1.下列叙述中正确的是（ ）。

A) 一个算法的空间复杂度大，则其时间复杂度也必定大

B) 一个算法的空间复杂度大，则其时间复杂度必定小

C) 一个算法的时间复杂度大，则其空间复杂度必定小

D) 算法的时间复杂度与空间复杂度没有直接关系

参考答案：D

【解析】算法的空间复杂度是指算法在执行过程中所需要的内存空间，算法的时间复杂度，是指执行算法所需要的计算工作量，两者之间并没有直接关系，答案为D。

2. 下列叙述中正确的是（ ）。

A) 循环队列中的元素个数随队头指针与队尾指针的变化而动态变化

B) 循环队列中的元素个数随队头指针的变化而动态变化

C) 循环队列中的元素个数随队尾指针的变化而动态变化

D) 以上说法都不对

参考答案：A

【解析】在循环队列中，用队尾指针rear指向队列中的队尾元素，用排头指针front指向排头元素的前一个位置。因此，从排头指针front指向的后一个位置直到队尾指针rear指向的位置之间所有的元素均为队列中的元素。所以循环队列中的元素个数与队头指针和队尾指针的变化而变化，A正确。

3. 一棵二叉树中共有80个叶子结点与70个度为1的结点，则该二叉树中的总结点数为（ ）。

A) 219 B) 229 C) 230 D) 231

参考答案：B

【解析】二叉树中，度为0的节点数等于度为2的节点数加1，即n2=n0-1，叶子节点即度为0，则n2=79，总结点数为n0+n1+n2=80+70+79=229，答案为B。

4. 对长度为10的线性表进行冒泡排序，最坏情况下需要比较的次数为（ ）。

A) 9 B) 10 C) 45 D) 90

参考答案：C

【解析】冒泡法是在扫描过程中逐次比较相邻两个元素的大小，最坏的情况是每次比较都要将相邻的两个元素互换，需要互换的次数为9+8+7+6+5+4+3+2+1=45，选C。

5. 构成计算机软件的是（ ）。

A) 源代码 B) 程序和数据 C) 程序和文档 D) 程序、数据及相关文档

参考答案：D

【解析】软件指的是计算机系统中与硬件相互依赖的另一部分，包括程序、数据和有关的文档，选D。

6. 软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段，下面不属于开发阶段任务的是（ ）。

A) 测试 B) 设计 C) 可行性研究 D) 实现

参考答案：C

【解析】开发阶段包括分析、设计和实施两类任务。其中分析、设计包括需求分析、总体设计和详细设计3个阶段，实施则包括编码和测试两个阶段，C不属于开发阶段。

7. 下面不能作为结构化方法软件需求分析工具的是（ ）。

A) 系统结构图 B) 数据字典(DD) C) 数据流程图(DFD图) D) 判定表

参考答案：A

【解析】结构化方法软件需求分析工具主要有数据流图、数据字典、判定树和判定表。

8. 在关系模型中，每一个二维表称为一个（ ）。

A) 关系 B) 属性 C) 元组 D) 主码（键）

参考答案：A

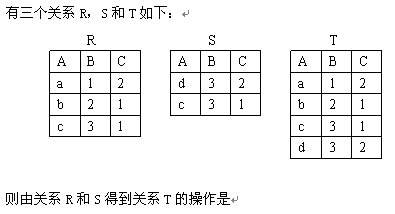
【解析】关系模型采用二维表来表示，即每个二维表称为一个关系。

9. 若实体A和B是一对多的联系，实体B和C是一对一的联系，则实体A和C的联系是（ ）。

A) 一对一 B) 一对多 C) 多对一 D) 多对多

参考答案：B

【解析】A和B为一对多的联系，则对于A中的每一个实体，B中有多个实体与之联系，而B与C为一对一联系，则对于B中的每一个实体，C中之多有一个实体与之联系，则可推出对于A中的每一个实体，C中有多个实体与联系，所以为一对多联系。

10. （ ）。

A) 选择 B) 投影 C) 交 D) 并

参考答案：D

【解析】关系T中的元素与关系R和关系S中不同元素的总和，因此为并操作。

11. 以下叙述中正确的是（ ）。

A) C语言程序所调用的函数必须放在main函数的前面

B) C语言程序总是从最前面的函数开始执行

C) C语言程序中main函数必须放在程序的开始位置

D) C语言程序总是从main函数开始执行

参考答案：D

【解析】C语言所调用的函数可以放在调用它的函数前,也可以放在调用它的函数后,所以A错误｡C语言程序总是从main函数开始执行,所以B错误｡main函数的位置可以放在开始,也可以放在中间,也可以放在最后,所以C错误｡

12. C语言程序中，运算对象必须是整型数的运算符是（ ）。

A) && B) / C) % D) \*

参考答案：C

【解析】%取余运算是二目运算符,且要求运算对象必须为整数,所以选C｡

13. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int sum, pad, pAd;

sum = pad = 5;

pAd = ++sum, pAd++, ++pad;

printf("%d\n", pad );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 5 B) 6 C) 7 D) 8

参考答案：B

【解析】C语言区分大小写,pad与pAd是两个不同的变量｡首先将5赋值给两个变量,由于赋值运算符的优先级高于逗号运算符,所以计算pAd=++sum,此时pAd为6,sum也为6,然后计算pAd++,pAd的值变为7,++pad,pad的值变为6,所以选择B｡

14. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=3;

a+=a-=a\*a;

printf( "%d\n", a );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 0 B) 9 C) 3 D) -12

参考答案：D

【解析】首先计算a\*a结果为9,执行a=a-9,a的值为-6,然后执行a+=a,即a=a+a=-6+(-6),所以值为-12｡

15. sizeof( double )是（ ）。

A) 一个整型表达式 B) 一个双精度型表达式

C) 一个不合法的表达式 D) 一种函数调用

参考答案：A

【解析】sizeof是C语言中的一个操作符(operator),不是函数调用,简单的说其作用就是返回一个对象或者类型所占的内存字节数｡所以选择A｡

16. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=2, c=5;

printf( "a=%%d,b=%%d\n", a,c );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) a=2,b=5 B) a=%2,b=%5 C) a=%d,b=%d D) a=%%d,b=%%d

参考答案：C

【解析】C语言中用"%%"打印输出字符"%",所以%%d,输出为%d两个普通字符,而不是格式控制符"%d"的含义,所以打印结果为C｡

17. 若有定义语句：

char a='\82';

则变量a（ ）。

A) 说明不合法 B) 包含1个字符 C) 包含2个字符 D) 包含3个字符

参考答案：A

【解析】定义语句：char a='\82';定义字符变量a，但是赋初值时却给赋值字符常量，因此A选项正确。

18. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char c1='A', c2='Y';

printf( "%d, %d\n", c1,c2 );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 输出格式不合法，输出出错信息

B) 65,89 C) 65,90 D) A,Y

参考答案：B

【解析】本题重点考察字符变量的相关知识。分别给字符型变量a和b分别赋值为'A'和'Y'，即A和Y的ASSCII码，因此输出结果为65,89，因此B选项正确。

19. 若变量已正确定义

for( x=0,y=0; ( y!=99 && x<4 ); x++ )

则以上for循环（ ）。

A) 执行3次 B) 执行4次 C) 执行无限次 D) 执行次数不定

参考答案：B

【解析】本题重点考察for语句的循环次数，for(x=0,y=0;(y!=99&&x<4);x++)，y!=99&&x<4即循环条件当y不等于99以及x<4时，执行循环语句，当有一个条件不成立时，均结束循环，因此循环4次，B选项正确。

20. 对于while(!E) s; ，若要执行循环体s，则E的取值应为：（ ）。

A) E等于1 B) E不等于0 C) E不等于1 D) E等于0

参考答案：D

【解析】while语句的一般形式为：while(表达式)语句；其中表达式是循环条件，语句为循环体。while语句的语义是：计算表达式的值，当值为真(非0)时， 执行循环体语句。该题中如要执行语句s，则!E应为真，因此E应等于0，D选项正确。

21. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int x;

for( x=3; x<6; x++ )

printf( (x%2 ) ? ("\*%d") :("#%d"),x);

printf("\n");

}

程序的输出结果是（ ）。

A) \*3#4\*5 B) #3\*4#5 C) \*3\*4#5 D) \*3#4#5

参考答案：A

【解析】条件运算符组成条件表达式的一般形式为：表达式1? 表达式2： 表达式3

其求值规则为：如果表达式1的值为真，则以表达式2 的值作为条件表达式的值，否则以表达式2的值作为整个条件表达式的值。本题中语句printf((x%2)?("\*%d"):("#%d"),x);含义为变量x对2求余，如果结果为真，则按照"\*%d"格式输出，否则按照#%d输出。因此A选项正确。

22. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a, b;

for( a=1,b=1; a<=100; a++ )

{ if(b>=20) break;

if(b % 3==1) { b=b+3; continue; }

b=b-5;

}

printf("%d\n",a);

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 10 B) 9 C) 8 D) 7

参考答案：B

【解析】首先注意for循环的控制条件当b>=20或者a>100则跳出for循环也即b<20且a<=100时执行for循环；第一次进入循环a=1,b=1均满足循环条件，但b%3==1条件满足，故执行b=b+3，得到b=4,注意有continue，所以后面语句不执行，直接跳转到a++这个语句，所以第一次循环完之后a=2,b=4；进入第二轮循环，b%3==1也是满足的，故再次b=b+3，此轮循环执行之后a=3,b=7,进入下一轮。此后和前面循环同理，都是b%3==1满足，因为每次都是加3，而之后又去模3，且都跳过for后面语句直接执行a++，所以，一直循环到b=22跳出for循环。此时a为8. 综合起来就是，每次循环b增加3，a增加1，且当b>22时跳出循环，结束程序。所以b从1增加到22，有（22-1）/3=7,所以a=1+7=8. 因此B选项正确。

23. 有以下程序

#include <stdio.h>

void fun( int x, int y, int \*c, int \*d )

{ \*c = x+y; \*d = x-y; }

main()

{ int a=4, b=3, c=0, d=0;

fun ( a, b, &c, &d );

printf( "%d %d\n" , c, d );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 0 0 B) 4 3 C) 3 4 D) 7 1

参考答案：D

【解析】主函数中首先初始化整型变量a、b、c、d分别为4、3、0、0。调用函数fun，将实参传递给形参。在fun函数内，\*c=7、\*d=1。返回主函数，最后输出7和1。因此D选项正确。

24. 有以下程序

#include <stdio.h>

void fun( int \*p, int \*q )

{ int t;

t = \*p; \*p = \*q; \*q=t;

\*q = \*p;

}

main()

{ int a=0, b=9;

fun ( &a, &b );

printf( "%d %d\n" , a,b );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 9 0 B) 0 0 C) 9 9 D) 0 9

参考答案：C

【解析】主函数中定义整型变量a、b，分别赋值0和9。将a和b的地址传递给指针变量p和q，函数fun中将a和b的值互换后，又将a的值赋给b。返回主函数，最后输出9和9。因此C选项正确。

25. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a[ ]={ 2,4,6,8,10 }, x, \*p, y=1;

p = &a[1];

for( x=0; x<3; x++ ) y += \*(p+x);

printf( "%d\n",y );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 13 B) 19 C) 11 D) 15

参考答案：B

【解析】本题通过语句"p=&a[1]"将指针变量p指向了存储单元a[1]，即使得p[0]的值为4，y的初始值为1，然后通过3次for循环，使得y的值分别加上p[0]、p[1]和p[2]，那么y=1+4+6+8，所以输出的y的值为19。

26. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int i, x[3][3] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9 };

for( i=0; i<3; i++ )

printf( "%d ", x[i][2-i] );

printf( "\n" );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 1 5 0 B) 3 5 7 C) 1 4 7 D) 3 6 9

参考答案：B

【解析】程序首先初始化二维数组x[3][3]，然后通过3次for循环，输出x[0][2]、x[1][1]和x[2][0]的值，即3、5、7。因此B选项正确。

27. 设有某函数的说明为

int\* func(int a[10], int n);

则下列叙述中，正确的是（ ）。

A) 形参a对应的实参只能是数组名

B) 说明中的a[10]写成a[]或\*a效果完全一样

C) func的函数体中不能对a进行移动指针（如a++)的操作

D) 只有指向10个整数内存单元的指针，才能作为实参传给a

参考答案：B

【解析】本题重点考察返回指针值的函数相关知识，返回指针值的函数，一般定义形式为：类型名 \* 函数名 ( 参数列表 )。func函数被定义为指针型函数，它的形参int a[10]和 int n，分别指一维数组a[0]和整型变量n。

28. 有以下程序

#include <stdio.h>

char fun( char \*c )

{ if ( \*c<='Z' && \*c>='A' )

\*c -= 'A'-'a';

return \*c;

}

main()

{ char s[81], \*p=s;

gets( s );

while( \*p )

{ \*p =fun( p );

putchar( \*p );

p++;

}

printf( "\n");

}

若运行时从键盘上输入OPEN THE DOOR<回车>，程序的输出结果是（ ）。

A) OPEN THE DOOR B) oPEN tHE dOOR

C) open the door D) Open The Door

参考答案：C

【解析】字符串输入函数gets的功能是从标准输入设备键盘上输入一个字符串。首先使指针变量p指向字符串的首字母，while循环语句中对字符串的每个字符进行fun函数操作。fun函数的功能是，将字符串中的大写字母变小写字母。将处理结果返回主函数，主函数通过putchar()字符输出函数进行输出。因此C选项正确。

29. 设有定义语句：

char \*aa[2]={ "abcd","ABCD"};

则以下叙述正确的是（ ）。

A) aa[0]存放了字符串"abcd"的首地址

B) aa数组的两个元素只能存放含有4个字符的一维数组的首地址

C) aa数组的值分别是字符串"abcd"和"ABCD"

D) aa是指针变量，它指向含有两个元素的字符型数组

参考答案：A

【解析】本题中定义了一个指针数组，数组中存放的是字符指针，aa数组的两个元素分别包含了5个字符，所以可以存放5个字符的一维数组的首地址，所以B选项错误。aa数组的值是指向那两个字符串的字符指针，而不是那两个字符串，所以C选项错误。aa本身是一个指向两个字符指针的指针，所以D选项错误。

30. 有以下程序

#include <stdio.h>

int fun( char \*s )

{ char \*p=s;

while (\*p !=0 ) p++;

return ( p-s );

}

main()

{ printf( "%d\n", fun( "goodbey!" ) ); }

程序的输出结果是（ ）。

A) 0 B) 6 C) 7 D) 8

参考答案：C

【解析】本题主要考查了函数定义及调用，以及while循环语句，执行fun函数后，首先是找到最后一个字符的地址，然后减去第一个地址得到的就是这个字符串的长度，所以本题答案为8.

31. 有以下程序

#include <stdio.h>

int fun( int n )

{ int a;

if( n==1 ) return 1;

a = n + fun( n-1 );

return ( a );

}

main()

{ printf( "%d\n", fun( 5 ) ); }

程序的输出结果是（ ）。

A) 9 B) 14 C) 10 D) 15

参考答案：D

【解析】考查函数的递归调用，只需要一步一步递归调用fun函数即可，执行fun（5）= 5+（4+（3+（2+ fun（1））））=15，所以答案为D选项。

32. 有以下程序

#include <stdio.h>

int d=1;

void fun( int p )

{ int d=5;

d += p++;

printf("%d ", d );

}

main()

{ int a=3;

fun( a );

d += a++;

printf("%d\n",d);

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 8 4 B) 9 6 C) 9 4 D) 8 5

参考答案：A

【解析】本题主要考查局部变量和全局变量的区别，题目中函数之外定义的d为全局变量，函数fun内定义的d为局部变量，所以执行fun函数后，打印出8，执行完d += a++;后d变为4，所以答案为A。

33. 有以下程序

#include <stdio.h>

int fun(intA)

{ int b=0;

static int c=3;

a =( c++,b++);

return ( a );

}

main()

{ int a = 2, i, k;

for( i=0; i<2; i++ )

k = fun(a++);

printf( "%d\n",k );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 4 B) 0 C) 1 D) 2

参考答案：B

【解析】题目中fun函数被执行了两次，两次执行后，都是返回了函数内部的b值，所以答案为0，即B选项正确。

34. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char c[2][5]={ "6934", "8254" },\*p[2] ;

int i, j, s=0;

for( i=0; i<2; i++ ) p[i]=c[i];

for( i=0; i<2; i++ )

for( j=0; p[i][j]>0 && p[i][j]<='9'; j+=2 )

s = 10\*s + p[i][j] - '0';

printf( "%d\n" ,s );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 693825 B) 69825 C) 63825 D) 6385

参考答案：D

【解析】本题的意图在于将c中两个字符串的偶数位置的数字组成一个新数，找到的四个数字分别为6、3、8、5，组成的数为6385，所以答案为D选项。

35. 有以下程序

#include <stdio.h>

#define SQR(X) X\*X

main()

{ int a=10, k=2, m=1;

a /= SQR(k+m)/SQR(k+m);

printf("%d\n",a);

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 0 B) 1 C) 9 D) 10

参考答案：B

【解析】本题考查宏定义，宏定义只是做个简单的替换，执行SQR(k+m)/SQR(k+m)=k+m\*k+m/ k+m\*k+m=15/2, a/= SQR(k+m)/SQR(k+m)的结果为1，选项B正确。

36. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char x=2, y=2, z;

z=( y<<1 )&( x>>1 );

printf( "%d\n",z );

}

程序的输出结果是（ ）。

A) 1 B) 0 C) 4 D) 8

参考答案：B

【解析】本题考查位运算<<、&。y<<1为4，x>>1为1，二者与一下为0，所以B选项正确。

37. 有以下程序

#include <stdio.h>

struct S{ int a;int b; };

main()

{ struct S a, \*p=&a;

a.a=99;

printf( "%d\n" , \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ );

}

程序要求输出结构体中成员a的数据，以下不能填入横线处的内容是（ ）。

A) a.a B) \*p.a C) p->a D) (\*p).a

参考答案：B

【解析】本题考查结构体变量的引用，题目中要求输出结构体中成员a的数据，p为指针，\*p为结构体变量，那么\*p.a可以表示为结构体中成员a的数据。

38. 有以下程序

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

void fun( double \*p1,double \*p2,double \*s)

{ s = (double \*)calloc( 1,sizeof(double) );

\*s = \*p1 + \*( p2+1 );

}

main()

{ double a[2] = { 1.1, 2.2 }, b[2] = { 10.0, 20.0 }, \*s=a;

fun( a, b, s );

printf( "%5.2f\n", \*s);

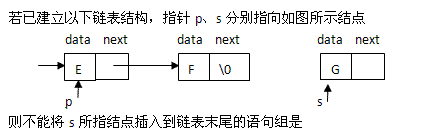
}

程序的输出结果是（ ）。

A) 21.10 B) 11.10 C) 12.10 D) 1.10

参考答案：D

【解析】本题考查把数组名作为函数参数，执行fun函数后，s的值并没有发生变化，仍然是指向a，所以输出结果为1.10，选项D正确。

39. （ ）。

A) p=p->next; s ->next=p; p->next=s;

B) s ->next='\0'; p=p->next; p->next=s;

C) p=p->next; s ->next=p->next; p->next=s;

D) p=(\*p).next; (\*s ).next=(\*p).next; (\*p).next=s;

参考答案：A

【解析】本题考查向链表中插入节点，A选项语句错误，不能够实现在链表末尾插入。

40. 若fp已定义为指向某文件的指针，且没有读到该文件的末尾，则C语言函数feof(fp)的函数返回值是（ ）。

A) EOF B) 非0 C) -1 D) 0

参考答案：D

【解析】本题考查文件的定位，feof函数的用法是从输入流读取数据，如果到达文件末尾（遇文件结束符），eof函数值为非零值，否则为0，所以选项D正确。