Praktikum Struktur Data

Pertemuan Ke-4

POINTER

- Suatu variabel penunjuk, berisi nilai yang menunjuk
- Pointer tidak berisi nilai data, melainkan berisi suatu alamat memori atau null jika tidak berisi data
- Pointer yang tidak diinisialisasi disebut dangling pointer
- Lokasi memori tersebut bisa diwakili sebuah variabel atau dapat juga berupa nilai alamat memori secara langsung

Deklarasi Variabel dan Tipe Pointer

```
var
angka: integer;
```

Variabel 'angka' disiapkan untuk menyimpan tipe data integer

```
var
pointer_angka : ^integer;
```

Tanda 'topi' atau 'caret' adalah tanda untuk deklarasi tipe data pointer di dalam pascal. **^integer** berarti menyiapkan sebuah **pointer** untuk **variabel integer**

```
var
pointer_kata : ^char;
```

Membuat pointer ke alamat variabel yang bertipe data char

Menampilkan Alamat Memori

Karakter '@' berfungsi untuk menampilkan alamat memori suatu variabel

```
var
angka: integer;
pointer_angka: ^integer;
begin
pointer_angka:= @angka;
```

Pointer_angka := @angka kode yang mengaitkan kedua variabel ini

Variabel angka akan berisi alamat memori dari variabel 'angka'

Contoh 1:

```
program tipe pointer;
     uses crt:
     var
 4
          angka: integer;
          pointer angka : ^integer;
     begin
          clrscr:
          angka := 77;
          writeln('Variabel Angka Berisi: ',angka);
10
11
          pointer angka := @angka;
12
          writeln('Variabel Pointer Merujuk ke Nilai: ',pointer angka^);
13
14
          angka:= 53;
15
          writeln('Variabel Pointer Merujuk ke Nilai: ',pointer_angka^);
16
17
          readln;
                          糖
                                                 Free Pascal IDE
18
     End.
                          Variabel angka berisi: 7
                          Variabel Pointer Merujuk ke Nilai: 77
Variabel Pointer Merujuk ke nilai: 53
                          <
```

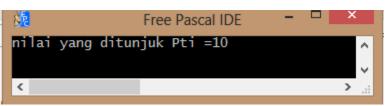
Contoh 2:

```
Program DeklarasiPointer;
    Uses crt;
  Var
        p: ^integer;
        nilai : integer;
   Begin
        Clrscr;
        nilai := 12;
        p:=@nilai;
10
        writeln(p^);
11
        p^ := 100;
        writeln(p^)
12
13
        writeln(nilai);
14
        readln;
    End.
15
```



Contoh 3:

```
program ptint;
    uses wincrt:
    var
    I :integer;
    Pti :^integer;
    begin
    Clrscr:
        i := 5;
        new (pti); {alokasi}
        pti^ := 10;
10
        writeln('nilai yang ditunjuk pti =',pti^);
12
        dispose (pti); {dealokasi}
13
    end.
```



Contoh 4:

```
Program PointerString;
    uses wincrt:
    var
         firstname, lastname: ^string;
    begin
    clrscr:
         new(firstname); new(lastname);
         firstname^ := 'Arma';
         lastname^ := 'Dyah';
10
        firstname^ := lastname^;
11
         lastname^ := 'Dyah';
12
        writeln(firstname^);
13
         writeln(lastname^);
14
         dispose (firstname); dispose (lastname);
         readln;
15
16
    end.
```



Latihan

Buatlah program dengan output sebagai berikut:

```
■ Using configuration files from: C:\FPC\2.4.2\bin\i386-win32\
Input Nama Mahasiswa :Herawati
Input NPM Mahasiswa :10199225
Nama Mahasiswa =Herawati
Alamat Memori Nama Mahasiswa adalah =-24576
NPM Mahasiswa =10199225
Alamat Memori NPM Mahasiswa adalah =-24320
```

Tugas

Buatlah program pointer dengan output sebagai berikut :

```
INPUT DATA

Masukkan banyak Data : 3

Masukkan Nama ke-1 : Ekka Supitri

Masukkan NPM ke-1 : 10115225

Masukkan Kelas ke-1 : R5A

Masukkan NAMA ke-2 : Ary Apriani

Masukkan NPM ke-2 : 10115226

Masukkan Kelas ke-2 : R5A

Masukkan Nama ke-3 : Budi Setiawan

Masukkan NPM ke-3 : 10115227

Masukkan Kelas ke-3 : R5A
```

```
Nama ke-1 : Ekka Supitri

NPM ke-1 : 10115225

Kelas ke-1 : R5A

Nama ke-2 : Ary Apriani

NPM ke-2 : 10115226

Kelas ke-2 : R5A

Nama ke-3 : Budi Setiawan

NPM ke-3 : 10115227
```

Kelas ke-3 : R5A

