main()
     \{ \text{ int } x, y, (*p)(); 
        scanf("%d%d", &x, &y);
        p=max;
        printf("%d\n", (*p)(x,y));
     int max(int a, int b)
     { return(a>b?a:b);}
(13) 以下程序用来判断指定文件是
     #include <stdio.h>
     main()
     { FILE *fp;
        if(((fp=fopen("test.txt", "r"))==
            printf("未能打开文件!\n");
        else
           printf("文件打开成功!\n");
     }
(14) 下列程序的运行结果为____。
     #include <stdio.h>
     #include <string.h>
     struct A
     { int a; char b[10]; double c;};
     void f(struct A *t);
     main()
     { struct A a={1001,"ZhangDa",1098.0};
        f(\&a);printf("%d,%s,%6.1f\n",a.a,a.b,a.c);
     void f(struct A *t)
```

```
{ strcpy(t->b,"ChangRong"); }
(15) 以下程序把三个 NODETYPE 型的变量链接成一个简单的链表,并在 while 循环中输出链表结点数
                            据域中的数据。请填空。
                            #include <stdio.h>
                            struct node
                            { int data; struct node *next;};
                            typede f struct node NODETYPE;
                            main()
                             { NODETYPE a,b,c *h,*p;
                                             a.data=10; b.data=20; c.data=30; h=&a;
                                             a.next=&b; b.next=&c; c.next=\0';
                                             p=h;
                                             while (p) { printf("%d,", p->data); _____; }
                                             printf ("\n");
                                                                                                      THE WAY HAVE IN COME THE WAY AND A STATE OF T
                            }
```