|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 窗体顶端   |  | | --- | | 全国计算机等级考试 历年真题　2007年计算机等级考试二级C++笔试模拟试题(2) | | **一、选择题（每题2分，共计70分）** | | |  |  | | --- | --- | | 1.已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为ABDEGCFH和DBGEACHF,则该二叉树的后序遍历为 　　A)GEDHFBCA B)DGEBHFCA C)ABCDEFGH D)ACBFEDHG |  | | A       B       C       D | | |  | | 2.树是节点的集合，它的根节点数目是 　　A)有且只有1  　　B)1或多于1 　　C)0或1  　　D)至少2 | | A       B       C       D | | 3.如果进栈序列为el,e2,e3,e4，则可能的出栈序列是 　　A)e3，el，e4，e2  　　B)e2，e4，e3，el 　　C)e3，e4，e1，e2  　　D)任意顺序 | | A       B       C       D | | 4.在设计程序时，应采纳的原则之一是 　　A)不限制goto语句的使用  　　B)减少或取消注解行 　　C)程序越短越好  　　D)程字结构应有助于读者理解 | | A       B       C       D | | 5.程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和 　　A)对象成分  　　B)变量成分  　　C)语句成份  　　D)传输成分 | | A       B       C       D | | 6.下列叙述中，不属于软件需求规格说明书的作用的是 　　A)便于用户、开发人员进行理解和交流 　　B)反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据 　　C)作为确认测试和验收的依据 　　D)便于开发人员进行需求分析 | | A       B       C       D | | 7.下列不属于软件工程的3个要素的是 　　A)工具 B)过程 C)方法 D)环境 | | A       B       C       D | | 8.单个用户使用的数据视图的描述称为 　　A)外模式  　　B)概念模式  　　C)内模式  　　D)存储模式 | | A       B       C       D | | 9.将E-R图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成 　　A)属性 B)关系 C)键 D)域 | | A       B       C       D | | 10.SQL语言又称为 　　A)结构化定义语言  　　B)结构化控制语言 　　C)结构化查询语言  　　D)结构化操纵语言 | | A       B       C       D | | 11.下面关于类和对象的描述中，错误的是 　　A)类就是C语言中的结构体类型，对象就是C语言中的结构体变量 　　B)类和对象之间的关系是抽象和具体的关系 　　C)对象是类的实例，一个对象必须属于一个已知的类 　　D)类是具有共同行为的若干对象的统一描述体 | | A       B       C       D | | 12.以下各选项组中，均是C++语言关键字的组是 　　A) public operator this  　　B)shod string static 　　C)it while>＝  　　D)private cout printf | | A       B       C       D | | 13.设int a＝10，b＝11，c＝12;，表达式(a+b)<c&&b＝＝c的值是 　　A)2 B)0 C)-2 D)1 | | A       B       C       D | | 14.下列描述正确的是 　　A)表示m>n为true或m<n为true的表达式为m>n&&m<n 　　B)switch语句结构中必须有default语句 　　C)if语句结构中必须有else语句 　　D)如果至少有一个操作数为true，则包含“‖”运算符的表达式为true | | A       B       C       D | | 15.下列语句中不是死循环的是 　　A)int i＝10; B)for( int i＝1：i<10;i++) while(1) { } i--; 　　　　　　　i--; } if(i==1)break; }  　　C)int i＝0; D)int i=1; do{ for(;;)i＝i+1; i++; }while(i>=0)： | | A       B       C       D | | 16.下面关于break语句的描述中，不正确的是 　　A)break可以用于循环体内  　　B) break语句可以在for循环语句中出现多次 　　C)break语句可以在switch语句中出现多次  　　D)break语句可用于if条件判断语句内 | | A       B       C       D | | 17.下面关于数组的描述错误的是 　　A)在C++语言中数组的名字就是指向该数组第一个元素的指针 　　B)长度为n的数组，下标的范围是0-n-1 　　C)数组的大小必须在编译时确定 　　D)数组只能通过值参数和引用参数两种方式传递给函数 | | A       B       C       D | | 18.下面程序错误的语句是 　　①#include<iostream. h> 　　②void main() 　　③{ 　　④int\*p＝new int[1]; 　　⑤p=9; 　　⑥cout <<\*p<<eddl; 　　⑦delete[]p ⑧} 　　A)④ B)⑤ C)⑥ D)⑦ | | A       B       C       D | | 19.下面的哪个选项不能作为函数的返回类型? 　　A)void B)int C)new D)long | | A       B       C       D | | 20.不能作为重载函数的调用的依据是 　　A)参数个数  　　B)参数类型  　　C)函数类型  　　D)函数名称 | | A       B       C       D | | 21.下列程序的输出结果为 #include< iostream. h> int func(int n) { 　　if〔n<1)return 1; else return n+tune(n-1)： return 0; } void main() { cout<<func(5)<<endl; 　　A) 0 B)10 C)15 D)16 | | A       B       C       D | | 22.在C++语言中，数据封装要解决的问题是 　　A)数据的规范化  　　B)便于数据转换 　　C)避免数据丢失  　　D)防止不同模块之间数据的非法访问 | | A       B       C       D | | 23.以下程序中，错误的行是 ①#include<iostream. h> ②class A ③{ ④ public： ⑤ int n＝2： ⑥ A( int val){cout<<val<<endl;} ⑦ ～A(){}; ⑧}; ⑨void main() ⑩{ ⑩ A a(0); ⑩} 　　A)⑤ B)⑥ C)⑦ D)⑩ | | A       B       C       D | | 24.对类的构造函数和析构函数描述正确的是 　　A)构造函数可以重载，析构函数不能重载 　　B)构造函数不能重载，析构函数可以重载 　　C)构造函数可以重载，析构函数也可以重载 　　D)构造函数不能重载，析构函数也不能重载 | | A       B       C       D | | 25.下面程序的运行结果为 #include(iostream. h> class A { int num; public： A(int i){num=i;} A(A &a){num＝a. num++;} void print(){cout<<num;} }; void main() { A a(1)，b(a); a. print(); b.print(); 　　A)11 　　B)12 　　C)21 　　D)22 | | A       B       C       D | | 26.下面对静态数据成员的描述中，正确的是 　　A)静态数据成员是类的所有对象共享的数据  　　B)类的每个对象都有自己的静态数据成员 　　C)类的不同对象有不同的静态数据成员值  　　D)静态数据成员不能通过类的对象调用 | | A       B       C       D | | 27.如果类A被说明成类B的友元，则 　　A)类A的成员即类B的成员  　　B)类B的成员即类A的成员 　　C)类A的成员函数不得访问类B的成员  　　D)类B不一定是类A的友元 | | A       B       C       D | | 28.可以用p.a的形式访问派生类对象P的基类成员a,其中a是 　　A)私有继承的公有成员  　　B)公有继承的私有成员 　　C)公有继承的保护成员  　　D)公有继承的公有成员 | | A       B       C       D | | 29.建立派生类对象时,3种构造函数分别是a(基类的构造函数)、b(成员对象的构造函数)、c(派生类的构造函数)这3种构造函数的调用顺序为 　　A)abc  　　B)acb  　　C)cab  　　D)cba | | A       B       C       D | | 30.下面关于虚函数的描述，错误的是 　　A)在成员函数声明的前面加上virtual修饰，就可把该函数声明为虚函数 　　B)基类中说明了虚函数后，派生类中对应的函数也必须说明为虚函数 　　C)虚函数可以是另一个类的友元函数，但不能是静态成员函数 　　D)基类中说明的纯虚函数在其任何派生类中都必须实现 | | A       B       C       D | | 31.下面关于模板的描述，错误的是 　　A)函数模板和类模板的参数可以是任意的数据类型 　　B)类模板不能直接使用，必须先实例化为相应的模板类．然后定义了模板类的对象后才能使用 　　C)函数模板不能直接使用，需要实例化为模板函数后才能使用 　　D)类模板的成员函数都是模板函数 | | A       B       C       D | | 32.语句ofstream f(”SALARY. DAT"，ios：：app iios：：binary);的功能是建立流对象f,试图打开文件SAL:aRY. D AT并与之连接，并且 　　A)若文件存在，将文件写指针定位于文件尾;若文件不存在，建立一个新文件 　　B)若文件存在，将其置为空文件;若文件不存在，打开失败 　　C)若文件存在，将文件写指针定位于文件首;若文件不存在，建立一个新文件 　　D)若文件存在，打开失败;若文件不存在，建立一个新文件 | | A       B       C       D | | 33.下面程序的运行结果是 #include<iostream. h> void main() { int num=1; int &ref=num： ref＝ref+2; cout<(num; num=num+3; cout<<ref<<endl; } 　　A)13 B)16 C)36 D)33 | | A       B       C       D | | 34.下面程序的运行结果是 #include<iostream. h> void fun(int\*a，int\*b) { int x=\*a \*a=，b;\*b=x; cout<<\*a<<\*b<<” ”; } void main() { int x＝1，y=2; fun(&x，&y); cout<<x<<y<<endl; } 　　A)12 12 B)12 21 C)21 12 D)21 21 | | A       B       C       D | | 35.下列程序的运行结果为 #include<iostream. h> int i＝0; class A{ public： A()}i++;} }; void main() { Aa，b[3]，\*c; c＝b： cout<<i<<endl; } 　　A)2 B)3 C)4 D)5 | | A       B       C       D | | **二、填空题（每空2分，共计30分）** | | | 1.数据结构分为逻辑结构与存储结构，线性链表属于 【1】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 2.在面向对象方法中，类之间共享属性和操作的机制称为 【2】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 3.耦合和内聚是评价模块独立性的两个主要标准．其中 【3】  反映了模块内各成份之间的联系。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 4.一个项目具有一个项目主管一个项目主管可管理多个项目， 则实体“项目主管”与实体“项目”的联系属于  【4】 的联系。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 5.数据库设计分为以下6个设计阶段：需求分析阶段、 【5】 、 逻辑设计阶段、物理设设计阶段、实施阶段、运行和维护阶段。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 6.开发一个C++语言程序的步骤通常包括编辑、 【6】 、链接、运行和调试。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 7.假设int a=1，b＝2;则表达式a+++--b的值为 【7】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 8.下面程序的输出结果为 【8】 。 #include<iostream．h> void main() { int num＝0，i＝8; do{ i--; num++; }while(--i)： cout<<num<<endl; } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 9.通过使用new和delete两个运算符进行的分配为 【9】 存储分配。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 10.下面程序的运行结果为 【10】 。 #include(iostream. h> void fun(int x＝0，int y=0) { cout<<x<<y; }  void main() { fun(5); } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 11.在C++语言中，访问一个对象的成员所用的运算符是 【11】 ， 访问一个指针所指向的对象的成员所用的运算符是 【12】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 12.上一题【12】 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 13.C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和 【13】 的多态性。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 14.重载的运算符保持其原有的 【14】 、优先级和结合性不变。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 15.cout. put( 'A');，还可以表示为 【15】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  |   窗体底端 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 您的答案 | 正确答案 | 得分 |
| 1 |  | B | 0 |
| 2 |  | A | 0 |
| 3 |  | B | 0 |
| 4 |  | D | 0 |
| 5 |  | D | 0 |
| 6 |  | D | 0 |
| 7 |  | D | 0 |
| 8 |  | A | 0 |
| 9 |  | B | 0 |
| 10 |  | C | 0 |
| 11 |  | A | 0 |
| 12 |  | A | 0 |
| 13 |  | B | 0 |
| 14 |  | D | 0 |
| 15 |  | A | 0 |
| 16 |  | D | 0 |
| 17 |  | D | 0 |
| 18 |  | B | 0 |
| 19 |  | C | 0 |
| 20 |  | C | 0 |
| 21 |  | D | 0 |
| 22 |  | D | 0 |
| 23 |  | A | 0 |
| 24 |  | A | 0 |
| 25 |  | C | 0 |
| 26 |  | A | 0 |
| 27 |  | D | 0 |
| 28 |  | D | 0 |
| 29 |  | A | 0 |
| 30 |  | B | 0 |
| 31 |  | A | 0 |
| 32 |  | A | 0 |
| 33 |  | C | 0 |
| 34 |  | D | 0 |
| 35 |  | C | 0 |
| 36 |  | 存储结构 | 0 |
| 37 |  | 继承 | 0 |
| 38 |  | 内聚 | 0 |
| 39 |  | 一对多 | 0 |
| 40 |  | 数据库概念设计阶段 | 0 |
| 41 |  | 编译 | 0 |
| 42 |  | 2 | 0 |
| 43 |  | 4 | 0 |
| 44 |  | 动态 | 0 |
| 45 |  | 50 | 0 |
| 46 |  | 成员选择运算符(或”.”) | 0 |
| 47 |  | 成员访问运算符(或”->”) | 0 |
| 48 |  | 运行时 | 0 |
| 49 |  | 操作符个数 | 0 |
| 50 |  | cout<<‘A’; | 0 |