2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 C语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则,得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上,填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上,答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚, 保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上,不得带走。待监考人员收毕清点后,方可离场。

*** 版权所有,任何单位或个人不得保留、复制和出版,违者必究 ***

教育部考试中心

二00八年二月制

2008年4月全国计算机等级考试笔试试卷

二级公共基础知识和C语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

— 、;	选择题((1) -	(10)	每小题 2 分,	(11)	- (50)	每小品	题 1 分,	共60	分)		
(1)	程序流程	星图中	帯有箭 シ	人的线段表示的	的是()。						
	A)图元	关系				B)	数据》	杧				
	C)控制	流				D)	调用	关系				
(2)	结构化程	星序设i	计的基本	x原则不包括	())。						
	A)多元	性				B)	自顶向	可下				
	C)模块	化				D)	逐步。					
(3)	软件设计	中模块	央划分区	Z遵循的准则;	是()。						
	A) 低内	聚低精	場合			B)	高内界	聚低耦合	ì			
	C) 低内	聚高精	場合 (D)	高内界	聚高耦合	ì			
(4)	在软件开	F发中,	需求分	分析阶段产生的	的主要	文档是	(V)。				
	A) 可行	性分析	报告			B)	软件制	馬求规格	\$说明=	书		
	C) 概要	设计说	的书		>	D)	集成》	则试计划	ij			
(5)	算法的有	可穷性	是指()。		K/)	. (- <i>O</i> .				
	A) 算法	程序的	的运行时	间是有限的	X,			•				
	B) 算法	程序所	f处理的	数据量是有限	見的	4						
	C) 算法	程序的	的长度是	有限的	9	S	,					
	D) 算法	只能被	皮有限的	用户使用		0						
(6) 对长度为 n 的线性表排序,在最坏情况下,比较次数不是 n(n-1)/2 的排序方法是()。												
	A)快速	排序		1	11.	B)	冒泡技	非序				
	C) 简单	插入排	序	Mr.		D)	堆排尸	亨				
(7)	下列关于	一栈的统	汉述 正矿	角的是()。							
	A) 栈按	"先进	生先出"	组织数据								
	B) 栈按	"先进	挂后出"	组织数据								
	C) 只能	在栈原	E插入数	据								
	D)不能	删除数	女据									
(8)	在数据库	译设计	中,将 I	E-R 图转换成:	关系数:	据模型	的过程	属于(),	0		
	A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段											
	C)逻辑	设计队	段			D)	物理证	分 计阶段	Ž			
(9)	有三个美	έ系 R、	S和T	如下:								
	R					S			T			
	В	С	D		В	С	D		В	С	D	·
	a	0	k1		f	3	h2		a	0	k1	
	b	1	n1		a	0	k1					
					n	2	x1					
	由关系	R和S	通过运	算得到关系 T	,则所	使用的	り运算さ	勺 ()。			

二级 C 语言程序设计试卷 第 1 页 (共 9 页)

B) 自然连接

A)并

C)笛卡尔积	D) 交								
(10) 设有表示学生选课的三张表,学生 S (学号	号,姓名,性别,年龄,身份证号),课程								
C(课号,课名),选课 SC(学号,课号,成绩),则表 SC的关键字(键或码)为()。									
A)课号,成绩	B) 学号,成绩								
C) 学号,课号	D) 学号, 姓名, 成绩								
(11) 以下叙述中正确的是									
A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面()。									
B) C 程序书写格式严格,要求一行内只能写一个语句									
C) C 程序书写格式自由,一个语句可以写在多行上									
D)用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中									
(12) 以下选项中不合法的标识符是()。									
A) print	B) For								
C) &a	D) -00								
(13) 以下选项中不属于字符常量的是()。	A								
A) 'C'	B) "C"								
C) '\xCC'	D) '\072'								
(14) 设变量已正确定义并赋值,以下正确的表达式是 ()。									
A) $x=y*5=x+z$	B) int(15.8%5)								
C) $x=y+z+5,++y$	D) x=25%5.0								
(15)以下定义语句中正确的是()。									
A) int a=b=0;	B) char A=65+1,b='b';								
C) float a=1,"b=&a,"c=&b	D) double a=0.0;b=1.1;								
(16)有以下程序段()。									
char ch;int k;									
ch='a'; k=12;									
printf("%c,%d,",ch,ch,k);									
printf(" $k=%d\n",k$);									
已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为 97,则执行上述程序段后输出结果是									
A)因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值									
B)输出项与格式描述符个数不符,输出为零值或不定值									
C) a,97,12k=12									
D) a,97,k=12									
(17) 已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65, 若变量 kk 为 char 型,以下不能正确判断出 kk 中									
的值为大写字母的表达式是()。									
A) $kk = A' \& kk = Z'$	B) $!(kk>='A' \parallel kk<='Z')$								
C) $(kk+32) >= 'a' && (kk+32) <= 'z'$	D) isalpha(kk)&&(kk<91)								
(18) 当变量 c 的值不为 2、4、6 时,值也为"真"的表达式是()。									
A) $(c==2) \parallel (c==4) \parallel (c==6)$	B) $(c)=2\&\&c<=6) \parallel (c!=3) \parallel (c!=5)$								
C) (c>=2&&c<-6)&&!(c%2)	D) $(c \ge 2\&\&c \le 6)\&\&(c\%2! = 1)$								
(19) 若变量已正确定义,有以下程序段									
int a=3,b=5,c=7;									
if(a>b)a=b;c=a;									
if(c!=a)c=b;									
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);									

```
其输出结果是()。
    A)程序段有语法错
                                            B) 3,5,3
    C) 3,5,5
                                            D) 3,5,7
(20) 有以下程序
     #include <stdio.h>
     main()
     {
         int x=1,y=0,a=0,b=0;
         switch(x)
         { case 1:
             switch(y)
           {
                 case 0: a++;break;
                 case 1: b++;break;
           }
             case 2: a++;b++;break;
             case 3: a++;b++;
         }
         printf("a=\%d,b=\%d\n",a,b);
     }
   程序的运行结果是(
    A) a=1, b=0
    C) a=1, b=1
(21) 有以下程序
    #include <stdio.h>
    main()
     {
         int x=8
         for(;x
             if(x\%3){printf("%d,",x--);continue;}
             printf("%d,",--x);
         }
     }
   程序的运行结果是(
    A) 7,4,2,
                                            B) 8,7,5,2,
    C) 9,7,6,4,
                                            D) 8,5,4,2,
(22) 以下不构成无限循环的语句或语句组是(
                                             )。
    A) n=0;
                                            B) n=0;
       do {++n;} while (n<=o);
                                              while (1) {n++;}
    C) n=10;
                                            D) for(n=0, i=1; i++)n+=i
       wile (n); {n--;}
(23) 有以下程序
     #include <stdio.h>
```

```
main()
    {int a[]=\{1,2,3,4\},y,*p=&a[3];
      --p; y=*p; printf("y=%d\n",y);
    }
   程序的运行结果是(
   A) y=0
                                    B) y=1
    C) v=2
                                    D) y=3
(24)以下错误的定义语句是(
   A) int x[][3]=\{\{0\},\{1\},\{1,2,3\}\};
   B) int x[4][3]=\{\{1,2,3\},\{1,2,3\},\{1,2,3\}\};
   C) int x[4][]=\{\{1,2,3\},\{1,2,3\},\{1,2,3\}\};
   D) int x[][3]=\{1,2,3,4\};
(25) 设有如下程序段
    char s[20]="Beijing", *p;
    p=s;
   则执行 p=s;语句后,以下叙述正确的是(
   A) 可以用*p表示 s[0]
   B) s 数组中元素的个数和 p 所指字符串长度相等
   C) s 和 p 都是指针变量
   D) 数组 s 中的内容和指针变量 p 中的内容相同
                        以下选项中对 a 数组元素正确引用的是(
(26) 若有定义: int
                a[2][3];,
                                    B) a[2][3]
   A) a[2][!1]
                                    D) a[1>2][!1]
   C) a [0][3]
(27)有定义语句: char
                             8端给s输入5个字符,错误的输入语句是(
                  s[10];
   A) gets(\&s[0]);
   C) gets(s);
                                    D) scanf("%s",s[1]);
(28) 以下叙述中错误的是
   A) 在程序中凡是以"#"开始的语句行都是预处理命令行
   B) 预处理命令行的最后不能以分号表示结束
   C) #define MAX 是合法的宏定义命令行
   D) C 程序对预处理命令行的处理是在程序执行的过程中进行的
(29) 以下结构体类型说明和变量定义中正确的是(
                                        )。
   A) typedef struct
                                    B) struct REC;
     { int n; char c;} REC;
                                       { int n; char c; };
     REC t1,t2;
                                      REC t1,t2;
   C) typedef struct REC;
                                    D) struct
     { int n=0; char c='A'; } t1, t2;
                                       { int
                                            n; char c;} REC;
                                        REC t1, t2;
(30) 以下叙述中错误的是(
   A) gets 函数用于从终端读入字符串
   B) getchar 函数用于从磁盘文件读入字符
   C) fputs 函数用于把字符串输出到文件
   D) fwrite 函数用于以二进制形式输出数据到文件
(31) 有以下程序
```

```
#include <stdio.h>
      main()
          int s[12]=\{1,2,3,4,4,3,2,1,1,1,2,3\},c[5]=\{0\},i;
          for(i=0;i<12;i++)c[s[i]]++;
          for(i=1;i<5;i++)printf("%d",c[i]);
          printf("\n");
      }
    程序的运行结果是(
      A) 1234
                                                    B) 2344
      C) 4332
                                                    D) 1123
(32) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   void fun(int *s,int n1,int n2)
   {
        int i,j,t;
        i=n1; j=n2;
        while(i < j){t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;i++;j--;}
   }
   main()
       int a[10] = \{1,2,3,4,5,6,7,8,9,0\},k;
       fun(a,0,3); fun(a,4,9); fun(a,0,9);
       for(k=0;k<10;k++)printf("%d",a[k]);printf("\r
   程序的运行结果是
      A) 0987654321
                                                    B) 4321098765
      C) 5678901234
                                                    D) 0987651234
(33) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   #include "string.h"
   void fun(char *s[],int n)
   {
        char *t;int i,j;
        for(i=0;i< n-1;i++)
           for(j=i+1;j< n;j++)
             if(strlen(s[i]) > strlen(s[j])) \ \{t = s[i]; s[i] = s[j]; s[j] = t; \}
   }
   main()
       char *ss[]={"bcc","bbcc","xy","aaaacc","aabcc"};
       fun(ss,5);printf("%s,%s\n",ss[0],ss[4]);
   }
   程序的运行结果是(
                              )。
```

```
A) xy,aaaacc
                                               B) aaaacc,xy
                                               D) aabcc,bcc
     C) bcc,aabcc
(34) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   int f(int x)
   {
       int y;
       if(x==0||x==1) return (3);
       y=x*x-f(x-2);
       return y;
   }
   main()
   {
                            B) 9
D) 8
COM
      int z;
      z=f(3);printf("%d\n",z);
   程序的运行结果是(
     A) 0
     C) 6
(35) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   void fun(char *a,char *b)
   {
       while(*a=='*')a++;
       while (*b=*a)\{b++;a+
   }
   main()
   {
                    *a*b****",t[80]:
      fun(s,t);puts(t);
   }
   程序的运行结果是(
     A) ****a*b
                                               B) a*b
     C) a*b****
                                               D) ab
(36) 有以下程序
   #include <stdio.h>
   #include "string.h"
   typedef struct{char name[9]; char sex;float score[2];}STU;
   void f(STU a)
       STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0}; int i;
       strcpy(a.name,b.name);
       a.sex=b.sex;
       for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
```

二级 C 语言程序设计试卷 第 6 页 (共 9 页)

```
}
   main()
      STU c={"Qian",'f',95.0,92.0};
      f(c);
      printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",c.name,c.sex,c.score[0],c.score[1]);
   程序的运行结果是(
                                      B) Qian,m,85,90
     A) Qian,f,95,92
     C) Zhao,f,95,92
                                      D) Zhao,m,85,90
(37) 有以下程序
     #include <stdio.h>
     main()
     {
        FILE *fp; int a[10]=\{1,2,3\},i,n;
        fp=fopen("d1.dat","w");
        for(i=0;i<3;i++) fprintf(fp,"%d",a[i]);
        fprintf(fp, "\n");
        fclose(fp);
        fp=open("d1.dat","r");
        fscanf(fp,"%d",&n);
        fclose(fp);
        printf("%d\n",n);
   程序的运行结果是(
     A) 12300
                                      B) 123
     C) 1
                                      D) 321
(38) 变量 a 中的数据用二进制进表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示
     的形式是11110000, 若要求将a的高4位取反,低4位不变, 所要执行的运算是(
    A) a*b
                                      B) ab
    C) a&b
                                      D) a << 4
(39) 在 C 语言中,只有在使用时才占用内存单元的变量,其存储类型是(
                                                             )。
    A) anto 和 register
                                      B) extern 和 register
    C) auto 和 static
                                      D) static 和 register
(40) 设有定义语句 int (*f)(int);,则以下叙述正确的是(
                                               ) ,
    A) f 是基类型为 int 的指针变量
    B) f是指向函数的指针变量,该函数具有一个int类型的形态
    C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量
    D) f 是函数名,该函数的返回值是其类型为 int 类型的地址
二、填空题(每空2分,共40分)
(1) 测试用例包括输入值集和 【1】 值集。
(2) 深度为 5 的满二叉树有 【2】 个叶子结点。
(3) 设某循环队列的容量为 50, 头指针 front=5(指向队头元素的前一位置), 尾指针 rear=29
```

(指向队尾元素),则该循环队列中共有 【3】 个元素。 (4) 在关系数据库中,用来表示实体之间联系的是 【4】。 (5) 在数据库管理系统提供的数据定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中,__【5】_负 责数据的模式定义与数据的物理存取构建。 (6) 已有定义: char c=' ';int a=1, b; (此处 c 的初值为空格字符), 执行 b=!c &&a;后 b 的值为 【6】。 (7) 改变量已正确定义为整型,则表达式 n=i=2,++i,i++的值为 【7】。 (8) 若有定义: int k; ,以下程序段的输出结果是___【8】__。 for(k=2;k<6;k++,k++) printf("##%d",k); (9) 以下程序的定义语句中,x[1]的初值是_____,程序运行后输出的内容是_____10】_。 #include <stdio.h> main() { int $x[]=\{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16\},*p[4],i;$ for(i=0;i<4;i++)p[i]=&x[2*i+1];printf("%d",p[i][0]); $printf("\n");$ } (10) 以下程序的输出结果是 #include <stdio.h> void swap(int *a,int *b) { } main() { int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j;swap(p,q); $printf("%d %d\n",*p,*q)$; (11)以下程序的输出结果是___【12】__。 #include <stdio.h> main() int $a[5]=\{2,4,6,8,10\},*p;$ p=a;p++; printf("%d",*p); (12) 以下程序的输出结果是 【13】。

#include <stdio.h>
void fun(int x)

```
{
      if(x/2>0) fun(x/2);
      printf("%d",x);
   }
  main()
   {
       fun(3);printf("\n");
   }
(13) 以下程序中函数 fun 的功能是:统计 person 所指结构体数组中所有性别(sex)为 M
     的记录的个数, 存入变量 n 中, 并作为函数值返回。请填空。
             <stdio.h>
   #include
   #define
             N
                 3
   typedef
            struct
          num; char nam[10]; char sex; } SS;
   int fun(SS person[])
   { int i,n=0;
      for(i=0; i<N; i++)
        if( <u>[14]</u> =='M') n++;
      return n;
   }
   main()
   { SS W[N]={{1, "AA", 'F'},{2, "BB", 'M'},{3, "CC", 'M'}};
                                                          int n;
      n=fun(W);
                 printf("n=\%d\n", n);
(14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐
  #include <stdio.h>
   main()
   { FILE
             *fp; char ch;
       fp = fopen(
       ch = fgetc(fp);
       while (!feof(fp)) {     putchar(ch);     ch=fgetc(fp);     }
       putchar("\n"); fclose(fp);
   }
```