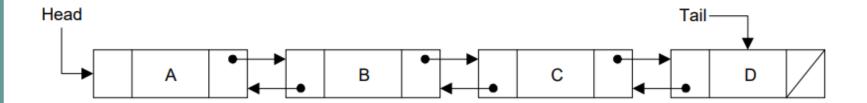
Praktikum Struktur Data

Pertemuan Ke-6

Double Linked List

- Double linked list adalah linked list yang memiliki dua buah pointer yang menunjuk ke simpul sebelumnya (Prev) dan yang menunjuk ke simpul sesudahnya (Next).
- Data yang saling terhubung antar 1 data dengan data berikutnya.

Bentuk Linked List



Gambar 1 Double Linked list dengan Empat Simpul

Deklarasi Linked List

```
Deklarasi Double Linked List di dalam Pascal :

Type

PSimpul = ^Simpul
Simpul = Record
Info : Tipe Data;
Prev : PSimpul;
Next : PSimpul;
End;

Var

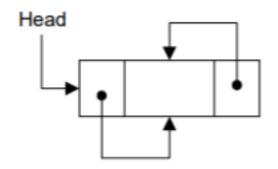
Head, Tail : PSimpul;
```

Operasi Pada Double Linked List

Operasi yang dapat dilakukan pada Double Linked list diantaranya adalah :

- a. Inisialisasi
- b. Menambah Simpul (di Depan, Belakang dan Tengah)
- c. Menghapus Simpul (di Depan, Belakang dan Tengah)
- d. Membaca isi linked list (Membaca maju dan mundur).

Inisialisasi



```
Procedure Inisialisasi(Var Head : PSimpul);

Begin

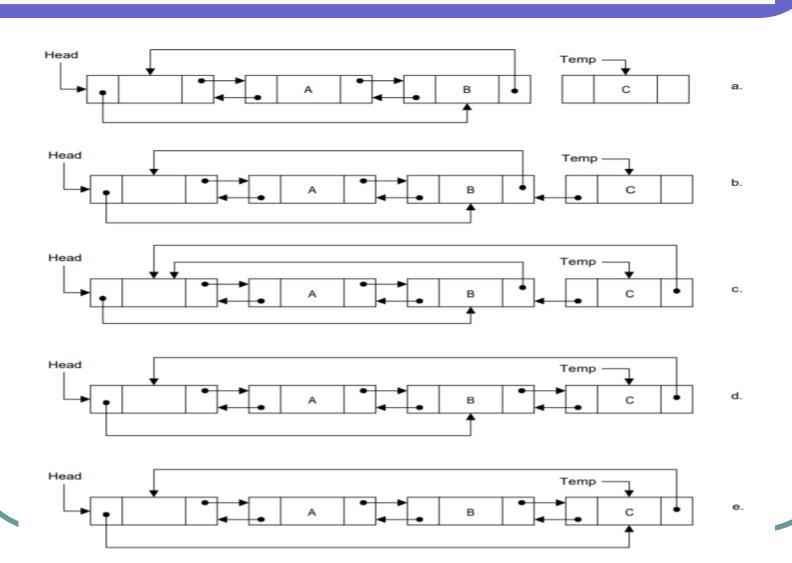
New(Head);

Head^.Prev := Head;

Head^.Next := Head;

End;
```

Menambah Simpul



Menambah Simpul

```
Procedure Tambah(Var Head : PSimpul; Elemen : Char);

Var Temp : PSimpul;

Begin

New(Temp); Temp^.Info :=

Elemen; Temp^.Prev :=

Head^.Prev; Temp^.Next :=

Head; Head^.Prev^.Next :=

Temp; Head^.Prev := Temp;

End;
```

Menghapus Simpul

End;

```
Procedure Hapus(Var Head : PSimpul; Elemen : Char);
Var Temp: PSimpul;
Begin
  If Head^.Next = Head Then { Jika Linked list Masih Kosong }
            Writeln('Double Linked list Masih Kosong')
  Else
                   {Menghapus simpul tengah / }
            Begin
                      {Akhir }
               Temp := Head
               { Memulai proses pencarian elemen yang akan dihapus }
               Repeat
                  Temp := Temp^.Next;
               Until (Temp^.Info=Elemen) or (Bantu = Head);
               If Temp^.Info = Elemen Then
                                                  { Jika simpul ketemu }
                  Begin
                      Temp^.Prev^.Next := Temp^.Next;
                      Temp^.Next^.Prev := Temp^.Prev;
                      Dispose(Temp);
                      Temp := Head;
                      End
                  Else
                      { Simpul yang akan dihapus tidak ketemu }
                      Writeln('Simpul Tidak di ketemukan !');
                  End;
```

```
program LinkedListDoubel;
    {menggunakan double pointer, dengan menyisipkan data secara terurut}
 4
    usescrt;
 5
 6
    type
        PList = ^TList;
 8
        TList = record
        info : integer;
10
        prev : PList;
        next : PList;
    end;
13
14
    procedure insert(var L:PList; x:integer);
15
    var
16
        baru, bantu : PList;
    begin
18
        new(baru);
19
        baru^.info:=x;
20
        baru^.next:=nil;
        baru^.prev:=nil;
22
```

```
23
   {insert data pertama}
    if (L=nil) then
24
25
    begin
2.6
        L:=baru:
27
    end else
   {insert data didepan, jika node awal lebih besar atau node baru paling kecil}
    if (L^.info>x) then
30
    begin
31
        baru^.next:=L;
32
       L^.prev:=baru;
33
        L:=baru;
34
    end else
35
    begin
36
        bantu:=L;
37
        while (bantu^.next<>nil) and (bantu^.next^.info<x) do
38
        bantu := bantu^.next;
39
40
   {insert tengah}
    if bantu^.next<>nil then
42
    begin
43
    {mengkaitkan dengan node di belakang node}
44
    baru^.next:=bantu^.next;
45
   baru^.next^.prev:=baru;
46
    end;
47
```

```
48
    {untuk mengkaitkan node baru dengan node sebelumnya}
    bantu^.next:=baru:
49
50
    baru^.prev:=bantu;
51
    end;
52
    writeln('Insert ', x,' sukses!');
53
    writeln:
54
    end;
55
56
    procedure display(L:Plist);
57
    begin
58
        if L<>nil then
59
        begin
60
             while (L<>nil) do
61
             begin
62
                 write(L^.info:5);
63
                 L:=L^.next;
64
             end:
65
        end else
66
    write('Linked List kosong');
67
    end;
68
```

```
69
    procedure display2(akhir:PList);
70
    begin
71
        if akhir<>nil then
72
        begin
73
             while(akhir^.next <> nil) do
74
             akhir:=akhir^.next;
75
76
             while(akhir<>nil) do
77
             begin
78
                 write(akhir^.info:5);
79
                 akhir:=akhir^.prev;
80
             end:
81
        end else
82
        write('Linked List kosong');
83
    end;
84
85
    function count (P:Plist):integer;
86
    var
87
        jum:integer;
88
    begin
89
        jum := 0;
90
        while (P <> nil) do
91
        begin
92
             jum := jum+1;
93
             P := P^.next;
94
        end;
95
    count := jum;
96
    end;
97
```

```
98
     procedure delete(var P:PList;x:integer);
 99
     var
100
         hapus: PList;
101
     begin
102
         hapus:=P;
103
         if P<>nil then
104
         begin
105
              while (hapus<>nil) and (hapus^.info<>x) do
106
              hapus := hapus^.next;
107
              if (hapus=nil) then
108
                  writeln('Data tidak ditemukan')
                  {delete data awal}
109
110
              else if (hapus=P) then
111
              begin
112
                  if (hapus^.next=nil) then
113
                  begin
114
                      hapus:=P;
115
                      P:=nil;
116
                  end else
117
              begin
118
                  P:=P^.next;
119
                  P^.prev:=nil;
120
              end:
121
         {delete data di akhir}
122
         end else if (hapus^.next=nil) then
123
         begin
124
              hapus^.prev^.next:=nil;
125
         end else
126
     begin
127
         hapus^.prev^.next:=hapus^.next;
128
         hapus^.next^.prev:=hapus^.prev;
129
     end:
130
```

```
131
     if (hapus<>nil) then
132
     begin
133
         dispose (hapus);
134
         writeln('Delete ', x, ' sukses...');
135
     end:
136
     end
137
     else
138
     writeln('Linked List Kosong');
139
140
     end;
141
142
     procedure clear(var P:PList);
143
     var
144
         hapus:PList;
145
     begin
146
         hapus:=P;
         if(P<>nil) then
147
148
         begin
              while hapus<>nil do
149
150
              begin
                  P:=P^.next;
151
152
                  dispose (hapus);
153
                  hapus:=P
154
              end;
155
              writeln('Linked List Clear');
156
         end else
157
     writeln('Linked List sudah dalam keadaan kosong');
158
     end:
159
```

```
160
     var
161
    P:PList;
162
     x:integer;
163
    jawab:char;
164
    begin
165
     P:=nil;
166
167
     repeat
     writeln('-----');
168
     writeln('#********MENU*******#');
169
     writeln('|------');
170
171
     writeln('|1. Insert
                                       |');
172
     writeln('|2. Delete
                                       |');
173
     writeln('|3. Display Ascending
                                      |');
     writeln('|4. Display Descending
174
                                     (');
175
     writeln('|5. Count
                                       |');
     writeln('|6. Clear
                                       1');
176
177
     writeln('|------|');
178
     writeln('|0. Exit
                                       |');
     179
180
     writeln:
181
     write('Pilih yang mana? ');readln(jawab);
182
     writeln:
183
```

```
184
     case jawab of
     11/:
185
     begin
186
187
         write('Input : '); readln(x);
188
         insert(P,x);
189
     end:
     12':
190
191
     begin
192
         write('Delete : '); readln(x);
         delete(P,x);
193
194
     end:
     13':
195
196
     begin
197
         write('Linked List Asc. : '); display(P);
198
     end:
199
     14':
200
     begin
201
         write('Linked List Desc. : '); display2(P);
202
     end;
203
     '5': write('Total node: ', count(P));
204
     '6': clear(P);
205
     '0': writeln('Terimakasih');
206
     else
207
         writeln('Input anda salah, silahkan ulangi...');
208
     end:
209
         writeln:
210
         until (jawab='0');
211
     end.
```

Tugas

Jalankan contoh program diatas, apa outputnya dan sebutkan metode apa saja yang ada pada program tersebut!

