Determinar los requisitos funcionales y no funcionales del software de acuerdo con los requerimientos del cliente.

Aprendiz:

Manuel Prudencio Pertuz Pérez

Servicio Nacional de Enseñanza - SENA

Centro Minero Regional Boyacá.

2977343 - Análisis Y Desarrollo de Software.

Instructor:

Andrés Mauricio Blandón Sánchez

Noviembre - 2024.

Tabla de Contenido

Ge	estión de Requisitos para el Software de la Academia de Música	3
	1. Introducción	3
	2. Selección de la Herramienta Jira	3
	2.1. ¿Por qué Jira?	3
	2.2. Ventajas para este Proyecto	3
	3. Configuración del Proyecto en Jira	4
	3.1. Creación del Proyecto	4
	3.2. Organización de Requisitos	5
	3.3. Configuración del Sprint	5
	4. Ejemplo de Configuración en Jira	6
	4.1. Vista General del Proyecto	6
	4.2. Ejemplo de Historia de Usuario	7
	4.3. Backlog y Priorización	8
	4.4. Seguimiento del Sprint	8
	5. Conclusión	10
	6 Anexos	10

Gestión de Requisitos para el Software de la Academia de Música

1. Introducción

El desarrollo del software para la Academia de Música requiere una adecuada gestión de requisitos para garantizar el éxito del proyecto. Utilizando la metodología SCRUM, este documento describe cómo se configuraron los requisitos del proyecto en Jira, una herramienta ampliamente utilizada en la gestión de proyectos ágiles. Además, se presentan los pasos realizados, capturas de pantalla del proceso, y una reflexión sobre la utilidad de esta herramienta en el contexto del proyecto.

2. Selección de la Herramienta Jira

2.1. ¿Por qué Jira?

Jira, desarrollado por Atlassian, es una herramienta diseñada para la gestión de proyectos ágiles.

Ofrece funciones esenciales para:

- Gestionar historias de usuario y tareas.
- Priorizar requisitos utilizando etiquetas o sprints.
- Realizar seguimiento del progreso mediante tableros Scrum y Kanban.

2.2. Ventajas para este Proyecto

- Adaptabilidad al SCRUM: Jira permite definir roles como Product Owner y Scrum Master, asignar tareas al equipo y dividir el trabajo en sprints manejables.
- Seguimiento Visual: Los tableros Scrum facilitan el monitoreo de requisitos desde su estado inicial hasta su finalización.
- 3. Reportes: Generación de métricas como burndown charts y velocidad del equipo.

3. Configuración del Proyecto en Jira

3.1. Creación del Proyecto

1. Nombre del Proyecto: Software para la Academia de Música.

2. Plantilla Seleccionada: Scrum.

3. Configuraciones Iniciales:

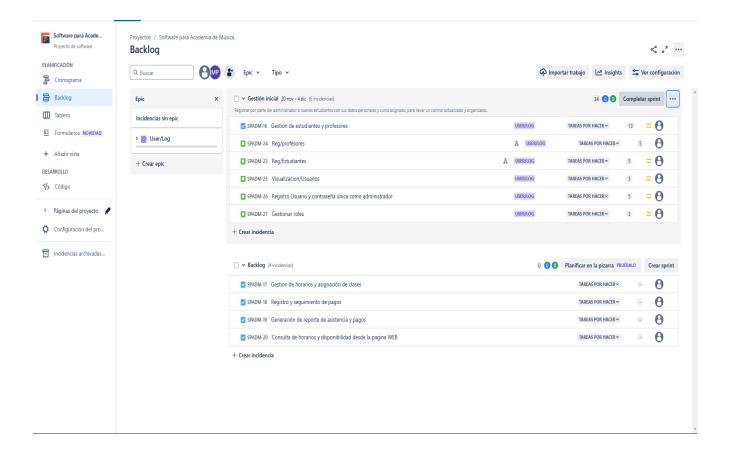
División del equipo en roles:

Scrum Master: Coordinador general.

■ **Product Owner:** Representante de los interesados (cliente).

■ **Development Team:** Equipo técnico.

 Establecimiento del backlog con base en los requisitos funcionales y no funcionales identificados previamente.

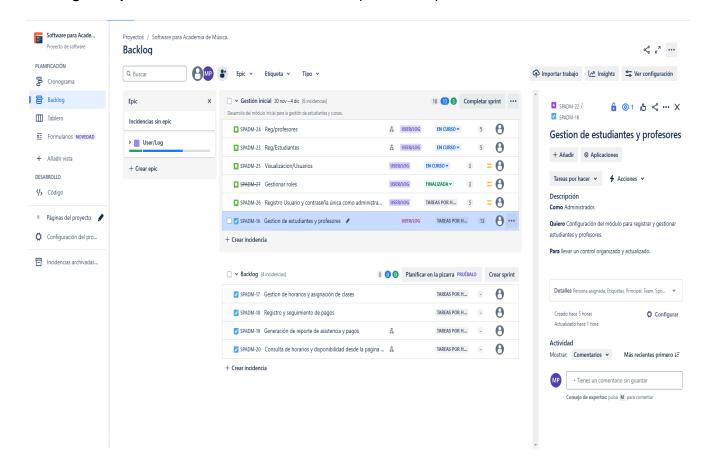


3.2. Organización de Requisitos

- Historias de Usuario: Cada requisito funcional se documentó como una historia de usuario utilizando el siguiente formato:
 - Como [rol], quiero [función] para [beneficio].
 - Priorización según valor de negocio y esfuerzo estimado.
- Tareas Técnicas: Los requisitos no funcionales se registraron como subtareas técnicas vinculadas a historias de usuario específicas.

3.3. Configuración del Sprint

- Duración del Sprint: 2 semanas.
- Objetivo del Sprint: Desarrollo del módulo inicial para la gestión de estudiantes y cursos.
- Backlog del Sprint: Se seleccionaron las historias priorizadas para este ciclo.

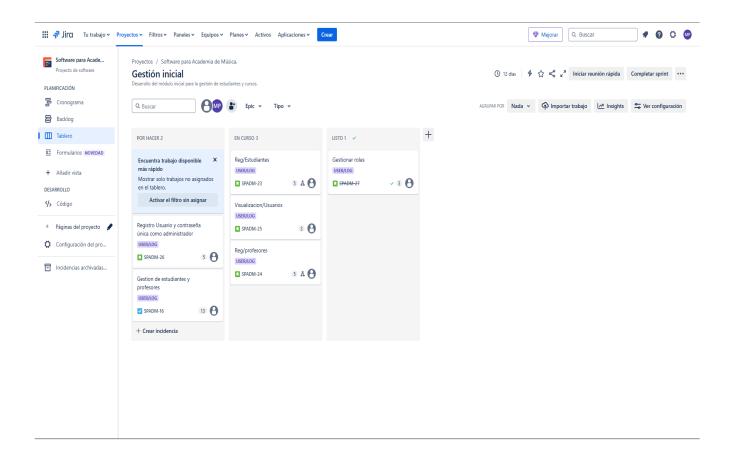


4. Ejemplo de Configuración en Jira

A continuación, se describen los pasos realizados en la herramienta junto con capturas de pantalla.

4.1. Vista General del Proyecto

- Configuración del proyecto con tableros Scrum.
- Definición de columnas: To Do, In Progress, Done.

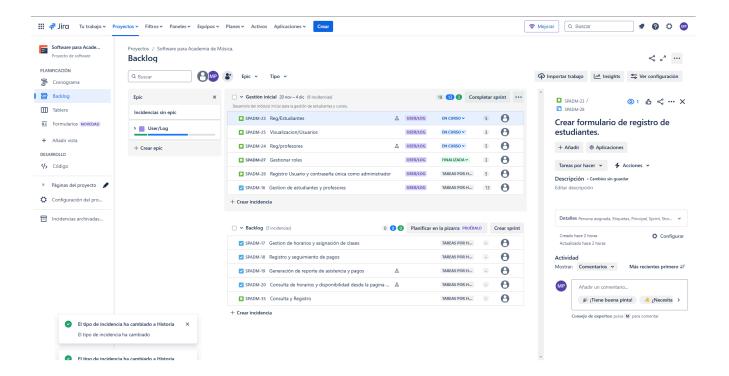


4.2. Ejemplo de Historia de Usuario

- Historia: Como estudiante, quiero consultar los cursos disponibles para inscribirme en el adecuado.
- 2. Prioridad: Alta.
- 3. Estimación de Esfuerzo: 5 puntos.

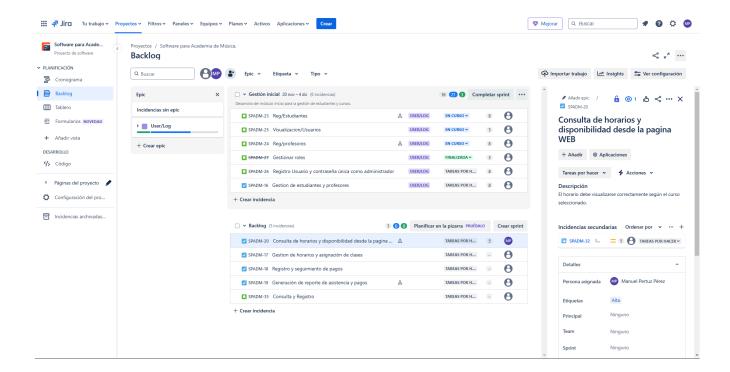
4. Subtareas:

- Diseñar la interfaz de consulta.
- Implementar la API para mostrar cursos.
- Probar la funcionalidad.



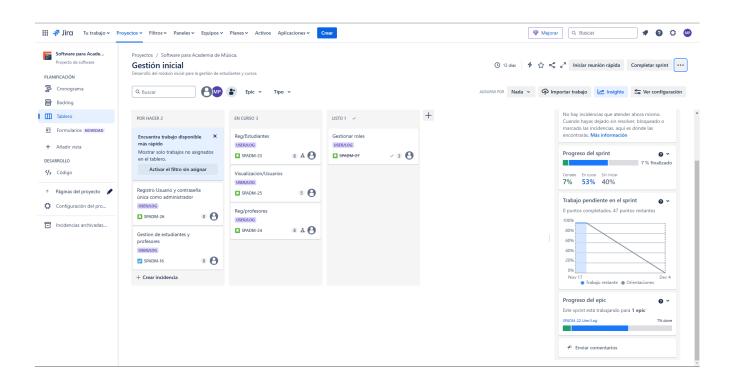
4.3. Backlog y Priorización

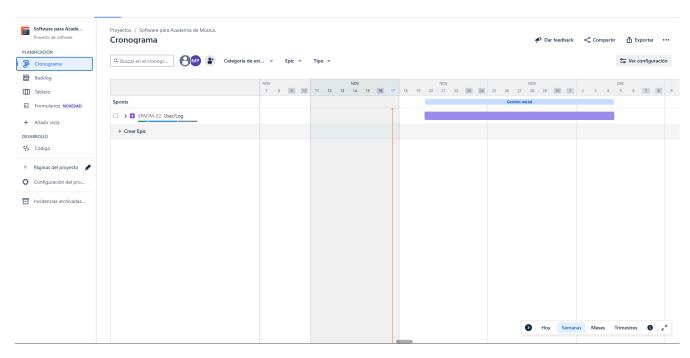
- Backlog organizado con etiquetas de prioridad: Alta, Media, Baja.
- Estimación del esfuerzo para cada tarea usando Planning Poker en Jira.



4.4. Seguimiento del Sprint

- Historias de usuario en progreso y completadas.
- Burndown chart para medir el avance del sprint.





5. Conclusión

El uso de Jira en combinación con la metodología SCRUM ha permitido:

- Una gestión eficiente de los requisitos.
- Un seguimiento claro y visual del progreso del proyecto.
- Una colaboración fluida entre los diferentes roles del equipo.

Esta herramienta es ideal para el proyecto de la Academia de Música, garantizando que las funcionalidades se desarrollen de manera iterativa y priorizada según el valor de negocio.

6. Anexos

• Capturas de pantalla adicionales.