|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 窗体顶端   |  | | --- | | 全国计算机等级考试 历年真题　2007年9月计算机二级考试C++语言笔试试题 | | **一、选择题（每题2分，共计70分）** | | |  |  | | --- | --- | | 1.（1）软件是指　 A）程序　　　　　　　　　　B）程序和文档　 C）算法加数据结构　　　　　D）程序、数据与相关文档的完整集合 |  | | A       B       C       D | | |  | | 2. （2）软件调试的目的是 　　　A）发现错误　　　　　　　　　　　　　　B）改正错误　 　　　C）改善软件的性能　　　　　　　　　　　D）验证软件的正确性 | | A       B       C       D | | 3. （3）在面向对象方法中，实现信息隐蔽是依靠 　　　A）对象的继承　　　　　　　　　　　　　B）对象的多态 　　　C）对象的封装　　　　　　　　　　　　　D）对象的分类 | | A       B       C       D | | 4. （4）下列叙述中，不符合良好程序设计风格要求的是 　　A）程序的效率第一，　清晰第二　　　　　　　　　B）程序的可读性好　 　　　C）程序中要有必要的注释　　　　　　D）输入数据前要有提示信息 | | A       B       C       D | | 5. （5）下列叙述中正确的是 　　　A）程序执行的效率与数据的存储结构密切相关　 　　　B）程序执行的效率只取决于程序的控制结构 　　　C）程序执行的效率只取决于所处理的数据量 　　　D）以上三种说法都不对 | | A       B       C       D | | 6. （6）下列叙述中正确的是 A）数据的逻辑结构与存储结构必定是一一对应的 B）由于计算机存储空间是向量式的存储结构，因此，数据的存储结构一定是线性结构　 C）程序设计语言中的数组一般是顺序存储结构，因此，利用数组只能处理线性结构 D）以上三种说法都不对 | | A       B       C       D | | 7. （7）冒泡排序在最坏情况下的比较次数是 A）ｎ(n＋1)/2　　　　B）nlog2　n　　　　　C）n(n－1)/2　　　D）ｎ/2 | | A       B       C       D | | 8. （8）一棵二叉树中共有70个叶子结点与80个度为1的结点，则该二叉树中的总结点数为 A）219　　　　　　　　　　　　B）221　　　　　　　　C）229　　　　　　　　　　D）231 | | A       B       C       D | | 9. （9）下列叙述中正确的是 A）数据库系统是一个独立的系统，不需要操作系统的支持 B）数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题 C）数据库管理系统就是数据库系统 D）以上三种说法都不对 | | A       B       C       D | | 10. （10）下列叙述中正确的是 A）为了建立一个关系，首先要构造数据的逻辑关系　 B）表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项 C）一个关系的属性名表称为关系模式 D）一个关系可以包括多个二维表 | | A       B       C       D | | 11. （11）在函数中，可以用auto、extern、register和static这四个关键字中的一个来说明变量 的存储类型，如果不说明存储类型，则默认的存储类型是 A)auto　　　　　　　　　　B)extern　　　　　　　　　　　　　　C)register　　　　　　　　　　　D)static | | A       B       C       D | | 12. （12）对于一个类定义，下列叙述中错误的是 A)如果没有定义拷贝构造函数，编译器将生成一个拷贝构造函数。 B)如果没有定义缺省的构造函数，编译器将一定生成一个缺省的构造函数。 C)如果没有定义构造函数，编译器将生成一个缺省的构造函数和一个拷贝构造函数。 D)如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数，编译器不会生成任何构造函数。 | | A       B       C       D | | 13. （13）如果派生类以protected方式继承基类，则原基类的protected成员和public成员在派 生类中的访问属性分别是 A)public和public　　　　　　　　　　　　　　　　　　B)public和protected C)protected和public　　　　　　　　　　　　　　　D)protected和protected | | A       B       C       D | | 14. （14）下列运算符函数中肯定不属于类FunNumber的成员函数的是 A)int　operator-(FunNumber); B)FunNumber　operator　-(); C)FunNumber　operator　-(int); D)int　operator　-(FunNumber,FunNumber); | | A       B       C       D | | 15. （15）C++中的模板包括 A)对象模板和函数模板　　　　　　　　　　　　　　B)对象模板和类模板 C)函数模板和类模板　　　　　　　　　　　　　　　　D)变量模板和对象模板 | | A       B       C       D | | 16. （16）如果利用C++流进行输入输出，下面的叙述中正确的是 A)只能借助于流对象进行输入输出。 B)只能进行格式化输入输出。 C)只能借助于cin和cout进行输入输出。 D)只能使用运算符>>和<<进行输入输出。 | | A       B       C       D | | 17. （17）下列符号中不属于C++关键字的是 A)friend　　　　　　　　　B)namespace　　　　　　C)continue　　　　　　D)byte | | A       B       C       D | | 18. （18）下列各组类型声明符中，含义想通的一组是 A)unsigned　long　int　和　long　　　　　　　B)signed　short　int　和　short C)unsigned　short　和　short　　　　　　　　　D)short　int　和　int | | A       B       C       D | | 19. （19）必须用一对大括号括起来的程序段是 A)switch语句中的case标号语句。 B)if语句的分支。 C)循环语句的循环体。 D)函数的函数体。 | | A       B       C       D | | 20. （20）语句　int　\*p=&k;定义了指针p，与这个语句等效的语句序列是 A)　int　\*p;p=&k;　　　　　　　　　　　　　　　　　　B)int　\*p;p=k; C)　int　\*p;\*p=&k;　　　　　　　　　　　　　　　　　D)int　\*p;\*p=k; | | A       B       C       D | | 21. （21）关于函数重载，下列叙述中错误的是 A)重载函数的函数名必须相同。 B)重载函数必须在参数个数或类型上有所不同。 C)重载函数的返回值类型必须相同。 D)重载函数的函数体可以有所不同。 | | A       B       C       D | | 22. （22）有如下头文件： int　f1(); static　int　f2(); class　MA{ 　　public: 　　　　　int　f3(); 　　　　　static　int　f4(); } 在所描述的函数中，具有隐含的this指针的是 A)f1　　　　　　　　　　　　B)f2　　　　　　　　　　　　　　C)f3　　　　　　　　　　D)f4 | | A       B       C       D | | 23. （23）派生类的成员函数不能访问基类的 A)公有成员和保护成员　　　　　　　　　　　　　　B)公有成员 C)私有成员　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　D)保护成员 | | A       B       C       D | | 24. （24）下列关于运算符重载的描述中，正确的是 A)运算符重载为成员的函数时，若参数表中无参数，重载的是一元运算符 B)一元运算符只能作为成员函数重载 C)二元运算符重载为非成员函数是，参数表中有一个参数 D)C++中可以重载所有的运算符 | | A       B       C       D | | 25. （25）下列关于类木不安的模板参数的叙述中，错误的是 A)模板参数可以作为数据成员的类型 B)模板参数可以作为成员函数的返回类型 C)模板参数可以作为成员函数的参数类型 D)模板参数不能作为成员函数的局部不按量的类型 | | A       B       C       D | | 26. （26）已知一程序运行后执行的第一个输出操作是 cout<<setw(10)<<setfill('\*')<<1234; 此操作的输出结果是 A)1234　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　B)\*\*\*\*\*\*1234 C)\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*1234　　　　　　　　　　　D)1234\*\*\*\*\*\* | | A       B       C       D | | 27. （27）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　MyClass{ public: 　　　MyClass(){++count;} 　　　~MyClass(){--count;} 　　　static　int　getCount(){return　count;} private: 　　　static　int　count; }; int　MyClass::count=0; int　main(){ 　　　　MyClass　obj; 　　　　cout<<obj.getCount(); 　　　　MyClass　\*ptr=new　MyClass; 　　　　cout<<MyClass:getCount(); 　　　　delete　ptr; 　　　　cout<<MyClass::getCount(); 　　　　return　0; } 程序的输出结果是 A)121　　　　　　　　　　B)232　　　　　　　　　　　　　C)221　　　　　　　　　　　　D)122 | | A       B       C       D | | 28. （28）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　MyClass{ 　　　public: 　　　　　　MyClass(int　x):val(x){} 　　　　　　void　Print()　const　{cout<<"const:val="<<val<<'\t';} 　　　　　　void　Print(){cout<<"val="<<val<<'\t';} 　　　private: 　　　　　　int　val; }; int　main(){ 　　　　const　MyClass　obj1(10); 　　　　MyClass　obj2(20); 　　　　obj1.Print(); 　　　　obj2.Print(); 　　　　return　0; } 程序的输出结果是 A)val=10　　　　　　　　　　const:val=20 B)const:val=10　　　　　　　const:val=20 C)const:val=10　　　　　　　val=20 D)val=10　　　　　　　　　　　val=20 | | A       B       C       D | | 29. （29）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　Part{ public: 　　　Part(int　x=0):val(x){cout<<val;} 　　　~Part(){cout<<val;} private: 　　　int　val; }; class　Whole{ public: 　　　Whole(int　x,int　y,　int　z=0):p2(x),p1(y),val(z){cout<<val;} 　　　~Whole(){cout<<val;} private: 　　　Part　p1,p2; 　　　int　val; }; int　main(){ 　　Whole　obj(1,2,3); 　　return　0; } 程序的输出结果是 A)123321　　　　　　　　　　　　　　B)213312　　　　　　　　　　C)213　　　　　　　　　D)123123 | | A       B       C       D | | 30. （30）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　Base{ public: 　　　　Base(int　x=0){cout<<x;} }; class　Derived:public　Base{ public: 　　　Derived(int　x=0){cout<<x;} private: 　　　Base　val; }; int　main(){ 　　　　Derived　d(1); 　　　　return　0; } 程序的输出结果是 A)0　　　　　　　　　　　B)1　　　　　　　　　　　　C)01　　　　　　　　　D)001 | | A       B       C       D | | 31. （31）若有如下类定义 class　B{ 　　　　void　fun1(){} protected: 　　　　double　var1; public: 　　　　void　fun2(){} }; class　D:public　B{ protected: 　　　　void　fun3(){} }; 已知obj是类D的对象，下列语句中不违反类成员访问控制权限的是 A)obj.fun1();　　　　　　　　　B)obj.var1;　　　　　　　　　　C)obj.fun2();　　　　　　　　D)obj.fun3(); | | A       B       C       D | | 32. （32）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　Base{ public: 　　　　void　output(){cout<<1;} 　　　　virtual　void　Print(){cout<<'B';} }; class　derived:public　Base{ public: 　　　　void　output(){cout<<2;} 　　　　void　Print(){cout<<'D';} }; int　main(){ 　　　Base　\*ptr=new　Derived; 　　　ptr->output(); 　　　ptr->Print(); 　　　delete　ptr; 　　　return　0; } 程序的输出结果是 A)1B　　　　　　　　　　　　　　　B)1D　　　　　　　　　　　　　C)2B　　　　　　　　　　　　D)2D | | A       B       C       D | | 33. （33）下列是重载惩罚运算符的函数原型生命，其中错误的是 A)MyClass　operator　\*(double,double); B)MyClass　operator　\*　(double,MyClass); C)MyClass　operator　\*　(MyClass,double); D)MyClass　operator　\*　(MyClass,MyClass); | | A       B       C       D | | 34. （34）如下函数的作用是以双倍行距输出文件： void　double\_space(ifstream&　f,ofstream&　t){ 　　　char　c; 　　　while　(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_){ 　　　　　　　\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_; 　　　　　　　if(c=='\n')　t.out(c); 　　　} } 画线处缺失的部分是 A)f.get(c)与t.put(c)　　　　　　　　　　　　　B)f.put(c)与t.get(c) C)t.get(c)与f.put(c)　　　　　　　　　　　　　D)t.put(c)与f.get(c) | | A       B       C       D | | 35. （35）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　B{ public: 　　　virtual　void　show(){cout<<"B";} }; class　D:public　B{ public: 　　　　void　show(){cout<<"D";} }; void　fun1(B　\*ptr){ptr->show();} void　fun2(B　&ref){ref.show();} void　fun3(B　b){b.show();} int　main(){ 　　　B　b,\*p=new　D; 　　　D　d; 　　　fun1(p); 　　　fun2(b); 　　　fun3(d); 　　　return　0; } 程序的输出结果是 A)BBB　　　　　　　　B)BBD　　　　　　　　C)DBB　　　　　　　　D)DBD | | A       B       C       D | | **二、填空题（每空2分，共计30分）** | | | 1.(1)软件需求规格说明书应具有完整性，无岐义性、正确性、可验证性、可修改性等特征，其中最重要的是【1】　　。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 2. (2)在两种基本测试方法中，【2】　　测试的原则之一是保证所测模块中每一个独立路径至少执行一次。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 3. (3)线性表的存储结构主要分为顺序存储结构和链式存储结构。队列是一种特殊的线性表，循环队列是队列的【3】　　存储结构。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 4.(4)对下列二义树进行中序遍历的结果为【4】　　。 http://www.passtwo.com/c15/c/t2007_09_05.jpg |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 5. （5）在E-R图中，矩形表示【5】　　。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 6. （6）若有定义语句：int　a=3,b=2,c=1;，则表达式a<b?a:b的值是【6】 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 7. （7）执行下列语句后，变量sum的值是【7】 int　sum=0; for(int　i=1;i<=3;i++) 　　　for(int　j=1;j<=i;j++) 　　　　　　　sum++; |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 8. （8）已知有函数f的定义如下： 　　　　int　f(){ 　　　　　　　static　int　s=0; 　　　　　　　s+=2; 　　　　　　　return　s; 　　　　} 则在程序中第二次执行函数调用语句f();时，函数f的返回值是【8】。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 9. （9）已知如下程序的输出结果是23，请将画线处缺失的部分补充完整。 #include　<iostream> using　namespace　std; class　MyClass{ public: 　　　　void　Print()　const{cout<<23;} }; int　main(){ 　　　　MyClass　\*p=new　MyClass(); 　　　　【9】.Print(); 　　　　return　0; } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 10. （10）有如下程序： #include　<iostream> using　namespace　std; class　A{ public: 　　　A(){cout<<"A";} 　　　~A)(){cout<<"A";} }; class　B{ 　　　A　a; public: 　　　B(){cout<<"B";} 　　　~B(){cout<<"B";} }; int　main(){ 　　　　B　b; 　　　　return　0; } 程序的输出结果是【10】。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 11. （11）请在如下程序中的空格处填写正确的语句： #include　<iostream> using　namespace　std; class　Base{ public: 　　　void　fun(){cout<<"Base　fun"<<endl;} } class　Derived:public　Base{ public: 　　　　void　fun(){ 　　　　　　　【11】;//调用基类的函数fun() 　　　　　　　cout<<"Derived　fun"<<endl; 　　　　} }; |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 12. （12）已知类sample是一个抽象类，其成员函数display是无形参，无返货类型的纯虚函数， 请完成其声明： class　sample{ public: 　　　　sample(){}; 　　　　【12】 }; |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 13. （13）有如下复数类的生命，请补充完整。 class　complex{ 　　　double　real;　　//实部 　　　double　imag;　　//虚部 public: 　　　complex(double　x,double　y){ 　　　　　　real=x; 　　　　　　imag=y; 　　　} 　　　complex　operator　+(complex　c){//重载加法运算符“+” 　　　　　　　return　complex(【13】); 　　　} }; |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 14. （14）请将如下程序补充完整，使得输出结果为：bbaa #include　<iostream> using　namespace　std; class　A{ public: 　　　【14】{cout<<"aa";} }; class　B:public　A{ 　　　　public: 　　　　　　　~B(){cout<<"bb";} }; int　main(){ 　　　B　\*p=new　B; 　　　delete　p; 　　　return　0; } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 15. （15）请将下列栈类Stack补充完整 class　Stack{ private: 　　　int　pList[100]; 　　　int　top; public: 　　　Stack():top(0){} 　　　void　Push　(const　int　&item);　//新元素item压入栈 　　　int　Pop(void);　　　　//将栈顶元素弹出栈 }; void　Stack::Push(const　int　&item){ 　　　if(top==99)　　　　　　　　//如果栈满，程序终止 　　　　　　exit(1); 　　　top++; 　　　【15】; } int　Stack::Pop(){ 　　if(top<0)　　　　　　　　　　//如果栈空，程序终止 　　　　　exit(1); 　　return　pList[top--]; } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  |  |  | | --- | | 交卷 |   窗体底端 | Hi,亲爱的朋友，欢迎光临Passtwo！ 您想做点什么呢？  I Want....   * [查询等级考试成绩](http://www.passtwo.com/c15/moni164.html) * [下载等级考试模拟题](http://www.passtwo.com/c15/moni164.html) * [下载历年计算机二级试题](http://www.passtwo.com/c15/moni164.html) * [查找二级考试答案](http://www.passtwo.com/c15/moni164.html)   热门软件下载  [实用电子地图](http://map.all4ad.cn/MapCode/Redirect.asp?id=48033)  本站隆重推荐自主开发的VFP上机模拟系统免费下载使用  [二级vfp上机模拟系统](http://www.passtwo.com/c15/soft/vfpsetupv2.0.rar) [通过二级](http://www.passtwo.com/)  [Valid XHTML 1.0 Transitional](http://validator.w3.org/check?uri=referer) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 您的答案 | 正确答案 | 得分 |
| 1 | D | D | 2 |
| 2 |  | B | 0 |
| 3 |  | C | 0 |
| 4 |  | A | 0 |
| 5 |  | A | 0 |
| 6 |  | D | 0 |
| 7 |  | C | 0 |
| 8 |  | A | 0 |
| 9 |  | B | 0 |
| 10 |  | C | 0 |
| 11 |  | A | 0 |
| 12 |  | B | 0 |
| 13 |  | D | 0 |
| 14 |  | D | 0 |
| 15 |  | C | 0 |
| 16 |  | A | 0 |
| 17 |  | D | 0 |
| 18 |  | B | 0 |
| 19 |  | D | 0 |
| 20 |  | A | 0 |
| 21 |  | C | 0 |
| 22 |  | C | 0 |
| 23 |  | C | 0 |
| 24 |  | A | 0 |
| 25 |  | D | 0 |
| 26 |  | B | 0 |
| 27 |  | A | 0 |
| 28 |  | C | 0 |
| 29 |  | B | 0 |
| 30 |  | D | 0 |
| 31 |  | C | 0 |
| 32 |  | B | 0 |
| 33 |  | A | 0 |
| 34 |  | A | 0 |
| 35 |  | C | 0 |
| 36 |  | 无歧义性 | 0 |
| 37 |  | 路径覆盖 | 0 |
| 38 |  | 顺序存储结构 | 0 |
| 39 |  | ACBDFEHGP | 0 |
| 40 |  | 实体集 | 0 |
| 41 |  | 2 | 0 |
| 42 |  | 6 | 0 |
| 43 |  | 4 | 0 |
| 44 |  | (\*p) | 0 |
| 45 |  | ABBA | 0 |
| 46 |  | Base::fun() | 0 |
| 47 |  | virtual　void　display()=0; | 0 |
| 48 |  | real+c.real,imag+c.imag | 0 |
| 49 |  | ~A() | 0 |
| 50 |  | plist[top]=item | 0 |