

Metodologías de desarrollo de software.

Integrantes:

Verónica Triviño García

Dylan Kleynner López Moreno

Gabriel Antonio Herrera

Manuel Prudencio Pertuz Pérez

Centro Minero Regional Boyacá, Servicio Nacional de Enseñanza – SENA

2977343 – Análisis Y Desarrollo de Software

Juan Carlos Quintero Cárdenas

Septiembre 2024

Contenido

Introducción.....	3
1. ¿Qué es y de que se compone una metodología de desarrollo de software?	3
2. ¿Cuáles son las características fundamentales de un marco de trabajo ágil y un marco de trabajo tradicional?	3
3. Elabore una lista donde clasifique por lo menos cinco metodologías de desarrollo de software en marcos tradicionales y marcos ágiles.....	4
Conclusión.	5

Introducción.

Una metodología hace referencia a un conjunto de procedimientos genéricos y lógicos que se utilizan para alcanzar un objetivo particular usando un conjunto de habilidades y conocimientos.

Maida y Pacienza (2015)

1. ¿Qué es y de que se compone una metodología de desarrollo de software?

Son métodos o técnicas aplicados por equipos de desarrollo de sistemas de informáticos, con el fin de organizar de manera efectiva y eficiente, la planificación y estructuración de proyectos y poder ejercer control durante la ejecución de éstos, mediante el establecimiento de tareas específicas y generales, objetivos y plazos, ejerciendo una revisión continua, para detectar fallas externas o internas que puedan generar traumatismos en la realización de los objetivos.

2. ¿Cuáles son las características fundamentales de un marco de trabajo ágil y un marco de trabajo tradicional?

En lo transcurrido desde la invención de los equipos y sistemas informáticos, se han diseñado diferentes metodologías de trabajo con sus características particulares, ventajas y desventajas y que se han enmarcado en dos grandes grupos:

- Metodología de trabajo tradicional.
- Metodología de trabajo ágil.

Características:

Metodología de trabajo tradicional: Esta metodología basa flujo de trabajo de manera secuencial estableciendo metas las cuales se van ejecutando de manera secuencial, una a una, sin poder avanzar al siguiente sin antes tener la conclusión definitiva de la anterior, basados en documentación exhaustiva, completa y detallada realizada antes de iniciar un proyecto, tratando con ello, realizar una mejor gestión del riesgo y evitar grandes cambios.

Es ideal para proyectos sencillos y cortos y permite realizar una estimación temprana de los costos del proyecto.

Metodología de trabajo ágil: Esta metodología se basa en un enfoque iterativo e incremental con roles flexibles y toma de decisiones conjunta, permitiendo que de manera autónoma y colaborativa establecer equipos de trabajo con alta capacidad autogestión y adaptabilidad para ajustar las prioridades y requisitos, manteniendo una comunicación continua, colaboración y priorizando una orientación al cliente realizando entregas de manera temprana y continua de información y avances de gran valor del proyecto.

3. Elabore una lista donde clasifique por lo menos cinco metodologías de desarrollo de software en marcos tradicionales y marcos ágiles.

Metodologías tradicionales	Metodologías ágiles
Waterfall o cascada	SCRUM
Prototipos	Xtreme programming (XP)
Incremental	DEVOPS
Diseño rápido de aplicaciones (RAD)	Manifiesto agile
Proceso racional unificado (RUP)	Kanban

Tomado de: <https://valtx> metodologías para el desarrollo de software que son y para qué sirven.

Conclusión.

De acuerdo a información consultada de diferentes fuentes, la implementación de metodologías en el desarrollo de software han tomado un papel de alta relevancia para la planeación y ejecución de proyectos, sin importar el tamaño de las empresas o compañías y el tamaño de dichos proyectos, ya que las metodologías han demostrado gran capacidad de adaptabilidad, de acuerdo a las necesidades de los equipos de trabajo, que en ocasiones realizan adaptaciones híbridas, con el fin de adaptarse mejor a sus necesidades particulares.