|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 窗体顶端   |  | | --- | | 全国计算机等级考试 历年真题　2007年计算机等级考试二级C++笔试模拟试题(4) | | **一、选择题（每题2分，共计70分）** | | |  |  | | --- | --- | | 1.在深度为5的满二叉树中，叶子节点的个数为 A)32 B)31 C)16 D)15 |  | | A       B       C       D | | |  | | 2.若某二叉树的前序遍历访问顺序是abdgcefh，中序遍历访问顺序是dgbaechf, 则其后序遍历的节点访问顺序是 A)bdgcefha B)gdbecfha C)bdgaechf D)gdbehlca | | A       B       C       D | | 3.一些重要的程序语言油口C语言和Pascal语言)允许过程的递归调用而实现递归 调用中的存储分配通常用 A)栈 B)堆 C)数组 D)链表 | | A       B       C       D | | 4.软件工程的理论和技术性研究的内容主要包括软件开发技术和 A)消除软件危机 B)软件工程管理 C)程序设计自动化 D)实现软件可重用 | | A       B       C       D | | 5.开发软件时对提高开发人员工作效率至关重要的是 A)操作系统的资源管理功能 B)先进的软件开发工具和环境 C)程序人员的数量 D)计算机的并行处理能力 | | A       B       C       D | | 6.在软件测试设计中，软件测试的主要目的是 A)实验性运行软件 B)证明软件正确 C)找出软件中全部错误 D)发现软件错误而执行程序 | | A       B       C       D | | 7.数据处理的最小单位是 A)数据 B)数据兀素 C)数据项 D)数据结构 | | A       B       C       D | | 8.引索属于 A)模式 B)内模式 C)外模式 D)概念模式 | | A       B       C       D | | 9.下述关于数据库系统的叙述中正确的是 A)数据库系统减少了数据冗余 B)数据库系统避免了一切冗余 C)数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致 D)数据库系统比文件系统能管理更多的数据 | | A       B       C       D | | 10.数据库系统的核心是 A)数据库 B)数据库管理系统 C)模拟模型 D)软件工程 | | A       B       C       D | | 11.下列关于C++语言类的描述中错误的是 A)类用于描述事物的属性和对事物的操作 B)类与类之间通过封装而具有明确的独立性 C)类与类之间必须是平等的关系，而不能组成层次结构 D)类与类之间可以通过一些方法进行通信和联络 | | A       B       C       D | | 12.在C++语言中．表不一条语句结束的标号是 A)# B)： C)// D)} | | A       B       C       D | | 13.以下叙述中正确的是 A)构成C++语言程序的基本单位是类  B)可以在一个函数中定义另一个函数 C) main()函数必须放在其他函数之前 D)所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义 | | A       B       C       D | | 14.己知有定义 const int D二5; int i=1; double f=0.32： char c=15; 则下列选项错误的是 A)++i; B)D--; C)C++; D)--f; | | A       B       C       D | | 15.以下程序的输出结果是 #include(iostream. h> void reverse(int a[]，int n) { int i，t; for(i=0;;<n/2;i++) {t=a[i];a[i]=a[n-1-i];a[n-1-i]=t;} } void main() { int b[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};int i,s=0; reverse(b，8); for(i=6;i<10;i++)s+=b[i]; cout<<s; } A)22 B)10 C)34 D)30 | | A       B       C       D | | 16.下面程序的功能是把316表示为两个加数的和，使两个加数分别能被13和11整除，在划线处应填入的选项是 #include<iostream. b> void main() { int i=0，j，k; do{i++;k=316-13\*i;}while( ); j=k/11; cout<<”316=13\*”<<i<<”+11\*”<<i; } A)k/11 B)k% 11 C)k/11＝=0 D)k%11＝＝0 | | A       B       C       D | | 17.设有数组定义：char array[]＝”China";，则数组array所占的空间为 A)4个字节 B)5个字节 C) 6个字节 D)7个字节 | | A       B       C       D | | 18.若已定义： int a[]={0，1，2，3,4,5，6，7，8，9}，\*P=a，i; 其中O≤i≤9，则对a数组元素不正确的引用是 A)a[p-a] B)\*(&a[i]) C)p[i] D)a[10] | | A       B       C       D | | 19.以下程序的输出结果是 #include<iostream. h> void main() { int x=1，y=3; cout<<x++<<”，”; {int x=0;x+=y\*2; cout<<x<<”，”<<y<<” ”; } cout<<x<<”，”<<y; } A) 1，6，3，1，3 B)1，6，3，6，3 C)1，6，3，2，3 D)1，7，3，2，3 | | A       B       C       D | | 20.函数fun的返回值是 fun(char\*a，char\*b) { int num=0，n=0; while(\*(a+num)!=‘\0’)num++; while(b[n]){\*(a+num)=b[n];num++;n++;} return num; } A)字符串a的长度 B)字符串b的长度 C)字符串a和b的长度之差 D)字符串a和b的长度之和 | | A       B       C       D | | 21.下面程序的结果为 #include<iostream. h> void main() { int i; int a[3][3]={1，2，3，4，5，6，7，8，9}; for(i=0;i<3;i++) cout<<a[2-i][i]<<” ”; } A)1 5 9 B)7 5 3 C)3 5 7 D) 5 9 1 | | A       B       C       D | | 22.下面程序的结果为 #include<iostream. h> int c; class A { private： int a; static int b; public; A(){a=0;c＝0;} void seta(){a++;} void setb(){b++;} void setc(){c++;} void display(){cout<<a<<” ”<<b<<” ”<<c;} };  int A：：b=0; void main() { A al，a2; al.seta(); al.setb(); al.setc(); a2.seta(); a2.setb(); a3.setc(); a2.display(); A)121 B)122 C)112 D)222 | | A       B       C       D | | 23.下列描述中哪个是正确的。 A)私有派生的子类无法访问父类的成员 B)类A的私有派生子类的派生类C无法初始化其祖先类A对象的属性，因为类A的成员对类C是不可访问的 C)私有派生类不能作为基类派生子类 D)私有派生类的所有子孙类将无法继续继承该类的成员 | | A       B       C       D | | 24.下列关于构造函数说法不正确的是 A)构造函数必须与类同名 B)构造函数可以省略不写 C)构造函数必须有返回值 D)在构造函数中可以对类中的成员进行初始化 | | A       B       C       D | | 25.如果友元函数重载一个运算符时，其参数表中没有任何参数则说明该运算符是 A)一元运算符 B)二元运算符 C)选项A)和选项B)都可能 D)重载错误 | | A       B       C       D | | 26.在重载一个运算符时，如果其参数表中有一个参数，则说明该运算符是 A)一元成员运算符 B)二元成员运算符 C)一元友元运算符 D)选项B)和选项C)都可能 | | A       B       C       D | | 27.下列关于模板的说法正确的是 A)模板的实参在任何时候都可以省略 B)类模板与模板类所指的是同一概念 C)类模板的参数必须是虚拟类型的 D)类模板中的成员函数全部都是模板函数 | | A       B       C       D | | 28.表示在输出时显示小数位，和在文件输入时判断文件尾的函数分别是 A) showbase()和eof() B)showpoint()和eof() C)showpoint()和bad() D)showpoint()和good() | | A       B       C       D | | 29.下面程序段的运行结果是 void main() { int t，a，b，c; a＝1;b=2;c＝2： while(a<b<c) {t＝a;a＝b;b＝t;c--;} cout<<a<<”，”<<b<<”，”<<c; } A)1，2，0 B)2，1,0 C)1，2，1 D)2，1，1 | | A       B       C       D | | 30.下列程序中画线处应填入的语句是 class Base { public： void fun(){cout<<”Base of fun”<<endl;} }; class Derived：public Base { void fun() { //显示基类的成员函数fun cout<<”Derived of fun”<<endl; }; A)fun(); B)Base. fun(); C)Base：：fun();D)Base->fun-： | | A       B       C       D | | 31.若定义int k＝7,x＝12;，则值为3的表达式是 A)x%＝(k%＝5) B)x%＝(k-k%5) C)x%＝k-k%5 D)(x%＝k)-(k%=5) | | A       B       C       D | | 32.在位运算中，操作数每右移一位，其结果相当于 A)操作数乘以2 B)操作数除以2 C)操作数乘以4 D)操作数除以4 | | A       B       C       D | | 33.有以下结构体说明和变量的定义，且指针p指向变量a,指针q指向变量b。 则不能把节点b连接到节点a 之后的语句是 struct node { char data; struct node\*next; }a，b，\*p=&a，\*q=&b; A)a. next＝q; B)p. next＝&b; C)p->next＝&b; D)(\*p)．next＝q; | | A       B       C       D | | 34.一个类的友元函数能够访问该类的 A)私有成员 B)保护成员 C)公有成员 D)所有成员 | | A       B       C       D | | 35.下面程序的输出结果是 #include<iostream. h> #include<string. h> void main() { char p1[10]，p2[10]; strepy(p1，”abc”)： strcpy(p2，”ABC”); char str[50]＝”xyz”; strcpy(str+2，strcat(p1，p2)); cout<<str; } A)xyzabcABC B)zabcABC C)xyabcABC D)yzabcABC | | A       B       C       D | | **二、填空题（每空2分，共计30分）** | | | 1.在树形结构中，树根节点没有 【1】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 2.Jackson结构化程序设计方法是英国的M. Jackson提出的， 它是一种面向 【2】 的设计方法。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 3.面向对象的模型中，最基本的概念是对象和 【3】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 4.软件设计模块化的目的是 【4】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 5.数据模型按不同应用层次分成3种类型，它们是 概念数据模型、 【5】 和物理数据模型。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 6.派生类的成员一般分为两部分，一部分是 【6】 ，另一部分是自己定义的新成员。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 7.以下程序输出的结果是 【7】 。 #include<]ostream. h> void main() { int a＝5，h=4，c＝3，d; d＝(a>b>c); cout<<d; } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 8.设i，j，k均为int型变量，则执行完for(i＝0，j＝10;i<=j;i++，j-- k＝i+j;语句后， k的值为 【8】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 9.如果要把返回值为void的函数A声明为类B的友元函数， 则应在类B的定义中加入的语句是 【9】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 10.如果类B继承了类A，则称类A为类B的基类，类B称为类A的 【10】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 11.将x+y中的+运算符用友元函数重载应写为 【11】 。 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 12.已知程序的结果为123，请填空  #include<iostream．h> template<class T> class A { public： Tx，y，z： void display(){cout<<x<<” ”<<y<<” ”<<z;} } void main() { <Int>al; 【12】  【13】  【14】  al.display(); } |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 13.上一题【13】 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 14.上一题【14】 |  | | 输入答案，中间不含空格: |  | | 15.下列程序段的输出结果是 【15】 。 cout<<fixed<<509.123456789<<endl; |  | | 输入答案，中间不含空格: |  |   窗体底端 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 您的答案 | 正确答案 | 得分 |
| 1 |  | B | 0 |
| 2 |  | D | 0 |
| 3 |  | A | 0 |
| 4 |  | B | 0 |
| 5 |  | B | 0 |
| 6 |  | D | 0 |
| 7 |  | C | 0 |
| 8 |  | B | 0 |
| 9 |  | B | 0 |
| 10 |  | B | 0 |
| 11 |  | C | 0 |
| 12 |  | B | 0 |
| 13 |  | A | 0 |
| 14 |  | B | 0 |
| 15 |  | A | 0 |
| 16 |  | B | 0 |
| 17 |  | C | 0 |
| 18 |  | D | 0 |
| 19 |  | C | 0 |
| 20 |  | D | 0 |
| 21 |  | B | 0 |
| 22 |  | B | 0 |
| 23 |  | B | 0 |
| 24 |  | C | 0 |
| 25 |  | D | 0 |
| 26 |  | D | 0 |
| 27 |  | D | 0 |
| 28 |  | B | 0 |
| 29 |  | A | 0 |
| 30 |  | C | 0 |
| 31 |  | D | 0 |
| 32 |  | B | 0 |
| 33 |  | B | 0 |
| 34 |  | D | 0 |
| 35 |  | C | 0 |
| 36 |  | 前件 | 0 |
| 37 |  | 数据结构 | 0 |
| 38 |  | 类 | 0 |
| 39 |  | 降低复杂性 | 0 |
| 40 |  | 逻辑数据模型 | 0 |
| 41 |  | 从基类继承的成员 | 0 |
| 42 |  | 0 | 0 |
| 43 |  | 10 | 0 |
| 44 |  | friend void A()： | 0 |
| 45 |  | 派生类 | 0 |
| 46 |  | operator+(x，y) | 0 |
| 47 |  | al.x＝1; | 0 |
| 48 |  | al.y=2; | 0 |
| 49 |  | a1.z=3; | 0 |
| 50 |  | 509. 123457 | 0 |